

OBSAH

1. STANOVY WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S.	2
2. ORGANIZAČNÍ ŘÁD WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S. (WRC ČR)	8
3. PRAVIDLA WRC	16
3.1 PLATNOST A ROZSAH PRAVIDEL SOUTĚŽÍ WRC	16
3.2 BLAHO ZVÍŘAT	16
3.3 USTANOVENÍ PRO POŘÁDÁNÍ SOUTĚŽÍ	16
3.4 VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ	18
3.5 USTANOVENÍ PRO POŘADATELE	19
3.6 ODPOVĚDNOST ÚČASTNÍKŮ SOUTĚŽÍ	20
3.7 TYPY SOUTĚŽÍ	20
3.8 PENĚŽNÍ A VĚCNÉ CENY.	24
3.9 USTANOVENÍ PRO SOUTĚŽÍČÍ	25
3.10 WRC CHAMPION	27
3.11 PODÁVÁNÍ PROTESTŮ	28
3.12 ROZHODČÍ	28
3.13 SHOWMANAGER	31
3.14 TECHNICKÝ DELEGÁT	32
3.15 RINGSTEWARD	32
3.16 ZDRAVOTNÍ SLUŽBA	33
3.17 HLASATELNA	33
3.18 VETERINÁRNÍ SLUŽBA	33
3.19 SOUTĚŽNÍ TŘÍDY	33
3.19.1 TŘÍDA ZAČÍNÁJÍCÍCH (OZNAČENÍ TŘÍDY 1XX)	33
3.19.2 TŘÍDA AMATÉR (OZNAČENÍ TŘÍDY 2XX)	34
3.19.3 TŘÍDA OTEVŘENÁ (OZNAČENÍ TŘÍDY 4XX)	34
3.19.4 TŘÍDA MLÁDEŽE (OZNAČENÍ TŘÍDY 3XX)	34
3.19.5 TŘÍDA PIDILIDI (OZNAČENÍ TŘÍDY 6XX)	35
3.20 VÝSTROJ	35
3.20.1 VÝSTROJ PRO WESTERNOVÉ DISCIPLÍNY	35
3.20.2 VÝSTROJ PRO ANGLICKÉ DISCIPLÍNY	41
3.21 VŠEOBECNÁ JEZDECKÁ USTANOVENÍ A SOUTĚŽNÍ DISCIPLÍNY	42
3.21.1 REINING (X01)	45
3.21.2 FREESTYLE REINING (X01F)	67
3.21.3 WESTERN PLEASURE (X11)	74
3.21.4 TRAIL (X21)	75
3.21.5 IN-HAND TRAIL (X22)	81
3.21.6 WESTERN HORSEMANSHIP (X31)	85
3.21.7 SHOWMANSHIP AT HALTER (X38)	87
3.21.8 WESTERN RIDING (X41)	90
3.21.9 SUPERHORSE (X51)	109
3.21.10 OBECNÁ USTANOVENÍ PRO RANČOVNÍ DISCIPLÍNY	113
3.21.11 RANCH RIDING (X46)	114
3.21.12 RANCH TRAIL (X28)	123
3.21.13 RANCH RAIL PLEASURE (X45)	127
3.21.14 HUNTER UNDER SADDLE (X52)	128
3.21.15 HUNT SEAT EQUITATION (X53)	128
3.21.16 OBECNÁ USTANOVENÍ PRO RYCHLOSTNÍ, DOBYTKÁŘSKÉ DISCIPLÍNY A HRY	131
3.21.17 BARREL RACE (X61)	131
3.21.18 POLE BENDING (X71)	133
3.21.19 TEAM PENNING (X92)	134
3.21.20 RANCH SORTING (X93)	137
3.21.21 HRY	139

1. ŠTANOVY WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S.

§ 1.

Název spolku

„Western Riding Club České republiky, z.s.“,
zkratka je WRC ČR (dále jen WRC).

§ 2.

Sídlo spolku

Sídlem WRC je Jasenná 227, 763 12 Vizovice.

§ 3.

Postavení spolku

1. WRC je samosprávný a dobrovolný spolek dle zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů, sdružující alespoň tři osoby vedené společným zájmem, založený k naplňování tohoto zájmu.
2. WRC je neziskový spolek.

§ 4.

Působnost spolku

WRC realizuje svou činnost na celém území ČR prostřednictvím svých členů, regionálních sekcí a regionálních pobočných spolků s právní subjektivitou. Tyto sekce a pobočné spolky pak působí jako samostatné základní jednotky v daném regionu, o své činnosti a působení podávají zprávu na valné hromadě WRC. Při své činnosti se regionální sekce i regionální pobočné spolky řídí Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC.

§ 5.

Účel a hlavní činnost spolku

Účelem WRC je podpora westernového ježdění a výcvik westernových koní.

Hlavní činnosti spolku jsou:

- a) pořádání výcvikových kurzů pro jezdce;
- b) pořádání soutěží ve westernovém ježdění, v disciplínách stanovených pravidly westernových soutěží;
- c) vydávání pravidel westernových soutěží;
- d) pořádání kurzů pro rozhodčí westernových soutěží;
- e) účast jezdců WRC na westernových soutěžích pořádaných v zahraničí;
- f) pořádání reprezentačních výjezdů klubu na mezinárodní soutěže; na westernové soutěže organizované v zahraničí;
- g) podpora zájmu mládeže o westernové ježdění;
- h) udržování kontaktu s organizacemi s podobným zaměřením činnosti;
- i) udržování kontaktů s chovatelskými spolky různých plemen koní;
- j) vydávání informačních a propagačních materiálů o činnosti WRC.

§ 6.

Finanční krytí hlavní činnosti spolku

WRC využívá k finančnímu krytí své činnosti těchto zdrojů:

- a) členské příspěvky;
- b) vstupné při pořádání westernových soutěží;
- c) příspěvky sponzorů na základě sponzorských smluv;
- d) poplatky za prodejní místa prostoru pořádání westernových soutěží;
- e) výtěžek z prodeje informačních a propagačních materiálů;
- f) výtěžek z pořádání různých kulturních akcí;
- g) dotace.

§ 7.

Účetní a soutěžní rok

Účetním a soutěžním rokem je kalendářní rok.

§ 8.

Členství

1. Řádným členem WRC se mohou stát po splnění podmínek pro přijetí za člena:
 - a) fyzické osoby starší 18-ti let;
 - b) mládež – mladiství ve věku od 4 do 18-ti let (rozhodující je datum 31. 12. roku, v němž bude tento věk dovršen);
 - c) právnické osoby, které mají zájem podílet se na činnosti WRC. Mají statut samostatného člena.
2. Osoby, které se různým způsobem zasloužily o podporu a rozvoj westernového ježdění, mohou být jmenovány čestnými členy. Toto členství musí být schváleno prostou většinou hlasů členů nebo delegátů členské základny na valné hromadě. Čestní členové neplatí členské příspěvky, nemají rozhodující hlas a nejsou oprávněni volit orgány WRC.

§ 9.

Vznik členství

1. Členství ve WRC vzniká za těchto podmínek:
 - a) vyplněním a odevzdáním závazné písemné přihlášky a uhrazením předepsaného zápisného,
 - b) právnické osoby spolu s přihláškou předloží ještě stejnopis zápisu jejího oprávněného orgánu, který musí obsahovat usnesení (rozhodnutí) o vstupu právnické osoby za člena WRC a uhrazení předepsaného zápisného.
2. Jako doklad o členství ve WRC slouží seznam členů v internetové databázi, ke které mají členové přístup na adrese www.wrc.cz.

§ 10.

Práva a povinnosti členů

1. Úkolem členů WRC je naplňovat poslání a cíle WRC, kterými je především organizování a provádění sportovních aktivit v oblasti westernového ježdění, výcvik westernových koní, jejich rozšiřování a propagace.
2. Všichni členové WRC jsou povinni dodržovat ustanovení Stanov, Organizačního řádu a Pravidel WRC, případně nařízení Prezidia, která jsou pro členy WRC závazná.
3. Každý člen má právo na úplné a přesné informace o činnosti a hospodaření WRC, případně si tyto informace může vyžádat prostřednictvím tajemníka WRC.
4. Každý řádný člen, starší 18-ti let, má právo se spolupodílet a rozhodovat o činnosti a hospodaření WRC a být volen do orgánů WRC. Toto své právo realizuje na valné hromadě WRC buď prostřednictvím svého delegáta za regionální sekci, nebo regionální pobočný spolek, nebo jako samostatný člen.
5. Právnickou osobu zastupuje na valné hromadě její statutární orgán, popř. jiná osoba, která se prokáže plnou mocí s úředně ověřenými podpisy statutárních orgánů právnické osoby, která je takto zastoupena. Právnická osoba má na valné hromadě pouze jeden hlas.

§ 11.

Ukončení členství

Členství ve WRC zaniká:

1. na základě vlastního rozhodnutí člena, a to:
 - a) písemným sdělením tohoto rozhodnutí WRC;
 - b) nezaplacením členského příspěvku do 28. února daného roku, což se posuzuje jako ukončení členství na vlastní žádost.
2. vyloučením člena v případě, jestliže by další členství osoby, o jejíž členství se jedná, hrubě poškozovalo pověst nebo další činnost WRC. Vyloučení je možné na základě rozhodnutí Disciplinární komise WRC složené ze členů Prezidia, Sportovní komise a Kontrolní a revizní komise. Vyloučenému členovi musí být Disciplinární komisí WRC vyloučení oznámeno do 30 dnů s udáním důvodů. Rozhodnutí Disciplinární ko-

mise musí být v souladu se Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC. Toto rozhodnutí je konečné a není proti němu odvolání.

3. úmrtím člena nebo zánikem právnické osoby, která byla členem WRC;
4. zánikem WRC.

§ 12.

Členské příspěvky

1. Členové WRC platí členský příspěvek, jehož výši pro příslušný kalendářní rok stanoví Prezidium WRC.
2. Nově přijetí členové platí, mimo členský příspěvek, zápisné ve výši stanovené Prezidiem WRC spolu s podanou přihláškou.
3. Aktuální výše členských příspěvků, zápisného a ostatních poplatků je uveřejněna na webových stránkách WRC.

§ 13.

Organizační členění spolku

WRC tvoří následující orgány:

- a) Prezidium;
- b) Valná hromada;
- c) Tajemník;
- d) Předák rozhodčích;
- e) Sportovní komise;
- f) Kontrolní a revizní komise;
- g) Hospodář.

§ 14.

Prezidium

1. Prezidium je statutárním orgánem WRC. Jeho členy jsou:
 - a) Prezident WRC;
 - b) Viceprezident WRC.
2. Prezident a Viceprezident jsou voleni na valné hromadě vždy na 4 roky, tajným hlasováním.
3. Při úmrtí či rezignaci některého člena Prezidia zbývající člen provede jeho kooptaci z členské základny WRC ČR. Nový člen Prezidia je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období Prezidia, nebo proběhne nová řádná volba členů Prezidia na dobu 4 roky.

§ 15.

Schůze prezidia

1. Prezidium WRC se schází vždy, požádá-li o to Prezident nebo Viceprezident, a to prostředky dostupnými (mobil, e-mail,...), nejméně však jednou ročně. Ze schůze Prezidia se povinně zveřejňuje zápis na webových stránkách WRC. Schůze Prezidia může být vedena i prostřednictvím internetu.
2. Prezidium je usnášeníschopné, jestliže jsou přítomni oba jeho členové.
3. Veškerá rozhodnutí jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.

§ 16.

Valná hromada

1. Valná hromada je nejvyšším orgánem WRC a tvoří ji jednotliví členové nebo zástupci (delegáti) regionálních sekcí, jednotliví členové nebo zástupci (delegáti) regionálních pobočných spolků a samostatní členové WRC.
2. Valnou hromadu svolává prezidium WRC každoročně, nejpozději do 31. března kalendářního roku. Pozvánka je uveřejněna na webových stránkách WRC a elektronicky rozeslána na aktuální kontakty členů, nejméně 30 dní před konáním valné hromady.

3. Regionální sekce a regionální pobočné spolky mohou být zastupovány jedním členem (delegátem), pokud tento delegát předloží podepsanou plnou moc, která mu byla těmito členy udělena. Plná moc musí obsahovat podpisy zastupovaných členů regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku. Delegát zastupuje pouze členy regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku starší 18-ti let.
4. Samostatní členové WRC a právnické osoby, které se zúčastní Valné hromady osobně, obdrží jeden hlas.
5. Valná hromada je usnášenischopná, je-li počet přítomných hlasů větší než 20% všech členů WRC.
6. Rozhodnutí Valné hromady jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.

§ 17.

Prezidium předkládá Valné hromadě

1. Výroční zprávu o činnosti spolku za uplynulý rok.
2. Plán činnosti spolku pro příští rok.
3. Finanční plán zabezpečení činnosti spolku pro příští rok.
4. Zprávu o hospodaření a majetku spolku.

§ 18.

Pravomoci Valné hromady

1. Do výlučné pravomoci Valné hromady (VH) patří:
 - a) volit a odvolávat Prezidenta, Viceprezidenta, členy Kontrolní a revizní komise WRC, doplňující členy Sportovní komise;
 - b) schvalovat, měnit nebo rušit Stanovy WRC;
 - c) projednávat a schvalovat výroční zprávu o hospodaření WRC;
 - d) projednávat a schvalovat finanční plán (rozpočet) pro příští rok;
 - e) projednávat a schvalovat plán činnosti pro příští rok.
2. Z průběhu VH je pořizován zápis, který po skončení podepisuje předseda VH a zapisovatel. Zápis musí být zveřejněn na webových stránkách WRC a rozeslán elektronicky na aktuální kontakty členů WRC.

§ 19.

Odvolání Valné hromady

Případné odvolání konání Valné hromady musí být oznámeno pozvaným členům nebo delegátům elektronicky, nejpozději 10 dní před původně stanoveným termínem konání.

§ 20.

Mimořádná valná hromada

1. Mimořádnou valnou hromadu je Prezidium povinno svolat, jestliže o to písemně požádá nejméně 10% členů WRC starších 18-ti let.
2. Mimořádná valná hromada má stejné pravomoci a průběh jako Valná hromada. Je usnášenischopná, sejde-li se minimálně 10% členů WRC starších 18-ti let.

§ 21.

Tajemník

Tajemník WRC je jmenován Prezidiem na 4 roky, je zároveň členem Sportovní komise.

§ 22.

Předák rozhodčích

Předák rozhodčích je jmenován Prezidiem na 4 roky, je zároveň členem Sportovní komise.

§ 23.

Sportovní komise

1. Sportovní komise je minimálně tříčlenná a má následující složení:

- a) Předák rozhodčích;
 - b) Tajemník;
 - c) jednoho až tři další členy volí Valná hromada z řad členů WRC.
2. Sportovní komise si ze svých řad volí předsedu.
 3. Při úmrtí či rezignaci kteréhokoliv z volených členů Sportovní komise rozhodnou její zbývající členové o kooptaci z řad členů WRC. Nový člen Sportovní komise je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období, nebo proběhne nová řádná volba jednoho až tří členů Sportovní komise na dobu 4 roky.

§ 24.

Kontrolní a revizní komise

1. Kontrolní a revizní komise je tříčlenná a je volena na VH vždy na 4 roky tajným hlasováním.
2. Kontrolní a revizní komise pracuje nezávisle na orgánech WRC.
3. Kontrolní a revizní komise provádí kontrolu hospodaření s majetkem WRC.
4. Komise je oprávněna přizvat si příslušného odborného poradce, uzná-li to za potřebné. Tento nemusí být členem WRC.
5. Při úmrtí či rezignaci kteréhokoliv ze členů Kontrolní a revizní komise rozhodnou její zbývající členové o kooptaci z řad členů WRC. Nový člen Kontrolní a revizní komise je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období, nebo proběhne nová řádná volba členů Kontrolní a revizní komise na dobu 4 roky.

§ 25.

Hospodář

Hospodáře jmenuje a odvolává Prezidium WRC, nemusí být členem WRC.

§ 26.

Ustanovení pracovních komisí

Za účelem zpracování určitých úkolů může Prezidium nebo Valná hromada ustanovit jednotlivé tři nebo vícečlenné pracovní komise.

1. Pracovní komise je usnášeníschopná, jestliže je přítomno více než 50% jejích členů. Schůze pracovní komise se zúčastňují pouze její členové.
2. Rozhodnutí pracovní komise jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.
3. Ze schůze pracovní komise se povinně provádí zápis.

§ 27.

Organizační řád a Pravidla westernových soutěží

1. WRC vydává svůj Organizační řád, který schvaluje Valná hromada prostou většinou hlasů. Součástí Organizačního řádu jsou i směrnice či ustanovení o hospodaření s majetkem WRC.
2. Znění a ustanovení Pravidel westernových soutěží vydává a schvaluje Sportovní komise WRC a nikdo jiný nesmí tato pravidla měnit.
3. Ustanovení uvedená v Organizačním řádu a v Pravidlech westernových soutěží jsou pro všechny členy WRC závazná, nejsou však součástí těchto Stanov.

§ 28.

Regionální sekce a regionální pobočné spolky

1. WRC je členěna do regionálních sekcí a regionálních pobočných spolků, které musí mít nejméně 5 členů, starších 18-ti let. Oblast působení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku nemusí odpovídat územně administrativnímu uspořádání ČR.
2. Při žádosti o ustanovení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku oslo-

ví přípravný výbor nové regionální sekce [regionálního pobočného spolku] Tajemníka WRC a požádá o založení nové regionální sekce [regionálního pobočného spolku] dle Organizačního řádu WRC.

3. Regionální sekce a regionální pobočné spolky se mohou sdružovat ve větší celky nebo se dělit.
4. Každá regionální sekce a regionální pobočný spolek si volí předáka sekce [pobočného spolku] a další členy vedení sekce [pobočného spolku] tak, jak je stanoveno v Organizačním řádu.
5. Regionální pobočné spolky mohou získat právní subjektivitu za předpokladu splnění všech podmínek stanovených Organizačním řádem a Stanovami spolku. Regionální pobočný spolek vzniká dnem zápisu do veřejného rejstříku.
6. Předák regionálního pobočného spolku je zároveň i statutárním orgánem regionálního pobočného spolku.

§ 29.

Právní subjektivita regionálního pobočného spolku

1. Právní osobnost regionálního pobočného spolku se odvozuje od právní osobnosti hlavního spolku. Pobočný spolek může mít práva a povinnosti a nabývat je v rozsahu určeném Stanovami hlavního spolku a zapsaném ve veřejném rejstříku a Organizačním řádem [příloha Stanov].
2. Regionální pobočný spolek vzniká dnem zápisu do veřejného rejstříku. O zrušení pobočného spolku rozhodne a návrh na jeho výmaz z veřejného rejstříku podá hlavní spolek, a to prostřednictvím Prezidia WRC, jestliže pobočný spolek neplní podmínky uvedené v Organizačním řádu nebo porušuje závažným způsobem Stanovy WRC.

§ 30.

Název regionální sekce a regionálního pobočného spolku

Název regionální sekce a regionálního pobočného spolku musí obsahovat příznačný prvek názvu hlavního spolku a vyjádřit jeho vlastnost regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku - tzn. „Western Riding Club“ [zkratka WRC] a dále název místa působení, sídla regionální sekce [regionálního pobočného spolku] nebo svůj vlastní název.

§ 31.

Jednání jménem spolku

Jednat jménem spolku navenek má právo Prezident WRC, Viceprezident nebo člen WRC pověřený Prezidiem.

§ 32.

Spory uvnitř spolku

Spory uvnitř WRC řeší a rozhoduje Disciplinární komise WRC složená ze členů Prezidia, Sportovní komise a Kontrolní a revizní komise. Rozhodnutí Disciplinární komise musí být v souladu se Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC. Toto rozhodnutí je konečné a není proti němu odvolání.

§ 33.

Zánik spolku

1. WRC zaniká usnesením nejméně 2/3 účastníků Valné hromady.
2. O způsobu likvidace majetku WRC rozhodne Valná hromada.
3. Likvidaci majetku WRC provede – dle platných zákonů ČR – likvidační komise zvolená na této Valné hromadě.

§ 34.

Závěrečná ustanovení

1. Tyto stanovy byly schváleny na Valné hromadě Western Riding Clubu České republiky, z.s., konané dne 21. 3. 2015 ve Zbýšově u Brna.

2. ORGANIZAČNÍ ŘÁD WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S. (WRC ČR)

ODDÍL I. ZÁKLADNÍ ČLENĚNÍ WRC ČR.

Článek 1. – Postavení WRC.

Western Riding Club České republiky, z.s. (dále jen WRC) je nezávislým sportovním a zájmovým spolkem (organizací) s právní subjektivitou dle zákona č. 89/2012 Sb., s působností po celém území České republiky.

Článek 2. – Organizační členění WRC.

1. Organizační členění WRC:
 - a) Prezidium
 - b) Valná hromada
 - c) Tajemník
 - d) Předák rozhodčích
 - e) Sportovní komise
 - f) Kontrolní a revizní komise
 - g) Hospodář
 - h) Členská základna

Členská základna se dále dělí na:

- samostatné členy WRC
- regionální sekce (regionální sekce bez právní subjektivity)
- regionální pobočné spolky (regionální sekce s právní subjektivitou)

Článek 3. – Účetní členění WRC.

1. Účetně tvoří Western Riding Club České Republiky, z.s. (hlavní spolek) a jednotlivé regionální pobočné spolky s právní subjektivitou každý samostatnou účetní jednotku.
2. Regionální pobočné spolky s právní subjektivitou mohou se svým majetkem a finančními prostředky nakládat dle platných předpisů. Zároveň jsou povinny si samy zajistit evidenci na svém příslušném statistickém úřadě za účelem přidělení statistického čísla (IČO) a v případě zisku z jakékoli činnosti i registraci přihlášky daně u svého finančního úřadu.
3. Samostatní členové a regionální sekce bez právní subjektivity nejsou účetní jednotkou a nemohou mít tudíž žádné finanční prostředky.

ODDÍL II. – ČINNOST A PRAVOMOCI VÝKONNÝCH ORGÁNŮ WRC.

Článek 1. – Úkoly a pravomoci Prezidia.

V čele WRC stojí Prezidium WRC, jehož členové jsou voleni Valnou hromadou vždy na čtyřleté funkční období. Prezidium má za úkol především činnost organizační a informační, a to zejména:

- vede evidenci členů, regionálních sekcí, regionálních pobočných spolků a koní WRC
- spravuje majetek a finanční prostředky WRC
- zajišťuje kontakty s jinými spolky doma i v zahraničí, s nimiž má právo uzavírat smlouvy
- schvaluje konání westernových soutěží a rozhoduje o soutěžích zařazených do hodnocení roku o Championa WRC
- vydává kalendář akcí WRC
- zpracovává výsledky westernových soutěží a vede evidenci bodů pro hodnocení Championa WRC
- zajišťuje školení rozhodčích pro westernové soutěže
- shromažďuje informace z regionálních sekcí a pobočných spolků; internet,

- časopisy,
- potvrzuje právní subjektivitu regionálních pobočných spolků

Článek. 2 – Prezident.

1. Prezident WRC stojí v čele Prezidia a je tudíž nejvyšší hlavou WRC. Jeho úkolem je především řídit a kontrolovat činnost jednotlivých členů Prezidia a dbát, aby tato činnost vedla ku prospěchu WRC.
2. Prezident WRC má právo jednat jménem WRC včetně podpisového práva k právním úkonům. Má právo pověřit i kteréhokoli člena WRC k jeho zastoupení a podpisu předem projednané záležitosti.
3. V případě, že Viceprezident nebude vykonávat svou funkci dle povinnosti vyplývajících z tohoto Organizačního řádu, má Prezident právo jej odvolat a kooptovat na jeho místo jiného člena WRC.

Článek. 3. – Viceprezident.

1. Úkolem Viceprezidenta je navazovat a udržovat kontakty se spolky i jednotlivci v zahraničí, kteří se též zabývají westernovým ježděním, případně toto ježdění podporují.
2. Viceprezident má právo jednat se zahraničním partnerem jménem WRC, včetně podpisového práva. Před podpisem písemného právního úkonu se doporučuje, je-li to možné, předem projednat záležitost s prezidentem WRC. Při každém úkonu musí vždy jednat ve prospěch WRC. V případě uzavírání smlouvy podmíněné finanční možností WRC a v případě pochybností je povinen se informovat u Prezidenta nebo Hospodáře WRC.

Článek. 4. – Tajemník.

1. Spolupracuje se členy Prezidia WRC a zajišťuje úkoly, k nimž jej pověří Prezident, Viceprezident nebo Sportovní komise.
2. Tajemník WRC má podpisové právo v rámci organizace k úkonům vyplývajících z jeho funkce, nebo úkonům, k nimž byl pověřen Prezidiem. Mimo organizaci však nemá sám právo jednat jménem WRC, pokud k takovému jednání nemá písemné, nebo ústní pověření Prezidenta WRC. Může však jménem WRC podávat informace o činnosti WRC a to i do veřejných sdělovacích prostředků, přičemž musí především dbát, aby svou informací nepoškodil zájmy a dobré jméno WRC.
3. Tajemník WRC je zároveň členem Sportovní komise, kde má především za úkol zpracování výsledků westernových soutěží, vést je v evidenci a počítat bodové hodnocení roku pro udělení titulu Champion WRC.
4. Tajemník aktualizuje webové stránky WRC podle podnětů Prezidia. Přiděluje přístupová jména a hesla členům WRC.

Článek. 5. – Hospodář.

1. Hospodář WRC má za úkol vést evidenci majetku a finančních prostředků WRC. Hospodář WRC má za úkol sledovat výši finančních prostředků WRC, dbát, aby vydané finanční prostředky byly využívány účelně a dle usnesení v Organizačním řádu. V případě nesrovnalostí, či nízkého stavu je povinen včas informovat prezidenta WRC.
2. Hospodář WRC vede evidenci rozpočtu eventuelních státních dotací, jejich příjmy a výdaje a dbá především na to, aby tyto výdaje byly využívány k účelům, k nimž byly určeny. Na závěr soutěžního roku je povinen vypracovat podrobné vyúčtování těchto finančních prostředků a společně se všemi účetními doklady toto zaslat na adresu sídla WRC.
3. Hospodář WRC je plně odpovědný za jemu svěřené finanční prostředky a v případě ztráty je povinen tuto v plné výši nahradit. Těto povinnosti se zprostí zcela, nebo zčásti pouze tehdy, prokáže-li, že škoda nevznikla jeho zaviněním. Hospodář WRC má právo nakládat s účtem a finančními prostředky dle ustanovení tohoto Organizačního řádu.

4. Hospodář WRC nemá právo jednat jménem WRC, může však být k tomu pověřen dle výše uvedeného ustanovení.

Článek 6. – Předák rozhodčích.

1. Předák rozhodčích má především za úkol zajišťovat správný výklad znění Pravidel WRC a jejich shodnost s pravidly AQHA. V případě změny včas zajistit jejich doplnění, případně úpravu.
2. Předák rozhodčích má za úkol sestavit pro příslušný kalendářní rok listinu rozhodčích, ringstewardů a technických delegátů, dbát o kvalitní sbor rozhodčích, zajišťuje jejich pravidelné školení, kterého je povinen se též účastnit. V případě, že zjistí, že některý rozhodčí závažně a soustavně porušuje Pravidla westernových soutěží s úmyslem poškodit, či zvýhodnit některé jezdce, nebo svým chováním poškozuje dobré jméno WRC, má právo dát návrh na vyškrtnutí takového rozhodčího z listiny rozhodčích. O vyřazení pak rozhoduje Sportovní komise, na jejíž jednání je tento rozhodčí pozván.
3. Předák rozhodčích je zároveň členem Sportovní komise.

Článek 7. – Kontrolní a revizní komise.

1. Kontrolní a revizní komise (dále jen KRK) je nezávislý orgán WRC. Je volená na Valné hromadě na čtyřleté funkční období. KRK má za úkol provádět kontrolu hospodaření s majetkem a finančními prostředky WRC.
2. Kontroly je KRK povinna provádět nejméně jedenkrát v průběhu roku, nebo pokud o to požádá Prezident WRC.
3. Ze všech provedených kontrol musí být proveden zápis, podepsaný hospodářem a členem KRK, který kontrolu prováděl a při jednání Valné hromady pak předloží tyto zápisy ke schválení. V případě, že KRK zjistí závažné nedostatky, nebo prohřešky proti právním předpisům, je předseda KRK povinen neprodleně o tom informovat Prezidenta WRC a při podezření trestného činu krádeže, zpronevěry, či poškození majetku WRC má právo dát návrh na soudní stíhání zodpovědné osoby.

Článek 8. – Sportovní komise.

1. Úkolem Sportovní komise je zajišťovat a organizovat sportovní činnost WRC a vše co s ní souvisí, a to tím, že zajišťuje Mistrovství republiky, školení rozhodčích, výcvikové kurzy, soustředění jezdců WRC, sestavuje kalendář závodů a vede evidenci výsledků.
2. Složení Sportovní komise
 - Sportovní komisi (dále jen SK) tvoří:
 - předák rozhodčích
 - tajemník WRC

dalšího jednoho až tři členy (dle § 23. Stanov WRC) volí Valná hromada z řad členů WRC.

3. Úkoly a pravomoci Sportovní komise

Sportovní komise má především tyto úkoly a pravomoci:

- schvaluje konání westernových soutěží
- zpracovává kalendář sportovních akcí WRC
- zpracovává výsledky soutěží a vede evidenci bodů pro hodnocení roku
- zajišťuje školení rozhodčích pro westernové soutěže, schvaluje, případně deleguje tyto rozhodčí na soutěže zařazené do hodnoceného roku
- dbá o správnost znění Pravidel westernových soutěží a shodnost s pravidly AQHA - v případě změny včas zajistí jejich doplnění, případně úpravu
- schvaluje konání Mistrovství republiky ve westernových soutěžích a spolupodílí se na organizaci této soutěže
- organizačně zajišťuje eventuální účast reprezentačních jezdců na soutěžích v zahraničí

4. Schůzky Sportovní komise

Schůzky Sportovní komise svolává předseda sportovní komise s tím, že na toto jed-

nání má právo přizvat i další členy Prezidia pro potřebu zajištění projednávaných záležitostí. Ze schůze Sportovní komise se povinně zveřejňuje zápis na webových stránkách WRC. Schůze Sportovní komise může být vedena i prostřednictvím internetu. Na jednání SK má právo účasti i Prezident WRC tak, jak to on uzná za potřebné, aniž by byl pozván.

ODDÍL III. – ČINNOST A PRAVOMOCI ČLENŮ A SEKČÍ WRC.

Článek 1. – Jednotliví členové WRC.

1. Úkolem členů WRC je naplňovat poslání a cíle WRC, kterými je především organizování a provádění sportovních aktivit v oblasti westernového ježdění, jejich rozšiřování, propagace a výcvik westernových koní.
2. Všichni členové WRC jsou povinni dodržovat ustanovení a články Stanov WRC, Organizačního řádu, Pravidel westernových soutěží a nařízení Prezidia, které jsou pro všechny členy WRC závazné. Na veřejnosti jsou členové povinni se chovat vždy tak, aby nepoškozovali dobré jméno WRC. V případě nesplnění těchto podmínek může být takový člen z WRC vyloučen.
3. Každý člen má právo na úplné a přesné informace o činnosti a hospodaření WRC, popřípadě si tyto informace může vyžádat prostřednictvím tajemníka WRC.
4. Každý řádný člen WRC má právo se spolupodílet a rozhodovat o činnosti a hospodaření WRC, a to na Valné hromadě WRC, buď prostřednictvím svého delegáta za regionální sekci, regionální pobočný spolek, nebo jako samostatný člen.
5. Jestliže o to požádá nejméně 10% řádných členů WRC, je Prezidium povinno svolat Mimořádnou valnou hromadu, která má pak právo Valné hromady. V žádosti o svolání této schůze musí být uveden důvod konání Mimořádné valné hromady a musí obsahovat jména, evidenční čísla a podpisy členů, kteří o svolání této schůze žádají.
6. Právní osoba se považuje za jednotlivého člena WRC. Členství získává dle §9 Stanov WRC.

Článek 2. – Regionální sekce a regionální pobočné spolky WRC.

1. Vznik regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Regionální sekce (regionální pobočný spolek) musí mít minimálně 5 členů starších 18-ti let a může ji [jej] založit každý stávající člen starší 18-ti let.

Členem regionální sekce (regionálního pobočného spolku) se může stát každý stávající člen WRC, který tuto regionální sekci (regionální pobočný spolek) požádá o členství a osoba dle § 8. odst. 1 „Stanov WRC“, kterou regionální sekce (regionální pobočný spolek) přijme za svého člena. Každý člen regionální sekce (regionálního pobočného spolku), který chce přejít do jiné regionální sekce (regionálního pobočného spolku), toto oznámí tajemníkovi WRC k zaevidování.

Vedoucím orgánem regionálního pobočného spolku je vedení regionálního pobočného spolku, které musí být tříčlenné (neplatí pro regionální sekce bez právní subjektivity). V čele stojí předák regionálního pobočného spolku, dalšími členy jsou hospodář a tajemník. Do vedení regionálního pobočného spolku (regionální sekce) má právo být zvolen každý člen regionálního pobočného spolku (regionální sekce) starší 18-ti let. Členové vedení regionálního pobočného spolku (regionální sekce) jsou voleni na „Valné hromadě regionálního pobočného spolku (regionální sekce)“ vždy na čtyřleté funkční období.

Po ustanovující „Valné hromadě regionálního pobočného spolku“ zašle vedení nově vzniklého regionálního pobočného spolku žádost o přidělení právní subjektivity a zápis do veřejného rejstříku, v případě regionálních sekcí žádost o zaregistrování do evidence WRC. K žádosti je nutno přiložit:

- Zápis z ustavující Valné hromady regionálního pobočného spolku (regionální sekce)
- Sepsanou hmotnou odpovědnost hospodáře regionálního pobočného spolku za finanční hotovost regionálního pobočného spolku, podepsanou jím a předákem regionálního pobočného spolku (neplatí pro regionální sekce bez právní subjek-

tivity)

Výše uvedené doklady zašle vedení nového regionálního pobočného spolku (regionální sekce) na adresu tajemníka WRC. Přidělení právní subjektivity v případě regionálních pobočných spolků je podmíněno zaplacením stanoveného poplatku dle aktuálního sazebníku. Tajemník WRC pak po schválení nového regionálního pobočného spolku a úhradě poplatku zašle předákovi regionálního pobočného spolku kopii návrhu na zápis regionálního pobočného spolku do veřejného rejstříku. Jestliže uvedené doklady nebudou úplné, nebude návrh na zápis regionálního pobočného spolku do veřejného rejstříku podán a předák regionálního pobočného spolku o tom bude vyrozuměn.

2. Činnost regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Přijímání nových členů přísluší především regionálním sekcím a regionálním pobočným spolkům WRC. Tyto vyberou od každého nového člena vyplněnou přihlášku a tu odešlou tajemníkovi WRC. Podle pokynů na webových stránkách WRC zaplatí předepsané zápisné a příspěvky. Po obdržení předepsané částky zaeviduje tajemník WRC nového člena do databáze WRC.

Jestliže některý člen regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku WRC neplní své povinnosti vyplývající z jeho členství a porušuje články Stanov WRC, Organizačního řádu nebo Pravidel soutěží WRC, má vedení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku právo dát návrh na jeho vyloučení z WRC. V návrhu uvede jméno, evidenční číslo vylučovaného člena a důvod jeho vyloučení. Návrh pak potvrdí podpisem předáka či tajemníka regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku a zašle na adresu Prezidenta WRC. Prezidium svolá Disciplinární komisi (složenou ze členů Prezidia, Sportovní komise, Kontrolní a revizní komise), která problém prošetří a schválí či neschválí vyloučení člena z WRC. O zaslání návrhu na vyloučení některého člena regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku musí vedení regionální sekce (regionálního pobočného spolku) tohoto člena písemně vyrozumět, přičemž mu sdělí i důvod jeho vyloučení, aby se tento mohl u Disciplinární komise obhajovat. Vyloučený člen pak obdrží do 30 dnů písemné rozhodnutí Disciplinární komise. Toto rozhodnutí je konečné, není proti němu odvolání.

Každý člen WRC, který bude z jakéhokoli důvodu vyřazen z evidence členů WRC, ať ze strany své, či WRC, může být opětovně přijat za člena.

3. Zánik regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Jestliže vystoupí, nebo je vyloučeno tolik členů regionální sekce (regionálního pobočného spolku), že v ní zůstane méně než 5 členů a nemá žádné další přihlášené nové členy, regionální sekce (regionální pobočný spolek) zaniká. Zbylí členové WRC pak mohou požádat o členství v jiné regionální sekci (regionálním pobočném spolku) nebo se stanou samostatnými členy.

Jestliže regionální sekce (regionální pobočný spolek) nebude řádně plnit povinnosti uvedené v tomto Organizačním řádu a bude porušovat ustanovení „Stanov WRC“, nebo Pravidel westernových soutěží, a to zejména nekalým podnikáním, či nesprávným vedením účetní knihy a finančních prostředků, vedoucím k vlastnímu obohacování, bude takovému regionálnímu pobočnému spolku právní subjektivita odebrána, resp. bude proveden jeho výmaz z veřejného rejstříku a zodpovědní členové vedení regionálního pobočného spolku budou vzati k odpovědnosti.

Článek 3. – Regionální sekce bez právní subjektivity.

1. Regionální sekce bez právní subjektivity je vedena pouze evidenčně. Rozumí se tím evidenční sdružení jednotlivých členů WRC.
2. Činnost členů regionální sekce bez právní subjektivity je soustředěna na výcvik koní pro westernové soutěže, propagaci a sebevzdělávání, nebo prostou zálibu o westernový způsob ježdění.
3. V čele regionální sekce bez právní subjektivity je předák sekce. V případě potřeby se

mohou na vedení regionální sekce podílet i další dva členové regionální sekce pro lepší činnost a informovanost členů regionální sekce.

4. Regionální sekce bez právní subjektivity není účetní jednotkou, nesmí mít tudíž žádné finanční prostředky, a proto nemá právo pořádat jakékoli akce, při nichž by bylo vybíráno vstupné, ani provozovat jakoukoli činnost za finanční úhradu. Proto také nemusí vést účetní a majetkovou knihu. Předák regionální sekce však musí vést evidenci členů sekce.
5. Předák regionální sekce bez právní subjektivity ani žádný jiný člen regionální sekce nemá právo jednat jménem WRC, uzavírat jakékoli smlouvy, ani podávat informace do veřejných sdělovacích prostředků, pokud k tomu nemá písemné pověření od Prezidenta WRC.
6. Na ostatní ustanovení o činnosti regionální sekce se použije přiměřeně ustanovení článku 2.2 o činnosti regionální sekce (regionálního pobočného spolku), rozumí se tím přijímání a vylučování členů, vznik a zrušení regionální sekce (regionálního pobočného spolku).

Článek 4. – Regionální pobočný spolek s právní subjektivitou.

1. Práva a povinnosti regionálního pobočného spolku s právní subjektivitou:

Regionální pobočný spolek s přidělenou právní subjektivitou působí jako samostatná organizace podléhající Prezidiu WRC a přísluší jí tato práva a povinnosti:

- přijímání nových členů WRC
- pořádání sportovních a kulturních akcí
- provádění kurzů, výcviku a poradenské služby v oblasti westernového ježdění, a to i za finanční úhradu.

Regionální pobočný spolek jakožto právní subjekt má tyto povinnosti:

- vést řádnou evidenci členů a koní regionálního pobočného spolku.
- vést řádnou účetní evidenci finančních prostředků a majetku regionálního pobočného spolku dle ustanovení o hospodaření WRC.

Regionální pobočný spolek s přidělenou právní subjektivitou má právo, mimo základní členské příspěvky WRC, vybírat klubové příspěvky regionálního pobočného spolku pro svou potřebu. Klubové příspěvky musí být evidovány jako příjmy finanční hotovosti. Výše těchto příspěvků musí být schválena „Valnou hromadou regionálního pobočného spolku“ a uvedena v zápise z této Valné hromady. Kopie zápisu z VH regionálního pobočného spolku se zasílají na adresu tajemníka WRC.

Regionální pobočný spolek má právo provozovat činnost vyplývající z poslání a cílů WRC, z níž má právo vybírat finanční úhradu. Na každou částku příjmu i výdaje je nutno vystavit doklad a tuto částku evidovat v účetní knize. Za správné vedení účetní knihy odpovídá hospodář regionálního pobočného spolku.

Jakákoli činnost regionálního pobočného spolku je neslučitelná s výdělečnou činností jednotlivých členů regionálního pobočného spolku, kteří mají svou samostatnou živnost, či hospodářskou zemědělskou činnost. Mohou však spolu na základě písemné dohody spolupracovat. Taková dohoda však podléhá schválení Prezidiu WRC.

Veškeré finanční prostředky a majetek získaný regionálním pobočným spolkem, včetně klubových příspěvků regionálního pobočného spolku, jsou výhradně majetkem regionálního pobočného spolku, který má právo s nimi nakládat dle platných předpisů podle svého uvážení. V případě zániku regionálního pobočného spolku se likvidace majetku a finančních prostředků regionálního pobočného spolku provádí podle platných zákonů ČR.

2. Činnost a pravomoci členů vedení regionálního pobočného spolku:

Předák regionálního pobočného spolku

Předák regionálního pobočného spolku stojí v čele regionálního pobočného spolku, zajišťuje jeho činnost a svolává schůze. Dbá na správnou funkci všech členů regionálního pobočného spolku a je spoluodpovědný za majetek regionálního pobočného

spolku. Má právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, včetně podpisového práva k právním úkonům.

Tajemník regionálního pobočného spolku

Tajemník regionálního pobočného spolku zajišťuje sportovní a kulturní činnost regionálního pobočného spolku, shromažďuje informace a zasilá je tajemníkovi WRC. Spolupracuje s Prezidiem WRC a v případě nepřítomnosti zastupuje předáka regionálního pobočného spolku. Tajemník regionálního pobočného spolku nemá sám právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, pokud k takovému jednání nemá pověření předáka regionálního pobočného spolku.

Hospodář regionálního pobočného spolku

Hospodář regionálního pobočného spolku vede evidenci členů sekce. Vede účetní a majetkovou evidenci. Je plně odpovědný za majetek a finanční prostředky jemu svěřené. Nemá sám právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, nemá-li k tomu pověření.

Jestliže odstoupí, nebo je vyloučen jeden člen vedení regionálního pobočného spolku, zbývající členové plní jeho povinnosti až do příští „Valné hromady regionálního pobočného spolku“, která by se měla konat nejméně jedenkrát za rok a tato Valná hromada zvolí nového chybějícího člena vedení regionálního pobočného spolku. V případě, že chtějí odstoupit, nebo jsou vyloučeni dva členové vedení regionálního pobočného spolku, či celé vedení, je vedení regionálního pobočného spolku povinno svolat mimořádnou valnou hromadu regionálního pobočného spolku, a to nejdéle do jednoho měsíce, která volbou doplní chybějící vedení. Do té doby jsou povinni stávající členové plnit své funkce.

ODDÍL IV. – HOSPODAŘENÍ S MAJETKEM WRC

Článek 1. – Finanční hotovost a hospodaření s majetkem WRC ČR

Veškerý majetek a finanční prostředky spravuje hospodář WRC, který o nich vede evidenci a všechny účetní doklady. Je povinen vést peněžní deník a v něm evidovat všechny příjmy a výdaje. Zároveň vede i evidenci majetku WRC, v níž je uvedeno o jaký majetek jde, datum nákupu, pořizovací cena, jméno a adresa osoby, která má tento majetek svěřený k užívání.

Hospodář WRC je povinen vést evidenci finančních prostředků a majetku WRC. Na konci roku vypracuje vyúčtování hospodaření WRC a zprávu pak předloží Valné hromadě. Zároveň je povinen vypracovat vyúčtování příjmů, výdajů a případného zisku WRC a nejdéle do 31. ledna následujícího roku zašle na adresu sídla WRC všechny údaje potřebné pro podání příznání daně u finančního úřadu.

Článek 2. – Finanční hotovost a hospodaření s majetkem regionálních pobočných spolků s právní subjektivitou

Veškerý majetek a finanční hotovost regionálního pobočného spolku spravuje hospodář regionálního pobočného spolku, který o nich vede evidenci a všechny potřebné účetní doklady. Je povinen vést peněžní deník a v něm evidovat všechny příjmy a výdaje regionálního pobočného spolku. Přijaté platby patřící WRC (členské příspěvky) se evidují jako příjem hotovosti do pokladny regionálního pobočného spolku a výdaj regionálního pobočného spolku na účet WRC. Hospodář regionálního pobočného spolku vede evidenci majetku regionálního pobočného spolku, v níž je uvedeno, o jaký majetek jde, datum nákupu, pořizovací cena, jméno a adresa osoby, která má tento majetek svěřený k užívání. Pokladní hotovost regionálního pobočného spolku slouží k úhradám výdajů spojených s činností regionálního pobočného spolku (např.: úhrady poštovního, nákup dopisních a psacích potřeb, kopírování různých tiskopisů, cestovní výdaje apod.). Regionální pobočný spolek pak může ze svých finančních prostředků nakupovat pro své členy různé metodické knihy, časopisy, hradit cestovní náklady jezdců na soutěže, nebo svým zástupcům př

účasti na Valné hromadě WRC a nakupovat drobný investiční majetek (např.: kalkulačky, vybavení kanceláře, nebo další jiné potřeby pro svoji činnost).

Úhrady výdajů spojených s činností regionálního pobočného spolku až do výše pokladní hotovosti 10 000,- Kč, má právo provádět hospodář regionálního pobočného spolku tak, jak to on uzná za potřebné. K nákupu jakéhokoli drobného investičního majetku však je nutný souhlas předáka regionálního pobočného spolku.

Výběr z účtu regionálního pobočného spolku a platby formou příkazu k úhradě až do výše pokladní hotovosti 10 000,- Kč má právo hospodář regionálního pobočného spolku, kdykoli to on uzná za potřebné a v případě jeho nepřítomnosti i některý další člen vedení regionálního pobočného spolku, zpravidla předák regionálního pobočného spolku.

Platby příkazem k úhradě převyšující částku 10 000,-Kč musí být mimo hospodáře regionálního pobočného spolku podepsány ještě dalším členem vedení regionálního pobočného spolku, majícím právo výběru z účtu. Tyto výdaje však podléhají schválení Valné hromadě regionálního pobočného spolku.

Oddíl V. Závěrečná ustanovení.

Platnost Organizačního řádu.

Tento Organizační řád byl projednán a schválen Valnou hromadou WRC dne 21. 3. 2015 a tímto dnem vstupuje v platnost.

3. PRAVIDLA WRC

3.1 Platnost a rozsah pravidel soutěží WRC

Pravidla a ustanovení, jak jsou zde vytištěna, platí od 22.4.2023.

Musí být všemi členy WRC a ostatními kluby a spolky, které s WRC kooperují, respektována a na soutěžích uznaných WRC přísně dodržována.

3.2 Blaho zvířat

S každým koněm se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a soucitem.

Normou, kterou se chování nebo zacházení bude měřit, je takové chování nebo zacházení, jaké by rozumná osoba, informovaná a zkušená v obecně přijatých postupech v tréninku a předvádění koní nebo veterinárních standardech, nepovažovala za kruté, hrubé nebo nelidské.

3.3 Ustanovení pro pořádání soutěží

001. Pořadatelem soutěží WRC může být výhradně člen WRC (samostatný člen, regionální sekce, právnická osoba), tuto činnost vykonává vždy k vlastní ekonomické tíži.
002. Pořadatel soutěže musí předložit Návrh na pořádání soutěže Sportovní komisi ke schválení nejpozději do 15. 1. běžného roku pro soutěže nové sezony. Návrhy na pořádání soutěže předložené po uvedeném termínu budou posouzeny a případně schváleny s ohledem na již dříve schválené soutěže. V podaných žádostech bude vždy posuzováno datum požádání a vzdálenost míst akcí při kolizi termínu – týká se závodů kategorie A, B a C. Limit vzdálenosti při shodném termínu je 240 km. Při nedodržení tohoto nařízení nebude později podaná žádost schválena.
003. Návrh se podává na předepsaném tiskopise, vydaném WRC. Zaslání probíhá elektronickou či klasickou poštou. Po schválení soutěží Sportovní komisí se potvrzený Návrh vrací zpět pořadateli jako doklad povolení k uspořádání soutěže.
004. Sportovní komise WRC na základě schválených soutěží vydá do 1. dubna oficiální seznam těchto soutěží a zároveň schválí pro tyto soutěže rozhodčí.
005. Pořadatel po schválení soutěží rozešle jejich propozice a předepsané tiskopisy přihlášek – vše na tiskopisech vydávaných WRC - nejpozději jeden měsíc před termínem konání soutěže. Termín uzávěrky přihlášek stanoví pořadatel.
006. Povinnosti pořadatele při přípravě a vlastním průběhu soutěže zajišťuje výhradně osoba řádně proškolená a schválená WRC – Showmanager.
007. Pokud budou chtít pořadatelé při soutěžích, pořádaných pod hlavičkou WRC ČR, vypsát souběžně i soutěž jiné asociace, např. ČJF, CZQHA, NRHA a jiných, mají za povinnost oznámit tuto skutečnost Sportovní komisi WRC spolu s časovým harmonogramem soutěže. Cílem tohoto opatření je zajistit hladký průběh soutěží pro jezdce WRC ČR.
008. Zrušen
009. Na každou soutěž WRC je požadován nejméně 1 kvalifikovaný rozhodčí WRC. Pro soutěže typu „A“ musí být splněna alespoň jedna z těchto podmínek:
 - a) rozhodčí je dostatečně kvalifikován (kvalifikace WRC pro A závody)
 - b) rozhodčí je ze zahraničí – potom platí podmínky dle článku 200
 - c) rozhodčí má platnou kartu rozhodčího AQHA nebo APHA – potom platí podmínky dle článku 200.

Rozhodčí si sám jmenuje ringstewarda ze Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů, platného pro daný rok. Pořadatel je povinen rozhodčímu a ringstewardovi uhradit v příslušném zařízení přiměřenou stravu, nocleh a jízdné tam i zpět. Za výkon funkcí je pořadatel povinen vyplatit technickému delegátovi a ringstewardovi minimálně částku:

- 1000,-Kč/den u závodu „C“ a „D“
- 1500,-Kč/den u závodu „B“
- 2000,-Kč/den u závodu „A“

Rozhodčímu náleží poplatek ve výši minimálně:

- 1500,-Kč/den u závodu „C“ a „D“
- 2000,-Kč/den u závodu „B“
- 3000,-Kč/den u závodu „A“

Tyto odměny budou vypláceny za jeden závodní den v délce 10-ti hodin.

Rozhodčímu, technickému delegátovi, ringstewardovi náleží dále příplatek za každou další započatou hodinu ve výši 10% z minimálně stanovené odměny. Cestovní náhrada se vyplácí ve výši 8,-Kč/km bez rozdílu použitého vozidla.

Uvedené poplatky je pořadatel povinen uhradit ihned po ukončení soutěže. V případě nasazení zahraničního rozhodčího se výše poplatků stanoví dle individuálních požadavků a po dohodě s tímto rozhodčím.

010. Kopie výsledků soutěže musí být po skončení každé soutěžní disciplíny neprodleně vyvěšeny (tabulky rozhodčích a kompletní startovní, případně výsledkové listiny, které musí obsahovat jména jezdců, koní a startovní čísla účastníků).
011. Startovní čísla (číslice v min. výšce 10 cm) musí být viditelně upevněna na koně za zadní rozsochou na obou stranách sedla. Je výslovně zakázáno upevňovat jezdcům startovní čísla na záda (s výjimkou disciplíny SHOWMANSHIP AT HALTER, IN HAND TRAIL).
012. Pořadatel musí pro pořádání soutěží zajistit:
 - a) vypsání všech disciplín podle pravidel WRC;
 - b) kolbiště min. 45 x 20 m s pískovým povrchem;
 - c) opravoviště min. 40 x 20 m s pískovým povrchem;
 - d) kolbiště musí být ohrazeno s možností uzavření. Při disciplínách s dobytkem musí být hrazení uzpůsobeno tak, aby nedošlo k úniku dobytčete z kolbiště;
 - e) kolbiště a opravoviště musí být ozvučeno, kolbiště v každém případě spojeno vysílačkami s hlasatelkou;
 - f) vymezení prostoru pro vozidla účastníků;
 - g) odpovídající soc. zařízení (WC, umývárnu);
 - h) označení cesty příjezdu.

Pro pořádání soutěží typu „A“ a „B“ musí pořadatel zajistit boxové ustájení podle možnosti pořadatele v areálu závodního a důsledně zamezit přístupu nepovolaných osob k ustájeným koním.

O pořádání Mistrovství může požádat pouze sekce, která již pořádala soutěže typu „A“ a „B“.

013. Rozhodčí musí vyvést požadovanou úlohu nejméně jednu hodinu před zahájením dané třídy. Má-li v plánu využít ke konečnému umístění dodatečnou úlohu, musí být i ta vyvěšena.
014. Překážky a pomůcky:
 - a) všechny překážky musí odpovídat stanoveným rozměrům, jak je uvedeno v tomto ustanovení. Pro třídy mladých koní, začínajících a mládeže se doporučuje všechny uvedené rozměry úměrně zvětšit či upravit;
 - b) musí být tak uzpůsobeny, aby nedošlo ke zranění koně či jezdce. Všechny ostré hrany na překážkách musí být seříznuty. Každá překážka musí být vzdálena min. 5 m od hrazení kolbiště, k němuž mají přístup diváci;
 - c) kolbiště musí být během soutěží odděleno od diváků a jeho poloha by měla divákům skýtat co nejlepší výhled. Přístup účastníků na opravoviště nesmí vést přes kolbiště nebo musí být tento průchod oddělen pevným hrazením tak, aby se zabránilo procházejícímu koni vniknout na kolbiště. Během soutěže se nedoporučuje zbytečně procházet s koňmi okolo kolbiště;
 - d) soutěžící musí mít z opravoviště takový přístup na kolbiště nebo do stáji, aby nedošlo k ohrožení diváků po bezpečnostní stránce;
 - e) s nákresey všech úloh musí být též vyvěšen časový rozvrh soutěže a startovní listiny jednotlivých disciplín;
 - f) pro všechny disciplíny musí být pro 1. – 6. místo zajištěny stuhy (při vyšším počtu účastníků než 30 může do 10tého místa) v barvách předepsaných v těchto pravidlech, s nápisem místa a roku soutěže. Pro nejlepšího jezdce každé třídy (mládež, amatér, otevřená) může pořadatel udělit titul „ALL – AROUND CHAMPI-“

ON*;

- g) pořadatel zodpovídá za stav předváděcích prostor, včetně arény a tréninkových prostor, chování a kompetenci osob a jiných představitelů, kteří se podílí na pořádání soutěže. WRC na sebe nebere žádnou povinnost nebo zodpovědnost za bezpečnost na této soutěži, co se týče účastníků nebo jakýchkoliv třetích stran nebo jejich koní a majetku.
101. Pokud to časový rozvrh dovoluje, doporučuje se umožnit přihlášeným účastníkům v jednotlivých disciplínách vstup těchto účastníků na kolbiště za účelem seznámení se s kurzem disciplíny nebo nacvičování jednotlivých prvků či úkolů disciplíny.

3.4 Všeobecná ustanovení

100. Zkušební komise pro licence jezdců – nejméně dvoučlenná, skládající se z minimálně jednoho rozhodčího a dalšího člena, zapsaného na aktuálním Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů WRC. Poplatek za zkoušku je 200,-Kč/osoba pro rozhodčího. Dále náleží odměna 100,-Kč/osoba pro přisedícího člena zkušební komise. Celková výše poplatku za licenci je 300,-Kč a úhrada cestovního zkušejícím ve smyslu těchto Pravidel, viz čl. 009.
101. Zájemce o složení jezdecké licence WRC vyplní formulář „Žádost o licenci jezdce“, který mu bude v místě konání licencí v případě úspěšného složení zkoušky potvrzen rozhodcím WRC. Takto potvrzené originály žádosti zašle rozhodčí co nejdříve tajemníkovi WRC k zaevidování.
102. Jezdecká licence je udělena na základě složení zkoušky, sestávající z praktické a teoretické části (testu), kterou je možno složit na vybraných závodech nebo pro větší skupiny po dohodě se zkušejícími na jiných místech. Jezdeckou licenci povinně skládají všichni zájemci starší 11-ti let včetně. Děti mohou skládat jezdeckou licenci od věku 9 let včetně, kdy pro tuto věkovou skupinu (9 -10 let) bude písemný test nahrazen pohovorem. Showmanshipová zkouška pro děti od 6 do 10-ti let věku včetně, se skládá z praktické ukázky disciplíny a pohovoru se zkušejícím. Tato licence je určena pouze pro disciplínu Showmanship at Halter a je platná pouze do věku 10-ti let včetně. Licence jezdce je doživotní. Při ztrátě členství v klubu nepřijde dotyčný o licenci. Pokud chce v daném roce jezdec (člen WRC) startovat na soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC, musí mít zaplacený roční poplatek licence jezdce dle platného Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Pokud tento poplatek neuhradí v řádném termínu, nepřijde o platnost licence, ale nesmí startovat. Může přerušit placení na neurčitou dobu (míněno i v řádu let), ovšem při obnovení platby licence zaplatí znovu i registrační poplatek, který je také uveden v Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Žádost o jezdeckou licenci ze zahraničí řeší na základě individuální žádosti vždy Sportovní komise. Vydání rozhodnutí je podmíněno doložením jezdecké licence domovského státu. Po jeho schválení takový žadatel zaplatí běžně požadované poplatky (členství a licence) a dále je ve stejném režimu, jako ostatní jezdci.
103. Na soutěžích typu „A“, „B“ a „C“ mohou startovat pouze členové WRC, vlastníci licencí jezdce a registraci koně a v případě mezinárodních soutěží mohou startovat i členové westernových spolků registrovaných v zahraničí, a to za podmínek uvedených v bodě 126. – Závody typu A.
104. Pokud chce v daném roce jezdec (člen WRC) startovat na soutěžích, pořádaných pod hlavičkou WRC, musí mít zaplacený „roční poplatek za koně“ dle platného Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Pokud tento poplatek neuhradí v řádném termínu, nesmí jezdec s tímto koněm startovat. Může přerušit placení na neurčitou dobu (míněno i v řádu let), ovšem při obnovení platby za koně zaplatí znovu i registrační poplatek, který je také uveden v Sazebníku poplatků WRC pro dané období.
105. Přihlášky do soutěží musí být podány písemně v termínu předepsaném pořadatelem (poštou, mailem).
106. Výše startovního pro jednotlivé disciplíny musí být uvedena v Návrhu na uspořádání soutěží WRC a jeho výše nesmí být po schválení soutěže měněna.
107. Zrušen

3.5 Ustanovení pro pořadatele

110. Oznámení vypsaných soutěží a následně jejich výsledky se zveřejňují na internetových stránkách WRC, popřípadě v dalších odborných médiích (Jezdectví atd.).
111. Zrušen
112. Odesláním přihlášky na předepsaném tiskopise a zaplacením startovního přístupu je soutěžící na pořadatelem vypsané soutěže a jeho podmínky. Přihláška bude jen tehdy akceptována, bude-li odeslána do termínu uzávěrky přihlášek.
113. Výměna koně uvedeného na přihlášce ve stejné disciplíně a třídě je z důvodu onemocnění koně nebo jeho prodeje možná. Výměna musí být nejpozději 2 hodiny před zahájením disciplíny hlášena pořadateli.
114. Zaplacené poplatky za ustájení, startovné a ubytování mohou být vráceny jen tehdy, jestliže byly chybně vyčísleny, a to pouze do výše chybného rozdílu.
115. Výše startovního musí být pro jednotlivé disciplíny uvedena v propozicích a nesmí být pořadatelem dodatečně měněna. Výše startovního musí činit pro třídy minimálně 100,-Kč pro každou jednotlivou disciplínu. Pořadatel je oprávněn požadovat zaplacení startovního ke dni uzávěrky přihlášek. Při platbě na místě a nepodložené změně +100 % navíc.
116. Pořadatel má za povinnost vyžádat si po dohodě s rozhodčím patterny a následně je zaslat ve lhůtě 14 dnů před soutěží k rukám SpK, která následně patterny zveřejňuje na webu WRC.
117. Pokud Pořadatel požaduje Kancelářský poplatek za zpracování „Přihlášky do soutěže“, bude její výše maximálně 100,-Kč bez rozdílu tříd.
118. Každá organizace nebo jednotlivec, který prokáže platbu pořadateli neplatným platebním dokladem, ztratí právo na účast při všech dalších soutěžích až do konce kalendářního roku. Osoba, která takový doklad vystaví, může být z WRC eventuálně i vyloučena.
119. V propozicích musí být uvedeno:
 - a) jméno showmanagera;
 - b) jména rozhodčích;
 - c) místo konání a typ soutěží;
 - d) datum a hodina orientační schůzky, pokud je požadována, v případě neuvedení se má za to, že schůzka není organizována. Pořadateli se ale doporučuje schůzky vypisovat a také fyzicky pořádat, slouží zejména na soutěžích nižšího typu „C“ a „D“ k výchově nových jezdců, předcházení nepochopení či problémů;
 - e) časový rozvrh soutěží + časový rozvrh tréninku dle disciplín a odpovědnou osobu pro kolbiště;
 - f) popis cesty do místa konání soutěží;
 - g) datum uzávěrky přihlášek;
 - h) způsob placení startovního (složenka, platební převod.);
 - i) v propozicích a v časovém rozvrhu uvádí pořadatel čísla a názvy disciplín a po dohodě s delegovanými rozhodčími patterny jednotlivých vypsaných disciplín (povinné pro rozhodčí i pořadatele);
 - j) jestliže jsou nabízeny finanční dotace, částka za každé umístění má být uvedena v propozicích. Zvláštní ceny nemusí být na seznamu uvedeny, ale doporučuje se to, neboť se tak zvyšuje atraktivita soutěže. Nevyžaduje se, aby se udělily existující ceny, které nebyly vyhrány.
120. Časový rozpis jednotlivých disciplín musí být před zahájením soutěží oznámen. Časový posun disciplín smí být proveden dopředu nejvýše o 1 hodinu a musí být oznámen nejpozději 2 hodiny před začátkem disciplíny, které se to týká. Každý účastník je pak sám za sebe odpovědný za dodržení nového času zahájení disciplíny. Úlohy musí být vyvěšeny nejméně jednu hodinu před zahájením dané třídy.
121. Propozice soutěže zašle pořadatel rozhodčímu nejpozději 14 dní před konáním soutěží.

122. Mistrovství WRC ČR dospělých a Mistrovství WRC ČR mládeže musí probíhat jako samostatná soutěž. To znamená, že pořadatel nesmí souběžně s Mistrovstvím WRC ČR pořádat v areálu soutěže jiných jezdeckých asociací.
123. Pořadatel má vyhrazeno právo odložit nebo odvolat pořádání soutěží, má-li k tomu závažné důvody. Všechny poplatky vyinkasované předem je povinen vrátit odesilatelům. Pouze 50 % poplatků vrací z důvodu odložení pro požár, vichřici, povodeň apod. za předpokladu, že do 3 měsíců nabídne uspořádání nových soutěží.
124. Soutěžící nebo jeho zástupce je povinen dostavit se na místo nejméně 2 hodiny před zahájením orientační schůzky, která je pro něj povinná. Orientační schůzka musí být ukončena nejméně 1 hodinu před zahájením první disciplíny. Orientační schůzka je pouze pro pořadatele a soutěžící, případně pro jejich zástupce, nikoliv pro jejich doprovod. Rozhodčím není těmito pravidly stanovena povinnost se orientační schůzky zúčastnit.

3.6 Odpovědnost účastníků soutěží

125. Každý účastník se účastní soutěže výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění.

Výslovnou podmínkou účastnit se akce schválené WRC je, že každý vlastník koně, vystavovatel, trenér, závodník na sebe bere rizika plynoucí z účasti a zprošťuje a zbavuje její funkcionáře, představitele a zaměstnance veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodů.

3.7 Typy soutěží

126.

- Mistrovství mládeže (do 18 let)
- Mistrovství dospělých (nad 18 let)
- A – národní a mezinárodní soutěže
- B – regionální soutěže
- C – vstupní soutěže pro začínající koně nebo jezdce
- D – veřejný trénink

Závody typu A

Účast na těchto závodech je povolena jezdcům a koním s platnými registracemi WRC ČR pro daný rok.

Zahraniční jezdci mají na výběr ze dvou variant:

varianta A: start zahraničním jezdcům bude povolen pouze na soutěžích typu A s poplatkem, jehož výši určuje Prezidium WRC ČR na daný rok, bez možnosti kvalifikace na Mistrovství WRC ČR a bodů do Championátu;

varianta B: přihlášení se do klubu jako řádný člen WRC ČR s poplatky a licencí, s možností využití celého spektra soutěží a účasti na Mistrovství WRC ČR a Championátu.

Závody typu B, C

Účast na těchto závodech je povolena pouze jezdcům a koním (včetně zahraničních účastníků) s platnými registracemi WRC ČR pro daný rok.

Závodů typu „C“ se mohou zúčastnit jezdci, kteří se v předešlých třech letech neumístili do 6. místa na Mistrovství WRC ČR. Jezdci, kteří nemají oprávnění startovat na závodech typu „C“ mohou startovat pouze tréninkově, bez zařazení do hodnocení.

Závody typu D (především pro začínající jezdce a koně)

- 1 typ soutěže, které se mohou zúčastnit jezdci (členové WRC) s licencí i bez ní, děti od 6 let;
- 2 disciplíny – dle rozsahu těchto Pravidel, včetně westernových her s přihlédnutím k rozměrům arény a způsobilosti povrchu. Předvedení zkušených jezdců v ukázkách jednotlivých disciplín s odborným komentářem se doporučuje;
- 3 startovné – jednotné min. 50,-Kč/disciplína;

- 4 závodů typu „D“ se nemohou zúčastnit jezdci, kteří v předešlých 3 letech startovali na MČR WRC a umístili se do 6. místa. Na soutěžích typu „D“ mohou startovat pouze tréninkově, bez zařazení do hodnocení;
- 5 dekorování – minimálně do 3. místa stuhy, věcné dary pokud jsou možné;
- 6 vedení koně – obouřučně na Snaffle Bit bez omezení věku a tříd, použití Bit je povoleno v korektním užití dle ostatních ustanovení těchto Pravidel;
- 7 výstroj koně a jezdce v souladu s Pravidly WRC;
- 8 hodnocení – dle Pravidel WRC s možností konzultace rozhodčího po disciplíně, po dohodě s pořadatelem možnost menšího školení jezdců s rozhodčím, pořadatel může v propozicích vyhlásit i možnost složení licence (toto oznámí rozhodčímu předem – zajištění komise pro zkoušky);
- 9 rozdělení do kategorií dle struktury Pravidel WRC (mládež do 13 let, mládež 14 – 18 let, dospělí);
- 10 přihlášky do Veřejného tréninku dle propozic pořadatele a ustanovení Pravidel WRC;
- 11 povinnosti pořadatele odpovídají povinnostem dle Pravidel WRC (zabezpečení, pojištění, zdravotní a veterinární služba). Pro závody typu D nemusí být dodrženy minimální rozměry kolbiště ani opracoviště, kolbiště může být případně mezi jednotlivými disciplínami využito jako opracoviště).
127. Minimální vypisování disciplín pro soutěže.

Na Mistrovstvích dospělých musí být vypsány minimálně tyto disciplíny a třídy:

- Reining Junior, Senior a Amatér All Ages
- Western Pleasure Junior, Senior a Amatér All Ages
- Trail Junior, Senior a Amatér All Ages
- Western Horsemanship Amatér a Open All Ages
- Trail IN-HAND Open a Amatér All Ages
- Western Riding Open All Ages
- Superhorse Open All Ages
- Hunter Under Saddle Open All Ages
- Hunt Seat Equitation Open All Ages
- Ranch Riding Open a Amatér All Ages
- Barrel Race Open All Ages
- Pole Bending Open All Ages
- Showmanship at Halter Amatér a Open All Ages
- Ranch Trail Open All Ages
- Ranch Rail Pleasure Open All Ages

Pro Mistrovství mládeže musí být vypsány minimálně tyto disciplíny:

- Reining All Ages
- Western Pleasure All Ages
- Trail All Ages
- Western Horsemanship All Ages
- Showmanship at Halter All Ages
- Hunter Under Saddle All Ages
- Hunt Seat Equitation All Ages
- Ranch Riding All Ages
- Ranch Rail Pleasure All Ages
- Ranch Trail All Ages
- Barrel Race All Ages (od 11 let)
- Pole Bending All Ages (od 11 let)

Na soutěžích typu „A“ a „B“ v „performance“ disciplínách musí být vypsáno minimálně 9 z těchto 15 disciplín:

- 01 Reining Junior a Senior, Reining Amatér All Ages, Reining Freestyle All Ages
- 11 Western Pleasure Junior, Senior a Amatér All Ages
- 21 Trail Junior, Senior a Amatér All Ages

- 22 In-hand Trail Open a Amatér All Ages
- 28 Ranch Trail Open All Ages
- 38 Showmanship at Halter Open a Amatér All Ages
- 31 Western Horsemanship Open a Amatér All Ages
- 41 Western Riding All Ages
- 45 Ranch Rail Open All Ages
- 46 Ranch Riding Open a Amatér All Ages
- 51 Superhorse All Ages
- 52 Hunter Under Saddle All Ages
- 53 Hunt Seat Equitation All Ages
- 61 Barrel Race All Ages (pouze Open)
- 71 Pole Bending All Ages (pouze Open)

Pořadatel má právo výběru 9 z těchto 15 disciplín. Tuto skutečnost oznámí při podání Návrhu na uspořádání soutěže.

Pořadatel soutěže typu „A“ a „B“ pro disciplíny s dobyt看em nemá za povinnost vypisovat třídy v odstavci performance, ale je povinen vypsát všechny dobyt看ářské disciplíny minimálně v rozsahu:

- 92 Team Penning Open All Ages
- 93 Ranch Sorting Open All Ages

Pro mládež musí být v „A“ a „B“ soutěžích vypsány nejméně tyto disciplíny:

- 01 Reining All Ages, Reining Freestyle All Ages
- 11 Western Pleasure All Ages
- 21 Trail All Ages
- 28 Ranch Trail All Ages
- 31 Western Horsemanship All Ages
- 38 Showmanship at Halter All Ages
- 45 Ranch Rail All Ages
- 46 Ranch Riding All Ages
- 52 Hunter Under Saddle All Ages
- 53 Hunt Seat Equitation All Ages

Každá jiná disciplína může být ve třídě mládeže vypsána. Pořadatel má mít snahu vypsát soutěže pro začínající.

Pořadatel má mít snahu vypsát soutěže pro začínající jezdce a koně.

128. Na Mistrovství smí startovat dvojice jezdec/kůň (stejná dvojice) s platnými registracemi WRC ČR pro příslušný rok, která se v průběhu roku zúčastnila minimálně 2x soutěži typu „A“ nebo „B“ a byla hodnocena (obdržela skóre) v dané disciplíně a třídě. Pokud chce tento jezdec startovat ve stejné disciplíně a třídě na Mistrovství s dalším koněm, postačí mu k předešlé kvalifikaci s tímto dalším koněm účast v průběhu roku na jedné soutěži typu „A“ nebo „B“ a být hodnocen v dané disciplíně a třídě. Hodnocení „0“ se jako splněná kvalifikace nepočítá.

Tito jezdci se mohou zúčastnit kvalifikačních rozjížděk na Mistrovství mládeže a dospělých dle věku, deset nejlepších postupuje do finále Mistrovství. V případě menšího počtu startovních dvojic než 10, kvalifikační rozjíždka odpadá. Titul Mistra WRC v dané disciplíně bude udělen za předpokladu, že se dané disciplíny na Mistrovství zúčastní alespoň tři jezdci (TŘI různí lidé). Člen WRC, který nemá splněné kvalifikační podmínky Mistrovství, může po uhrazení příslušné částky obdržet „divokou kartu“ pro jím zvolenou disciplínu a třídu.

129. Přehled soutěžních disciplín:

- 101 Začínající Reining All Ages
- 111 Začínající Western Pleasure All Ages
- 121 Začínající Trail All Ages
- 128 Začínající Ranch Trail All Ages
- 131 Začínající Western Horsemanship All Ages

146	Začínající Ranch Riding All Ages
201	Amatér Reining All Ages
211	Amatér Western Pleasure All Ages
221	Amatér Trail All Ages
222	Amatér In-Hand Trail All Ages
231	Amatér Western Horsemanship All Ages
238	Amatér Showmanship at Halter
241	Amatér Western Riding All Ages
246	Amatér Ranch Riding All Ages
251	Amatér Superhorse All Ages
293	Amatér Ranch Sorting All Ages
301	Mládež Reining All Ages
301F	Mládež Freestyle Reining All Ages
311	Mládež Western Pleasure All Ages
321	Mládež Trail All Ages
328	Mládež Ranch Trail All Ages
331	Mládež Western Horsemanship All Ages
338	Mládež Showmanship at Halter
341	Mládež Western Riding All Ages
345	Mládež Ranch Rail Pleasure All Ages
346	Mládež Ranch Riding All Ages
352	Mládež Hunter Under Saddle All Ages
353	Mládež Hunt Seat Equitation All Ages
361	Mládež Barrel Race [od 11 let včetně]
371	Mládež Pole Bending [od 11 let včetně]
393	Mládež Ranch Sorting All Ages
401	Otevřená Reining All Ages
401J	Otevřená Reining Junior
401S	Otevřená Reining Senior
401F	Otevřená Freestyle Reining All Ages
411	Otevřená Western Pleasure All Ages
411J	Otevřená Western Pleasure Junior
411S	Otevřená Western Pleasure Senior
421	Otevřená Trail All Ages
421J	Otevřená Trail Junior
421S	Otevřená Trail Senior
422	In-Hand Trail Open All Ages
428	Otevřená Ranch Trail All Ages
431	Otevřená Western Horsemanship
438	Otevřená Showmanship at Halter
441	Otevřená Western Riding All Ages
445	Ranch Rail Pleasure All Ages
446	Otevřená Ranch Riding
451	Otevřená Superhorse All Ages
452	Otevřená Hunter Under Saddle All Ages
453	Otevřená Hunt Seat Equitation All Ages
461	Otevřená Barrel Race All Ages
471	Otevřená Pole Bending All Ages
492	Otevřená Team Penning All Ages
493	Otevřená Ranch Sorting All Ages

Mládež 11 – 13 let:

501	Reining All Ages
511	Western Pleasure All Ages
521	Trail All Ages
528	Ranch Trail All Ages
531	Western Horsemanship All Ages
538	Showmanship at Halter

- 541 Western Riding All Ages
 Pidilidi:
 611 Pidilidi Western Pleasure
 621 Pidilidi Trail
 631 Pidilidi Western Horsemanship
 638 Pidilidi Showmanship at Halter

Oprávnění startovat v All Ages třídě pod sedlem jsou všichni koně tříletí a starší (uzdění dle pravidel). V třídách ze země jsou oprávnění startovat koně ve věku od 12 měsíců.

Výkonnostní třídy:

- Disciplíny se vypisují dle článku 127.
- ve třídě JUNIOR smí soutěžit koně staří 5 let nebo méně.
- ve třídě SENIOR smí soutěžit jen koně 6tiletí a starší.
- v Reining může být třída SENIOR pouze na pákovém udidle. Třída JUNIOR na hackamore, kroužkovém udidle nebo na pákovém udidle, a třída HACKAMORE SNAFFLE BIT pro junior koně pouze na hackamore a kroužkovém udidle.
- jestliže se jede vylučovací kolo, každý kůň ve skutečné třídě musí být jet stejným jezdcem, který ho jel v základním kole.

3.8 Peněžní a věcné ceny.

130. V soutěžích typu „A“ a „B“ se ve všech Open třídách vyplácejí peněžní ceny v minimální výši dle následující tabulky odměn:

Počet koní	Celková dotace peněz (Kč)	Umístění				
		1.	2.	3.	4.	5.
4-6	600	300	200	100		
7-9	1000	400	300	200	100	
10 a více	1500	500	400	300	200	100

Peněžní ceny pro All Around Champion:

- Třída mládeže 500,-Kč
- Třída otevřená nebo amatér 1000,-Kč

132. Stuhy:

1. místo – modrá	5. místo – růžová
2. místo – červená	6. místo – zelená
3. místo – žlutá	7. -10. místo – hnědá
4. místo – bílá	

All Around Champion – fialová (velká stuha)

- Každá vypsaná disciplína, do které se přihlásí třeba jenom jeden účastník, musí být odjeta s tím, že při počtu účastníků méně než 4 nebudou přiděleny žádné body pro hodnocení All Around Champion. Účastníci budou hodnoceni pouze pořadím v této disciplíně.
- Pro určení All Around Champion soutěže se sčítají body získané z nejméně 4 uznaných disciplín, při kterých se kůň a jezdec umístí do desátého místa, při zásadě 1 jezdec 1 kůň.
- Při určování All Around Champion se získané body pro každou třídu sčítají odděleně. Používá se následující systém:

Počet koní	Umístění									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	4	3	2	1						
5	5	4	3	2	1					
6	6	5	4	3	2	1				
7	7	6	5	4	3	2	1			
8	8	7	6	5	4	3	2	1		
9	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
10	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

136. Dojde-li při určování All Around Champion k rovnosti bodů, vítězí jezdec, který zvítězil nad větším počtem koní.

3.9 Ustanovení pro soutěžení

140. Soutěžící je sám odpovědný za chyby na předepsaném tiskopise přihlášky. Přihlášky mohou být vzaty jen tehdy v úvahu:
- a) když jsou úplně a řádně vyplněny.
 - b) jestliže došla přihláška včas a složenka o zaplacení startovního byla předložena (pokud není pořadatelem stanoveno zaplacení poplatků na místě).
 - c) podepsáním přihlášky se každý účastník zavazuje, že souhlasí s dopingovou kontrolou u svého koně.
141. Kdo je příbuzný rozhodčího nebo ringstewarda, se nesmí zúčastnit soutěží jako soutěžící. Rozumí se tím příbuznost 1. stupně nebo člen společné domácnosti.
142. Každý kůň musí mít potvrzení od veterinárního zařízení v souladu s platnými veterinárními předpisy ČR. Potvrzení musí být předloženo před vyložením koně v místě soutěží. Pořadatel je za to plně odpovědný.
143. Při změně časového rozpisu soutěže, který smí být posunut maximálně o 1 hodinu, je každý soutěžící sám odpovědný za to, že se dostaví včas na start.
144. Účastník, který stáhl přihlášku, neobdrží zpět žádný poplatek. Pouze v případě zranění koně nebo jeho onemocnění, event. úmrtí v rodině účastníka, nebo jiné závažné události, obdrží zpět 50 % poplatků po doložení skutečnosti písemnou formou.
145. Jestliže účastník soutěže, majitel koně nebo jeho zástupce budou napomáhat nesportovnímu chování v zájmu účastníka, nebo poruší zásady slušnosti, může být účastníkovi soutěží odepřeno právo startovat, a to i na příštích uznaných soutěžích. Toto rozhodnutí o právu je výhradně v kompetenci rozhodčího, showmanagera a technického delegáta. Platí rozhodnutí o odnětí licence kterékoli ze jmenovaných osob. Dále je předáno Sportovní komisi k vyřešení. Sankce dle rozhodnutí Sportovní komise a závažnosti přestupku.
146. Každý účastník, který od některé osoby uvnitř kolbiště přijme pomoc, je diskvalifikován. Neplatí pro týmové soutěže.
147. Na opracovišti je povolena výstroj, která je povolena těmito pravidly pro soutěžní třídy a nezraňující koně. Sporné případy jsou na rozhodnutí rozhodčího, delegovaného pro danou soutěž.
148. Jestliže na přihlášce uvedený účastník nemůže plnit na soutěži své povinnosti, týkající se pečlivého ošetřování koně, a to pro nemoc, zranění nebo z podobných důvodů, a musí opustit soutěž, je povinen to neprodleně oznámit vedení soutěží a určit pomocníka, který ho v jeho povinnostech v péči o koně zastoupí.
149. Startovní listina musí být vyvěšena 30 min. před zahájením disciplíny na opracovišti. Účastníci soutěží se mohou do jednotlivých disciplín dohlašovat i v průběhu konání soutěže, nejméně však 30 min. před zahájením určité disciplíny.
150. Pořadí startujících je závazně předepsáno. Při nedodržení pořadí startu účastníkem

následuje diskvalifikace. Nedostaví-li se účastník na start dané disciplíny do 1 minuty po vyzvání hlasatelem, následuje taktéž diskvalifikace bez možnosti opakování jízdy. Dále platí, že účastník soutěže má za povinnost se dostavit na dekorování v řádné westernové ústroji (viz čl. 400), či vyslat za sebe takto oblečeného zástupce.

151. Každý soutěžící musí mít řádně a správně upevněná svá startovní čísla. Ztratí-li některé během disciplíny na kolbišti, následuje diskvalifikace.
152. Soutěžící a majitel koně musí vzít na vědomí, že soutěžící zastupuje majitele v záležitostech, týkajících se koně při soutěži.
153. Poté, co se rozhodčí ujal své funkce, nesmějí s ním soutěžící navazovat žádné kontakty nebo se dotazovat na hodnocení koně.
154. Zakázané chování:
 1. Pro podporu soutěžení v akcích schválených WRC a pro to, aby se prokázala skutečná výkonnost koní a jezdců, je zakázána každá forma chování, která brání soutěživosti. Zakázané chování zahrnuje, ale není omezeno, na následující případy:
 - a) doplňování tříd zařazením koně nebo koní, kteří se jinak nekvalifikovali do soutěže za účelem zvýšení bodů
 - b) přímé nebo nepřímé placení poplatků za jiného koně
 - c) odrazování potencionálních soupeřů od účasti v soutěži

Porušení tohoto pravidla má za následek diskvalifikaci koně, přihlášeného osobou, která platila poplatek, a koně přihlášeného tím, kdo poplatek přijal, a bude oznámeno pořadatelem Prezidiu WRC pro disciplinární řízení.

2. Zakázané chirurgické zásahy a injekce cizích látek nebo drog:
 - a) jakýkoliv chirurgický zásah nebo injekce cizí látky nebo drogy, které by mohly ovlivnit výkon koně nebo změnit jeho přirozený tvar nebo vzhled, jsou zakázány, kromě chirurgických zásahů, vykonaných veterinářem za účelem ochrany zdraví koně. Nicméně, není přijatelná žádná cizí látka nebo droga, která je takového charakteru, že by mohla ovlivnit výkon koně, ať už byla podána k ochraně zdraví koně, a je zakázána. Jestliže se zjistí, že byl proveden zakázaný chirurgický zákrok nebo byla použita injekce cizí látky nebo drogy, musí být záležitost okamžitě oznámena Prezidiu WRC.
 - b) změny funkce ocasu:
 - výše uvedený zákaz zahrnuje podání nebo použití jakékoliv drogy, chemikálie, cizí látky, chirurgické zásahy, jejichž výsledkem je nebo může být změna normální funkce ocasu, vzhledu, tvaru nebo celkového vzezření koně.
 - ocasy mohou být prodlouženy vlasovým přičeskem za předpokladu, že nejsou žádným způsobem připevněny k ocasní kosti.

155. Šetrné zacházení:

Nikdo nesmí soutěžit s žádným koněm, který se jeví mrzutý, otupělý, letargický, vychrtlý, přepracovaný nebo příliš unavený. Nikdo na závodišti, stájích, tréninkovém prostoru a kolbišti nesmí zacházet s koněm hrubým způsobem, což zahrnuje, ale není omezeno na následující:

- a) dávat koni do úst předměty, které mu působí nadměrné nepohodlí a bolest
- b) vázat koně takovým způsobem, který mu působí nadměrné nepohodlí nebo bolest ve stáji, převozním trajleru nebo když odpočívá nebo závodí
- c) používat hrubé tréninkové metody nebo techniky, rány klackem nebo jinými tyčemi do nohou koně
- d) používat zraňující zařízení včetně řetězů, pout na hlezna, chomoutů nebo Hackamore s výčnělky apod.
- e) každá věc nebo zařízení, které omezuje volný pohyb a oběh krve ocasu
- f) záměrně hrubé zacházení, jehož následkem kůň krvácí.

V každé schválené třídě je rozhodčí oprávněn k odstranění jakékoliv části vybavení nebo výstroje, která není bezpečná nebo by podle jeho názoru mohla poskytnout koni nespravedlivou výhodu, nebo o které se domnívá, že je nešetrná.

156. Pravidla pro práci na jízdárně a opravovišti:
 - a) Při vstupu na jízdárnu nebo při otevírání dveří musí dát o sobě vstupující vědět

- předem dohodnutým zavoláním, popř. písknutím. Než vstoupí, musí počkat na odpověď jezdců, kteří jsou už na jízdárně, aby mohl otevřít bez nebezpečí úrazu.
- b) Nasedání a sesedání, stejně jako zastavení k dotažení podbřišníku nebo jiné podobné úkony, se provádí vždy uprostřed kruhů nebo na středové čáře tak, aby nebyli omezeni ostatní jezdci.
 - c) Jezdec musí udržovat minimální vzdálenost 3 kroky (tj. 2,5 metru) mezi koňmi, a to do všech směrů.
 - d) Jezdec, jedoucí rychlejším chodem, má přednost a náleží mu stopa na stěně jízdárny.
 - e) Krokující nebo odpočívající jezdci nechávají klusajícím nebo cválajícím volnou stopu na stěně jízdárny či kruhu. Krokovat nebo stát mohou teprve na vnitřní stopě.
 - f) Jezdec na kruhu dává na stěně přednost.
 - g) Jezdí-li se na jízdárně současně na obě ruce, jezdec jedoucí na levou ruku zůstává na stěně, dovnitř se vyhýbá ten, kdo jezdí na pravou ruku (jezdci se tedy potkávají vlevo).
 - h) Předjíždíme po vnitřní straně.
 - i) U stěny ani na kruhu se nesmí zastavovat, před každou změnou chodu se jezdec musí přesvědčit, že tím neohrozí jezdce, jedoucího za ním.
 - j) Jezdí-li se na jednu ruku a je velena změna směru, náleží stopa těm, kteří už změnu provedli. Jezdci, kteří změnu směru teprve provádějí, se vyhýbají dovnitř jízdárny.
 - k) Jezdec, který jede středem jízdárny (run down), nesmí ohrozit jezdce, jezdící na kruhu.
 - l) Pokud jezdí na jízdárně společně jednotlivci i skupina, tak má skupina vždy přednost a jezdí u stěny. Jednotlivě jezdící jezdci musí svůj pohyb přizpůsobit skupině.
 - m) Když má jezdec koně, který se plaší, vyhazuje či kope, musí na to upozornit ostatní jezdce.
 - n) Lonžovat koně na jízdárně se smí jen se souhlasem všech ostatních jezdců.
 - o) Překážky nebo jejich části se mají skladovat mimo jízdárnu, pokud se právě nepoužívají při výcviku. Zůstanou-li však výjimečně na jízdárně, musí se postavit do středu.

3.10 WRC Champion

160. Titul WRC Champion se získává pouze prostřednictvím WRC. Titul se uděluje kombinací 1 jezdec 1 kůň, kteří na soutěžích typu „A“ a „B“ získali nejvíce bodů v jedné soutěžní disciplíně. Titul je udělován pro třídu otevřenou, amatér a mládež. Sezóna WRC pro Championát daného roku se počítá ze závodů kategorie „A“ a „B“, Mistrovství WRC ČR se do hodnocení Championátu nezapočítávají. Při shodnosti získaných bodů rozhoduje o Championovi WRC umístění na Mistrovství WRC ČR.

161. Když je titul WRC Champion udělen, obdrží jezdec výtvarně provedený diplom, případně další cenu (buckle). Titul musí být WRC evidován.

162. Body jsou přidělovány podle následujícího systému:

Počet koní v disciplíně	Umístění					
	1.	2.	3.	4.	5.	6.
2-3	1					
4-6	2	1				
7-9	3	2	1			
10-12	4	3	2	1		
13-15	5	4	3	2	1	
16 a více	6	5	4	3	2	1

Ve všech uznaných disciplínách obdrží dvojice body výše uvedené.

Pro získání titulu CHAMPION WRC musí kombinace 1 jezdec 1 kůň dosáhnout nejméně 4 bodů v dané disciplíně, za současného splnění podmínky, že v daném roce bude bodovat minimálně 1 bodem v Championátu 6 a více startovních dvojic.

3.11 Podávání protestů

170. Protesty se podávají zásadně písemně u showmanagera se současným zaplacením poplatků, a to:

- 200,-Kč při soutěžích „C“
- 600,-Kč při soutěžích „B“
- 1000,-Kč při soutěžích „A“ a Mistrovství.

Musí být uvedeny přesné důvody protestu. O protestu rozhodují rozhodčí, technický delegát a showmanager soutěže společně. Pokud je na soutěži přítomen některý z členů Prezidia nebo Sportovní komise, musí být přizván k projednávání protestu. Je-li protest uznán, protestní poplatek se vrátí, není-li uznán, případně do pokladny pořadatele. Protest musí být podán do 1/2 hodiny po skončení dané disciplíny.

Protokol řešení protestu se v písemné formě a s podpisy výše zmíněných osob přikládá k dokumentům ze závodů a spolu s nimi zasílá tajemníkovi WRC.

171. Písemné stížnosti proti showmanagerovi a rozhodčím musí být odevzdány TD do 1/2 hodiny po skončení soutěže písemnou formou, podepsanou stěžovatelem, včetně poplatku (dtto protest) a musí obsahovat přesná fakta, dávající příčinu ke stížnosti. TD ji postoupí Sportovní komisi k posouzení. V případě, že bude stížnost uznána, poplatek bude vrácen stěžovateli, v opačném případě propadá do pokladny WRC.

3.12 Rozhodčí

200. Rozhodčí WRC musí být členem WRC a musí být uveden na aktualizovaném „Seznamu rozhodčích WRC“. Označení jako schválený rozhodčí WRC je výsadou, nikoliv právem, udělovaným Sportovní komisí WRC na základě úspěšného absolvování vzdělávání dle aktuální verze Prováděcího předpisu a podmínek pro získání kvalifikace funkcionářů soutěží WRC ČR [k nahlédnutí na webových stránkách www.WRC.cz]. V případě nedodržení povinností rozhodčího, bude následovat dle závažnosti prohřešku: písemné napomenutí / pozastavení výkonu činnosti, dle rozhodnutí Sportovní komise WRC.

Rozhodčí posuzuje každého koně a jezdce, který je mu předveden, poctivě, spravedlivě a nestranně, přísně podle jeho výkonu a vzhledu, jak nařizují Pravidla. ***Jezdec je posuzován rozhodčím po celou dobu pobytu v aréně tzn. od vstupu po výstup z arény.***

Při Mistrovstvích musí být v první řadě nasazen kvalifikovaný zahraniční rozhodčí. Tuzemský rozhodčí může být pouze v tom případě, že se nepodařilo zahraničního rozhodčího zajistit. Zahraniční rozhodčí a rozhodčí s platnou kartou rozhodčího AQHA či APHA může být mimo Mistrovství a závody typu „A“ nasazen i v soutěžích ostatního typu, ale musí být vždy schválen Sportovní komisí WRC na základě prokázání jeho kvalifikace. Soutěže Reining smějí rozhodovat rozhodčí NRHA. **Při nasazení rozhodčích AQHA, APHA, NRHA musí být nasazen ringsteward, jazykově vybavený a spolehlivě znalý Pravidel WRC ČR.**

201. V čele rozhodčích WRC stojí Předák sboru rozhodčích, který je jmenován Prezidiem z řad rozhodčích. Jeho úkolem je zabezpečovat správnost znění Pravidel WRC a v případě potřeby být v kontaktu s jinými zeměmi buď sám, nebo prostřednictvím osoby dostatečně znalé příslušného jazyka a mající základní znalosti o westernovém ježdění. Vést, popř. organizovat kurzy a přezkušování rozhodčích.

202. Jestliže rozhodčí svoji účast na příslušné soutěži přislíbí a dodatečně z vážných důvodů odrefekl, musí toto neprodleně oznámit vedení Sportovní komise, pořadateli a sehnat za sebe náhradu.

203. Rozhodčí je povinen po dostavení se do místa konání soutěže neprodleně navázat kontakt s vedením soutěže.

204. Rozhodčí vstupuje na kolbiště nejdříve 15 minut před zahájením první disciplíny. Není mu dovoleno předem si prohlížet startující koně nebo s jinými osobami o soutěžních

koních hovořit nebo zveřejňovat o těchto koních svoje mínění.

205. Rozhodčí je povinen mít během soutěží tato Pravidla u sebe a nosit na schválených soutěžích vhodný westernově-společenský úbor, včetně klobouku a vysokých bot.
206. Umístění koní na tom kterém místě je výhradně věcí rozhodčího. Jeho rozhodnutí je konečné. Dvojitě umístění soutěžícího na jednom místě je nepřipustné, o konečném umístění rozhoduje v první řadě počet dosažených bodů. V případě shody bodů se výše umísťuje soutěžící s menším počtem penalt. V případě shody i v penaltách rozhoduje rozjíždka, nebo v případě dohody mezi jezdci vrh mince. V případě rozhodování více rozhodčími stanovuje finální pořadí součet bodů, v případě shody nižší množství penalt. U disciplín bez bodového hodnocení, kde se stanovuje pořadí, je pro stanovení bodů využívána tabulka z článku 222. Pokud nastane i za použití těchto opatření shoda, rozhoduje rozjíždka, nebo v případě dohody mezi jezdci vrh mince, nebo může pořadatel před zahájením soutěže stanovit jednoho rozhodčího za hlavního a jeho pořadí v případě bodové shody upřednostnit.
Na MČR WRC v případě shody bodů na prvním místě bude v jezdeckých disciplínách rozhodovat i přes rozdílné množství penalt rozjíždka.
207. Je-li hodnocení disciplíny ukončeno, nesmí být tato disciplína znovu opakována. Jestliže rozhodčí podepsal listinu výsledků, nesmí být již výsledky na této listině měněny. Jednoznačně početní chyby při sčítání mohou být korigovány.
208. Každý rozhodčí musí uvést přesný počet soutěžících v tabulce rozhodčího. Zanesené výsledky v této tabulce musí podepsat.
209. Žádný kůň, který je ve vlastnictví rozhodčího nebo člena jeho nejbližší rodiny (viz čl. 14 Pravidel WRC) nebo který byl v posledních 3 měsících rozhodčím trénován, nebo od něj odkoupen, nesmí být připuštěn ke startu. Soutěžící, který v posledních 3 měsících absolvoval jezdecký kurz u rozhodčího, nesmí v soutěži startovat. V takovém případě je závazné startujícího z kolbiště vykázat. Na soutěži, kterou rozhodčí posuzuje, nesmí startovat člen jeho nejbližší rodiny (viz čl. 14 Pravidel WRC).
210. Dotazy na rozhodčího mohou být účastníky kladeny pouze prostřednictvím ringstewarda nebo showmanagera. Jakákoliv rozprava mezi rozhodčím a soutěžícím v tomto smyslu je zakázána.
211. Rozhodčí má právo na základě prohřešku proti pravidlům během disciplíny nebo při prohřešcích během celé soutěže takového účastníka diskvalifikovat a při závažných prohřešcích jej může diskvalifikovat pro všechny další disciplíny soutěže.
212. Rozhodčí je odpovědný za veškeré dění na kolbišti. Při jednotlivých disciplínách je na něm, ve kterém místě si zvolí své stanoviště, pokud toto stanoviště není stanoveno Pravidly.
213. Rozhodčí prohlédne každého koně přivedeného do třídy a zkontroluje, jestli nekulhá. Tato prohlídka je základní bez ohledu na to, zda se v soutěži projeví jako nutná nebo ne. Zjevné kulhání je podkladem pro diskvalifikaci.

Zjevné kulhání:

- a) je stále a za všech okolností pozorovatelné v klusu
 - b) vyznačuje se kýváním hlavy, trhavými pohyby a zkráceným krokem
 - c) minimální nosností váhy v pohybu i v klidu a neschopností pohybu.
214. Rozhodčí může po dohodě s účastníky, showmanagerem a technickým delegátem soutěže zrušit nebo je na čas přerušit, jestliže podmínky uvnitř kolbiště přestanou odpovídat těmto Pravidlům.
 215. Každému rozhodčímu musí být stanovené poplatky za rozhodování vyplaceny předem před zahájením soutěže.
 216. Rozhodčí nesmí rozhodovat soutěž dvakrát za sebou ve stejném místě konání. Ve výjimečných případech může showmanager požádat o výjimku SpK s předložením odůvodnění.
 217. Každý účastník soutěže, který přijme na kolbišti cizí pomoc, musí být rozhodčím diskvalifikován (neplatí pro týmové soutěže).
 218. Na každé soutěži musí být pro všechny disciplíny s výjimkou Western Pleasure, Hunter Under Saddle a Ranch Rail Pleasure vyvěšeny kopie scoresheetů. Všeobecně

platí, že je vyvěšeno kompletní pořadí všech účastníků.

219. Rozhodčí musí zkontrolovat uzdění alespoň v jedné třídě během soutěže (soutěžního dne).
220. Rozhodčí mohou:
- a) zasedat v každém vylučovacím výboru,
 - b) vyloučit jakoukoliv osobu nebo koně ze soutěže pro špatné chování nebo etiku a mohou diskvalifikovat kteréhokoliv soutěžícího za přílišné trestání koně,
 - c) podle svého uvážení zakázat přístup do arény nebo vyloučit kteréhokoliv soutěžícího ze třídy pro nevhodné oblečení nebo vybavení,
 - d) vyloučit jakéhokoliv soutěžícího, pokud mají pocit, že porušují záměr pravidel o zakázaném chování, nebo mají-li dojem, že soutěžící se nepokusil předvést koně podle jeho nejlepších schopností,
 - e) může podle svého uvážení kdykoliv penalizovat koně, jestliže je jet na Hackamore a má při tom otevřený, nezahojený nebo krvácející bolák, který přichází do styku s Hackamore nebo jestliže kůň vypadá zasmušilý, netečný, letargický, vychrtlý, přepracovaný nebo příliš unavený,
 - f) může diskvalifikovat koně kdykoliv, krváčí-li mu huba nebo za krev, otevřenou ránu nebo sedřenou kůži kdekoli na koni,
 - g) kdykoliv v soutěžní třídě je huba koně spoutaná či svázaná, bude kůň diskvalifikován,
 - h) ve třídě, kde je couvání vyžadováno, může podle svého uvážení požadovat couvání jen u finalistů,
 - i) rozhodčí nemá penalizovat koně za způsob, jakým drží ocas ani za normální reakci jeho ocasu na příkazy jezdce nebo když mění směr. Rozhodčí může podle svého uvážení penalizovat koně pro nadměrné nebo přehnané mávání nebo švihání ocasem, nebo když se ocas jeví mrtvý a pouze mu visí mezi nohama, aniž by normálně reagoval.
 - j) pád koně nebo jezdce během posuzování je důvodem pro diskvalifikaci ve všech třídách, kromě týmového zahánění dobytka do ohrad. Za pád koně se pokládá situace, kdy kůň leží na boku a má všechny čtyři nohy nataženy ve stejném směru. Za pád jezdce se pokládá situace, kdy jezdec nesedí na koni obkročmo.
221. Rozhodčí nesmí:
- a) během posuzování jezdit koně, ani se žádným způsobem účastnit role soutěžícího ve třídě,
 - b) znovu posuzovat soutěž, jakmile bylo posuzování jednou skončeno, a jakmile rozhodčí označí svou výsledkovou listinu o umístění koní, žádné další změny na záznamu nejsou přípustné,
 - c) žádat soutěžícího, aby si vyměnil koně s jiným soutěžícím v jakémkoliv amatérské soutěži nebo soutěži mladistvých.

222. Třídy s více rozhodčími:

Třídy výkonnostní může posuzovat více než jeden rozhodčí. V případě třídy s více rozhodčími v bodovaných disciplínách rozhoduje součet dosažených skóre od všech rozhodčích. Třídy hodnocené pořadím – budou vyhodnoceny podle součtu bodů přidělených za dosažené pořadí u jednotlivých rozhodčích dle níže uvedené tabulky:

Umístění	Body
1.	120
2.	105
3.	91
4.	78
5.	66
6.	55

7.	45
8.	36
9.	28
10.	21
11.	15
12.	10
13.	6
14.	3
15.	1

223. S rozhodčím schváleným WRC nebo zahraničním rozhodčím se jedná zdvořile v duchu spolupráce a úcty. Nikdo, ať je to soutěžící, majitel nebo kdokoli jiný, nebude rozhodčímu nadávat nebo vyhrožovat ani během výkonu rozhodování, ani na základě jejich výsledků, ať se událost stane během konání soutěží či nikoliv.
229. Rozhodčí soutěže může účastníka soutěže při závažném prohřešku proti pravidlům, nebo pro špatné zacházení se zvířetem ze soutěže vyloučit.

3.13 Showmanager

230. Každá plnoletá osoba může funkci showmanagera zastávat po splnění kvalifikačních podmínek. Kvalifikační podmínky jsou: absolvování školení pro showmanagery každé dva roky, zapsání na Seznam schválených showmanagerů pro dané období a platné členství ve WRC. Seznam showmanagerů sestavuje SpK vždy pro kalendářní rok.
231. Showmanager je odpovědný za celkovou organizaci soutěží, musí být přítomen po celou dobu konání soutěží, ale sám se těchto soutěží nesmí účastnit.
232. Showmanager má povinnost bezpodmínečně trvat na dodržování všech ustanovení těchto Pravidel. Po celou dobu vynakládá veškeré úsilí k zajištění pohodlí koní, soutěžících, diváků a funkcionářů a je zodpovědný za udržování čistoty a pořádku během celé soutěže. Dohlíží na dodržování časového rozvrhu soutěže.
233. Showmanager je odpovědný za zpracování výsledků soutěží. Po skončení závodů musí co nejdříve, **nejpozději však do 14 dnů od skončení závodů**, zaslat tajemníkovi WRC potřebné dokumenty (startovní listiny, výsledkové listiny, scoresheety, prohlášení o veterinární přejímce). Showmanager má za povinnost nahlášení závodu SVS a obci, dle místa závodu. WRC poskytuje všem pořadatelům záštitu schváleným celostátně platným „Řádem svodu“.

V případě nedodržení povinností showmanagera, bude následovat dle závažnosti prohřešku:

písemné napomenutí

pozastavení výkonu činnosti, dle rozhodnutí Sportovní komise.

234. Showmanager je odpovědný za celkový dojem ze soutěží a má být připraven podporovat práci rozhodčích a ringstewardů ve všech směrech.
235. Showmanager stanoví kompetentní osobu pro dohled na opračovišti.
236. Startovní listiny musí být vyvěšeny min. 1/2 hodiny před začátkem dané disciplíny a mají zohledňovat startující s více koňmi (rozložení v pořadí startů).
237. Showmanager je povinen zajistit pro závody typu „A“ a „B“ videozáznam. Na videozáznamu musí být zaznamenán každý jezdec v každé soutěži. Při soutěžích s více startujícími musí kameraman zaujmout takové postavení, aby všichni jezdci byli v záběru. Videozáznam musí být k dispozici po celou dobu trvání soutěže.
238. Povinností showmanagera je důkladná kontrola oprávněnosti startů jednotlivých dvojic (jezdec + kůň), tzn. zaplacení členských a licenčních poplatků na daný rok. V případě Mistrovství WRC ČR pak splnění kvalifikačních podmínek či případné uhrazení „divoké karty“.

239. Showmanager společně s technickým delegátem podepisují před zahájením závodů prohlášení o kontrole a veterinární přejímce všech soutěžících koní – viz čl. 3.18, bod 271 těchto Pravidel. Toto prohlášení zašle showmanager po skončení závodů spolu s ostatními dokumenty tajemníkovi WRC.

3.14 Technický delegát

240. Označení jako schválený technický delegát WRC je výsadou, nikoliv právem, udělovaným Sportovní komisí WRC na základě úspěšného absolvování vzdělávání dle aktuální verze Prováděcího předpisu a podmínek pro získání kvalifikace funkcionářů soutěží WRC ČR [k nahlédnutí na webových stránkách www.WRC.cz]. On/ona je řádným členem WRC. Technický delegát je zapsán na aktualizovaném Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů pro daný kalendářní rok sestavený Sportovní komisí WRC [k nahlédnutí na webových stránkách www.WRC.cz]. Náklady na funkci jsou hrazeny organizujícím pořadatelem soutěže.

V případě nedodržení povinností technického delegáta, bude následovat dle závažnosti prohřešku: písemné napomenutí / pozastavení výkonu činnosti, dle rozhodnutí Sportovní komise WRC.

241. Technický delegát dohlíží jménem WRC na dodržování Pravidel a ustanovení, uvedených v těchto Pravidlech. Je k tomu zplnomocněn prostřednictvím WRC. Podporuje pořadatele při otázkách řízení soutěže a podle potřeby pro urychlení soutěže při velkém počtu startujících, když ho rozhodčí o to požádá, může vykonávat pomocnou činnost [kontrola uzdění, zranění koní, dohled na opravišti].
242. TD má právo vyloučit a případně vykázat ze závodu startujícího za nesportovní chování a hrubé porušení pravidel WRC viz. čl. 145.
243. Technický delegát dohlíží zároveň na hlasatelnou. Osoby nemající na hlasatelně stanovené úkoly, nemají na hlasatelnou přístup.
244. Technický delegát schvaluje překážky při Trailu, jejich rozměry, umístění a uspořádání a úlohy všech ostatních disciplín.
245. Technický delegát je povinen zkontrolovat, zda pořadatel zajistil vše potřebné dle čl. 012 a 014 těchto Pravidel WRC.
246. Zrušen

3.15 Ringsteward

250. Označení jako schválený ringsteward WRC je výsadou, nikoliv právem, udělovaným Sportovní komisí WRC na základě úspěšného absolvování vzdělávání dle aktuální verze Prováděcího předpisu a podmínek pro získání kvalifikace funkcionářů soutěží WRC ČR [k nahlédnutí na webových stránkách www.WRC.cz]. V případě nedodržení povinností ringstewarda, bude následovat dle závažnosti prohřešku: písemné napomenutí / pozastavení výkonu činnosti, dle rozhodnutí Sportovní komise WRC.

Pro všechny schválené soutěže je požadován kompetentní ringsteward. Ten musí být členem WRC a musí být zapsán na aktuálním Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů. Každý rozhodčí si může stanovit svého ringstewarda z tohoto seznamu.

251. Dobrý ringsteward ulehčuje práci rozhodčímu v rozhodování a v řešení drobných problémů. Také dohlíží, aby soutěž probíhala bez časových skluzů a mezi disciplínami nenastávaly žádné dlouhé přestávky.
252. Ringsteward se spolupodílí s rozhodčím na práci na kolbišti, stará se, aby všichni koně byli připraveni ke startu, event. koně, kteří nestartují, byli na startovní listině poznačeni. Ringsteward zapisuje bodové hodnocení dle pokynů rozhodčího po celou dobu soutěží a po každé disciplíně podepisuje aktuální startovní listinu. Ringsteward a jeho pozice je v průběhu soutěží po boku rozhodčího, jelikož je prostředníkem mezi rozhodčím a jezdci. Pozice nedovoluje tzv. konflikt mezi:

- ringsteward se nesmí na závodech účastnit ve třídách amatér a open v jiné pozici (jezdec, předvádějící, trenér nebo doprovod jezdců), než pro jakou je zapsán na oficiálních propozicích schválených vedením WRC, ani nesmí být předváděn jeho/její kůň

- nesmí v amatér a open třídách startovat člen jeho/její nejbližší rodiny (viz článek 141 Pravidel WRC.)

253. Ringsteward si má být vědom, že má rozhodčímu pomáhat, ne mu radit. Musí se vyhnout rozhovoru s rozhodčím o soutěžních koních a jezdcích. Ringsteward není v žádném případě oprávněn rozhodovat. Pokud ho rozhodčí nezaměstná, musí zaujmout takové místo, aby rozhodčímu ani jezdcům nepřekážel a byl stále k dispozici.
254. Ringsteward je odpovědný za hladký průběh na kolbišti. Zprostředkovává spojení mezi rozhodčím a soutěžícími. Po dohodě s rozhodčím nechává účastníky k soutěži nastupovat nebo je vyzývá k opuštění kolbiště.
255. Je důležité stanovit takového ringstewarda, který má koně na kolbišti pod kontrolou, nedovoluje soutěžícím, aby se tlačili na kolbišti, a vždy se snaží zamezit, aby se stala nehoda, a ovládá ustanovení těchto pravidel.
256. Ringsteward a technický delegát mají právo a povinnost uvnitř i mimo kolbiště napomenout soutěžícího za nespportovní chování a toto oznámit rozhodčímu.
257. Je důležité, aby se ringsteward vyznal v nástupu koní, jestliže ho o to rozhodčí požádá (v případě velkého počtu účastníků – koně v 1. řadě, 2. řadě apod.), než rozhodčí uzavře své hodnocení.
258. Ringsteward nechává koně nastupovat podle umístění, a sice podle čl. 132 v té které disciplíně a třídě.
259. Ringsteward musí mít od pořadatele před zahájením soutěže vyplaceny stanovené poplatky dle čl. 009 těchto pravidel

3.16 Zdravotní služba

260. Pořadatel je povinen v souladu se zákonem zajistit zdravotní záchrannou službu po celou dobu soutěží a viditelně označit její stanoviště.

3.17 Hlasatelna

261. Hlasatel může diváky seznámit s údaji o jezdcích a koních, popř. sponzorech během přestávky před soutěží. Při soutěži představí jezdce a po ukončení oznámí jeho výsledek. Během soutěže bude hudba ztlumena na minimum. Pořadatel je při soutěžích typu „A“ a „B“ povinen zajistit vysílačky pro spojení mezi hlasatelnou a kolbištům.

3.18 Veterinární služba

270. Při všech soutěžích musí být buď telefonicky nebo osobně (na „A“ a MČR výhradně osobně) veterinární lékař.
271. Nařízení a potvrzení zdravotního stavu koně musí být uvedeno v propozicích a musí být zkontrolováno showmanagemerem a technickým delegátem. Veterinární přejímku lze rozdělit po dohodě s veterinárním lékařem na dvě části (dopolední a odpolední). Showmanager a technický delegát před zahájením první dopolední a první odpolední disciplíny spolu podepisují krátké prohlášení, že kontrolu společně provedli a že všichni soutěžící koně splňují požadované veterinární podmínky. Prohlášení se zakládá u Tajemníka WRC pro případ soudního projednávání.
Upozornění na článek 120 – časový rozpis a posun disciplín.
272. Doping. Tato záležitost je řešena dle Metodického pokynu k provádění antidopingové kontroly westernových koní v ČR, platného v daném kalendářním roce a vydávaného Sportovní komisí WRC a Prezidiem.

3.19 Soutěžní třídy

3.19.1 Třída začínajících (označení třídy 1xx)

300. Aby byla dána možnost a příležitost začínajícím (začínající koně i začínající jezdci) startovat na westernových soutěžích, budou pořadatelé vypisovat třídy začínajících.
301. Začínající jezdci – oprávnění v této třídě startovat mají jezdci, kteří startují v soutěžích prvním rokem.

302. Začínající koně – třída začínajících je přístupná pro 3leté a starší koně startující prvním rokem. Uzdění a vedení koně nejsou na stáří koně vázány, musí ale logicky odpovídat ustanovení těchto Pravidel (nelze např. dvouručně na páce).
303. Ve třídě začínajících mají právo startovat i zkušení jezdci na začínajících koních starších 5-ti let. Rozumí se tím koně, kteří ve westernových disciplínách startují prvním rokem. Uzdění a vedení koně pro ně platí tak, jak je uvedeno v čl. 302.
304. Z těchto soutěží nejsou započítávány body pro show-points a neslouží také jako prostředek k získání All Around Champion.

3.19.2 Třída amatér (označení třídy 2xx)

310. Amatéři mohou startovat v kombinaci 1 jezdec 1 kůň volně v každé disciplíně třídy amatér nebo otevřeně.
311. Amatér je:
 - a) osoba, jež je starší 19 let nebo jí bude 19 let k 31. 12. roku, ve kterém bude soutěžit v amatérské třídě, a už nemůže soutěžit ve třídách mládeže. Nesoutěžila, netrénovala nebo nepomáhala trénovat koně za odměnu (peněžitou či jinou), přímo nebo nepřímo, dále neobdržela odměnu za výuku jiné osoby, za trénink koně nebo za jízdu na koni (turistické jízdárny, výuka jízdy na koni na jakékoliv úrovni),
 - b) nesmí předvádět, trénovat nebo pomáhat při tréninku koně, jestliže jeho (její) manžel (manželka), druh (družka) přijme odměnu peněžní nebo jinou za trénování, pomáhání při tréninku nebo předvádění tohoto koně.
312. Amatér může jezdit koně, kteří jsou v majetku jiných osob, ale nikoliv za úplatu či jinou odměnu. Prémie (peníze z výher) není zakázaná odměna a také zaplacení startovního a dalších poplatků, spojených s účastí na soutěži, se za zakázanou odměnu nepovažuje.

3.19.3 Třída otevřená (označení třídy 4xx)

320. V otevřené třídě mohou startovat všichni profesionální jezdci.
321. Profesionální jezdci jsou ti, kteří jezdí nebo cvičí koně jiným osobám za úplatu.
322. Amatéři a mladiství od 14 let mohou dle vlastní volby startovat ve třídě otevřené, přičemž mladistvým není povoleno předvádět hřebce.
323. Reamaterizování profesionála je možné po dvou letech, kdy pominou podmínky, které ho vylučují z účasti v amatérských třídách.
324. V otevřených soutěžích může soutěžící přihlásit do třídy jednoho nebo více koní, ale každý kůň smí mít ve třídě jen jednoho jezdce.

3.19.4 Třída mládeže (označení třídy 3xx)

330. Nejvyšší věk pro mládež je hranice 18 let, přičemž rozhodující je datum 31. 12., do kterého dosáhne mladistvý 18 let. Nejnižší pro soutěže „C“ a vyšší, ve třídách mládeže, je 9 let s výjimkou disciplíny Showmanship at Halter, kde je minimální věk 6 let.
331. Při reiningu, rychlostních a dobytkařských disciplínách a hrách mládeže je bezpečnostní přílba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přílbu platí pro výše uvedené disciplíny mládeže i pro pohyb na opravišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přílba povolena.
332. Mládeži od 14 let včetně je povolen start i ve třídě otevřené, bez ohledu na to, zda je či není třída mládeže vypsána. Mládeži mladší 14 let není start ve třídě otevřené na soutěžích typu „B“ a „A“ povolen.
333. Na soutěžích typu „C“ mohou mladiství startovat i ve třídách začínajících, i když byla zvlášť vypsána třída mládeže.
334. Kategorie mládeže se jede jako jedna třída 9 až 18 let. Pouze při Mistrovství WRC se musí navíc vyhlašovat (dekorovat) třída 9 až 13 let.
335. Hřebci všeho stáří nesmí ve třídě mládeže soutěžit.
336. Všichni mladiství jsou povinni dodržovat ustanovení čl. 401 – 402. Výjimkou jsou 13-ti

letí a mladší, kteří smějí vést také starší koně obouručně na kroužkovém udidle v typu soutěží A, B, C i D. Tato výjimka se dále vztahuje i na mládež do 18-ti let pro soutěže typu C a D.

337. Ve třídě In Hand Trail Open může startovat mládež od 14-ti let, pokud splní kvalifikaci může se v disciplíně In Hand Trail Open zúčastnit MČR WRC dospělých.

3.19.5 Třída pidilidi (označení třídy 6xx)

350. Pro účely rozvoje westernového sportu v ČR a získávání nových členů WRC zařazuje do seznamu svých soutěží tříd „Pidilidi“- děti ve věku 3 až 10 a 6 až 10 let. Jedná se o náborovou činnost WRC, kdy rodiče mohou se svými ratoolestmi od minimálního věku sdílet příjemné zážitky z kolbišť westernových soutěží. Tyto třídy se nikdy ovšem nebudou hodnotit jako soutěži!
351. Jezdec musí být platným členem WRC pro daný rok a nemusí mít jezdeckou licenci. Kůň musí mít uhrazeny příslušné poplatky na daný rok.
352. Třídy se mohou vypisovat v následujících věkových kategoriích a disciplínách:
- 3 až 10 let - Showmanship at Halter, Trail s vodičem (děti od 6 do 10 let mohou, ale nemusí být vedeny na vodítku);
 - 6 až 10 let - Western Pleasure, Western Horsemanship.
353. V těchto disciplínách se posuzuje zručnost jezdce, schopnost a ochota koně reagovat na jeho pobídky.
354. V disciplíně Trail kůň spolu s jezdcem překonávají 5 – 7 různých překážek, které simulují práci na ranči. Mezi povinné překážky patří: můstek, branka, průchod mezi kavaletami, couvání a slalom mezi kužely. Nepovinné překážky: kavalety, přenesení břemene, obraty ve čtverci a další volitelné překážky z disciplíny Trail [3.21.4]. Celá úloha je prováděna v KROKU.
- Jezdec musí mít na hlavě bezpečnostní přilbu, vodič klobouk, jezdec i vodič musí mít westernový oděv a vhodnou koženou obuv s podpatkem.
- Pro děti ve věku 3 – 5 let, startující v této disciplíně, platí, že pod uzdou musí mít kůň ohlávku, na které bude veden na vodítku – doporučuje se provazová. Dále se doporučuje Snaffle Bit uzdění s obouručním vedením.
- Hodnocení této disciplíny se řídí podle bodování disciplíny Trail. Závisí plně na přístupu rozhodčího k tomuto hodnocení. Rozhodčí by měl přihlídnout k míře samostatnosti dvojice jezdec/kůň.
355. Bezpečnost a odpovědnost účastníků je vždy na nich samotných a na jejich zákonných zástupcích, děti musí mít bezpečnostní přilbu (výjimka je možná u Showmanshipu), bezpečnostní vesta nebo páteřová ochrana je doporučena. Vodič musí být zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba starší 18-ti let a člen WRC.
356. Ve třídách se doporučuje používat zjednodušené úlohy běžných tříd a disciplín. V úlohách je možné požadovat pouze prvky, které jsou proveditelné i s vodičem, a to v chodech KROK, KLUS a COUVÁNÍ.
357. Provádění disciplín je vždy s doprovodem. Doprovázející osoba má být v takové vzdálenosti, aby mohla vždy účinně zasáhnout a řešit případný problém ve vedení koně nebo bezpečnosti účastníka. V kategorii Trail s vodičem (děti ve věku 3 – 5 let) musí být kůň veden na vodítku.
358. V rámci této třídy je povoleno startovat více jezdcům na jednom koni, s výjimkou disciplíny Western Pleasure.
359. Je doporučeno pořadateli připravit pro všechny účastníky této třídy drobnou věcnou upomínku (stuha, hračka, medaile atd.) a stanovit přiměřenou cenu startovního.

3.20. Výstroj

3.20.1 Výstroj pro westernové disciplíny

400. Ve všech westernových disciplínách je závazně předepsán dobře padnoucí, čistý westernový oděv, k tomu patří i westernový klobouk, stylová westernová obuv, stejně tak košile nebo blůza s dlouhým rukávem a límečkem (popř. stojáčkem).

Vysoukané nebo krátké rukávy jsou nepřipustné. Klobouk musí být na hlavě součástí, když vjíždí do arény. Ve všech třídách pro jezdce všech kategorií je bezpečnostní přilba povolena. V kategorii mládež je v disciplínách reining, rychlostních a dobytčářských disciplínách a hrách bezpečnostní přilba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí vzhledem k uvedeným disciplínám mládeže i pro pohyb na opracovišti.

401. Následující uzdění jsou ve westernových disciplínách přípustná:

koně do stáří 5 let včetně

- Snaffle Bit / Hackamore obouruční vedení
- Bit - jednoruční vedení

koně od 6 let a starší

- Bit - jednoruční vedení

Výjimka: Pro rychlostní a dobytčářské disciplíny (Team penning, Ranch Sorting) a hry je povoleno jakékoli uzdění westernového typu a přídatná výstroj, která bude rozhodčím posouzena jako humánní, viz Obecná ustanovení pro rychlostní a dobytčářské disciplíny a hry, čl 3.21.16.

Při obouručním vedení dělenými otěžemi musí mezi rukama být vytvořen tzv. „mústek“ (tato povinnost neplatí pro rančovní třídy a reining). Spojená otěž (mecate) nesmí být použita u Snaffle Bit (toto neplatí pro rančovní třídy a reining).

402. Disciplíny mohou mít následující označení:

Junior:

3 – 5tiletí koně

- Snaffle Bit / Hackamore obouručně
- Bit jednoručně

Senior:

6tiletí a starší

- Bit jednoručně

All Ages:

3 – 5tiletí koně (s výjimkou IN-HAND TRAILU a SHOWMANSHIP AT HALTER, kde mohou startovat již od 12měsíců)

- Snaffle Bit / Hackamore obouručně
- 6tiletí a starší
- Bit jednoručně

Začínající:

3letí a starší koně

- Snaffle Bit / Hackamore obouručně

403. Kde se v těchto Pravidlech hovoří o Hackamore, je tím myšleno uzdění z pružné surové nebo zpracované kůže nebo provazový Bosal, spletené do copánku, které je na obvodu líce koně v průměru max. 1,9 cm silné a které má pružný vnitřek. Přitom se musí vejít mezi nos a Bosal dva prsty, přitlačíme-li Bosal kupředu. Hackamore musí být doplněno o kompletní mecate otěž (která zahrnuje „tie-rein“). Pod čelistmi koně není v žádném případě dovoleno použití neohebných materiálů, bez ohledu na to, jak jsou zakryty nebo vycpány. Používání Bosalu z koňských žíní je zakázáno. Toto pravidlo se nevztahuje na tzv. mechanický Hackamore.

404. Je-li použit termín Romal, myslí se tím prodloužení z pleteného materiálu, který je upevněn na spojených otěžích. Toto prodloužení musí být drženo volnou rukou, přičemž vzdálenost od ruky vedoucí otěže je asi 40 cm. Ruka musí být uzavřena kolem otěže i kolem prodloužení. Ruka, držící otěž, má mít uvolněné zápěstí směrem nahoru, palec nahoře a prsty lehce uzavřené kolem otěže. Žádný prst není mezi otěžemi povolen. Romal se nesmí používat před podbřišníkem nebo k jakýmkoliv signálům nebo pokynům koni. Jakékoli porušení tohoto pravidla bude rozhodčím důrazně penalizováno. Ruka, držící konec romalu, může být použita k upravení napětí nebo délky otěže, kromě disciplíny reining (kde má takové zkrácení otěže za důsledek Score 0, kromě situací, kdy má kůň – dle popisu úlohy – zůstat stát v klidu). Ve všech westernových třídách může být konec otěže narovnaný nebo rozmotán kdykoli

během jízdy, pokud volná ruka jezdce zůstane na úrovni ruky, držící otěž. Jakýkoli pokus, upravit napětí nebo délku otěží od udidla k ruce, držící otěž bude považován za použití obou rukou a soutěžící bude diskvalifikován.

Při dělených otěžích (Split reins) z kůže nebo pleteného materiálu, je ukazováček mezi otěžemi povolen, když je to ve spojení s jednoručním vedením na páce. Ruka bude kolem otěže a nesmí být měněna (výjimka: práce na překážce v trailu). Porušení tohoto pravidla vede k automatické diskvalifikaci. Konec volné otěže musí viset na téže straně koně podle ruky, která drží otěže. (Vede-li jezdec koně levou rukou, pak volný konec otěží musí viset na levé straně a opačně.). Dělené otěže nebo romal musí být použity při uzdění pákou, kromě rychlostních a dobytkařských disciplín a her, kde nejsou povinné.

405. Termín Snaffle Bit – hladké udidlo s děleným uditkem a kroužky, polokroužky, nebo D-kroužky, přičemž průměr kroužků nesmí být větší než 10 cm. Uvnitř kruhu nesmí být uzda, udidlo nebo připojení k ohlávce, které by posilovalo tah. Ústní část by měla být kulatá, oválná nebo vejčitého tvaru, z hladkého nekrytého kovu. Může být vykládaná, ale musí zůstat hladká nebo musí být krytá latexem. 2,5 cm od koutku huby, měřeno od vnitřní strany kroužku, má být průměr uditka od 8 mm do 20 mm, přičemž průměr uditka se k jeho středu zužuje. Ústní část může být ze dvou nebo ze tří dílů. Ústní část ze 3 dílů: je povolen spojovací kroužek o průměru max. 32 mm nebo spojovací plochá tyčka o rozměrech 10 – 20 mm, měřeno odshora dolů, a maximální délce 50 mm, která leží naplocho v hubě koně. Podbradní řemínek (z kůže nebo nylonu) nesmí být utažen (2 prsty mezi řemínek a bradu koně) a může obsahovat železné přezky a zarážky. Otěž musí být upevněna nad podbradním řemínkem.
406. Povolené páky (bits): Výraz „Bit“ ve westernových výkonnostních třídách znamená použití udidla curb bit, které má pevnou nebo dělenou ústní část, má táhla a slouží k posílení tahu. Žádná páková udidla nesmí obsahovat mechanická zařízení a musí být vnímány jako standardní westernové páky. Pokud jde o ústní část, musí být kulatého, oválného nebo vejčitého tvaru, z hladkého a nekrytého kovu o průměru od 8 mm do 20 mm, měřeno 2,5 cm od koutku huby. Mohou být vykládané, ale musí zůstat hladké, nebo musí být kryté latexem.
- Pod ústní částí nesmí nic vyčnívat, jako např. výčnělky nebo hroty pevné ústní části, včetně výčnělků směrem vzhůru na pevných ústních částech. Ústní část může být ze dvou nebo ze tří dílů. Pokud je ústní část ze tří dílů, je povolen spojovací kroužek o průměru max 32 mm, nebo spojovací plochá tyčka o rozměrech 10 – 20 mm, měřeno odshora dolů, a maximální délce 50 mm, která leží naplocho v hubě koně. Je také povolena spojená hladká ústní část s minimálním průměrem 10 mm s pohyblivými spojkami, které jsou napevno připevněny k táhlům. Maximální výška vyklenutí na uditku smí být 90 mm, rolovací kolečka a kryty jsou povoleny. Maximální délka táhla je 215 mm, táhlo může být pevné nebo pohyblivé. Klouzavá nebo dusící udidla, stejně jako udidla tvaru koblíhy nebo plochá udidla polo nejsou přijatelná. Pokud je použito pákové udidlo, je vyžadováno i použití podbradního řemínku nebo řetízky, který musí být nejméně 1,3 cm široký a ležet naplocho proti čelisti koně. Podbradní řetězky nesmí být ničím připevněny k udidlu.
- Přetržený řetězky či řemínek v rámci jízdy neznamená nutně diskvalifikaci.
407. Ve všech westernových disciplínách budou koně předváděni s westernovým sedlem, které má být obvyklým typem sedla, charakterizovaným výraznou typickou přední rozsochou, na které je hruška sedla, typická vysoká zadní rozsocha sedla a velké bočnice.
408. Stříbrem či jinak zdobená sedla, výbava a tzv. show-sedla nejsou při soutěžích hodnocena lépe, než solidní, dobře ošetřovaná pracovní výstroj.
409. Přídavná povolená výstroj
- ostruhy s kolečky (ne anglické sportovní (nesmí být použity před podbřišníkem))
 - chaps

- c) pouta; ta musí být připevněna na sedle
- d) laso (rope nebo reata – provazové nebo pletené z kůže); úhledně svinuté a upevněné na sedle pod hruškou
- e) tapaderos
- f) martingaly a vyvazovací otěže pro rychlostní a dobytkářské disciplíny a hry (pro vyvazovací otěže v kombinaci s pákou jsou povinné zarážky na otěžích a nesmí být připevněny mezi a kolem předních nohou).
- g) tie-down pro rychlostní a dobytkářské disciplíny a hry; musí být z kůže, nylonu naplocho nebo provazu s minimálním průměrem 0,95 cm. Tzv. „bonnet“ (tie-down, který jde přes týl a/nebo přes čelo koně), vyrobený z provazu, nylonu naplocho nebo kůže (minimální průměr 0,95 cm), je povolen. Nesmí být vyrobeny z řetězu, drátu, kovu nebo kabelu, bez ohledu na to, jak jsou obalené. Nesmí mít všitý cavesson nebo nánosník.
- h) easy care horse boots (botičky jako náhrada podkovy) jsou povoleny k užití ve všech disciplínách.
- i) Použití ucpávek nebo vaty do uší koně je povoleno.

410. Zakázaná výstroj

- a) ohlávka z drátu, nebo cokoli (včetně podbradního řetízku) z drátu, je jedno jak silně a jakým materiálem obložené
- b) podbradní řemínek (řetizek) užší než 1,3 cm a utažený; není povolen drát nebo pevné železo, ať už jakkoli obložené
- c) nánosník, s výjimkou rychlostních a dobytkářských disciplín a her, žádný holý kov se však nesmí dotýkat hlavy koně
- d) tie-down s výjimkou rychlostních a dobytkářských disciplín a her
- e) martingal a vyvazovací otěž s výjimkou rychlostních a dobytkářských disciplín a her
- f) hadicová, gumová otěž
- g) dvojité uzdění
- h) elektrošok, bič, rákoska
- i) ostruhy bez koleček s výjimkou barelových ostruh v rychlostních disciplínách.
- j) při rychlostních disciplínách, Team Penning a Ranch Sorting musí být používáno vybavení westernového typu. Použití Hackamore (vč. mechanického) nebo jiného typu uzdění je pro soutěžícího volitelné, ale rozhodčí může zakázat použití udidel nebo vybavení, které pokládá za kruté.
- k) pákové uzdění, které má ústní část na jiném rameni, než jsou připnuté otěže (turbo ultra lifter)
- l) tzv. Belly Bands, udidla nebo jakékoli části výstroje s ozubenými výčnělky, pouta na zadní nohy, bičiky pro showmanship, válečné ohlávky („war bridle“) nebo podobná výstroj, tzv. „bumper bit“, železné bosaly (ať již jakkoli obalené), šambony, ohlávky z kovu (ať již jakkoli obalené), kroucený rawhide, provaz nesmí být použit na hlavě koně (ať již jakkoli obalený); (provaz o šířce 0,95 cm může být použit společně se slip/gag udidlem a bonnetem), úťekové martingaly použité s pákou bez zarážek otěží, vyvazovací otěže upevněné mezi a kolem předních nohou koně.

Fendry nebo třmeny sedla nesmí být jakýmkoli způsobem spojeny.

Jakákoli zakázaná výstroj nebo vybavení je zakázána nejen během soutěžních tříd, ale rovněž na opračovišti nebo během tréninku v místě závodů.

411. Bandáže, kamaše a zvony nejsou povoleny v disciplínách:

- a) Trail
- b) Western Pleasure
- c) Western Riding
- d) Showmanship at Halter

Povoleny (nikoliv nařízeny!) jsou v:

Rančovní disciplíny

Western Horsemanship

Superhorse

Rychlostní a dobytkařské disciplíny
a hry

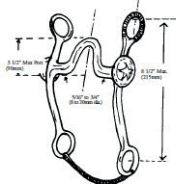
V případě závady na výstroji nebude poskytována opravná jízda. Pokud závada na výstroji povede ke zdržení nebo přerušení jízdy, rozhodčí soutěžícího diskvalifikuje. Rozhodčí je oprávněn v jakékoli soutěžní třídě požadovat odstranění nebo změnu jakékoli části výstroje nebo vybavení, které je nebezpečné nebo, dle jeho názoru, poskytuje soutěžní dvojici neoprávněnou výhodu, nebo kterou považuje za nehumánní.

Pokud není startovní dvojice řádně označena startovními čísly, bude ze soutěže diskvalifikována.

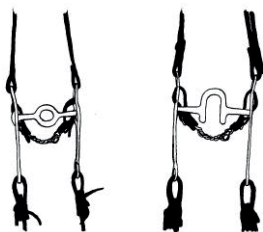
ACCEPTABLE CHAIN CHIN STRAPS



WESTERN BITS



LEGAL BIT



DONUT BIT

ILLEGAL BITS

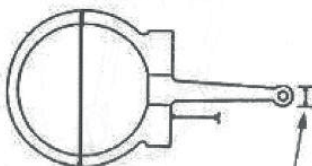
PRONG BIT

Rozměry udidla

Výška ohybu nesmí
přesáhnout 90 mm



Průměr udidla páky je 8 - 20 mm
a nesmí být opleten drátem.

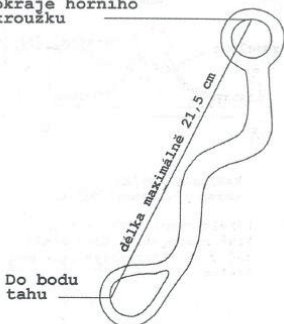


Průměr kruhů nesmí být
menší jak 50,8 mm
a nesmí být větší jak 100 mm

Průměr udidla je 8 - 20 mm
měřeno na 1 palec (25,4 mm)
od líce.

Udidlo musí být kruhového průřezu.

Měřeno od
vnitřního horního
okraje horního
kroužku

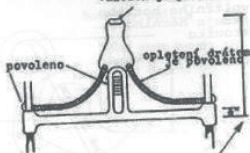


Do bodu
tahu

Průměr nesmí být
větší jak 19 mm

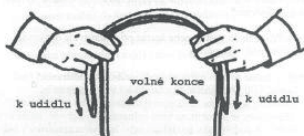


Váleček je povolen

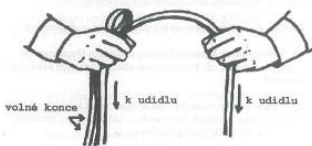
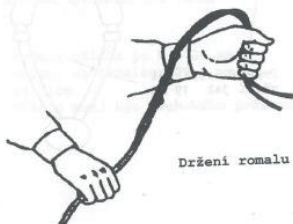


Údilo spočívající v hubě
koně nesmí mít průměr menší
než 8 mm a nesmí být opleteno
drátem

Jednoruční vedení



Dělené otěže - obouruční vedení a)



Dělené otěže - obouruční vedení b)

3.20.2 Výstroj pro anglické disciplíny

412. V anglických disciplínách jsou přípustná uzdění: stihlové udidlo: nelomené, jednou nebo dvakrát lomené (bez táhel), kimberwick, pelham, drezurní uzda (plně uzdění se dvěma udidly a páry otěží). Ústní část udidla musí mít nejméně 0,8 cm a nejvíce 2 cm v průměru, měřeno 25 mm od koutku huby koně s vyklenutím nejvýše 4 cm. Uditko musí být hladké, může být vykládané, obalené v umělé hmotě, včetně gumy nebo plastu nebo v hladkém pouzdře, bez výčnělků nebo ostrých hran. Udidla z kůže budou nelomená, z hladké rolované kůže, bez vyklenutí. U lomených udidel je povolen spojovací kroužek o průměru max 32 mm nebo spojovací plochá tyčka o rozměrech 10 - 20 mm, měřeno odshora dolů, a maximální délce 50 mm, která leží naplocho v hubě koně.

Povolená jsou uditka hladká kulatá, oválná nebo vejčitého tvaru, dále typu: slow twist, corkscrew, jednoduchý kroucený drát, dvojitý kroucený drát a rovná uditka.

Průměr kroužků udidla nesmí překročit 10 cm. U všech užitých druhů uzdění musí být jednoduchá uzdečka s členkou a cavesson nánosníkem. Pokud je použito udidlo s posilujícím efektem (kimberwick, pelham, plná uzda), je povinný podbradní řetizek nebo řemínek o šířce minimálně 15 mm, který bude ležet naplocho proti čelisti koně.

413. Sedla pro anglické disciplíny musí být černé nebo hnědé barvy, z kůže skokového typu. Podsedlové dečky musí velikostí a tvarem odpovídat sedlu, přípustné je nastavení dečky pro upevnění startovních čísel. Dečky musí být bílé nebo přírodní barvy, bez zdobení.
414. Ústroj pro anglické disciplíny představuje honební sako v tradičních barvách (povolené jsou tmavé odstíny modré nebo zelené, černé, hnědé, šedé (ne kaštanové nebo červené), košile v konzervativní barvě, rajtky nebo anglické kalhoty jezdecké v tradičních odstínech barev: žlutohnědá, khaki, žlutá, světle šedá nebo dorezava, vysoké jezdecké boty anglického stylu nebo perka (černé nebo hnědé barvy; perka vždy v kombinaci s krátkými chapsy), jezdecká přilba tmavě modrá, černá nebo hnědá). Všichni účastníci ve všech anglických třídách mládeže musí mít přilbu s certifikací ASTM/SEI. Pro amatérské jezdce je ASTM/SEI certifikovaná přilba s tříbovým úchytem ve všech anglických třídách doporučena. Vlasy musí být upravené (zapletené nebo v síťce). Je žádoucí vázanka nebo ozdobná brož. Rukavice nejsou povinné, stejně jako bičiky nebo ostruhy bez koleček, které jsou tupé a zaoblené nebo které obsahují jemnou rolující se kuličku, o celkové délce ostruhy nepřesahující 2,5 cm.

Rozhodčí musí postihovat jezdce, kteří nesplňují tyto požadavky. Rozhodčí mohou, dle svého uvážení, povolit úpravu v oblečení s ohledem na počasí.

415. Povolené doplňky pro anglické třídy:
- anglické ostruhy bez koleček, které jsou tupé, zaoblené nebo které obsahují jemnou rolující se gumovou nebo nerezovou kuličku, o celkové délce nepřesahující 2,5 cm.
 - bičik
 - rukavice
 - anglický poprsník
 - zapletená hřiva a ocas v honebním stylu
 - bandáže nebo kamaše pro hunt seat equitation
 - krátké chapsy, musí být z hladké hnědé nebo černé kůže.
416. Zakázané doplňky pro anglické třídy:
- ostruhy s kolečky
 - martingaly
 - gumové otěže
 - chrániče nohou v disciplíně Hunter under saddle.
Easy care boots (botičky jako náhrada podkov) nejsou považovány za chrániče nohou a mohou být použity ve všech disciplínách.
 - uzdění, které neodpovídá čl. 412. těchto Pravidel.
 - nazouvací ostruhy

g) vyvazovací otěže

Řemen třmenu nesmí být k ničemu připevněn páskou ani jiným materiálem.

Rozhodčí má právo diskvalifikovat soutěžícího za jakoukoli část výstroje nebo oblečení, která dle jeho názoru poskytuje jezdcí neoprávněnou výhodu.

Příklady udidel pro anglické disciplíny:



Kimberwick



3.21 Všeobecná jezdecká ustanovení a soutěžní disciplíny

500. Věk koně se stanoví podle běžných zvyklostí (odstávče, roček atd.)

- Roční, 2letí a 3letí koně smějí startovat v disciplínách In Hand Trail a Showmanship at Hlaler, první start je možný po dovršení věku 12-ti měsíců
- 3letí koně smějí poprvé startovat po dovršení věku 36-ti měsíců v jezdeckých disciplínách.
- roční a dvouletí koně smějí startovat maximálně 4x za soutěžní den
- 3letí koně smějí startovat maximálně 4x za soutěžní den (v součtu jezdeckých

i tříd na ruce]

e) 3letí koně smějí startovat v disciplíně In Hand Trail i v jezdeckých disciplínách.

V případech, že se dvojice nominuje na MČR v IT i jezdeckých třídách, jezdec si musí zvolit jak koně předvede zda ze země, nebo ze sedla. V Šampionátu WRC ČR je umožněno sbírat body v obou kategoriích.

501. Ve všech disciplínách jsou koně hodnoceni podle své schopnosti pro právě platné soutěže.
502. Jeden soutěžící smí soutěžit v jedné disciplíně s jedním nebo více koňmi, jeden kůň však může mít pouze jednoho jezdce v jedné disciplíně.
503. Žádný soutěžící se nesmí žádným způsobem k sedlu přivázat nebo připevnit.
504. Pro špatnou výstroj nebo špatné příslušenství je opakování soutěžní jízdy vyloučeno.
505. V každé soutěži může rozhodčí požadovat odstranění části výstroje, je-li přesvědčen, že taková část výstroje způsobí zvýhodnění koně nebo jezdce proti ostatním, nebo že by taková součást výstroje působila na koně nehumánně. Rozhodčí může koně s těsnějším podbradním řemínkem nebo řetízkem, zraněním v hubě (viditelná krev) nebo s jiným zraněním diskvalifikovat. Porada rozhodčího s veterinářem je možná.
506. Během soutěžní disciplíny se nesmí soutěžící držet sedla ani opakovaně dotýkat koně volnou rukou, pokud je kůň v pohybu.
507. Ruka držící otěž nesmí být měněna. Změna vedoucí ruky je povolena pouze v disciplíně Trail a Superhorse, kde to předpis úlohy požaduje. Tato změna se ale musí dít při zastavení a zřetelně před a po ukončení úkonu.
508. Ostruhy a Romal nesmějí být použity před podbřišníkem.
509. V disciplínách Western Pleasure a Western Horsemanship rozhodne rozhodčí, zda budou couvat všichni, nebo jen koně, kteří se umístili.
510. Vedení soutěží rozhodne, zda se bude konat kvalifikace nebo se bude konat více rozjížděk (go-rounds) a kolik koní pro příslušné rozjížděky nebo finále bude připuštěno.
511. K umístění a získaným bodům z kvalifikačních jízd se nepřihlíží.
512. Následující pojmy provedení při westernovém způsobu ježdění platí pro veškeré westernové disciplíny, při kterých se s těmito chody setkáváme:

KROK (WALK) je přirozený chod s čistým 4takterem. Kůň se pohybuje v kroku přímo, je pozorný, má stejnou délku kroku, který odpovídá jeho velikosti a stavbě těla.

KLUS (JOG-TROT) je měkký, prostorný, diagonální 2taktí chod. Kůň se při tom pohybuje úplně pravidelně z jednoho diagonálního páru na druhý. JOG-TROT je tedy oboustranný stejný způsob chodu. A to při přímém pohybu kupředu. Koně, kteří vpředu klušou a zádí jdou, nesplňují podmínky tohoto chodu. Jestliže je požadováno zesílení klusu, musí se toto dít při zachování stejné měkkosti chodu. Střední klus, který nemůže jezdec pohodlně vysedět, je proto nežádoucí.

CVAL (LOPE) je lehký rytmický chod v taktu. Koně předvádí na levou ruku levý cval, stejně tak na pravou ruku pravý cval. Koně, kteří cválají do 4taktu, nesplňují podmínky tohoto chodu. Pohyb koně by měl být plně přirozený a uvolněný, zprostředkovává měkkost tohoto chodu. Rychlost by měla odpovídat přirozenému a měkkému pohybu koně.

513. Chody v anglických disciplínách a jejich posuzování:

1. KROK:

- Špatný krok je vynucený, nepřirozený nebo přerušovaný chod, který ztrácí pravidelnou čtyřdobou kadenci. Kůň se jeví nervózní nebo ztrácí chuť jít vpřed. Kůň předvádí klus nebo naklusává, zastavuje nebo se jeví líný, vláčí nohy, ztrácí rytmus nebo plynulost.
- Průměrný krok je čtyřdobý chod, při kterém kůň drží dobrou horní linii a jeví se uvolněný. Může být pomalejší, ale udržuje dopředný pohyb s kadencí a rytmem.

Chování koně je průměrné, má správné reakce.

- Dobrý krok má kůň se čtyřdobým, pravidelným chodem, s vyváženou horní linií, chová se uvolněně, vypadá pozorně. Chod vykazuje takt, kadenci a plynulost a kůň je narovnaný, s lehkým kontaktem s otěží. Nohy koně se pohybují nízko při zemi, noha koně zlehka došlapuje a ve stejném tempu také opouští zem.

2. KLUS:

- Extrémně špatný klus - kůň má problém předvést dvoudobý chod a vypadá v něm velmi nepohodlně. Pohybu chybí plynulost a rovnováha, má slabý pohyb v hleznech, takže ztrácí dopředný pohyb, kadenci nebo takt. Extrémně špatně je hodnocen také kůň, který odmítá řádně předvést chod.
- Velmi špatný klus předvádí kůň s rozdíly v kadenci, nebo kůň, který není ochotný k dopřednému pohybu. Není schopen plynulého pohybu s udržení horní linie. Kůň se může jevit uspěchaný, neklidný, nervózní, ztuhlý, ztrácí přílnutí nebo jde po předku. Jeho schopnost ujít vzdálenost je dána vyšší rychlostí, ne prostorností pohybu.
- Špatný klus předvádí kůň s průměrným pohybem doprovázeným nežádoucím projevem. Například kůň jde průměrným chodem, ale má nešťastný nebo rozmrzelý výraz.
- Korektní, průměrný klus je dvoudobý pohyb s diagonálním pohybem končetin, kdy se diagonální končetiny zároveň zvedají ze země a také zároveň dopadají. Tato podmínka musí být splněna, aby mohl být chod hodnocen jako průměrný nebo výše. Kůň udržuje horní linii, má uvolněný, příjemný výraz, má lehký kontakt s otěží a poslušně se pohybuje vpřed.
- Dobrý klus předvádí kůň s průměrným pohybem s kladnými prvky v předvedení. Například jde průměrným pohybem, ale má skvělé chování a pozorný výraz s ušima vpřed a vypadá vesele a přitom uvolněně a klidně.
- Velmi dobrý klus má kůň, který předvádí chod po celou dobu s pravidelnou kadencí, dobrou horní linií, dobrým dopředným pohybem v rovnováze a s kmihem, který vypadá jako velmi příjemný na ježdění. Má klidný, příjemný výraz a udržuje stále lehký kontakt s otěží. V porovnání s výborným provedením nemá tak podsazenou záď nebo uvolněná ramena, může více ohýbat hlezna nebo mít trochu tužší spěnku, ale působí měkce a uvolněně.
- Výborný klus je prostorný pohyb, při němž se nohy nezvedají vysoko nad zem. Zadní nohy došlapují do stopy předních nebo ji přešlapují. Hlezna koně se málo ohýbají, spěnka je uvolněná, kůň vypadá, jako by chtěl došlápnout na zem na špičku kopyla, přestože došlapuje naplocho. Pohyb je vyvážený, s pravidelnou kadencí. Kůň vypadá, jako by se pohyboval uvědoměle, bez námahy, pohyb vychází od zadních nohou a vyúsťuje v zakulacenou horní linii, týl koně by měl být v úrovni kohoutku nebo lehce nad ním. Kůň se pohybuje poslušně, s uvolněným a spokojeným výrazem, je měkký v žuchvách i v hubě, udržuje lehký kontakt s udidlem.

3. PRODLOUŽENÝ KLUS:

- Špatný prodloužený klus předvádí kůň, který neprodlouží krok, pouze zrychlí. Také je takto posuzován klus koně, který vypadá obtížně jezditelný.
- Průměrný prodloužený klus má kůň, který udrží rytmus a vykáže hladké, pravidelné prodloužení.
- Dobrý prodloužený klus předvádí kůň, který na požádání zřetelně prodlouží krok při mírném zvýšení tempa, zachovává pravidelnost pohybu a vykazuje prodloužení bez zjevné námahy.

4. CVAL:

- Extrémně špatný cval má kůň, který nesplňuje cval se třemi údery (zadní noha, diagonálně přední a zadní nohy současně a přední noha). Pohyb postrádá rytmus a kadenci a vypadá nepříjemně pro ježdění. Také může být takto hodnocen kůň, který se chová špatně, odmítá předvést řádně chod.
- Velmi špatný cval vykazuje kůň s trojdobým cvałem se špatným sebenesením. Má málo angažovanou záď, je natažený, bez nesení zády, postrádá kmihe a se-

brání. Může mít slabá hlezna způsobující těžkopádný pohyb po předku, může mít nevýrazný dopředný pohyb, změny v kadenci nebo rychlosti. Může mít špatně angažovanou plec způsobující větší akci v hleznech. Může být předváděn na zahozených otěžích, postrádat nebo ztrácet přílnutí. Může být nervózní, zkracovat nebo zrychlovat skoky.

- Špatný cval má kůň s průměrným pohybem doprovázený nežádoucím projevem. Například kůň s průměrným pohybem s nedostatkem ve výrazu nebo stabilitě horní linie.
- Korektní, průměrný cval je korektní cval se třemi údery. Kůň má rovnou horní linii a příjemný pohyb. Kůň musí mít cval se třemi údery, aby mohl být oceněn jako průměrný nebo lépe. Má lehký kontakt s jezdcem a má uvolněný, příjemný výraz.
- Dobrý cval předvádí kůň s průměrným pohybem s kladnými prvky v předvedení. Například jde průměrným pohybem, ale má skvělý výraz a je prostupný.
- Velmi dobrý cval má kůň, který předvádí chod s lepším než průměrným stylem a kmihem. Jeho plynulý pohyb vychází od zádě. Může více ohybat hlezna nebo nedosahuje takové délky skoků jako výborný kůň, ale udržuje si po celou dobu horní linii a uvolněný vzhled. Má klidný, příjemný výraz a udržuje stále lehký kontakt s otěží.
- Výborný cval má kůň, který udržuje klenutou horní linii, používá aktivně zadní nohy k podsazení a vytváření kmihu. Síla a prostornost pohybu jde od zádi, přední nohy se pohybují prostorně s malým ohybem v karpech. Pohybuje se bez zjevné námahy, v sebenesení a pod kontrolou. Vykazuje energický pohyb, který vypadá, že jej může kdykoliv na požádání rozvinout v lehký cval. Kůň má vysoký stupeň prostupnosti a kmihu, pohybuje se pružně a uvolněně. Má skvělý výraz s ušima dopředu a udržuje s důvěrou přílnutí.
- Lehký cval představuje skutečné prodloužení cvalových skoků doprovázené znatelnou změnou rychlosti. Kůň musí zůstat v každém momentě pod kontrolou a na požádání předvést plynulé zastavení (bez sklouznutí). Pokud je žádáno zastavení, ihned po zastavení musí jezdec povolit otěž a kůň musí zůstat v klidu stát.

514. Je-li v úlohách požadován přesný počet kroků, rozlišujeme KROK (STEP) a PLNÝ KROK (STRIDE). Krok (step) představuje zvednutí a položení jedné z předních nebo zadních končetin koně. Plný krok (stride) v sobě zahrnuje pohyb všech čtyř končetin koně.

3.21.1 REINING (x01)

1. Reining je posuzovaná disciplína, která má za cíl demonstrovat atletické schopnosti koně rančovního typu na soutěžním kolbišti. Soutěžící musí předvést jednu z určených úloh. Každá z nich obsahuje malé pomalé kruhy, velké rychlé kruhy, letmé přeskoky, rollbacky, sérii spinů o 360 stupních na místě a dynamická klouzavá zastavení, která charakterizují reiningového koně. Jet koně v této soutěži neznamená jenom koně vést, ale mít každý jeho pohyb pod kontrolou. Nejlépe předvedený kůň by měl ochotně následovat vedení jezdce a nechat se vést s málo nebo dokonce bez znatelných pobídek a nechat se plně ovládat. Každý pohyb koně z jeho vlastní vůle musí být pokládán za nedostatek v ovládní. Všechny odchylky od předepsané úlohy musí být pokládány za nedostatek nebo dočasnou ztrátu kontroly a takováto chyba musí být zaznamenána snížením bodového ohodnocení dle závažnosti odchylky. Plusové body budou udělovány za plynulost, jemnost, schopnost, rychlost a přesnost provedení předepsaných manévru při použití kontrolované rychlosti.
2. Každý soutěžící předvede vybranou úlohu sám a samostatně. Všichni koně budou posuzováni ihned po vstupu do arény. Každá chyba vzniklá od začátku úlohy bude snižovat skóre.
3. Bodování bude založeno od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů je průměrný výkon. Body budou přičteny nebo odečteny pro jednotlivé manévry následujícím způsobem, od plus 1 ½ po minus 1 ½:
 - 1 ½ mimořádně špatné
 - 1 velmi špatné

- ½ špatné
- 0 korektní provedení
- + ½ dobré
- + 1 velmi dobré
- + 1 ½ vynikající

Hodnocení manévrů je určeno nezávisle na penalizaci.

4. Každá z 18 předepsaných úloh může být použita a vybrána rozhodčím pro soutěžící dané třídy.
5. Následující chyby budou mít za následek „NO SCORE“:
 - a) Zneužívání koně v závodní aréně a/nebo zjevné týrání před nebo během předvádění koně v soutěži.
 - b) Použití zakázané výstroje, včetně drátu na udidle, bosalu nebo podbradním řetízku.
 - c) Použití nelegálních udidel, bosalů nebo podbradních řetízků (při použití kroužkového udidla, odpovídající podbradní řemínek je nařízený, nicméně podbradní řetízek je zakázaný).
 - d) Použití ostnatých částí výstroje, tie-downs a nánosníků.
 - e) Použití biče.
 - f) Použití jakýchkoli prostředků, které mění nebo omezují přirozený pohyb ocasu koně.
 - g) Nesestoupení z koně a/nebo nepředvedení koně a výstroje rozhodčím za účelem kontroly.
 - h) Nevhodné chování soutěžícího.
 - i) Použití spojených otěží, s výjimkou standartních romalových otěží a mecate na bosalu ve třídách, kde je povoleno použití obou rukou.

Jezdec může urovnat volné konce otěží kdykoli v úloze za předpokladu, že volná ruka jezdce zůstane za druhou rukou, ve které drží otěž. Jakýkoli pokus o změnu napětí nebo délky otěží od udidla k ruce s otěžemi bude považován za použití obou rukou a bude penalizován skórem 0. Pokud rozhodčí usoudí, že volná ruka je používána k vyvolání strachu nebo chvály, bude udělena penalta 5 trestných bodů a sníženo hodnocení za příslušný manévr.

Následující chyby vedou k diskvalifikaci (SCORE 0):

- a) Použití více než ukazováčku mezi otěžemi.
- b) Použití obouručního vedení (s výjimkou Junior, Snaffle bit a Hackamore tříd, které jsou předepsány pro obouruční vedení) nebo změna vedoucí ruky.
- c) Použití romalu jinak než je předepsáno.
- d) Nedokončení úlohy, tak, jak je předepsáno.
- e) Provedení manévrů v jiném pořadí, než je předepsáno.
- f) Vložení nepředepsaného manévru včetně, ale nejen toho:
 - couvání více než dva plné kroky
 - otočení o více než 90 stupňů.
- g) V úlohách, které začínají cvałem, jakmile soutěžní dvojice zahájí cval, zastavení před dosažením úrovně prvního kuzele. (Výjimka: zastavení v první čtvrtině kruhu po nacválání není považováno za přidaný manévr; bude se aplikovat penalta 2 za přerušeni chodu).
- h) Závada výstroje, která způsobí zpoždění při dokončení úlohy, včetně upuštění otěže, která se dotkne země v době, kdy je kůň v pohybu.
- i) Odmítnutí poslušnosti koně koně, pokud je tím zdrženo provádění požadovaného úkonu.
- j) Útěk nebo nezvládnutí vedení koně, kde se stává nemožným rozeznat, zda soutěžní dvojice ještě předvádí správnou úlohu.
- k) Klus více než 1/2 kruhu nebo 1/2 délky arény.
- l) Přetočení spinu o více než 1/4 otáčky.
- m) Pád koně nebo jezdce.
- n) Přetnutí středové linie arény při nájezdu do rollbacku nebo při výjezdu z rollbacku v úlohách, vyžadujících jízdu kolem arény.

Pozn.: Hodnocení „NO SCORE“ nebo diskvalifikace („SCORE 0“) nepřichází v úvahu pro umístění ve třídě, ale se SCORE 0 může jezdec postoupit do vícekolové soutěže, s „NO SCORE“ nikoliv.

6. Následující chyby vedou k penaltě 5 (trestných) bodů:
 - a) Použití ostruh před podbřišníkem.
 - b) Použití kterékoli ruky k postrašení nebo pochválení koně.
 - c) Držení se sedla kteroukoli rukou.
 - d) Zjevná neposlušnost koně včetně kopání, kousání, vyhazování, vzpínání a hrabání.
 - e) Pokud se kůň během soutěže dotkne koleny (karpý) nebo hlezny povrchu.
7. Následující chyby vedou k penaltě 2 (trestné) body:
 - a) Přerušování chodu.
 - b) Zamrznutí v průběhu spinu nebo rollbacku.
 - c) V úlohách, do kterých se vjíždí krokem, cval před dosažením středu arény a/nebo, nezastavení nebo nepřejítí do kroku před zahájením cvalu.
 - d) V úlohách, do kterých se vjíždí cvalet, nenaskočení do cvalu nebo přerušování cvalu před první značkou (kuzelem).
 - e) Jestliže kůň neprojde (nemine) úplně určenou značku (kužel) před zahájením stopu.
8. Započetí nebo předvádění kruhů nebo osmiček na nesprávnou cvalovou nohu bude hodnoceno následovně: Pokaždé, kdy kůň jde na nesprávnou nohu, bude jej rozhodčí penalizovat 1 trestným bodem. Penalizace za nesprávnou nohu je sčítatelná a rozhodčí přidá 1 trestný bod za každou 1/4 obvodu kruhu, nebo za jakoukoli část kruhu, kdy je kůň na nesprávné cvalové noze.
9. Rozhodčí musí penalizovat koně 1/2 trestného bodu za opožděný přeskok, když kůň přeskóčí o jeden skok později od požadovaného místa přeskoku.
10. Bude odečteno 1/2 trestného bodu za zahájení kruhu v klusu nebo klusu po rollbacku do 2 plných kroků. Klus nad 2 plné kroky, ale méně než polovina kruhu nebo polovina délky arény, budou odečteny 2 trestné body.
11. Bude odečteno 1/2 trestného bodu za přetočení nebo nedotočení spinu do 1/8 obratu. Bude odečten 1 trestný bod za přetočení nebo nedotočení spinu o více než 1/8, avšak maximálně do 1/4 obratu. Je možné na jednom manévru udělit pouze jednu penaltu za přetočení nebo nedotočení.
12. Bude odečteno 1/2 trestného bodu za nedodržení vzdálenosti 6 m od hrazení při nájezdu na stop nebo rollback.

Pokud v úlohách, kde je předepsán cval kolem arény, není kůň na správné cvalové noze, bude penalizován následovně: 1 trestný bod od zatáčky do poloviny krátké stěny; za polovinu krátké stěny po začátek run-downu: 2 trestné body.

V úlohách, kde je předepsán cval kolem arény, odečíst 1/2 trestného bodu, pokud dvojice nezůstane minimálně 3 metry na obě strany od středu arény, u arén menších rozměrů je toto na uvážení rozhodčího.
13. Kůň, který výrazně zakopne tak, že to významně ovlivní příslušný manévr, bude na tomto manévru penalizován 1/2 trestného bodu.
14. Chyby vedoucí k horšímu hodnocení koně, avšak neznamenající diskvalifikaci (snižující skóre za manévr):
 - a) Nadměrné otevírání huby v reakci na udídlu.
 - b) Nadměrné žvýkání, otevírání huby nebo házení hlavou při stopu.
 - c) Nedostatek plynulosti, přímosti při stopu: poskakování nebo boční (šikmý) stop.
 - d) Odmítání přeskoků.
 - e) Předvídaní pomůcek.
 - f) Zakopnutí.
 - g) Křivé couvání.
 - h) Převržení značky (kuzele).
15. Popis prvků reiningové úlohy:

Chůze do kolbiště

Chůzi do kolbiště se kůň dostane krokem či klusem od vchodu do středu arény, aby tak zahájil svoji úlohu. Kůň by se měl jevit uvolněný a působit přesvědčivým dojmem. Jakákoliv akce, která by mohla vytvořit zdání zastrášení, včetně zastavení nebo kontrolování je chybou, která by se měla zaznamenat ve skóre prvního manévru dle závažnosti.

Sliding stop

Sliding stop je prvek, při kterém se kůň zpomalí ve cvalu až do klidové polohy tím, že podsadí zadní nohy v ustálené poloze pod sebe a sklouzne se. Kůň by měl dosáhnout polohu pro Sliding stop ohnutím zad, podsazením zadních nohou, udržující dopředný pohyb klusem nohou předních. V průběhu zastavení by měl kůň udržovat přímý směr, zatímco zadníma nohama by měl udržovat kontakt se zemí.

Spin

Spin jsou sérií otáček o 360° prováděných kolem nehybné vnitřní zadní nohy. Síla pohybu otáčení vychází od vnější zadní nohy a nohou předních. Měl by být udržován kontakt se zemí jednou přední nohou. Poloha zadě by měla být pevná v počátku spinu a udržovaná po celou dobu spinování.

Rollback

Rollbacky jsou polootáčky, změny směru o 180°, kdy dojde k úplnému zastavení dopředného pohybu, přetočení ramen zpět do opačného směru a naskočení do cvalu, jako jeden nepřetržitý pohyb bez zaváhání, nicméně kratičké přerušení z důvodu získání stability by nemělo být posuzováno jako zaváhání. Kůň by neměl před provedením rollbacku couvnout ani pokročit vpřed.

Kruhy

Kruhy jsou manévry prováděné ve cvalu, je stanovená jejich velikost i rychlost, která demonstruje ovládnutí, ochotu koně nechat se vést i stupeň obtížnosti v rychlosti a změně rychlosti. Kruhy musí být cváleny po celou dobu v předepsané oblasti kolbiště specificky dané v úloze a musí mít společný středový bod. Musí být jasně definován rozdíl v rychlosti i velikosti malého pomalého a velkého rychlého kruhu. Rovněž tak rychlost a velikost pomalých pravých kruhů by měla být podobná malým a pomalým levým kruhům. A stejně tak velikost a rychlost velkých rychlých pravých kruhů by měla být podobná velkým rychlým levým kruhům.

Couvání

Couvání je manévr, při kterém se kůň musí pohybovat vzad v přímce, a to v určité délce min. 3,1 m.

Prodleva

Prodleva je prvek demonstrující schopnost koně zůstat uvolněně v klidu, a to na místě, stanoveném úlohou. V prodlevě by měl kůň zůstat nehybný a uvolněný.

Přeskok

Přeskok je prvkem, při němž dojde ke změně vedoucích nohou předního i zadního páru nohou a to ve cvalu, kdy kůň zároveň mění směr jízdy. Přeskok musí být předveden ve cvalu, aniž by došlo ke změně chodu a musí být proveden v předepsané oblasti kolbiště dle popisu úlohy. Aby se kůň vyvaroval penalizace, měla by se tato změna předních i zadních nohou uskutečnit během jediného cvalového skoku.

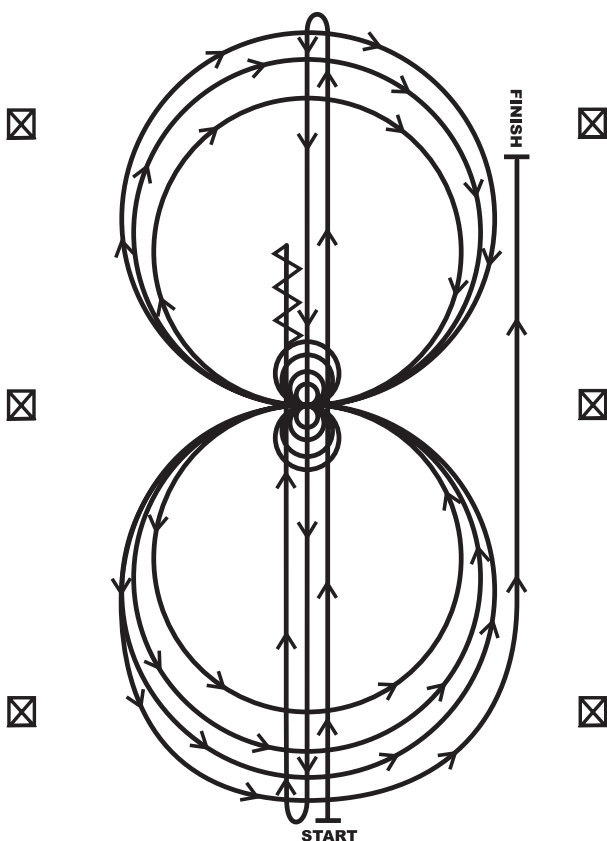
Cval středem a cval kolem kolbiště

Cval středem je cval po středové linii kolbiště k jeho protilehlé krátké stěně, a při cvalu kolem kolbiště cválá kůň podél dlouhých a krátkých stěn arény. Cval středem i cval kolem kolbiště by měl demonstrovat ovládnutí koně a postupné zvyšování rychlosti až k sliding stopu.

ÚLOHA #1

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k protilehlému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

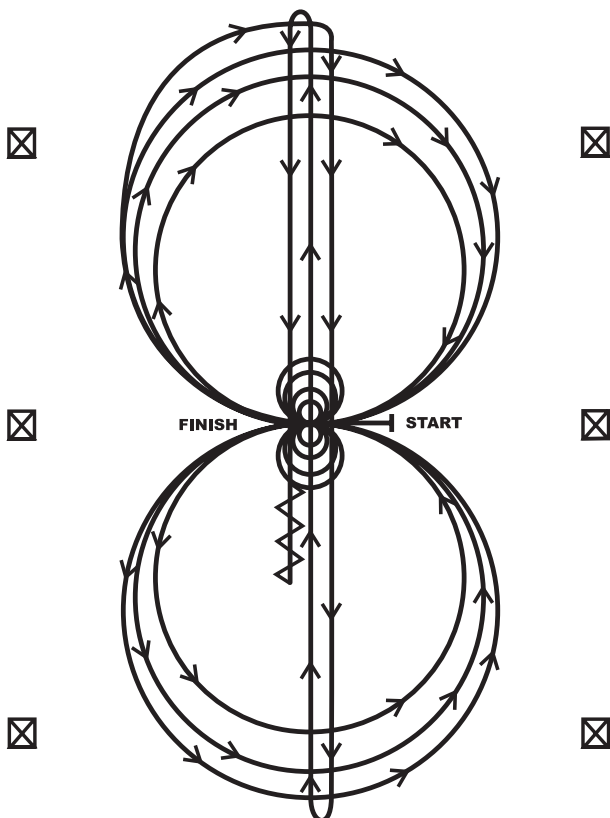


ÚLOHA #2

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
2. Pokračovat tři kruhy vlevo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
3. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
4. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
5. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

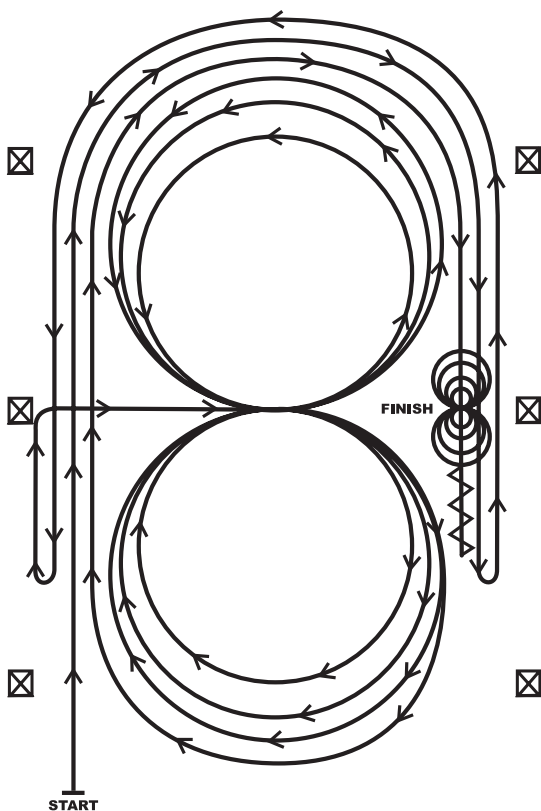
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #3

1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny cvalem přímo k opačnému konci arény podél levé stěny arény, objet horní konec arény. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél pravé stěny ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení, objet kolem konce arény. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Navést koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončit tři kruhy vpravo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny, objet konec arény, pokračovat na opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

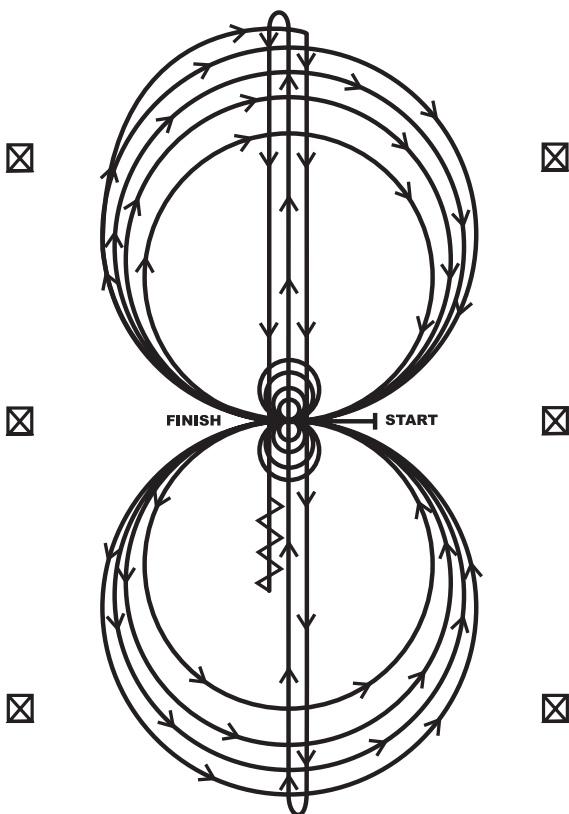


ÚLOHA #4

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájit cval na pravou nohu, velký rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
8. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

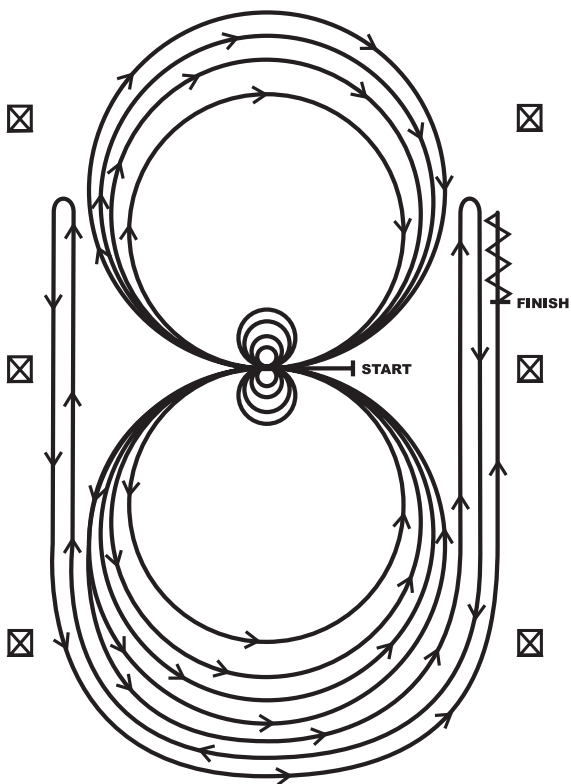
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #5

1. Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrázení (stěně).
2. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
3. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
5. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
6. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény [číslice 8].
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
9. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

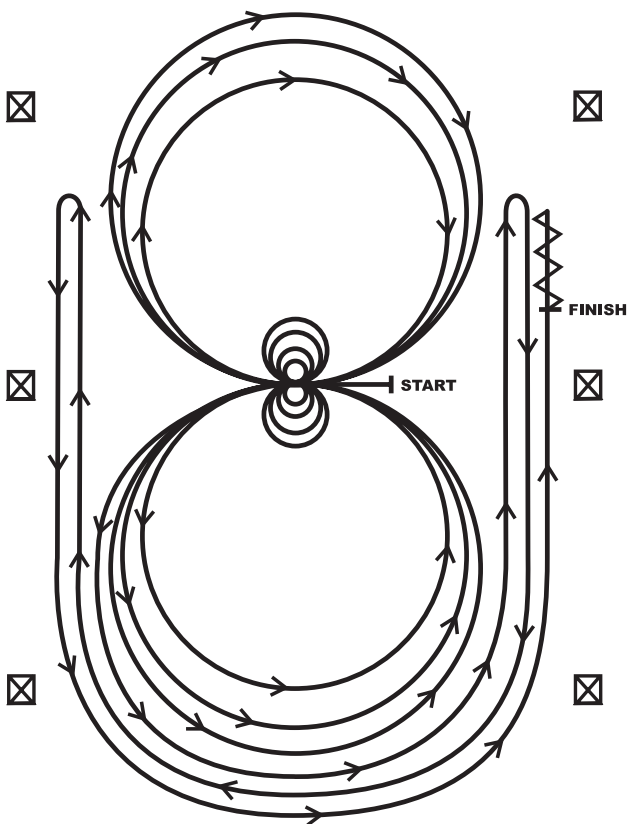


ÚLOHA #6

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

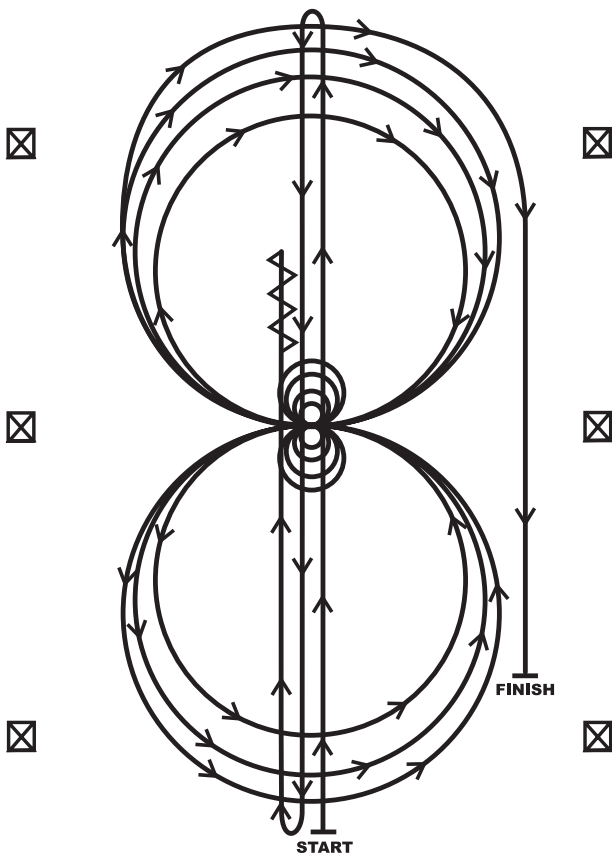
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #7

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

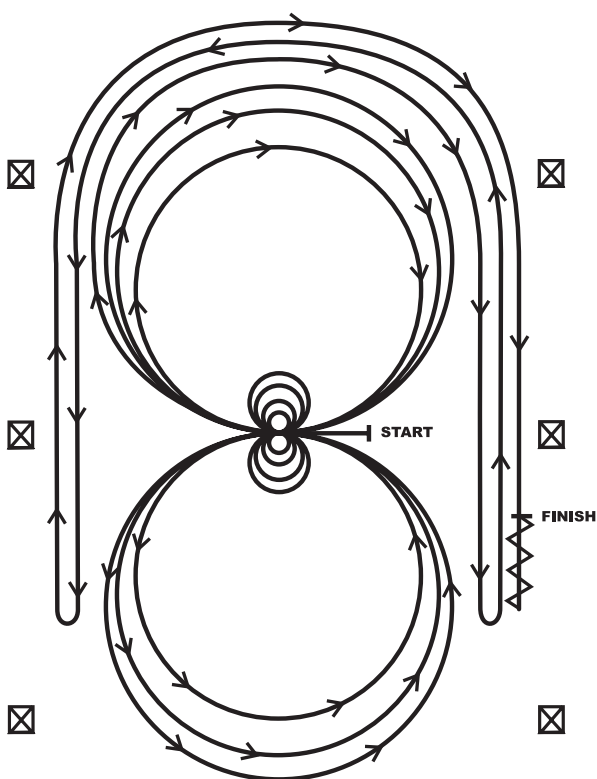


ÚLOHA #8

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat minimálně 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

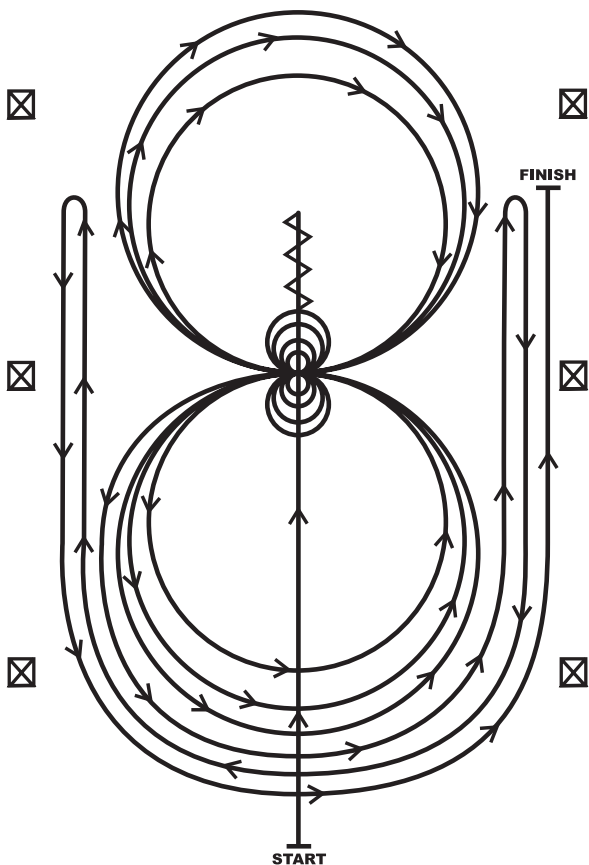
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #9

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem, alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

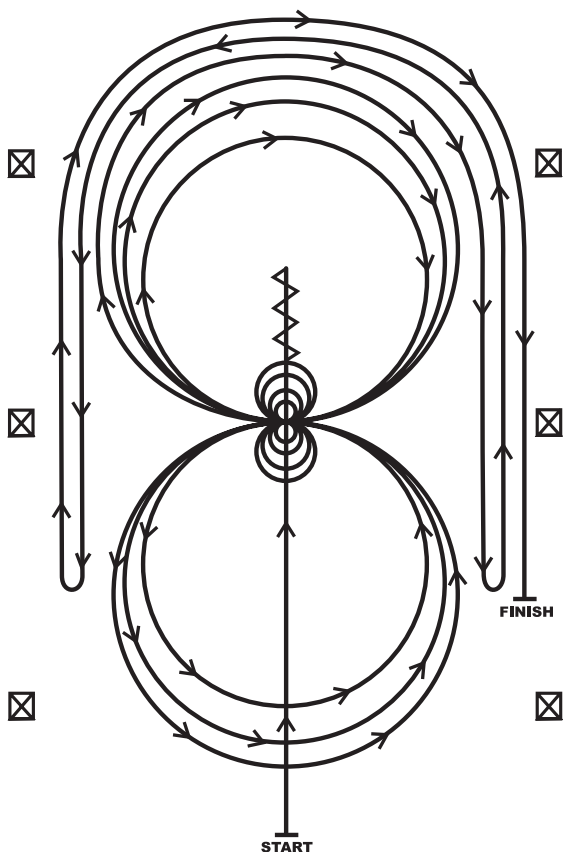
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #10

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

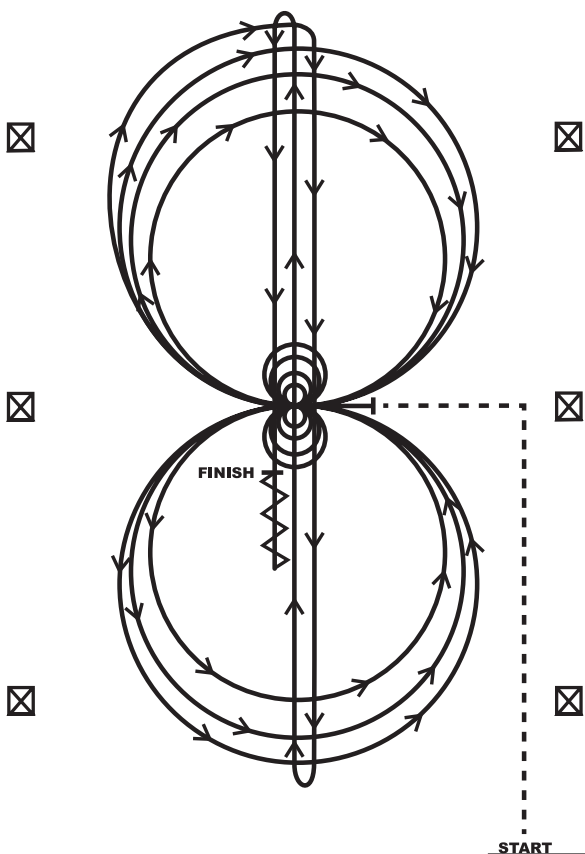


ÚLOHA #11

Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za nedodržení úlohy tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítím úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
6. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

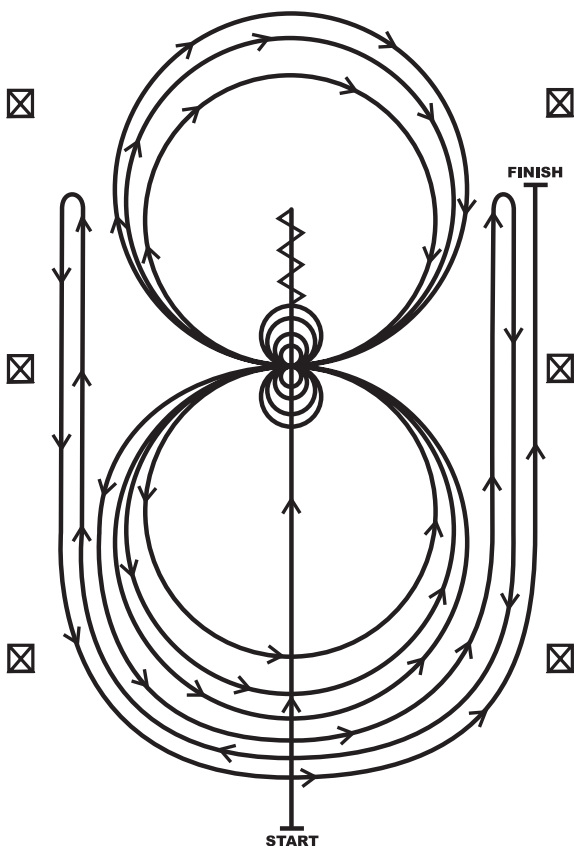
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #12

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

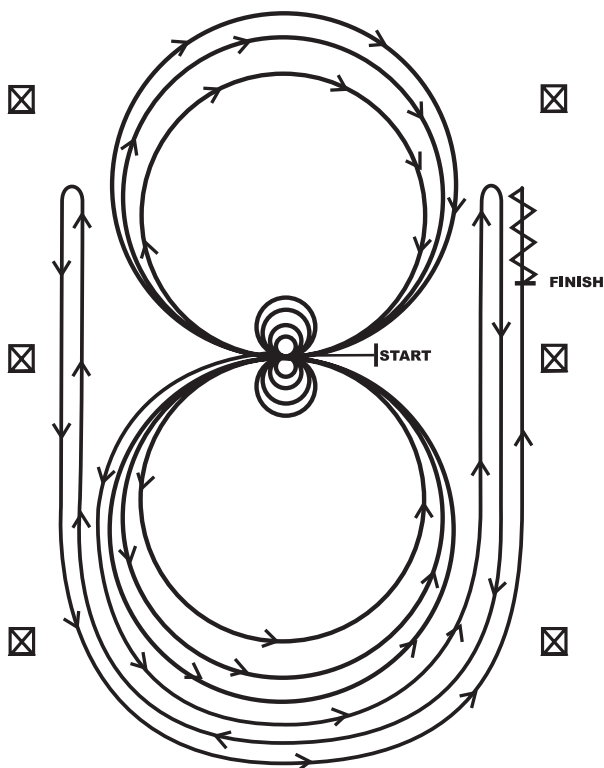


ÚLOHA #13

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrzení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

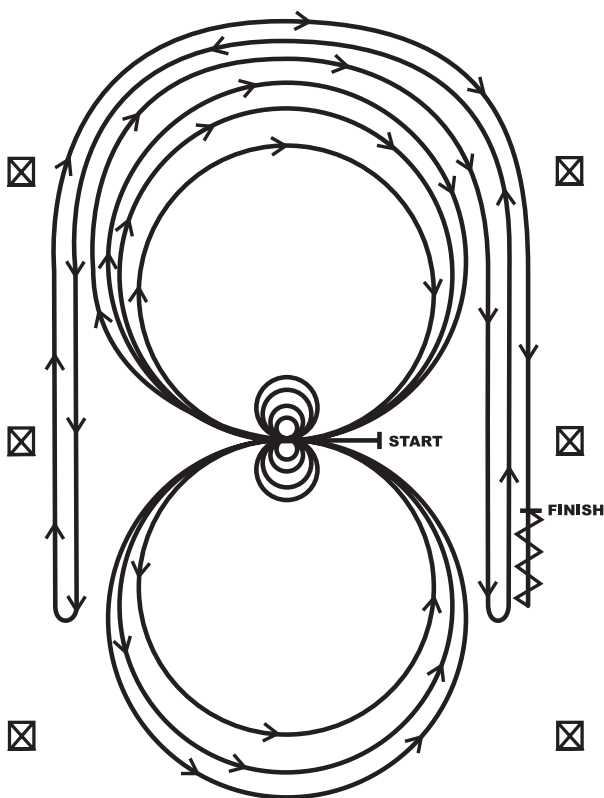


ÚLOHA #14

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

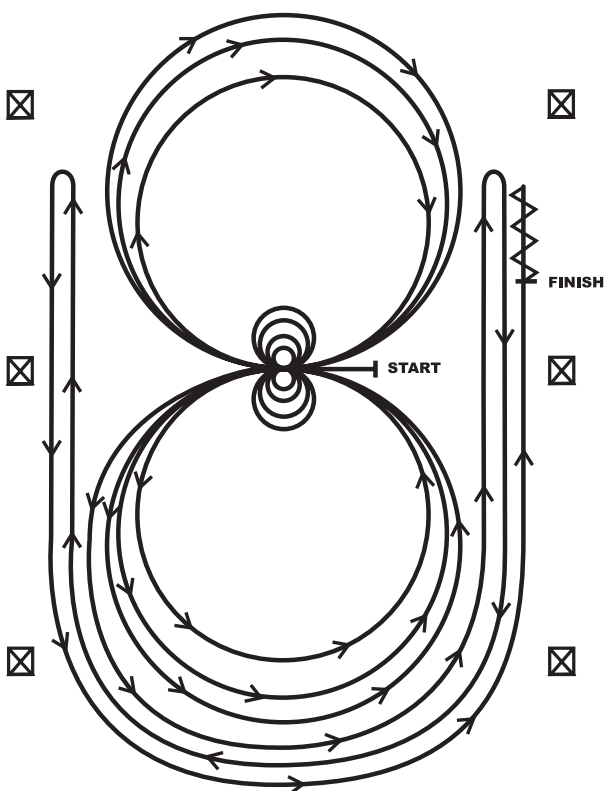


ÚLOHA #15

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

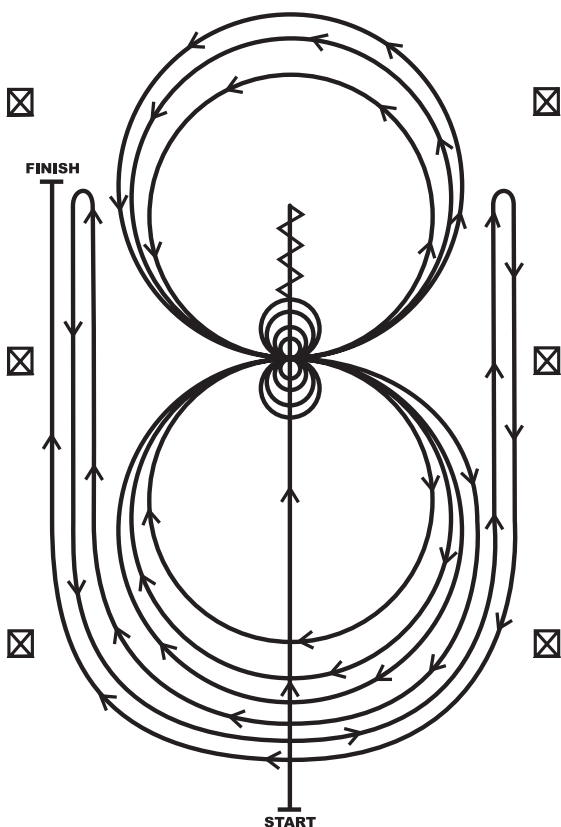


ÚLOHA #16

Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vpravo tak, aby kůň stál čelem k pravé stěně arény. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrzení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



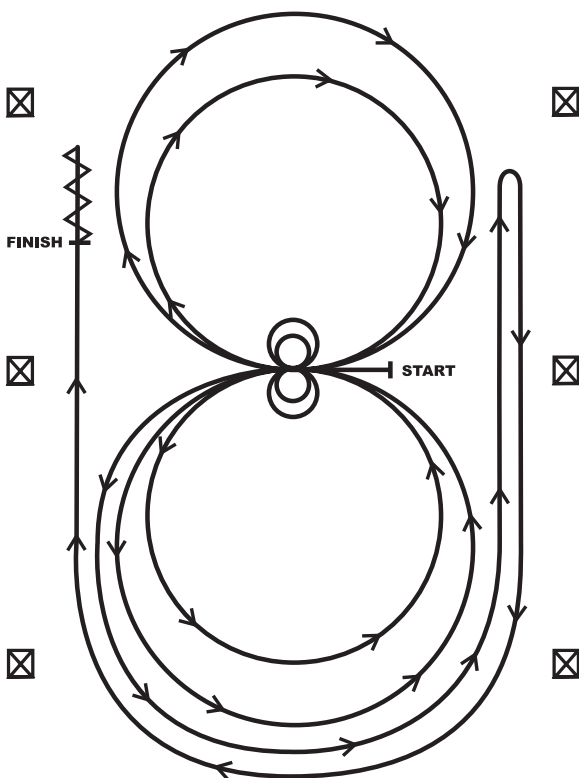
ÚLOHA A

(Pro třídy Začínajících a pro mládež do 13 let)

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit dva spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu dokončit dva kruhy vpravo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit dva spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, jet po levém kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a udělat pravý rollback.
6. Pokračovat kolem rohu arény, cválat podél levé stěny arény, minout středovou značku, zastavit a zacouvat. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

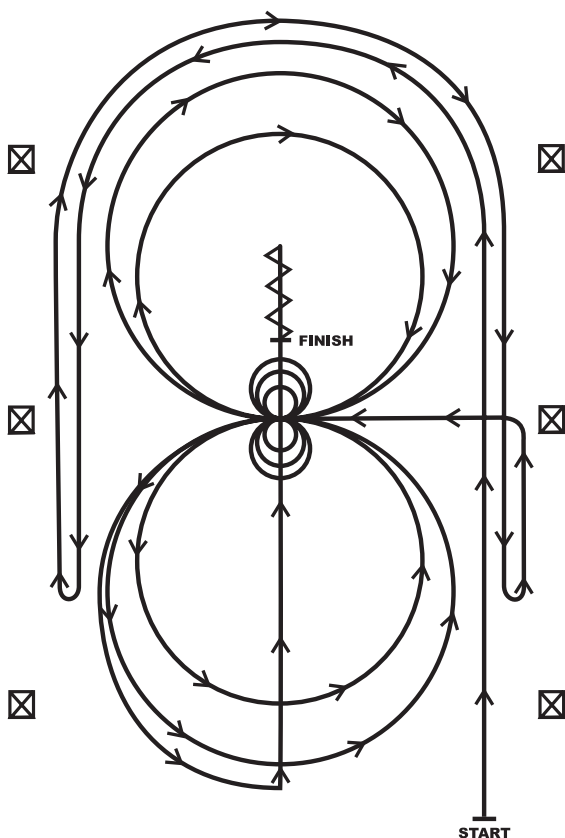


ÚLOHA B

(Pro třídy Začínajících a pro mládež do 13 let)

1. Zahájit cval po rovné čáře po pravé straně arény kolem krátké stěny arény. Cval po rovné čáře po opačné neboli levé straně arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat rovně po levé straně arény, kolem krátké stěny, po rovné čáře po pravé straně arény, minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat po pravé straně arény ke středové značce. U středové značky by kůň měl být na levé cvalové noze. Dokončit dva kruhy vlevo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit na středu.
4. Dokončit tři spiny vlevo. Prodleva.
5. Dokončit dva kruhy vpravo: jeden kruh velký a jeden kruh malý. Zastavit na středu.
6. Dokončit tři spiny vpravo. Prodleva.
7. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Pokračovat do středu arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem.
8. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

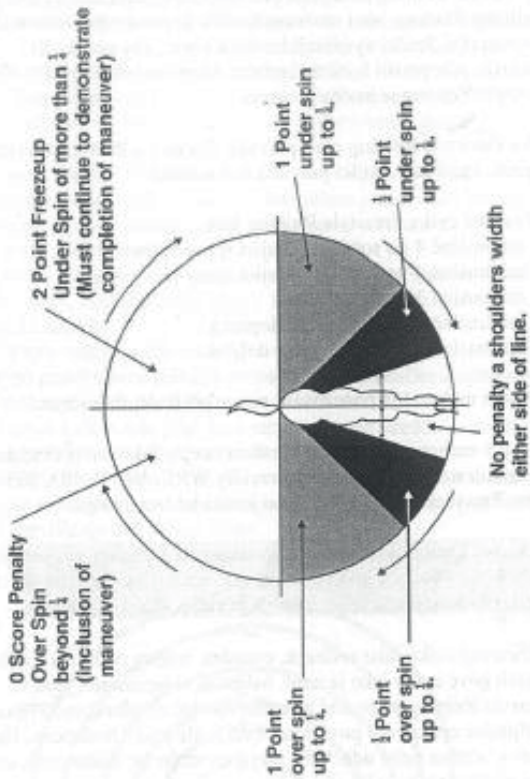
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



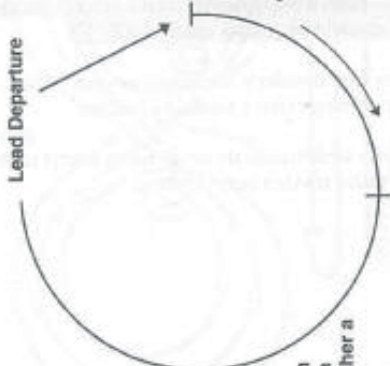
3.21.2 FREESTYLE REINING (x01F)

1. Freestyle Reining poskytuje příležitost nejen tvořivě využít prvků disciplíny Reining, ale i možnost rozšířit je prostřednictvím hudby a choreografie. Jezdci využívají hudby k tomu, aby předvedli sportovní schopnosti koně způsobem, který oslovuje diváky. Při Freestyle Reining je hudba povinná.
2. Ve Freestyle Reining platí pravidla disciplíny Reining s výjimkou případů, které následující pravidla řeší odlišně.
3. Povinné cviky Freestyle Reining jsou:
 - a) minimálně 4 po sobě následující spiny vpravo
 - b) minimálně 4 po sobě následující spiny vlevo
 - c) minimálně 3 stopy
 - d) minimálně 1 přeskok zleva doprava
 - e) minimálně 1 přeskok zprava doleva
4. Jezdci mohou být posuzováni pouze při jízdě obkročmo.
5. Jezdci mohou používat obou rukou (stejně jako jedné či žádné) a jakéhokoli uzdění povoleného Pravidly WRC (viz čl. 403, 405, 406 těchto Pravidel). Stejně tak mohou jezdcí jet bez uzdění.
6. Časový limit pro jednu jízdu je maximálně 4 minuty, včetně jakéhokoliv úvodu. Limit se počítá od začátku hudby nebo od začátku úvodu (podle toho, které je první) a skončí s hudbou.
7. Přídavné cviky jako rollback, couvání, změny rychlosti a další nereiningové cviky jako je např. halfpass, sidepass atd. jsou ve Freestyle Reining přípustné a budou vhodně ohodnoceny. Přípustné je případné opakování povinných cviků, ale jejich hodnocení budou pouze přičítána nebo odečítána od již existujícího hodnocení, které bylo uděleno za požadované cviky.
8. Nesplnění všech předepsaných cviků nebo nedodržení časového limitu má za následek hodnocení SKORE „0“.
9. Kostýmy jsou dovoleny, ale nejsou povinné. Důraz je kladen na předvedení reining cviků v souladu s hudbou.
10. Rekvizity se dovolují, ale nesmí nikdy zakrýt rozhodčím pohled na koně. Použití rekvizit nezvyšuje skóre.

Over/Under Spin

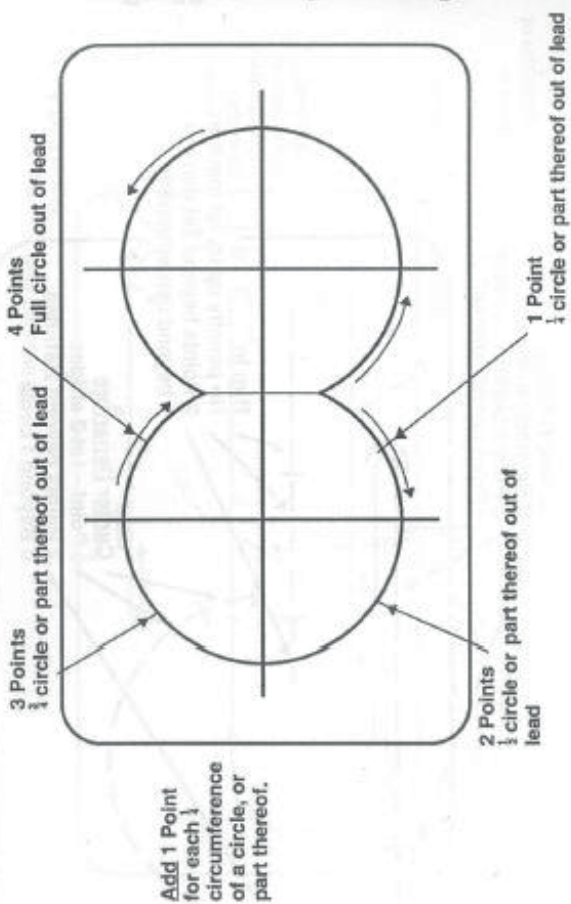


Lead Departure

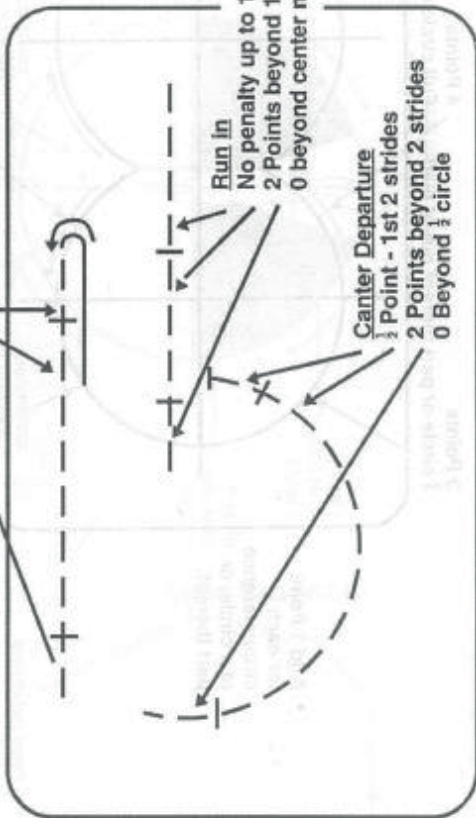


Stopping in the first $\frac{1}{4}$ circumference of a circle after a canter departure is NOT to be considered an inclusion on a maneuver, rather a break of gait penalty shall apply.

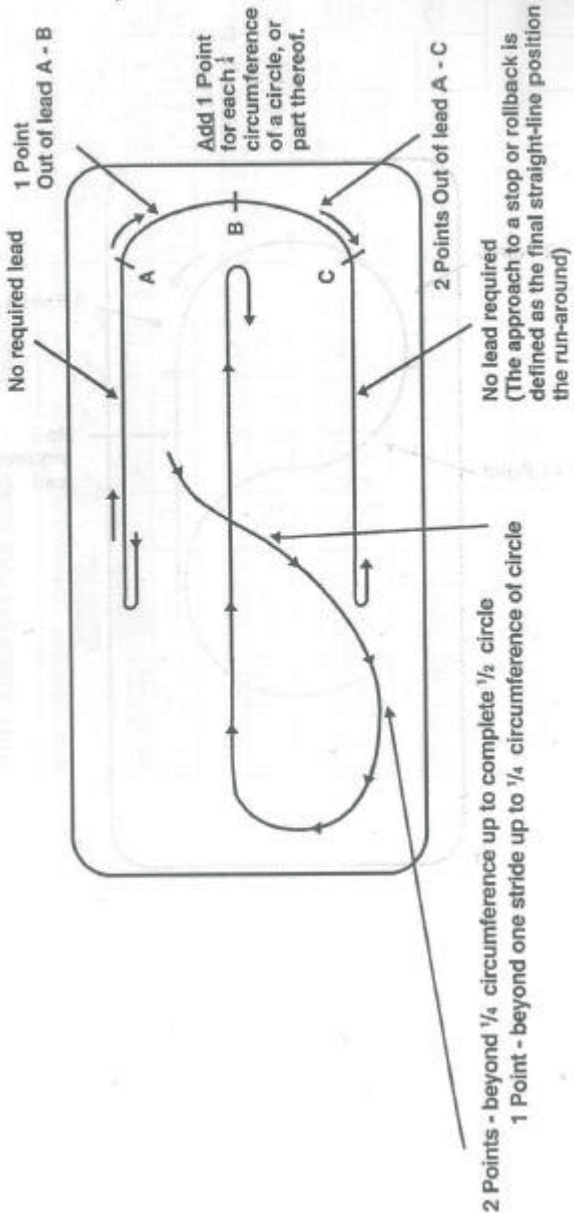
Out of Lead/Delayed Change



Exiting Rollback
 0 Beyond $\frac{1}{2}$ of arena
 2 Points beyond 2 strides
 $\frac{1}{2}$ Point up to 2 strides

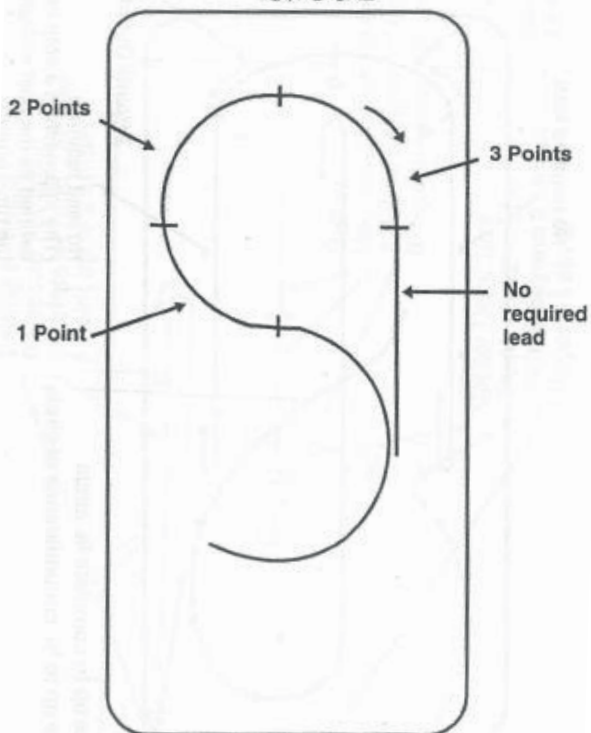


Out of Lead on Run-around



Out of Lead on Partial Circle Leading to Run-down

Add 1 point for each $\frac{1}{4}$ circumference of a circle, or part thereof.



Sample Score Card

NRHA JUDGES SCORE CARD Judge _____

Event _____ Date _____ Class _____ Pattern 4

MANEUVER SCORES: -1 1/4 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EXH #	MANEUVER DESCRIPTION								PENALTY TOTAL	SCORE
		1	2	3	4	5	6	7	8		
1	256	0	+1/2	+1/2	-1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	1 1/2	70 1/2
2	143	-1/2	0	-1	-1/2	0	+1/2	0	0	0	0
3	210	+1/2	+1/2	+1	+1	0	+1/2	+1	+1/2	1	75
4	178										
5	120										

Sample Freestyle Score Card

Freestyle Reining
NRHA JUDGES SCORE CARD Judge _____

Event _____ Date _____ Class FREESTYLE

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
1	256	Required Score Additional Maneuvers	0	0	-1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	0	+1/2	73
SCORE: +1/2 0 +1/2 0 +1/2 +1/2 +1/2 +1/2												

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
2	307	Required Score Additional Maneuvers	0	-1/2	-1/2	0	0	0	+1/2	0	+1/2	65 1/2
SCORE: -1/2 -1/2 0 0 0 -1/2 -1/2 -1/2												

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
		Required Score Additional Maneuvers										
SCORE: _____												

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
		Required Score Additional Maneuvers										
SCORE: _____												

Judge's Signature _____

3.21.3 WESTERN PLEASURE (x11)

1. Dobrý pleasurový kůň má dlouhý, sebraný a plynulý krok rozumné délky, korespondující s jeho stavbou těla. Měl by se pohybovat prostorným chodem s nepatrným úsilím. Ideální je vyvážený, plynulý pohyb s předváděním správných chodů, které mají náležitou kadenci. Hlavním ukazatelem je kvalita pohybu a pravidelnost chodů. Kůň by měl nést krk i hlavu uvolněně v přirozené poloze. Temeno hlavy má být nepatrně nad nebo v rovině kohoutku. Hlava by neměla být za kolmicí (působící dojem ustrašenosti) nebo naopak příliš před kolmicí s přehnaně vystrčeným nosem (jako při výrazu neposlušnosti či odporu). Jinými slovy, hlava koně by měla být nepatrně před kolmicí s pozorným výrazem a nastraženými ušima. Kůň by měl být veden na rozumně volných otěžích. Měl by ochotně a hladce reagovat na pobídku ke změně chodů. Při pobídce k prodlouženému chodu by se měl pohybovat stejně plynule. Maximální ocenění by mělo patřit koni, který se pohybuje plynule, je vyvážený a ochotný, působí dojmem, že je fit a na kterém je radost jezdit. Tato třída bude posuzována dle výkonu, kondice a stavby těla koně.
2. Na závodech se vypisují následující třídy disciplíny Western Pleasure:
 - třída Otevřená Western Pleasure Junior – pro mladé koně na páce, hackamore a kroužkovém udidle
 - třída Otevřená Western Pleasure Senior – pro 6tileté a starší na páce
 - třída Amatér Western Pleasure All Ages a Mládež Western Pleasure All Ages- v těchto třídách mohou startovat všichni koně tříletí a starší (uzdění dle pravidel).
3. V případě, že je vypsána pouze jedna třída Western Pleasure, pak musí být otevřena pro všechny věkové kategorie, ale za níže uvedených podmínek:
 - koně senior (6tiletí a starší) musí být vedeni na páce
 - koně junior (3 – 5tiletí) mohou být předváděni na hackamore, kroužkovém udidle nebo na páce.
4. V případě, že je kůň veden oběma rukama, musí být otěže drženy způsobem, jak je vyjádřeno na straně 39 těchto Pravidel. Jezdcovy ruce by měly být v blízkosti přední rozsochy a neměly by se vychylovat do stran od hrušky dále jak 10 cm. Ruce jezdců musí být stabilní s velmi omezeným (minimálním) pohybem.
5. Koně musí pracovat v obou směrech kruhu, a to ve všech třech chodech, předvádějí tak své schopnosti v příslušných chodech. Je na rozhodnutí rozhodčího, zdali požádá koně o prodloužený krok, nebo cval a to jedním nebo oběma směry. Povinností je, že se vyžaduje prodloužený klus alespoň v jednom směru s výjimkou tříd začínajících a třídy mládeže 11–13 let, avšak požadovaný chod v těchto třídách zůstává na volbě rozhodčího. Prodlouženým klusem se rozumí dvoutaktní prodloužení kroku se zachováním kadence chodu. Rytmičnost a vyváženost s jemností je podstatnější než rychlost. V prodlouženém klusu by měli být jezdcí v pracovním sedu. Rovněž se vyžaduje, aby koně snadno couvali a stáli klidně. Předjíždění je povoleno a nemělo by se penalizovat, pokud ten rychlejší kůň udržuje správnou a rovnoměrnou kadenci i rytmus.
6. Při změně směru se musí koně točit dovnitř arény. Změna směru může být rozhodčím nařízena v kroku nebo v klusu, nikoliv však ve cvalu.
7. Rozhodčí může nařídit dodatečný cvik stejného charakteru každému koni.
8. Jezdci by neměli být žádáni, aby sesedli. Jen v případě, že to rozhodčí nařídí při kontrole výstroje.
9. Koně by měli být předváděni v kroku, klusu i cvalu na rozumně volných otěžích, nebo s lehkým přilnutím bez známek omezování.
10. Níže jsou uvedeny chyby, které musí rozhodčí ohodnotit dle závažnosti:
 - a) přílišná rychlost (platí ve všech chodech),
 - b) cval na nesprávnou nohu,
 - c) přerušování požadovaného chodu (včetně neprovedení příslušného chodu, jakmile je požadován),
 - d) přílišná pomalost v jakémkoli chodu, ztráta dopředného pohybu (s následkem nepřirozeného a/nebo umělé působícího cvalu),

- e) selhání koně při požádání o zahájení určitého chodu (přílišné opoždění během přechodů by se mělo penalizovat),
 - f) dotýkání se koně nebo sedla volnou rukou,
 - g) nesení hlavy koně příliš vysoko,
 - h) nesení hlavy koně příliš nízko (špičky uší jsou níže než úroveň kohoutku),
 - i) přílišné ohnutí krku koně s tím, že hlava je nesená v takové poloze, kdy je nos koně za kolmicí,
 - j) přílišné vystrkování nosu,
 - k) výrazný pohyb horní linie ve cvalu,
 - l) přílišné otevírání huby,
 - m) klopýtnutí,
 - n) použití ostruh před podbřišníkem,
 - o) kůň se jeví otupělý, vyčerpaný, vyzáblý nebo přetažený,
 - p) kůň má rychlý, drobný chod,
 - q) v případě příliš prověšených otěží,
 - r) přílišné ohnutí koně ve cvalu – vypadávání zádě směrem dovnitř [kůň jde na dvou stopách].
11. Chyby, které povedou k diskvalifikaci, s výjimkou tříd Začínajících, kde budou hodnoceny rozhodčím dle závažnosti:
- Hlava koně nesená příliš nízko a/nebo zřetelně, výrazně a soustavně za kolmicí, když je kůň v pohybu, nebo jinak působí dojmem zastrašenosti.

3.21.4 TRAIL (x21)

1. V této disciplíně se posuzuje práce koně na překážkách s důrazem na chování, reakce na pobídky jezdce a kvality chodu. Ohodnocení kladnými body budou koně, zdolávající překážky se stylem a určitým stupněm rychlosti, pozitivním výrazem a na základě minimálně viditelných nebo slyšitelných pomůcek za předpokladu, že není obětována správnost provedení. Koně budou posuzováni dle jejich pozornosti na překážkách a pozitivně hodnoceni budou ti, kteří prokazují schopnost sami si vybrat cestu úlohou, pokud to překážky dovolí, a ochotně reagují na jezdcovy pokyny u obtížnějších překážek. Kůň bude penalizován za každé zbytečné zpomalení před překážkou nebo na překážce. Koně, kteří se pohybují nepřirozeným způsobem, by měli být penalizováni. Koně nesmí být žádáni, aby pracovali po obvodu kolbiště. Trasa však musí být připravena tak, aby každý kůň musel někde mezi překážkami jako součást své práce předvést všechny tři chody (krok, klus, cval), které budou bodovány dle kvality a kadence jako součást hodnocení příslušného manévru.
2. Na trase mezi jednotlivými překážkami se musí kůň pohybovat v rovnováze, nést hlavu a krk v uvolněné, přirozené pozici, týl na úrovni nebo lehce nad úroveň kohoutku. Kůň nesmí nést hlavu za kolmicí, kdy působí dojmem zastrašenosti, ani přehnaně vystrkovat nos, vyvolávajíc dojem odporu.
3. Systém přidělování bodů je od nuly po nekonečno s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon. Na každé překážce může jezdec obdržet nebo ztratit body, které se přičítají nebo odečítají ze skóre 70 bodů. Každá překážka bude bodována od +1½ do -1½ bodu:
 - 1½ extrémně špatně
 - 1 velmi špatně
 - ½ špatně
 - 0 korektně
 - +½ dobře
 - +1 velmi dobře
 - +1½ excelentně.

Bodování překážek je nezávislé na trestných bodech (penalty).

4. Trestné body (penalty):

Penalta 1/2 (trestného) bodu

- a) Každý lehký dotek o kavaletu, kužel nebo překážku i její součást (květiny, keře...).

Penalta 1 (trestný) bod

- a) Kopnutí, šlápnutí nebo kousnutí do kavalety, kuželu nebo překážky i její součásti (květiny, keře,...)
- b) Nesprávný chod nebo přerušení chodu v kroku a klusu na dva plné kroky a méně
- c) Obě přední nebo zadní nohy společně v prostoru pro jeden krok v kroku nebo klusu
- d) Přeskočení přes nebo nevstoupení do požadovaného místa
- e) „Split pole“: kavaleta mezi předníma nebo zadníma nohama koně ve cvalu
- f) Nesprávný počet kroků, pokud je určen.

Penalta 3 (trestné) body

- a) Přerušení chodu v kroku nebo klusu na více než dva plné kroky
- b) Cval na nesprávnou cvalovou nohu nebo přerušení cvalu (kromě opravy nesprávné cvalové nohy)
- c) Shození přizvednuté kavalety, kuželu, barelu, rostliny, překážky nebo vážné porušení překážky
- d) Vyšlápnutí z nebo seskočení z můstku nebo vodní překážky jednou nohou, jakmile kůň vkročil nebo vstoupil do překážky
- e) Šlápnutí ven z překážky, která má zřetelné ohraničení (např. couvání v uličce, čtverec 360 stupňů, side-pass) jednou nohou, jakmile kůň vstoupil do překážky
- f) Vynechání nebo vyhnutí se kavalety, která je součástí překážky, jednou nohou.

Penalta 5 (trestných) bodů

- a) Upuštění předmětu, který má být v úloze přenášen
- b) První a druhé odmítnutí nebo pokus obejít překážku, plašení se, uhýbání nebo couvání
- c) Upuštění branky či provazu v brance
- d) Použití jakékoli ruky k zastrašení nebo pochválení koně
- e) Vyšlápnutí z nebo seskočení z můstku nebo vodní překážky více než jednou nohou, jakmile kůň vkročil nebo vstoupil do překážky
- f) Šlápnutí ven z překážky, která má zřetelné ohraničení (např. couvání v uličce, čtverec 360 stupňů, side-pass) více než jednou nohou, jakmile kůň vstoupil do překážky
- g) Vynechání nebo vyhnutí se kavalety, která je součástí překážky, více než jednou nohou
- h) Zjevná neposlušnost (včetně kopání, vyhazování, vzpínání, hrabání)
- i) Držení se sedla jakoukoliv rukou.

Následující chyby vedou k diskvalifikaci (SCORE 0):

- a) Použití obou rukou (s výjimkou použití snaffle bit a hackamore) nebo změna ruky na otěžích, pokud to nevyžaduje práce na překážce nebo pokud se nejedná o narovnání otěží v zastavení
- b) Použití romalu jinak, než je předepsáno
- c) Provedení překážky jinak nebo v jiném pořadí, než je předepsáno
- d) Vynechání překážky v úloze
- e) Závada výstroje, která způsobí zdržení úlohy
- f) Přehnané nebo opakované dotýkání se krku koně pro snížení hlavy
- g) Vstup, výstup špatnou stranou nebo směrem překážky
- h) Práce na překážce ve špatném směru, včetně přetočení o více než ¼ obratu
- i) Jízda mimo ohraničující značky úlohy
- j) Třetí odmítnutí poslušnosti nebo pokus obejít překážku, plašení se, uhýbání nebo couvání
- k) Neschopnost dodržet správnou trasu mezi překážkami nebo v překážkách
- l) Nadměrné drilování, tahání za udidlo, otáčení, pohybování nebo couvání kdekoli v úloze
- m) Neschopnost otevřít a zavřít branku (kromě tříd Začínajících, kde se takový soutěžící umístí za ostatními, kteří úlohu zajeli správně).

Chyby na cestě mezi překážkami, které budou posuzovány dle závažnosti:

- hlava koně nesená příliš vysoko
- hlava koně nesená příliš nízkou a/nebo výrazně a soustavně za kolmicí, když je kůň v pohybu, nebo jinak působí dojmem zastrašenosti
- přehnané otevírání huby koně.

Chyby, které mají za následek diskvalifikaci na cestě mezi překážkami (s výjimkou tříd Začínajících, kde budou hodnoceny dle závažnosti):

- hlava koně nesená příliš nízkou – uši koně jsou neustále pod úrovní kohoutku koně
- přílišné ohnutí krku koně kdy hlava je nesená v takové poloze, kdy je nos koně za kolmicí.

5. Vedení závodu by při přípravě trati mělo mít na paměti, že myšlenkou této soutěže není přichystat na koně past nebo ho zkoušet vytvořením příliš obtížných překážek. Všechny tratě a překážky musí být postaveny s ohledem na bezpečnost tak, aby se vyloučily nehody. Obtížnost kurzu by měla být přiměřeně k věku soutěžících, zkušenosti a stupni soutěže. Vzdálenosti mezi a v překážkách budou měřeny, a to dle běžné tratě jízdy, od vnitřní části elementu překážky k vnitřní části druhého elementu překážky. Musí být dostatek místa pro předvedení koně v klusu (min. 9 m), ve cvalu (min. 15 m), aby mohl rozhodčí tyto chody ohodnotit.
6. V případě porušení bude úloha opravena po každém koni. V případě, že je použita kombinace překážek, trať se nemůže upravovat, dokud soutěžící nedokončí celou překážku.
7. Musí být použito nejméně 6 překážek, z nichž 3 musí být uvedeny v seznamu povinných překážek a nejméně 3 další musí být vybrány ze seznamu volitelných překážek.

Povinné překážky

- a) Otevření, projetí a zavření branky (ztráta kontroly nad brankou je penalizována). Musí být použita branka, která neohrožuje jezdce ani koně. Pokud má branka plastovou, železnou nebo dřevěnou středovou spojovací část na zemi, nesmí být překonávána jinak, než projitím popředu.
- b) Jízda přes nejméně 4 kavalety. Tyto mohou být v jedné přímce, do zatáčky, cik-cak a mohou být i přízvednuty. Vzdálenost mezi kavaletami musí být změřena, a to na základě dráhy, kterou bude kůň projíždět. Přízvednuté klusové a cvalové kavalety nesmí být použity v třídách Začínajících. Všechny přízvednuté části překážek musí být umístěny v držáku, upraveném bloku nebo jinak zabezpečeny proti samovolnému rolování kavalet. Výška překážky se měří od povrchu po vrchní linii kavalety. Vzdálenosti kavalet pro krok, klus a cval musí být následující (nebo jejich násobky):
 - A – pro krok 50 – 60 cm, mohou být přízvednuty do 30 cm. Přízvednuté krokové kavalety by měly být nejméně 55 cm od sebe.
 - B – pro klus 90 – 100 cm, mohou být přízvednuty do 20 cm.
 - C – pro cval 180 – 200 cm, mohou být přízvednuty do 20 cm.
- c) Překážky pro couvání. Tyto překážky by měly být rozmístěny minimálně 70 cm od sebe, pokud jsou přízvednuty, je vyžadováno, aby byly min. 75 cm od sebe. Účastník nesmí být žádán couvat přes pevné objekty, jako jsou dřevěné tyče nebo železné součásti překážek.
 - A – couvání mezi nebo kolem nejméně 3 značek.
 - B – couvání do L, V, U, rovně nebo podobného tvaru. Mohou být přízvednuty, ne více než 60 cm.

Volitelné překážky např.

- a) vodní překážka (malý rybníček nebo nádržka), nesmí mít kovové či kluzké dno; každá vodní překážka bude ve všech třídách po celou dobu bez vody,
- b) slalomové překážky pro krok nebo klus; pro klus musí být minimální vzdálenost 180 cm,

- c) přenášení předmětu z jedné části kolbiště do druhé (smí se použít jen předměty, které se dají v rozumné míře na vyjížďce nést),
- d) jízda přes dřevěný most (min. šíře 91 cm a min. délka 180 cm); most by měl být masivní, bezpečný a překonávaný pouze v kroku,
- e) oblečení a svlečení pláště proti dešti,
- f) vybrání a vložení materiálu do poštovní schránky,
- g) side-pass nad překážkou; může být zvýšena max. 30 cm,
- h) čtverec z tyčí nebo kavalet o min. šíři 1,8 m; každý účastník musí do tohoto čtverce přes předepsanou kavaletu vstoupit; když jsou všechny čtyři nohy uvnitř čtverce, jezdec by měl vykonat obrat dle nákresu a poté čtverec opustit tak, jak je předepsáno,
- i) může se použít jakákoli jiná bezpečná a zvládnutelná překážka, se kterou je možno se setkat na vyjížďce a která je schválena rozhodčím; kombinace dvou nebo více překážek je možná.

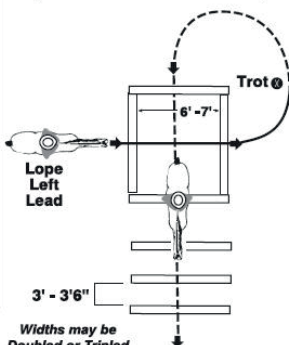
Zakázané překážky

- a) pneumatiky,
- b) živá zvířata,
- c) zvířecí kůže, zdechlina,
- d) plastové trubky,
- e) sesedání z koně,
- f) skoky přes překážky,
- g) houpací nebo pohyblivé mosty,
- h) vodní nádrž s plovoucími nebo pohyblivými částmi,
- i) plameny, suchý led, hasicí přístroje atd.,
- j) kavalety nebo tyče přizvednuté tak, že mohou spadnout,
- k) odložení koně (Ground Tie).

Rozhodčí musí projít trasu a má právo a povinnost jakýmkoli způsobem trasu změnit. Rozhodčí může odstranit nebo změnit jakoukoli překážku, kterou pokládá za nebezpečnou nebo nezvládnutelnou. Pokud rozhodčí zjistí, že kterákoli překážka se v průběhu soutěže stala nebezpečnou, nechá překážku opravit nebo odstranit z úlohy. Pokud není možné překážku upravit, tato se nedá opravit a někteří koně trasu již dokončili, body za tuto překážku budou odečteny ze všech předcházejících výkonů ve třídě.

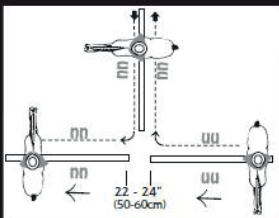
Trot Overs, Lope Overs & Walk Overs

Can use
Walk Overs, Trot Overs
& Lope Overs in One Class

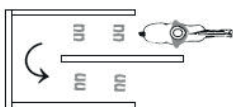
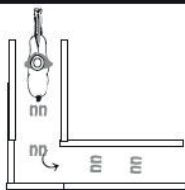


Widths may be
Doubled or Tripled
to allow for more
than one stride
between poles.

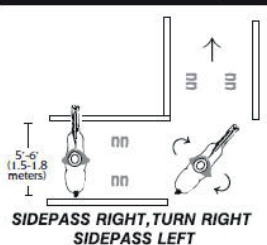
Variations of Sidepass



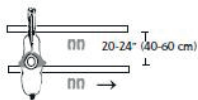
Variations of L Back Through



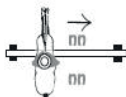
Variations of Sidepass



SIDEPASS RIGHT, TURN RIGHT
SIDEPASS LEFT

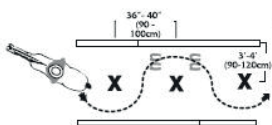


FRONT FEET INSIDE OR
BACK FEET INSIDE

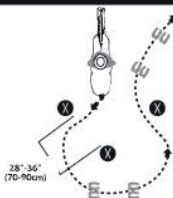


RAISED OBJECT
no more than 12" (30 cm)

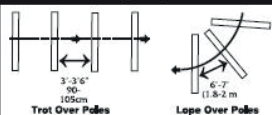
Back Through and Around Three Markers



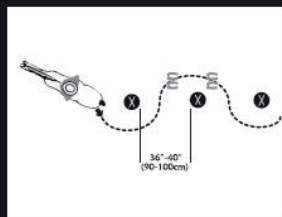
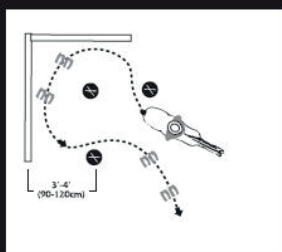
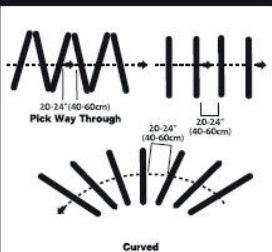
Back Through and Around Three Markers



Trot Overs, Lope Overs



Walk Overs



3.21.5 IN-HAND TRAIL (x22)

A. Obecná pravidla třídy.

Disciplína je vypisována v kategoriích OPEN a AMATÉR.

B. Pokyny pro posuzování

1. Rozhodčí vezmou ve svém hodnocení v úvahu celkový vzhled koně, jeho kondici a úpravu, výstroj (špinavá, špatně padnoucí nebo poničená výstroj). Do hodnocení se promítne rovněž správnost provedení cviků koně, který je veden. Vynášení do strany, křivá chůze nebo zastavení, neudržení pivoční nohy v obratu, pomalé vedení nebo obraty provedené pomalu budou brány v úvahu a posouzeny v hodnocení jednotlivých manévrů a promítnou se do celkového skóre.
2. Předvádějící by neměli nadměrně používat hlasové pomůcky a neměli by se kolem koně nebo při vedení koně pohybovat strnule nebo nepřírozně. Z bezpečnostních důvodů budou penalizováni předvádějící, kteří neustále drží ruku na řetízku vodítka, mají vodítko omotané kolem ruky nebo táhnou vodítko po zemi.
3. Veškeré chyby se posuzují podle koně, nikoli podle předvádějícího (s výjimkou penalizace 3 body: písm. b)

C. Bodovací systém.

Bodové hodnocení je od 0 donekonečna, přičemž 70 bodů je průměrný výkon. Na každé překážce získá soutěžní dvojice skóre, které bude přičteno nebo odečteno od skóre 70 bodů, a bude případně odečtena penalizace. Každá překážka bude hodnocena následujícím způsobem, od plus 1 ½ po minus 1 ½:

- 1 ½ mimořádně špatné
- 1 velmi špatné
- ½ špatné
- 0 korektní provedení
- + ½ dobré
- + 1 velmi dobré
- + 1 ½ excelentní

Hodnocení překážek je určeno nezávisle na penalizaci.

Ocenění by měli být koně, kteří překonávají překážky čistě, plynule a pozorně, stylově a ochotně reagují na pokyny předvádějícího.

Penalty budou udělovány za každou následující situaci:

Penalta ½ (trestného) bodu

- Lehký dotek kavalety, břevna, kuželu, rostliny nebo překážky.

Penalta 1 (trestný) bod

- a) Kopnutí, dotknutí se, šlápnutí nebo kousnutí do kavalety, břevna, kuželu, rostliny nebo jakékoli části překážky
- b) Nesprávný chod nebo přerušení chodu v kroku nebo klusu po maximálně dva plné kroky
- c) Obě zadní nebo obě přední nohy společně v prostoru pro jeden krok
- d) Překročení nebo nevstoupení do určeného prostoru nohou
- e) Nesprávný počet kroků na klusových kavaletách.

Penalta 3 (trestné) body:

- a) Nesprávný chod nebo přerušení chodu v kroku nebo klusu po více než 2 plné kroky
- b) Shození přízvednuté kavalety, kuželu, sudu, rostliny nebo překážky, nebo závažné porušení překážky, pokud nebylo způsobeno ocasem koně
- c) Vystoupení z ohraničení překážky, spadnutí nebo vyskočení z překážky jednou nohou, pokud tato noha již do překážky vstoupila; včetně vynechání jednoho

elementu překážky jednou nohou při projíždění překážky.

Penalta 5 (trestných) bodů:

- a) Upuštění pláště nebo předmětu, který má být v úloze přenášen
- b) První nebo druhé odmítnutí poslušnosti, útěk nebo vyhnutí se překážce v důsledku plašení nebo couvání
- c) Upuštění pevné branky nebo provazu branky
- d) Použití jakékoli ruky za účelem pochválení nebo postrašení koně [jemné doteky nebo poklepání jednou rukou během provádění side-passu je povoleno]
- e) Vystoupení z ohraničení překážky, spadnutí nebo vyskočení z překážky více než jednou nohou, pokud tato noha již do překážky vstoupila; včetně vynechání jednoho elementu překážky více než jednou nohou při projíždění překážky
- f) Zjevná neposlušnost (včetně kousání, vykopávání, vyhazování, vzpínání se, hrabání kopyty nebo soustavného kroužení kolem předvádějícího).

Penalta skóre 0 (diskvalifikace):

- f) Provedení překážek v jiném, než předepsaném pořadí
- g) Vynechání překážky v úloze
- h) Vada výstroje znemožňující dokončit úlohu
- i) Nadměrné nebo opakované dotýkání se koně
- j) Neschopnost vstoupit, vystoupit nebo překonat překážku způsobem, který je předepsán, včetně otočení o více než $\frac{1}{4}$ otáčky
- k) Nedodržení správné trasy mezi překážkami
- l) Jízda mimo vyznačený prostor kolbiště nebo úlohy
- m) Třetí odmítnutí poslušnosti, útěk nebo vyhnutí se překážce v důsledku plašení nebo couvání přes celou úlohu
- n) Nepředvedení správného chodu mezi překážkami, jak je předepsáno
- o) Kůň, který uteče předvádějícímu
- p) Vedení nebo couvání na nesprávné straně koně. Vedení a couvání má být prováděno z levé strany koně
- q) Pád koně nebo předvádějícího
- r) Nadměrné drilování, tahání, otáčení nebo couvání kdekoli v úloze
- s) Nedokončení překážky (např. upuštění provazové branky a nezvednutí provazu).

Provádění disciplíny.

1. Při sestavování úlohy buďte opatrní. Je nutno dbát na to, aby překážky nebyly sestaveny způsobem, který by mohl ohrozit koně nebo předvádějícího. Překážky by měly být umístěny tak, aby rychle a efektivně navazovaly jedna na druhou. Klusové překážky nesmí být přizvednuté.
2. Změna postupu. Pokud místní podmínky nebo vybavení nepovolí sestavení překážek tak, jak je uvedeno, a je nezbytné požadovat změnu postupu nebo ruky na vodítku, musí být všichni soutěžící o takové změně postupu nebo vodící ruky informováni.

Požadavky na předvádějícího

1. Předvádějící smí na vodítku v řetízku používat pouze pravou ruku a musí vést koně z jeho levé strany. Řetízek (o průměru mimimálně 0,79 cm) může být použit buď pod bradou koně nebo může viset volně z ohlávky. Jiný způsob použití řetízku bude mít za následek diskvalifikaci. Řetízek nesmí být použit přes nos koně. Vodítka bez řetízku může být připnuto pod bradou přímo na ohlávku.
2. Volný konec vodítka musí předvádějící nést v levé ruce, volně stočený, kromě případů, kdy:
 - a. Přenáší předmět z jedné části kolbiště na druhou
 - b. Táhne předmět z jedné části kolbiště na druhou
 - c. Otevírá/zavírá branku, je možno použít pouze branku pro levou ruku. V těchto případech může volný konec vodítka držet rovněž v pravé ruce.
 - d. Provádí sidepass. V tomto případě může být vodítka v řetízku a volný konec vodítka držen v jedné ruce u hlavy koně.

2. Předvádějící mají mít po celou dobu správné držení těla, být sebejistí, slušní a féroví sportovci. Předvádějící by měl pokračovat v předvádění koně, dokud nebylo dokončeno hodnocení třídy nebo ukončena třída samotná.
3. Zastavení mají být rovná, jemná a ochotná, tělo koně je rovné. Couvání a otáčení bude prováděno z levé strany koně. Předvádějící se má při couvání otočit čelem ke koni. Výjimka: Při práci na brance nemusí být předvádějící otočen čelem ke koni. Kůň musí ochotně couvat tak, aby hlava, krk a tělo byly v rovině nebo ohnuté tak, jak je předepsáno.
4. Při obratu doprava se předvádějící natočí čelem ke koni a bude točit koně směrem od něj. Obrat by měl být plynulý a efektivní.
5. Předvádějící se nesmí koně dotýkat, s výjimkou side-passu.

PŘEKÁŽKY.

Úloha bude zahrnovat **minimálně 4 a maximálně 8 překážek** a musí být navržena s využitím **minimálně jedné překážky z každé níže uvedené divize**. Složitost úloh se může během kalendářního roku zvyšovat s tím, že je nutno mít na paměti postupné seznamování s překážkami a výkonnostní růst od ročních k dvouletým koním. Návrhy úloh na začátku soutěžní sezóny by měly být velmi jednoduché ve srovnání s úlohami později v soutěžní sezóně.

Divize A.

1. Vedení přes alespoň čtyři kavalety nebo břevna. Ty mohou být v rovné linii, zahnuté, klikaté nebo přizvednuté. Prostor mezi kavaletami musí být změřen, a to dle dráhy, kterou má kůň překážku projet. Kavalety nesmí být přizvednuty ve třídách začínajících. Všechny přizvednuté části překážek musí být umístěny v držáku, upraveném bloku nebo jinak zabezpečeny, aby neumožňovaly samovolné rolování kavalet. Výška se měří od povrchu po vrchní část překážky.

Vzdálenost pro krok a klus přes kavalety by měla být následující nebo jejich násobky:

- a) Krok přes kavalety. Vzdálenost by měla být 50 - 60 cm a mohou být přizvednuty do 30 cm. Přizvednuté kavalety by měly být minimálně 55 cm od sebe.
- b) Klus přes kavalety. Vzdálenost by měla být 90 - 100 cm.

Divize B.

1. **Sidepass.** Předmět takové délky a charakteru, aby byl bezpečný, lze použít za účelem předvedení reakce koně na pobídky na jeho boku. Pokud bude přizvednutý, jeho výška nesmí překročit 61 cm. Překážka má být navržena tak, aby vyžadovala ustoupení koně do strany, doprava nebo doleva, od tlaku nebo pobídky na boku koně nebo v blízkosti jeho boku. Tato překážka by měla být v úloze navržena tak, že kůň k ní přijde, ovšem nebude ji při provádění sidepassu překračovat nebo jinak překonávat. Předvádějící se může během provádění sidepassu dotýkat koně na jeho straně.
2. **Vápenný kruh.** Vyžadující buď:
 - a) Obrat okolo předku s předníma nohama uvnitř, zadníma nohama se kůň otáčí vně kruhu. Předvádějící může během tohoto obratu držet koně a volný konec vodítka ve své levé ruce.
 - b) Obrat okolo zádi se zadníma nohama uvnitř, předníma nohama se kůň otáčí vně kruhu.
3. **Čtverec,** strany minimálně 2.44 m. Vedte koně do čtverce. Když jsou všechny čtyři nohy koně ve čtverci, proveďte obrat o 360 stupňů nebo méně a vyjděte ven. Předvádějící může být uvnitř nebo vně čtverce.
4. **Branka.** Branka musí být postavena tak, aby byla minimálně 1.22 m široká a 1.22 m

vysoká a aby ji předvádějící mohl otevřít ze své levé strany. Při překonávání branky je povoleno nést volný konec vodítka v pravé ruce. Předvádějící, kteří upustí branku při jejím procházení, budou penalizováni příslušným způsobem.

Divize C.

1. **Couvání.** Bude sestávat z:
 - a) Kavalet. Rovně L, dvojité L, V, U nebo podobný tvar překážky. Kavalety by měly být na zemi, vzdáleny od sebe minimálně 76.2 cm. Předvádějící může být uvnitř nebo vně kavalet.
 - b) Sudy nebo kužely, minimálně tři. Vzdálenost mezi nimi minimálně 91.4 cm. Předvádějící a kůň mohou projíždět mezi sudy či kužely společně.
 - c) Trojúhelník. Minimální vstupní prostor 91.4 cm a minimálně 101,6 cm pro strany. Poznámka: pokud je použito ohraničení překážek pod písmeny b) nebo c), budou umístěny ve vzdálenosti 91.4 cm až 121.9 cm od příslušné překážky.
2. **Mústek.** Mústek s dřevěnou podlahou, jehož výška nesmí překročit 30.5 cm, s nebo bez zábradlí v minimální šíři 121.9 cm .
3. **Vodní překážka.** Může být použit příkop nebo mělký vodní bazének. Kůň musí projít překážkou, která musí být natolik velká, aby do ní musel vstoupit všema čtyřma nohama, pokud ji má provést správně. Když je použita vodní překážka/box, nebude v nich voda, a to v jakékoli kategorii předvádějících. Do této překážky nesmí být vložen žádný předmět. Pokud je použit box, je přijatelná simulovaná voda.
4. **Simulovaná voda.** Voda může být simulována pouze jedním celistvým natřeným prknem.

Divize D.

1. **Přenášení předmětu.** Jakýkoli předmět, vyjma zvířat, přiměřené velikosti a váhy, může být přenášen do určitého bodu.
2. **Tažení předmětu.** Jakýkoli předmět, vyjma zvířat, přiměřené velikosti a váhy, může být tažen předvádějícím. Tato překážka by měla být v úloze navržena tak, aby tažený předmět byl po levé straně předvádějícího. Volný konec vodítka může být v pravé ruce předvádějícího.
3. **Poštovní schránka.** Vyměte a/nebo vložte předmět. Sidepass je povolen. Poznámka pro překážky 1. – 3.: pokud je předmět vyzdvihován/pokládán nebo otvírán/zavírán na pravé straně koně, předvádějící může při provádění překážky držet koně a volný konec vodítka ve své levé ruce.
4. **Slalom.** Překážka skládající se ze čtyř kuželů (ohraničení překážky je volitelné), které bude kůň procházet krokem nebo klusem. Ohraničení se bude skládat z kavalet, umístěných rovnoběžně a v minimální vzdálenosti 121.9 cm od základny kuželů; vzdálenost kuželů od sebe pro krok bude minimálně 121.9 cm, měřeno od základny k základně. Vzdálenost kuželů od sebe pro klus bude minimálně 213.4 cm, měřeno od základny k základně.
5. **Klus kolem.** Čtverec skládající se ze 4 kavalet minimálně 3.65 m dlouhých a s kuželem v jeho středu. Předvádějící vstoupí přes určenou kavaletu, provede klus do oblouku minimálně 90 stupňů kolem kužele a vyjde ven přes určenou kavaletu. Předvádějící by měl být ve čtverci s koněm. V případě oblouku většího, než 90 stupňů, bude klus kolem prováděn jako obrat doleva a předvádějící bude během klusu vedle kuželu.
6. **Klus skrz.** Skládá se z kavalet ve tvaru písemene L, dvojitého L, V, U nebo podobného tvaru překážky. Kavalety by měly být od sebe vzdálené minimálně 91.4 cm a maximálně 121.9 cm. Předvádějící bude během klusu uvnitř nebo vně překážky.

3.21.6 WESTERN HORSEMANSHIP (x31)

Smyslem disciplíny je posoudit schopnost jezdce předvést v souladu s koněm plynule a přesně úlohu předepsanou rozhodčím. Základem je hlavně funkční, vyvážený sed a správná pozice těla. Ideální je velmi přesně předvedená úloha v dokonalé souhře koně a jezdce, s velmi jemnými pomůckami a pobídkami. Kůň by měl hlavu a krk nést uvolněně v přirozené pozici tak, aby týl byl v úrovni kohoutku nebo lehce nad kohoutkem. Hlava koně nesmí být nesena za kolmicí, kdy kůň působí zastrašeně, ani nesmí mít nos vystrčený příliš dopředu a budit tak dojem odporu.

Úlohy by měly být sestavené tak, aby prověřily schopnosti jezdce. Všechny shody v pořadí budou rozděleny dle uvážení rozhodčího.

Provádění disciplíny:

Do arény musí vstoupit všichni soutěžící a poté každý jezdec provede úlohu jednotlivě, nebo každý ze soutěžících pracuje od vjezdu do kolbiště samostatně v předepsaném pořadí. Předvádějící bude instruován, zda má po dokončení úlohy arénu opustit, zaujmout místo v aréně nebo se zařadit zpátky na své místo.

V úloze jsou povoleny všechny následující manévry: krok, klus, prodloužený klus, cval nebo prodloužený cval, a to na rovné nebo zakřivené linii, vlnkách, kruzích, osmičkách nebo v různé kombinaci chodů a manévrů. Dále zastavení, couvání na rovné nebo zakřivené linii, obrat kolem přední nebo zadní nohy včetně spinů a rollbacků, sidepass, poloviční překrok, ustupování na holeň; letmá nebo jednoduchá změna cvalu, kontracval nebo jakýkoliv jiný manévr, také je možné žádat jízdu bez třmenů. V některé části jízdy bude vyžadováno couvání. Rozhodčí nemohou žádat soutěžící o nasednutí nebo sesednutí.

Hodnocení:

Předvádějící jsou hodnoceni body od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů představuje průměrný výkon. Úlohy budou rozděleny na 6 až 10 manévrů dle rozhodnutí rozhodčího, a každý z nich bude ohodnocen od +3 do -3, přičemž půlbodové hodnocení je povolené. Tyto body budou přičteny nebo odečteny od hodnoty 70. Hodnocení manévrů je nezávislé na penaltách a mělo by odrážet stejným dílem předvedení úlohy i jezdecké schopnosti a efektivitu soutěžícího následujícím způsobem: +3 excelentní, +2 velmi dobré, +1 dobré, 0 průměrné či korektní, -1 špatné, -2 velmi špatné, -3 extrémně špatné. Celkový výkon a efektivita jezdce budou také hodnoceny, a to od 0 do 5. Hodnocení 0 až 2 pro průměrné, 3 za dobré, 4 za velmi dobré a 5 za skvělé provedení. Soutěžící budou též hodnoceni při jízdě kolem arény a jejich bodové hodnocení za úlohu nebo jejich pořadí může být přitom odpovídajícím způsobem upraveno.

Celková prezentace soutěžícího a koně

Bude ohodnoceno celkové vystupování soutěžícího, jistota, vzhled a sed jezdce v průběhu soutěže, stejně jako fyzický vzhled koně.

Předvedení a sed jezdce

Je vyžadován patřičný westernový oděv, který musí být stejně jako jezdec čistý a upravený. Používání umělých a magnetických přídavných pomůcek není povoleno a znamená diskvalifikaci.

Jezdec by měl vypadat přirozeně a udržovat korektní, vyvážený a funkční sed bez ohledu na to, jaký manévr nebo chod právě předvádí, ať už v úloze, nebo při jízdě po obvodu arény. Předvádějící by měl mít pevný, bezpečný, správný sed a udržovat narovnanou horní část těla ve všech chodech.

Jezdec by měl sedět ve středu sedla a koňského hřbetu, nohy spuštěné tak, aby kolmice procházející přes ucho, rameno a kyčel procházela přes patu nebo kotník. Paty mají být níže než špičky, noha lehce ohnutá v koleni tak, aby se holeň nacházela přímo pod koleno. Žáda jezdce mají být rovná, uvolněná a pružná. Přehnaně ztuhlá nebo prohnutá záda v bedrech budou penalizována. Ramena by měla být vzadu a vyrovnaná. Jezdcova základna by měla udržovat bezpečný kontakt se sedlem až po vnitřní stranu steh. Od kolene do poloviny lýtek by měl být udržován lehký kontakt se sedlem a koněm. Kolena směřují dopředu a zůstávají přiložená tak, že nevzniká mezera mezi sedlem a kolenem. Předvádějící bude penalizován za pozici nohou přehnaně před nebo za svislíci. Bez ohledu

na typ třmenů by měla být chodidla usazena pevně ve třmenu, přičemž třmen může být zasazen až k podpatku, nebo chodidlo leží nejširším místem vprostřed třmenu. Špičky nohou směřují vpřed, nebo jsou lehce vytočené směrem od koně, kotník je rovný, nebo lehce proslápnutý. Jízda se třmeny pouze na špičkách chodidla a jízda bez kontaktu podrážky boty a třmenového můstku bude penalizována. Více bodů získají jezdci, kteří udrží správnou pozici těla ve všech manévrech. Jezdci by měli udržet správnou pozici těla a nohou i tehdy, pokud budou požádáni o jízdu bez třmenů. Ruce mají být drženy uvolněným, pohodlným způsobem, horní část paže k lokti ve stejné linii s tělem. Ruka držící otěže by měla být ohnuta v lokti tak, aby předloktí směřovalo k hubě koně. Volná ruka může být buď ve stejné pozici jako ruka držící otěže, nebo může být spuštěná volně podél těla. Přehnané pohyby volné ruky, stejně jako nepřírozená ztuhlost, budou penalizovány. Zápěstí by mělo být rovné a uvolněné, ruka by měla být nesena pod úhlem 30o až 45o vůči tělu. Dlaň, držící otěže, musí být nesena přímo nad nebo lehce před hruškou sedla. Otěž musí mít lehký kontakt s hubou koně tak, aby ke kontrole koně stačil jen velmi malý pohyb otěže. Příliš krátké nebo příliš dlouhé otěže budou penalizovány.

Brada má být v rovině a pohled má směřovat vpřed, nebo lehce do směru jízdy. Přehnané natáčení hlavy do středu kruhu, nebo dívání se dolů na hlavu koně nebo na jeho plec bude penalizováno.

RAIL-WORK

Rail-work je práce po obvodu arény dle pokynů rozhodčího, kdy celá třída nebo jen finalisté musí předvést všechny tři chody alespoň jedním směrem, může být požadována rovněž jízda bez třmenů atd. Během jízdy kolem arény při rail-work by se předvádějící neměl tlačit blízko k dalšímu jezdcovi vedle něj nebo před ním, ale měl by ho objet z vnitřní strany arény. V případě změny směru se vždy točí směrem dovnitř arény.

Prezentace koně

Měla by být posouzena celková kondice, zdraví a vitalita koně. Kůň by měl vypadat zdravě a nést váhu odpovídající jeho velikosti. Podle závažnosti by měl být penalizován kůň, který vypadá mrzutý, těžkopádný, apatický, vychrtlý nebo příliš unavený. Výstroj musí koni dobře padnout, být udržovaná, čistá a v dobrém provozním stavu.

Předvedení úlohy

Soutěžící má předvádět úlohu správně, přesně, plynule a v rozumné rychlosti. Zvýšení rychlosti v manévrech zvyšuje stupeň obtížnosti, avšak rychlost nesmí být na úkor správnosti a přesnosti. Jízda předvedená příliš pomalu nebo bez patřičného sebrání nebo kadence bude penalizována.

Kůň by měl všechny manévry úlohy předvádět ochotně, rychle a pohotově s minimem viditelných nebo slyšitelných pomůček.

Kůň by se měl pohybovat narovnaný, uvolněný a v řádném rytmu pro daný chod. Přechody mají být plynulé a pohotové jak v úloze, tak i v jízdě kolem arény, kde by měly být provedeny bezprostředně po vyzvání. Hlava a krk koně mají být rovné a v linii s tělem koně na rovných liniích, na vlnkách a kruzích lehce ohnuté dovnitř oblouku. Kruhy mají být kulaté a předváděné v místě, rychlosti a velikosti předepsané v úloze. Kontracval má být předváděn plynule, beze změny v rytmu nebo délky skoků, pokud není určeno předpisem úlohy jinak.

Zastavení má být rovné, pohotové, plynulé, ochotné, kůň by měl udržet narovnanou pozici těla a nohy by měly v zastavení stát v zákrytu. Couvání musí být plynulé a ochotné.

Obraty mají být pravidelné a plynulé. Při obratu kolem zádi by měl kůň stát na vnitřní zadní noze a překračovat předními nohama přes sebe. Rollback představuje zastavení a okamžitý obrat o 180° kolem zadních nohou. Couvání v průběhu obratu musí být penalizováno jako závažná chyba.

Pokud je vyžadován sidepass, ustupování na holeň nebo poloviční překrok, kůň by měl překračovat předními a zadními nohama. Sidepass je předváděn tak, že kůň ustupuje v požadovaném směru s narovnaným tělem přímo do boku. Při ustupování na holeň kůň ustupuje dopředu a zároveň do boku po diagonále, tělo je sestavené proti směru pohybu. Při polovičním překroku se kůň pohybuje dopředu a zároveň do boku po diagonále, ale tělo je narovnané nebo mírně sestavené do směru pohybu.

Jednoduchá nebo letmá změna vedoucí nohy ve cvalu by měla být předvedena přesně v předepsaném místě a předepsaným počtem kroků. Při jednoduché změně cvalu kůň přejde do kroku nebo klusu na jeden nebo až tři kroky. Při letmé změně cvalu musí přední i zadní nohy přeskočit současně. Všechny změny musí být včasné a plynulé. Pokud je vyžadována změna vedoucí nohy ve cvalu, může být určena jako jednoduchý přeskok nebo má jezdec volbu předvést buď jednoduchý nebo letmý přeskok. Sed jezce a předvedení koně po obvodu arény (rail work, pokud bude vyžadováno) musí být zohledněno v celkovém hodnocení.

Penalty

Soutěžící bude nezávisle na bodovém hodnocení manévru ohodnocen penaltami, které se odečtou od dosaženého bodového hodnocení.

Penalta 3 (trestné) body:

- a) Přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- b) Přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do 1/4 obratu
- c) Dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu

Penalta 5 (trestných) bodů:

- a) Nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení do 3 m od předepsaného místa
- b) Cval na nesprávnou cvalovou nohu nebo přerušení chodu ve cvalu (s výjimkou opravy cvalu na nesprávnou nohu)
- c) Přerušení chodu v kroku nebo klusu nad dva plné kroky
- d) Ztráta třmenu
- e) Ztráta kontaktu podrážky boty se třmenovým můstkem v kterémkoli chodu včetně couvání
- f) Hlava koně nesená příliš nízkou a/nebo zřetelně za kolmicí kdykoli během pohybu koně, navozující dojem zastrasování koně
- g) Zřetelné kontrolování, na kterou nohu kůň cválá

Penalta 10 (trestných) bodů:

- a) Ztráta otěže (kontaktní)
- b) Použití kterékoli ruky k zastrasování nebo pochválení koně během předvádění koně v úloze včetně jízdy kolem arény v průběhu rail work
- c) Držení se rukou sedla
- d) Používání volného konce romalu
- e) Zjevná neposlušnost včetně kopání, hrabání, vyhazování nebo vzpínání
- f) Použití ostruhy před podbráškem

Diskvalifikace (jezdec se nemůže umístit):

- a) Neschopnost být řádně označen startovními čísly
- b) Týrání koně nebo drilování
- c) Pád koně nebo jezce
- d) Nedovolená výstroj nebo uzdění
- e) Nedodržení úlohy včetně skopnutí kuželu, práce na špatné straně kuželu, nepředvedení chodu včetně nepředvedení cvalu na požadovanou nohu, přetočení nebo nedotočení o více než 1/4 obratu.

Pouze pro třídy začínajících: soutěžící, kteří nedodrží předepsanou úlohu včetně shoení kuželu nebo práce na špatné straně kuželu, nepředvedení předepsaného chodu, přetočení nebo nedotočení více než 1/4 obratu nebudou diskvalifikováni, ale musí se umístit za soutěžícími, kteří se diskvalifikující chyby nedopustili.

3.21.7 SHOWMANSHIP AT HALTER (x38)

Showmanship je disciplína k ověření schopnosti soutěžícího předvést dobře vycištěného koně v dobré kondici na sérii manévřů předepsaných rozhodčím. Úloha má být předvedena plynule a přesně. Soutěžící má udržovat správnou pozici při vedení koně a předvádět

vyvážený, funkční, korektní postoj. Úlohy mají být sestavené tak, aby prověřily schopnost účastníka předvést efektivně koně rozhodčím. Konečné pořadí jezdců v případě bodové shody závisí na uvážení rozhodčího.

Všichni jezdci nastoupí do arény a následně budou pracovat samostatně, nebo budou pracovat samostatně již od vstupu do arény, a to v předepsaném pořadí. Přípustné manévry v úloze: vedení koně v kroku, pomalém westernovém klusu (jog), klusu nebo prodlouženém klusu (extended jog), a couvání (back), a to na rovných nebo zakřivených liniích nebo jejich kombinacích; zastavení; $\frac{1}{4}$ obratu (90°), $\frac{1}{2}$ obratu (180°), $\frac{3}{4}$ obratu (270°) nebo celý obrat (360°), případně kombinace nebo násobky těchto obrátů. Tažený obrat (vlevo) je nepřipustný manévr. Rozhodčí musí během třídy nechat koně postavit (setup) s nohama v zákrytu k inspekci.

Bičiky, tušírky, ohlávky z lasa nebo podobné vybavení nebo drát nebo provaz na hlavě koně není v showmanshipových třídách povoleno.

Hodnocení

Předvádějící jsou hodnoceni body od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů představuje průměrný výkon. Úlohy budou rozděleny na 6 až 10 manévrů dle rozhodnutí rozhodčího, a každý z nich bude ohodnocen od +3 do -3, přičemž půlbodové hodnocení je povoleno. Tyto body budou přičteny nebo odečteny od hodnoty 70. Hodnocení manévrů je nezávislé na penaltách a mělo by odrážet stejným dílem předvedení úlohy, postoj, efektivitu soutěžícího a prezentaci koně následujícím způsobem: +3 excelentní, +2 velmi dobré, +1 dobré, 0 průměrné či korektní, -1 špatné, -2 velmi špatné, -3 extrémně špatné. Celkový výkon (form) a efektivita (effectiveness) předvádějícího budou také hodnoceny, a to od 0 do 5. 0 až 2 pro průměrné (korektní), 3 za dobré, 4 za velmi dobré a 5 za excelentní provedení.

Celková prezentace soutěžícího a koně

Bude hodnocen celkový postoj soutěžícího, sebejistota, vzhled a držení těla v průběhu třídy i fyzický vzhled koně.

Prezentace a postoj soutěžícího

Je vyžadován patřičný westernový oděv, který musí být stejně jako předvádějící čistý a upravený. Všechny přídavné pomůcky jako zapalovače, ostré výčnělky, magnetické pomůcky apod., stejně jako seno nebo písek budou znamenat diskvalifikaci.

Předvádějící má po celou dobu vypadat jako sebevědomý, pozorný, slušný a opravdový sportovec, připravený rychle rozpoznat a opravit chyby v pozici koně. Soutěžící nesmí přestat koně předvádět, dokud není rozhodování ukončeno, nebo k tomu nebyl ze strany rozhodčích vyzván. Předvádějící by měl působit profesionálně, stát a pohybovat se s přirozeným a rovným držením těla a přitom se vyvarovat přehnaným, nepřirozeným pohybům a pozicím těla.

Předvádějící musí koně vést po levé straně koně. V pravé ruce drží vodítko u spoje s řetízkem, blízko ohlávky, volný konec vodítka je v dostatečně volných smyčkách držen v levé ruce. Minimální průměr kovu na očkách řetízku je 4 mm. Preferuje se takové vedení, při kterém nemá ruka stálý přímý kontakt s řetízkem. Vodítko bez řetízku může být připnuto pod bradou přímo na ohlávku. Volný konec vodítka by neměl být těsně obtočený kolem ruky nebo zkroucený. Pozice soutěžícího při vedení koně by měla být mezi okem a středem krku koně.

Obě ruce mají být ohnuté v loktech, lokty blízko u těla, paže nesené v přirozené pozici. Výše nesení rukou závisí na výšce koně i soutěžícího, ale nikdy by neměly být natažené s propnutými lokty.

Při obratu (vpravo) je soutěžící ve stejné pozici jako při vedení koně, ovšem měl by se přitom natočit obličejem k hlavě koně a točit koně od sebe.

Při couvání se soutěžící přesune z vodící pozice čelem k zádi koně, přičemž pravá ruka zůstává pokrčená v lokti, vede před hrudníkem soutěžícího, a vykročí kupředu. V ideální

pozici bude levé rameno soutěžícího v zákrytu s levou přední nohou koně.

Při sestavování koně k inspekci stojí předvádějící směrem ke koni v pozici mezi hubou a okem koně, nesmí se od hlavy koně vzdálit. Při předvedení koně je vyžadována „metoda čtvrtí“, při níž pozice předvádějícího nebrání rozhodčímu ve výhledu na koně a přitom má předvádějící stále přehled o pozici rozhodčího. Pozice předvádějícího musí být stále bezpečná pro předvádějícího i rozhodčího. Soutěžící se nesmí tlačit na ostatní soutěžící, když se řadí, ať už koně stojí hlavou k ocasu předchozího koně, nebo stojí bok po boku. Když se soutěžící pohybuje kolem koně, měl by přecházet z jedné strany na druhou před hlavou koně s užitím minimálního počtu kroků, a na pravé straně koně zaujímá stejnou pozici jako na levé straně.

Vedení, couvání, otáčení a příprava koně k inspekci se provádí z levé strany koně. Soutěžící nikdy nesmí stát přímo před koněm. Při sestavování koně by se soutěžící neměl koně dotýkat rukama, nohama, ani by neměl viditelně nohama ukazovat na nohy koně.

Prezentace koně

Posuzuje se celková vitalita a tělesná kondice koně. Srst koně má být čistá, dobře vyčesaná a v dobré kondici. Kštice, hřiva ani ocas nesmí být zdobeny stuhami ani jinými ornamenty, ale mohou být spleteny nebo sepnuty v anglickém nebo westernovém stylu. Hřiva a ocas mohou mít různou délku, ale musí být upravené, čisté a nezacuchané. Hřiva by měla být zastřižená do rovnoměrné délky nebo může být ostříhaná, ovšem kštice na čele a svazek hřivy na kohoutku musí být ponechány. Vystříhaná může být cestička pro nátylník a dlouhé chlupy na hlavě a na nohách, pokud stříhání neodporuje veterinárním předpisům. Kopyta musí být řádně upravená. Pokud je kůň okován, musí podkovy dobře padnout a být řádně dotažené. Kopyta musí být čistá, mohou být natřena načerno, ošetřena lakem na kopyta, nebo mohou být ponechána přirozeně. Výstroj musí dobře padnout, být čistá a dobře udržovaná.

Provedení úlohy

Soutěžící má předvádět úlohu správně, přesně, plynule a v rozumné rychlosti. Zvýšení rychlosti v manévrech zvyšuje stupeň obtížnosti, avšak rychlost nesmí být na úkor správnosti (korektnosti) a přesnosti.

Kůň by měl všechny manévry úlohy předvádět ochotně, rychle a pohotově na základě minimálně viditelných nebo slyšitelných pomůcek.

Kůň má být veden k rozhodčímu a od rozhodčího po rovné nebo zaoblené linii, má se pohybovat pohotově a uvolněně požadovaným chodem. Hlava a krk koně mají být nesený rovně a v linii těla.

Zastavení má být okamžité, jemné, ochotné; tělo koně je rovné.

Couvání má být ochotné, hlava, krk a tělo mají být rovné nebo sestavené do směru zakřiveného pohybu.

Při obratech větších než 90° by měl kůň stát na pravé zadní pivotní noze, zatímco levá přední noha překračuje přes pravou přední nohu. Předvádění obratu na levé pivotní noze není penalizováno, ale předvádějící s koněm na správné pivotní noze obdrží za obrat vyšší bodové hodnocení.

Obrat vlevo není povoleným manévrem.

Sestavení koně by mělo být rychlé, s nohama srovnány v zákrytu pod tělem. Předvádějící nemusí srovnávat koně, který sám do čtverce zastavil.

Předvádějící obdrží bez závislosti na hodnocení manévru penalty, které se odečítají od získaného bodového hodnocení:

Penalta 3 (trestné) body:

- a) Přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků

- b) Přetočení nebo nedotočení obratu do 1/8 obratu
- c) Dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu
- d) Posunutí pivoční nohy po zemi v průběhu obratu
- e) Zvednutí a položení pivoční nohy na to samé místo v obratu
- f) Zvednutí a položení kterékoliv nohy na to samé místo v průběhu inspekce po sestavení

Penalta 5 (trestných) bodů:

- a) Nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení do 3 m od předepsaného místa
- b) Přerušování chodu v kroku nebo klusu nad dva plné kroky
- c) Kužel v pozici mezi předvádějícím a koněm
- d) Kůň vykročí z obratu nebo pohne v obratu výrazně zádi
- e) Vyšlápnutí kteroukoliv nohou v průběhu inspekce po sestavení
- f) Odlehčení nohy na špičku kopyta nebo v kyčli, když má kůň stát v sestavení
- g) Přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do 1/4 obratu

Penalta 10 (trestných) bodů:

- a) Předvádějí se nenachází v předepsané pozici v průběhu inspekce
- b) Předvádějí se dotýká koně nebo ukazuje nohama či ukazuje na nohy svýma nohama při sestavování koně
- c) Stání přímo před koněm
- d) Upuštění vodítka, držení řetízku nebo obě ruce na vodítku
- e) Zjevná neposlušnost včetně kousání, kopání, vzpínání nebo hrabání, nebo pokud kůň předvádějíciho obíhá v kruzích
- f) Kůň vykročí z obratu nebo pohne v obratu výrazně zádi více než jednou

Diskvalifikace (bez umístění) včetně:

- a) Ztráta kontroly nad koněm, který ohrožuje soutěžící, jiné koně nebo rozhodčí
- b) Kůň se od předvádějíciho odpojí
- c) Soutěžící není označen správným číslem
- d) Úmyslné týrání koně
- e) Přehnané trénování či drilování koně
- f) Používání zakázaných pomůcek
- g) Zakázaná výstroj
- h) Nedodržení předepsané úlohy včetně shoení kuželu nebo práce na špatné straně kuželu; nepředvedení předepsaného chodu; přetočení nebo nedotočení více než ¼ obratu.

Pouze pro třídy Začínajících: Soutěžící, kteří nedodrží předepsanou úlohu včetně shoení kuželu nebo práce na špatné straně kuželu, nepředvedení předepsaného chodu, přetočení nebo nedotočení více než ¼ obratu nebudou diskvalifikováni, ale musí se umístit za soutěžícími, kteří se diskvalifikující chyby nedopustili.

3.21.8 WESTERN RIDING (x41)

1. Western Riding je disciplína, při které je kůň hodnocen za kvalitu chodu, přeskoků ve cvalu, reakci na jezdce a chování koně. Kůň musí být předveden v odpovídající rychlosti a být citlivý, dobře jezditelný, uvolněný a lehce se pohybující.
2. Plusové body jsou přidělovány a důraz je kladen na čistotu a tempo chodu (tj. začátek a konec úlohy ve stejné rychlosti) a na schopnosti koně k precizním přeskokům, snadně a současně předními a zadními nohama ve středu mezi značkami.

Aby dosáhl rovnováhy a kvalitních přeskoků, hlava a krk koně musí být v uvolněné, přirozené pozici a týl na úrovni nebo lehce nad úroveň kohoutku. Nesmí mít hlavu za kolmicí (vykazující znaky zastrašení), ani výrazně vystrkovat nos (vykazující znaky odporu).

Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na odpovídající volné otěži. Měl by překonat překážku v klusu nebo ve cvalu bez změny chodu nebo radikální změny délky kroku.

3. Rozhodčí vybere jednu z patnácti úloh a rozhodčí je také zodpovědný za správné postavení dráhy. Šest úloh pro začínající může být použito pro třídy začínajících.
4. V úloze:
 - a) malé kroužky znamenají kužely, které jsou jako značky doporučeny. Vzdálenost mezi těmito značkami nesmí být menší než 9 m a ne větší než 15 m na straně kde je 5 značek [viz nákres]. V úlohách č. 1 a 6 by tři kužely na opačné straně měly být postaveny na roveň příslušných kuželů na protilehlé straně. Značky by měly být umístěny min. 4,5 m od hrazení a 15 – 24,5 m mezi řadami značek, vzhledem k možnostem arény,
 - b) kavaleta, která je použita bude min. 2,5 m dlouhá,
 - c) dlouhá vlnitá čára značí dráhu a druh chodu, ve kterém se kůň pohybuje; stínovaná oblast vyznačuje místo, kde má být udělán přeskok; tečkovaná čára znamená krok, přerušovaná čára je klus a plná čára cval,
 - d) u hrazení nebo na hrazení bude umístěn kužel, který značí, kde má soutěžící zahájit krok. V úlohách č. 1, 3, 5, 6, 8 a úlohy pro třídy začínajících č. 2, 4, 7 a 9 by měl být startovní kužel umístěn na úrovni prvního kuželu v úloze. Další soutěžící by neměl jít ke startovnímu kuželu dříve, než předchozí soutěžící opustí startovní plochu, označenou startovním kuželem.
 - e) bodové hodnocení je od 0 do 100 bodů, s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon; pro bodové hodnocení je bráno v úvahu: body budou přičítány, či odečítány z manévrů na následujícím základě od +1½ do -1½ bodu:
 - 1½ extrémně špatně
 - 1 velmi špatně
 - ½ špatně
 - 0 korektně
 - +½ dobře
 - +1 velmi dobře
 - +1½ excelentně

Skóre za manévry je rozhodně nezávislé od trestných bodů (penalty).

5. Soutěžící by měl být pokaždé penalizován v následujících případech:

1/2 trestného bodu

- a) Lehký dotek kavalety.

1 trestný bod

- a) Zavadení o kavaletu nebo její posunutí
- b) Nesprávná cvalová noha ve vzdálenosti více než jeden cvalový skok na kteroukoli stranu od středového bodu prostoru pro přeskok mezi kužely
- c) Zpříčení překážky mezi obě přední nebo obě zadní nohy ve cvalu
- d) Přerušování chodu v kroku nebo klusu do 2 plných kroků
- e) Nesimultánní přeskok (zezadu dopředu, zepředu dozadu, přední nebo zadní jsou společně během přeskoku).

3 trestné body

- a) Nedodržení předepsaných chodů (klus nebo cval) nebo zastavení podle požadované úlohy do 3 m od požadované značky
- b) Jednoduchý přeskok
- c) Nesprávná cvalová noha na úrovni kuželu nebo před kuželem před příslušnou vyznačenou plochou pro přeskok nebo nesprávná cvalová noha na úrovni kuželu nebo za kuželem za příslušnou vyznačenou plochou pro přeskok
- d) Přidaný přeskok kdekoli v úloze (kromě opravy přidaného přeskoku nebo nesprávné cvalové nohy)
- e) Přidaný přeskok kdekoli v úloze
- f) V úloze 1 a 6 a v úloze pro začínající 1 a 6 neschopnost zahájit cval do 9 m po přejetí kavalety v klusu

- g) Přerušení chodu v kroku nebo klusu na více jak 2 plné kroky
- h) Přerušení chodu ve cvalu.

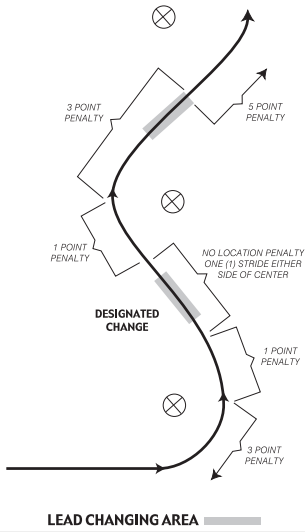
5 trestných bodů

- a) Nesprávná cvalová noha za příští vyznačenou oblastí pro přeskok (neschopnost přeskochit vč. kontracvalu, dva po sobě jdoucí přeskoky mají za následek dvě pětibodové penalizace)
- b) Zjevná neposlušnost včetně kopání, kousání, vyhazování a vzpínání
- c) Držení se sedla jakoukoli rukou
- d) Použití jakékoli ruky k postrašení nebo pochválení.

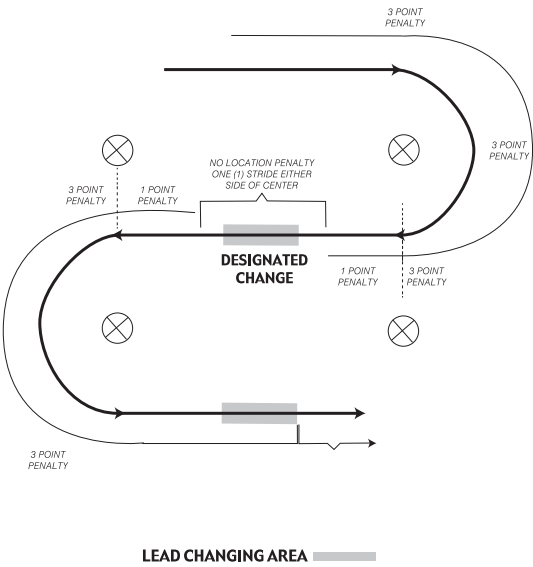
Diskvalifikace (0 skóre):

- a) Zakázaná výstroj
 - b) Hrubé zacházení s koněm
 - c) Nedodržení úlohy
 - d) Převrhnutí kuželu
 - e) Úplné vynechání kavalety
 - f) Výrazná neposlušnost koně - zastavení a couvání více jak 2 plné kroky nebo 4 jednoduché kroky předními nohama
 - g) Velká neposlušnost koně nebo drilování
 - h) Neschopnost nacválat před posledním kuželem v úlohách č. 1 a 6 a v úlohách pro třídy začínajících č.1 a 6
 - i) 4 nebo více jednoduchých přeskoků, nebo vynechání 4 a více přeskoků a/nebo neschopnost přeskoky provést (kromě kategorie začínajících)
 - j) Neschopnost zahájit cval ve vzdálenosti maximálně 9 m od určeného bodu v úlohách č. 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9 a úlohy pro třídy začínajících č. 2, 4, 7 a 9
 - k) Otočení o více než 1/4 otáčky.
6. Chyby, které budou ohodnoceny dle závažnosti, a budou důvodem pro diskvalifikaci, kromě kategorie Začínají, zahrnují:
- a) Hlava nesená příliš nízkou a/nebo zřetelně, výrazně a soustavně za kolmicí, jakmile je kůň v pohybu, nebo pokud kůň jinak působí zastrašeným dojmem.
7. Následující se hodnotí jako chyba a tomu odpovídá i hodnocení ve skóre jednotlivých manévrů:
- a) Nadměrné otvírání huby
 - b) Předvídaní povelu koněm
 - c) Zakopnutí
 - d) Hlava nesená příliš vysoko
 - e) Hlava nesená příliš nízkou
 - f) Přílišné ohnutí nebo napřímění krku, kdy nos je nesen za kolmicí
 - g) Přílišné vystrkování nosu.
8. Body k dobru:
- a) Přeskok předními i zadními nohama současně
 - b) Přeskok přesně ve středu předepsaného místa
 - c) Přesné a plynulé projetí úlohy
 - d) Pravidelné tempo v celé úloze
 - e) Lehké vedení koně otěží a nohama jezdce
 - f) Dobré chování a charakter koně
 - g) Stavba těla a kondice.

Location Penalties for Designated Change

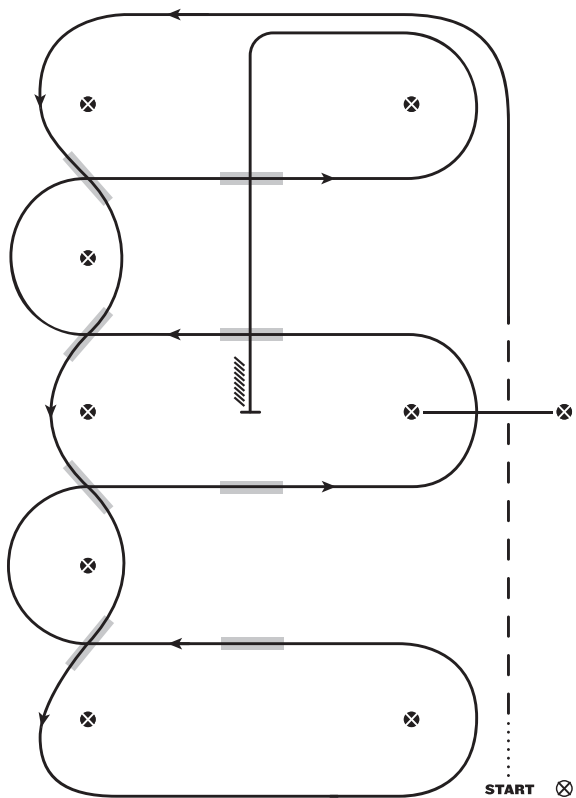


Location Penalties for Designated Change



Western Riding – PATTERN 1

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval doprostřed arény, zastavení a couvání.

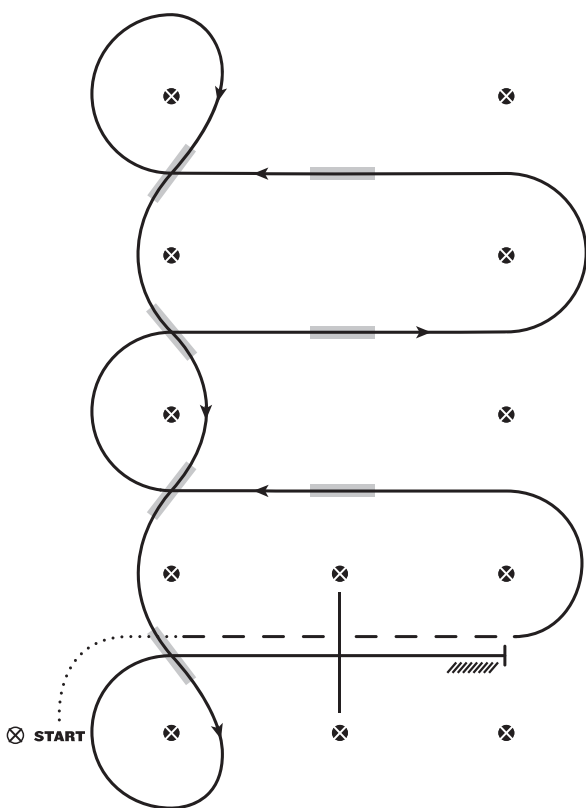


LEGEND

.....	Walk
---	Jog
—	Lope
////	Back
■	Lead Changing Area

Western Riding – PATTERN 2

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
5. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
6. Kruh a první změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce a kruh kolem kuželové značky.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, zastavení a couvání.

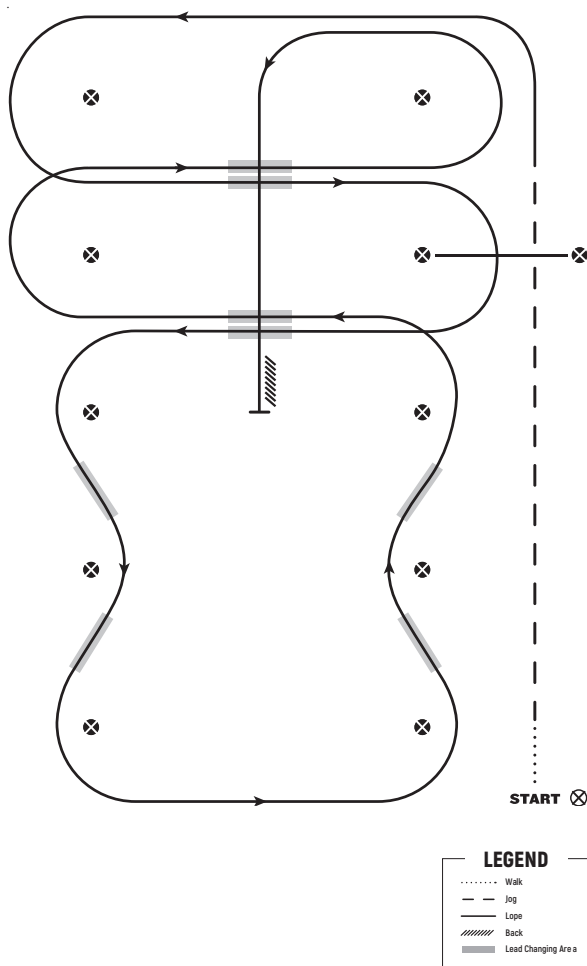


LEGEND

.....	Walk
----	Jog
————	Lope
////	Back
■	Lead Changing Area

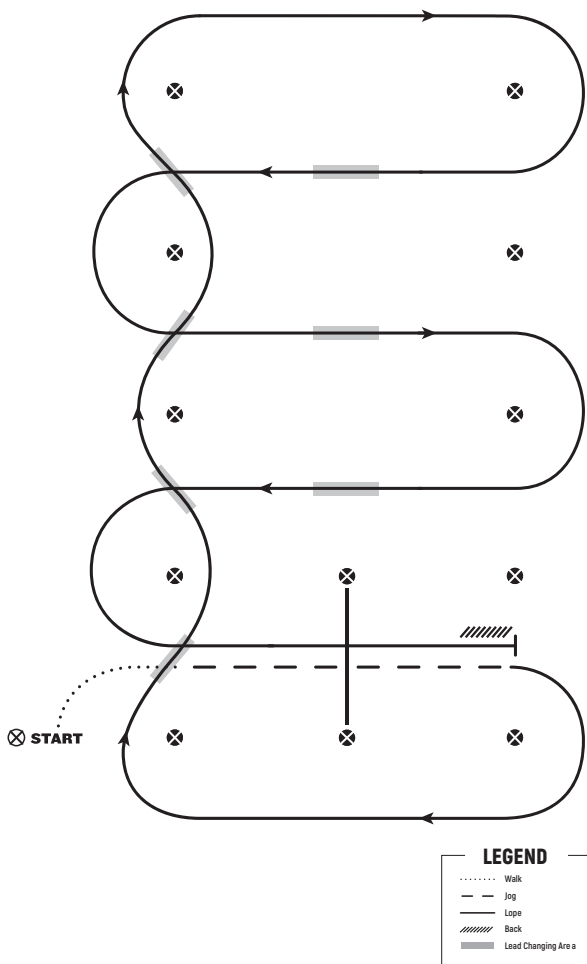
Western Riding – PATTERN 3

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Cval přes kavaletu.
5. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
6. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval doprostřed arény, zastavení a couvání.



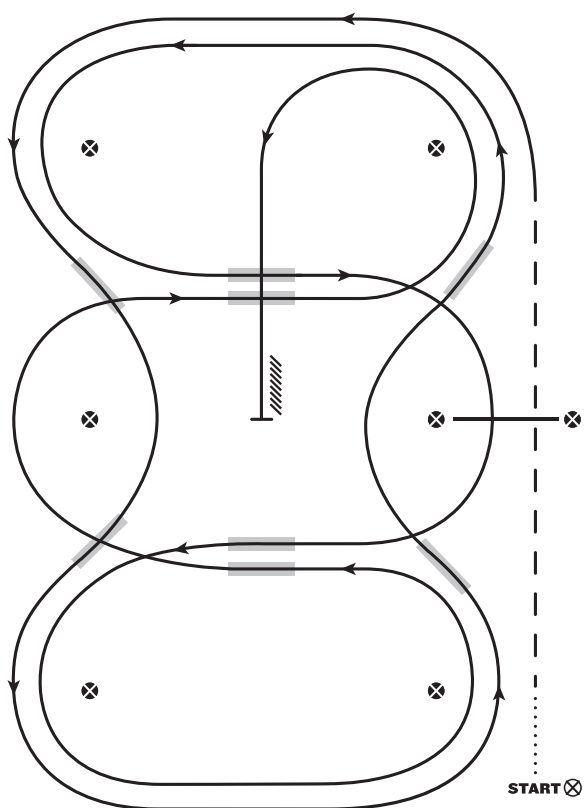
Western Riding – PATTERN 4

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na pravou nohu.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, zastavení a couvání.



Western Riding – PATTERN 5 – DOPORUČEN PRO MALÉ ARÉNY

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Cval přes kavaletu.
9. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval, zastavení a couvání.

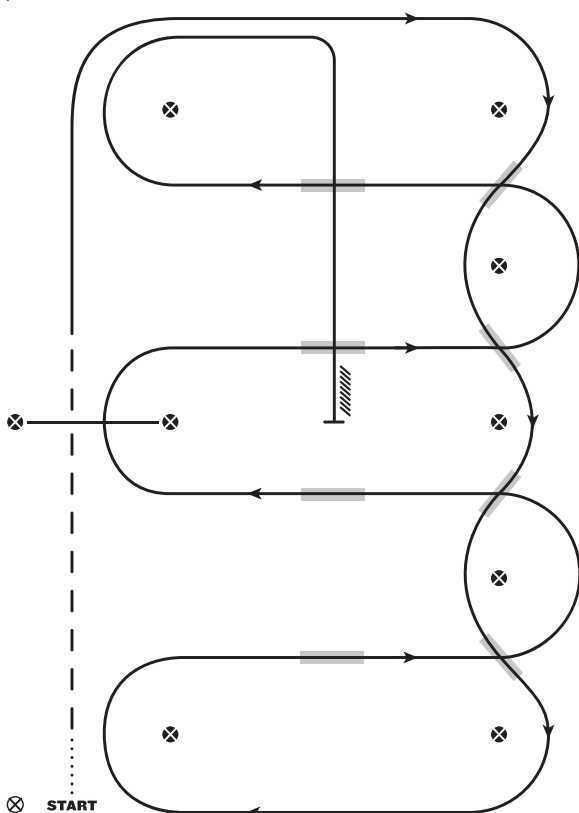


LEGEND

.....	Walk
- - - -	Jog
————	Lope
//////	Back
■	Lead Changing Area

Western Riding – PATTERN 6

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na pravou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval doprostřed arény, zastavení a couvání.

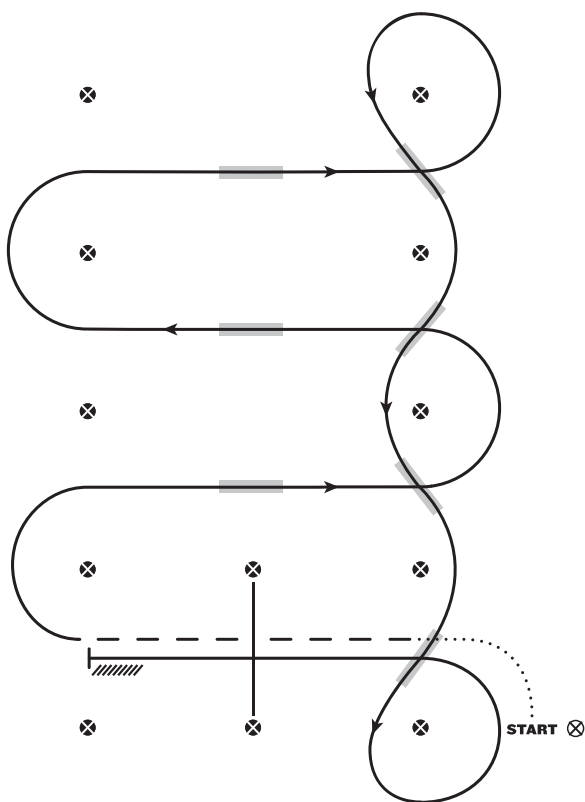


LEGEND

.....	Walk
- - - -	Jog
————	Lope
//////	Back
■	Lead Changing Area

Western Riding – PATTERN 7

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na pravou nohu
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
5. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
6. Kruh a první změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, zastavení a couvání.

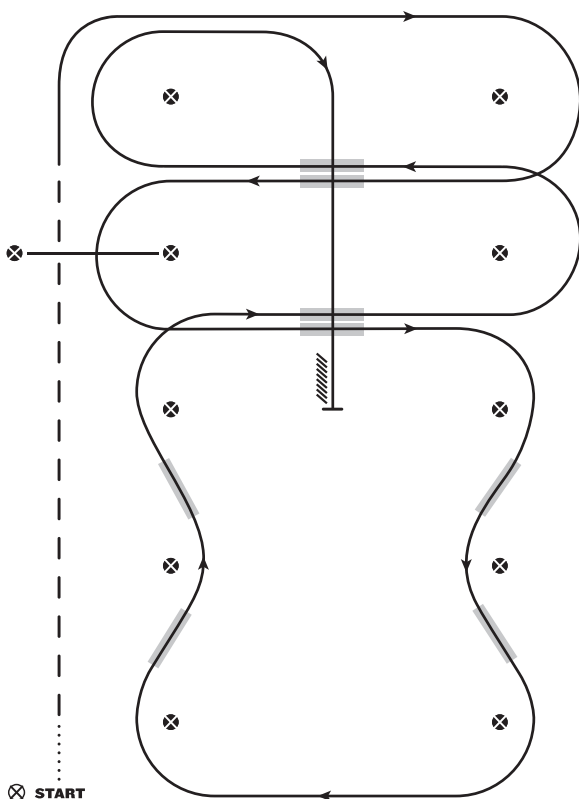


LEGEND

.....	Walk
- - - - -	Jog
—————	Lope
///////	Back
■	Lead Changing Area

Western Riding – PATTERN 8

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na pravou nohu
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Cval přes kavaletu.
5. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
6. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval doprostřed arény, zastavení a couvání.

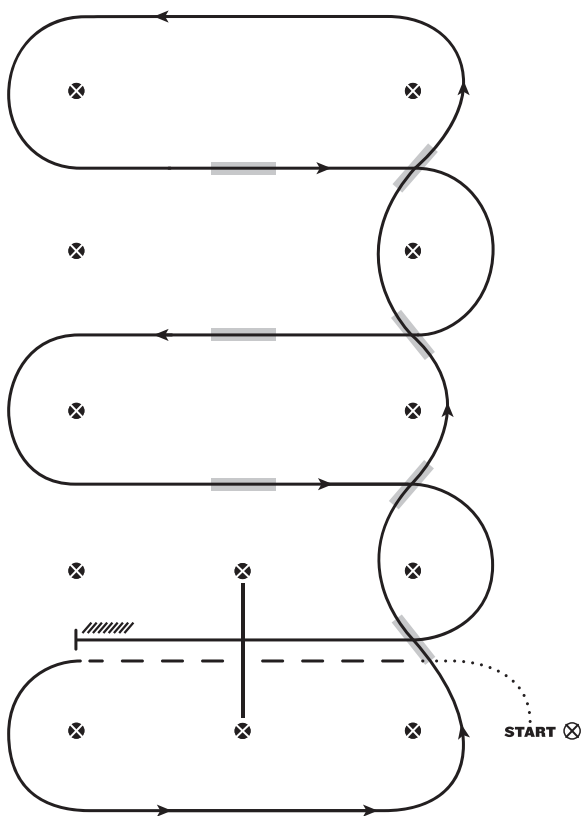


LEGEND

.....	Walk
- - - -	Jog
————	Lope
//////	Back
■	Lead Changing Area

Western Riding – PATTERN 9

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, zastavení a couvání.

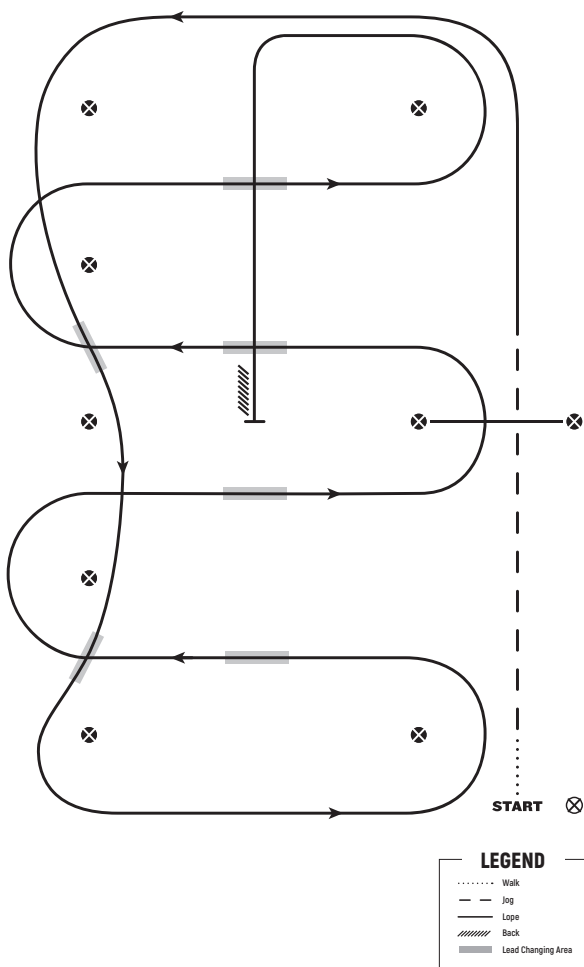


LEGEND

.....	Walk
- - - -	Jog
————	Lope
//////	Back
■	Lead Changing Area

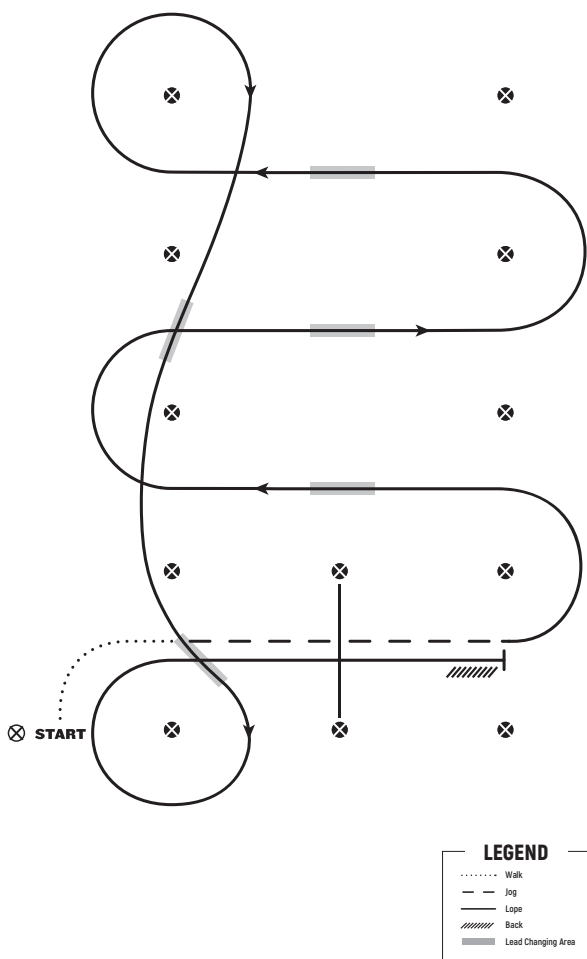
Western Riding – PATTERN 1 (Pro třídy Začínajících)

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval doprostřed arény, zastavení a couvání.



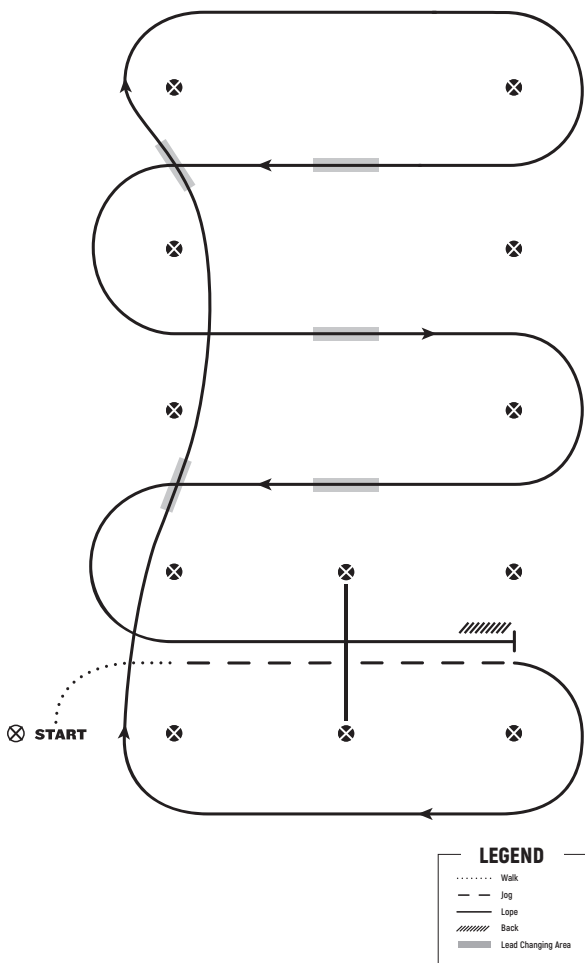
Western Riding – PATTERN 2 (Pro třídy Začínajících)

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
5. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
6. Kruh a první změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce a kruh kolem kuželové značky.
8. Cval přes kavaletu.
9. Cval, zastavení a couvání.



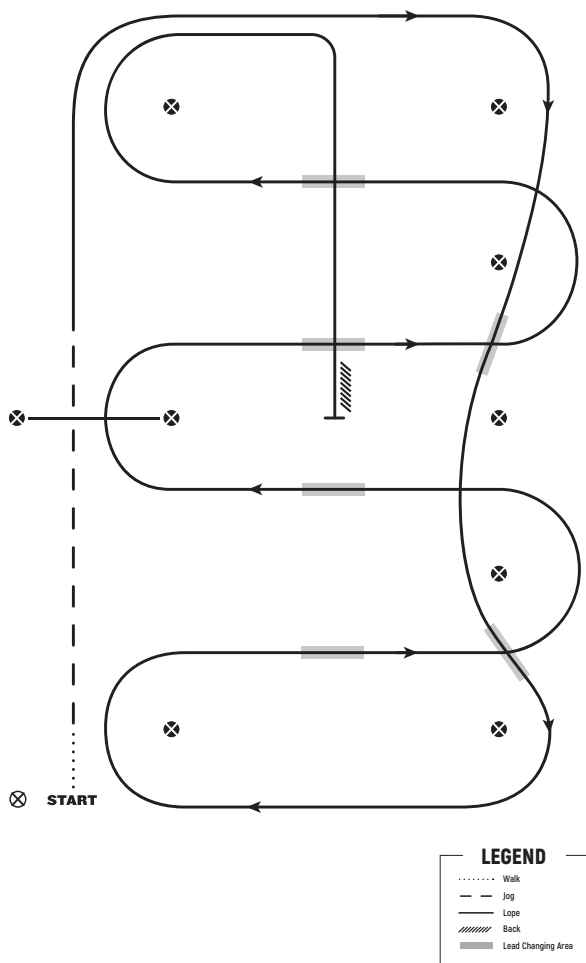
Western Riding – PATTERN 4 (Pro třídy Začínajících)

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
5. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
6. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
7. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
8. Cval přes kavaletu.
9. Cval, zastavení a couvání.



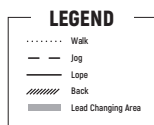
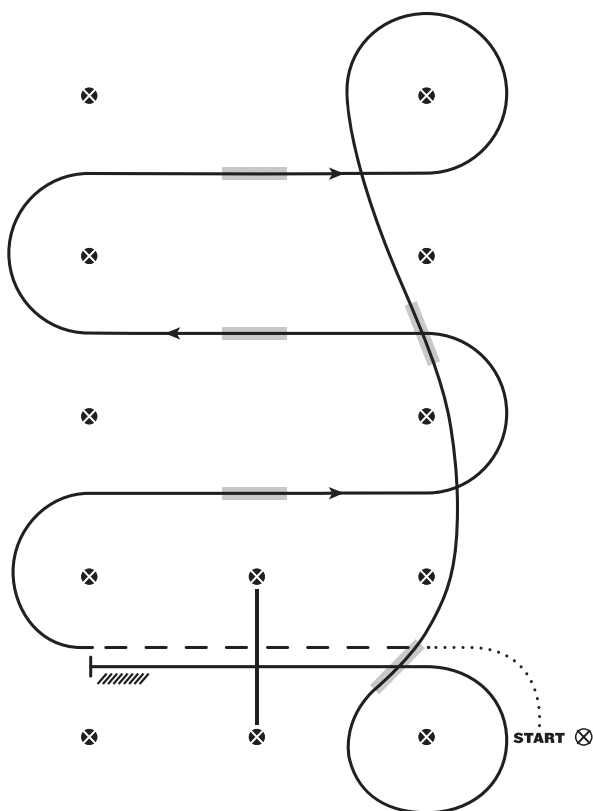
Western Riding – PATTERN 6 (Pro třídy Začínajících)

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na pravou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval doprostřed arény, zastavení a couvání.



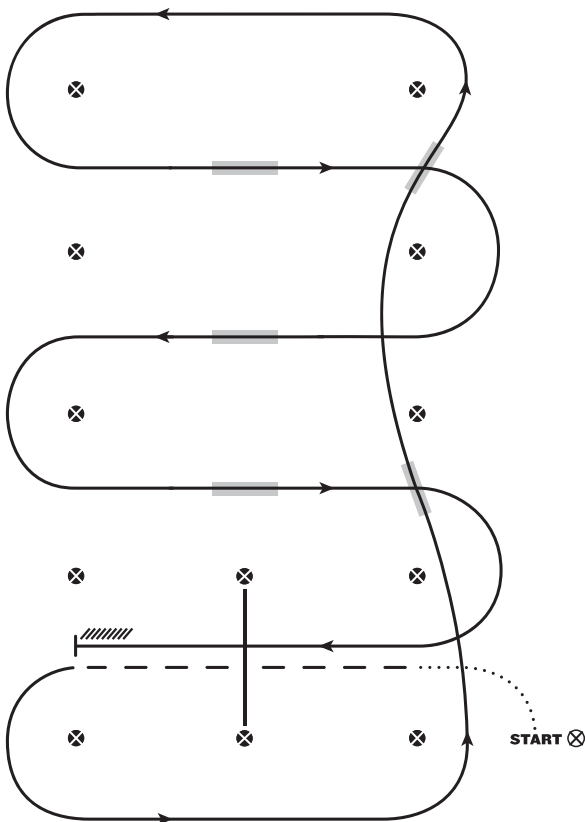
Western Riding – PATTERN 7 (Pro třídy Začínajících)

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na pravou nohu
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
5. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
6. Kruh a první změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Cval přes kavaletu.
9. Cval, zastavení a couvání.



Western Riding – PATTERN 9 (Pro třídy Začínajících)

1. Začátek krokem min. 4,5 m od startovního kuželu k prvnímu kuželu v úloze, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. První změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce a cval kolem vzdálenějšího konce arény
5. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
6. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
7. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
8. Cval přes kavaletu.
9. Cval, zastavení a couvání.



LEGEND

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- /////// Back
- Lead Changing Area

3.21.9 SUPERHORSE (x51)

1. Tento závod je kombinací Trail, Western Riding, Western Pleasure a Reining.
2. Jednotlivé části se řídí pravidly pro danou disciplínu.
3. Bodování je použito od 0 - 100 bodů, 70 bodů je základ, ke kterému se přičítá či odečítá.
4. Jezdec musí zůstat v plném sedu a nesmí přejít do klusu (cvalové pasáže). Jinak mu budou uděleny 3 trestné body.
5. Jakékoli nezdolání překážky nebo manévru povede k „no skóre“.
6. Velikost arény musí být minimálně 20x45 m.

Superhorse - PATTERN 1

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- sidepass do „L“
- levý cval přes kavalety
- skok 50 cm

Western Riding část:

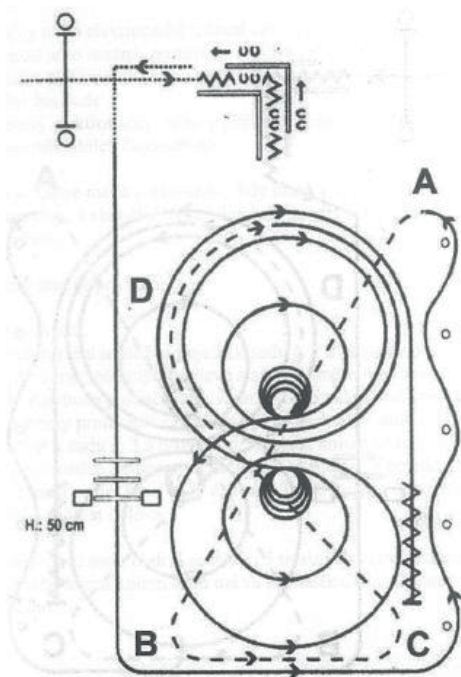
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus z A do B
- klus z B do C
- prodloužený klus z C do D

Reining část:

- 1½ velký, rychlý kruh napravo
- 1 malý, pomalý kruh napravo a stop
- 4 pravé spiny
- 1 velký, rychlý kruh nalevo
- 1 malý, pomalý, kruh nalevo a stop
- 4 levé spiny
- ¾ kruhu napravo, cval kolem arény
- Sliding Stop za značkou #4
- min. 10 kroků couvání
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Superhorse – PATTERN 2

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- levý cval přes kavalety
- skok 35 cm

Western Riding část:

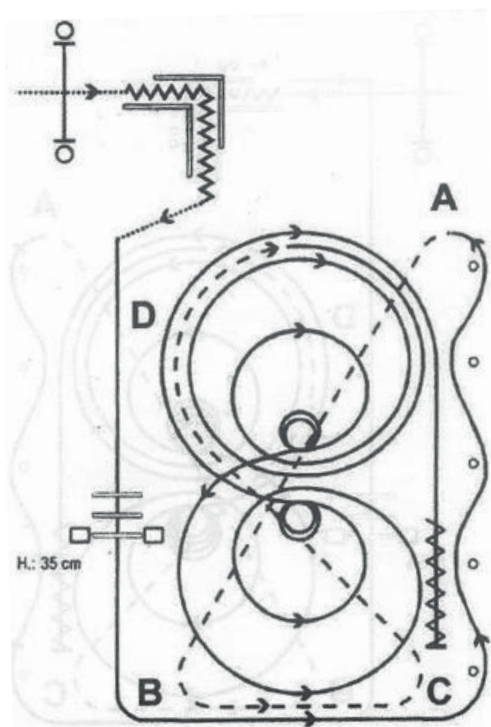
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus z A do B
- klus z B do C
- prodloužený klus z C do D

Reining část:

- 1½ velký, rychlý kruh napravo
- 1 malý, pomalý kruh napravo a stop
- 2 pravé spiny
- 1 velký, rychlý kruh nalevo
- 1 malý, pomalý, kruh nalevo
- 2 levé spiny
- ¾ kruh napravo, cval kolem arény
- Sliding Stop za značkou #4
- min. 10 kroků couvání
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Superhorse – PATTERN 3

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- levý cval přes kavalety

Western Riding část:

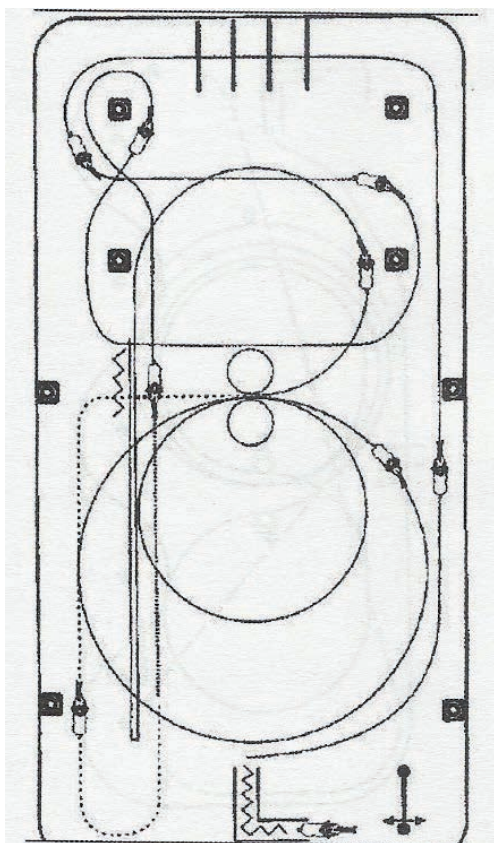
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- u středového kuželu krok
- u posledního kuželu klus
- klus zpět ke středovému kuželu
- klus do středu arény

Reining část:

- ve středu arény pravý cval
- dva kruhy, pravý cval: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý; stop
- 2 spiny vpravo
- 2 spiny vlevo
- levý cval, jeden malý kruh – neuzavřít; run-down, stop, pravý rollback
- run-down, stop, couvání min. 3 m
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Superhorse – PATTERN 4

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- krokem po středový kužel
- u středového kužele zahájit levý cval přes kavalety

Western Riding část:

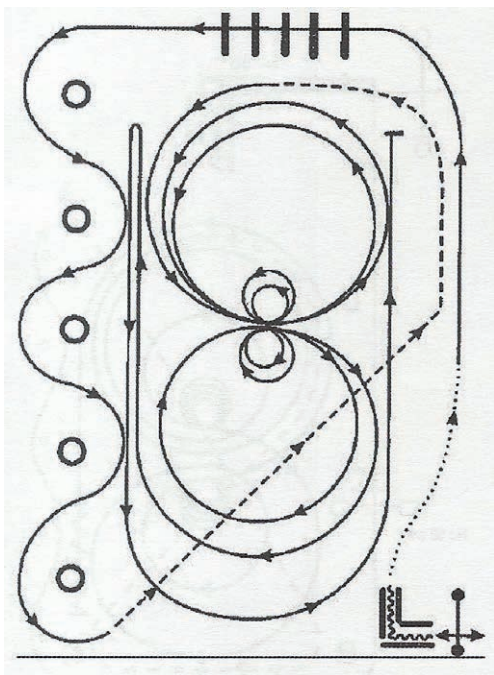
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus po středový kužel
- klus do středu krátké stěny
- uprostřed krátké stěny nacválat

Reining část:

- 1½ velký a rychlý kruh vlevo
- 1 kruh nalevo – malý a pomalý
- stop
- 2 spiny vlevo
- 2 spiny vpravo
- 1 malý a pomalý kruh napravo
- velký kruh napravo – neuzavřít; run-down (min. 6 metrů od hrzení), levý rollback, bez prodlevy
- cval na levou nohu kolem arény, run-down, u posledního kužele sliding stop
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



3.21.10 OBECNÁ USTANOVENÍ PRO RANČOVNÍ DISCIPLÍNY

A.

V klusu a ve cvalu se doporučuje pracovní sed; stání ve třmenech v prodlouženém klusu a prodlouženém cvalu, nebo vysedávání v prodlouženém klusu, je povoleno.

Dotýkání se nebo držení se za hrušku sedla je povoleno.

B. Výstroj

- Není povolen lesk nebo lak na kopyta.
- Hřívá a ocas nesmí být zapletené ani upravené gumičkami, nejsou povoleny příčesky na ocas.
- Chlupy na vnitřní straně vnitřky uší koně by se neměly holit.
- Zastřížení hřívky pod nátylníkem, srsti na spěnkách a/nebo dlouhých chlupů na hubě koně je povoleno.
- Bandáže, kamaše a zvony jsou povoleny ve všech rančovních disciplínách.
- Výstroj zdobená stříbrem nebude hodnocena lépe, než dobrá pracovní výstroj. Nedoporučuje se výrazné zdobení stříbrem na uzdečce a sedle. Doporučuje se použití poprsníku a zadního podbřišníku.
- Kroužkové (stihlové) udidlo a bosal jsou povoleny použít ve všech rančovních disciplínách pro všechny věkové kategorie koní a třídy účastníků (Open, Mládež, Amatér) bez omezení, v korektním užití.
- Pokud je kůň ježděn na stihlovém udidle nebo hackamore, je povoleno kdykoli měnit jednoruční a dvouruční vedení koně.

C. Chody rančovního koně:

Ve všech chodech by měl pohyb rančovního koně simulovat koně, který má překonávat dlouhé vzdálenosti, měkce a klidně, jako správný pracovní rančovní kůň.

D.

V případě vynechání manévru v úloze nebo nedodržení předepsané úlohy (viz "Off pattern" v Ranch Riding a Ranch Trail) nebude následovat diskvalifikace, ale soutěžící se umístí za ostatními soutěžícími, kteří se této chyby nedopustili. Takovému soutěžícímu bude počítáno výsledné skóre a bude u něj na scoresheetu vyznačeno, na kterých manévrech se off pattern dopustil ("OP"). Pro určení výsledného pořadí platí, že se dle svých dosažených skóre umístí nejdříve ti, kteří zajeli úlohu bez "off pattern", dále podle svých skóre ti, kteří mají jedenkrát "off pattern", dále podle svých skóre ti, kteří mají dvakrát "off pattern" atd.

E.

Vzdálenosti pro kavalety budou měřeny podle vzdáleností, uvedených v disciplíně 3.2.4. Trail, a to na nejvyšší hranici (tzn. například pro krok 60 cm).

Použitá terminologie:

1. Krok (walk) - krok je přirozená, čtyřdobá chůze s plochým krokem. Chůze je rytmická, s krokem, pokrývajícím dlouhý prostor. Stejně jako ve všech chodech, i v kroku by měl kůň nést hlavu a krk na úrovni nebo mírně nad úroveň kohoutku s jasným a pozorným výrazem.
2. Prodloužený krok - zjevné prodloužení kroku, které přirozeně zvýší rychlost. Kůň by se měl pohybovat přirozeně (nespěchat), jako by se pohyboval v otevřeném prostoru.
3. lus (trot) - klus je přirozený dvoudobý chod, vykazující více dopředného pohybu, než westernový jog.
4. Prodloužený klus (extended trot) - prodloužený klus je zjevné prodloužení kroku se zjevným zvýšením tempa. Kůň by se měl pohybovat takovým způsobem, jako by potřeboval překonat co největší prostor na ranči s linií krku mírně nad úroveň kohoutku.
5. Cval (lope) - cval je třídobý chod. Měl by být uvolněný a jemný, s přirozeným dopředným pohybem.
6. Prodloužený cval (extended lope) - prodloužený cval není závod v rychlosti, ale měl by představovat zjevné prodloužení chodu, ukazující dopřednou, pracovní rychlost pohybu. Kůň by měl mít linii krku mírně nad úroveň kohoutku s jasným, pozorným výrazem.

3.21.11 RANCH RIDING (x46)

Účelem disciplíny Ranch Riding je posoudit schopnost koně být příjemným pro jezdecké využití, tedy schopnost koně nést jezdce od jednoho rančovního úkolu k dalšímu. Kůň by měl vykazovat všestrannost, chování a pohyb pracovního rančerského koně jezdicího mimo uzavřené kolbiště. Kůň by měl být dobře přiježděný, uvolněný, klidný, s lehkým a pravidelným pohybem ve všech chodech. Ideálně by se kůň měl pohybovat živě, s dopředným pohybem, a být schopen ukázat zřetelně prodloužené chody. Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na relativně volných otěžích, bez nutnosti přílišného omezování, ovšem ne na úplně prověšených otěžích. Základním principem je posuzování celkového chování koně, jeho ochoty a korektního provádění manévrů s přesnými a plynulými přechody a kvalitou pohybu. Ideální kůň pro ranch riding má mít přirozený vzhled rančerského koně od hlavy až k ocasu při každém manévru.

Každý kůň předvádí úlohu samostatně.

Bodové hodnocení je od 0 do 100, přičemž 70 bodů je považováno za průměrné. V každém manévru budou koni přičteny nebo odečteny body za provedení a mohou být odečteny penalizace. Každý manévru je hodnocen body za provedení od + 1 ½ po - 1 ½, kde -1 ½ znamená mimořádně špatné, -1 velmi špatné, - ½ špatné, 0 korektní provedení, + ½ dobré, + 1 velmi dobré a + 1 ½ excelentní provedení. Hodnocení manévrů je nezávislé na penalizaci. Bude rovněž hodnocen přirozený vzhled rančerského koně, a to rozpětím bodů od - 1 ½ do + 1 ½.

Musí být vypsána jedna z 16 předepsaných úloh.

Rozhodčí schvaluje konečnou podobu kombinací manévrů. Chody by měly být přirozené, plynulé, s dopředným, prostorným pohybem ve všech chodech, Celková kadence a provedení chodů by mělo vycházet z popisu chodů rančovního koně v Obecných ustanoveních pro rančovní disciplíny dle bodu 3.21.10. Přechody by měly být prováděny na žádost jezdce, plynule, v předepsaných místech. Pro jízdu není stanoven časový limit. Je povinnost používat přírodní kavalety.

Penalty

Soutěžící by měl být penalizován, kdykoliv nastane níže uvedené:

Penalta 1 (trestný) bod:

- Příliš pomalý (za každý jednotlivý chod)
- Za otěži – hlava za kolmicí (za každý manévru)
- Kůň je rozpadlý z požadovaného rámce (za každý manévru)
- Přerušeni chodu v kroku nebo klusu na dva plné kroky a méně
- Nesprávná cvalová noha na 2 cvalové skoky nebo méně.

Penalta 3 (trestné) body:

- Přerušeni chodu v kroku nebo klusu na více než dva plné kroky
- Přerušeni chodu ve cvalu, kromě opravy nesprávné cvalové nohy
- Cval na nesprávnou cvalovou nohu po více než dva cvalové skoky
- Příliš prověšené otěže (za každý manévru)
- Nesprávná vedoucí cvalová noha nebo křížování více než dva cvalové skoky při přeskoku
- Klus více než tři plné kroky při jednoduchém přeskoku
- Klus na více než tři plné kroky při nacvávání ze stopu nebo kroku nebo při vycvávání z rollbacku
- Vážné porušení jakékoliv překážky.

Penalta 5 (trestných) bodů:

- Každá zjevná neposlušnost (kopání, kousání, vyhazování, vzpínání se, hrabání)
- Za každé odmítnutí poslušnosti.

Off pattern („OP“)

Soutěžící se umístí za těmi, kteří předvedli úlohu správně:

- a) Vynechání, přidání nebo nedokončení manévru
- b) Opakovaná zjevná neposlušnost
- c) Dvouruční vedení na páce (kromě koní v kategorii junior na stihle/hackamore), více než jeden prst mezi odělenými otěžemi nebo jakýkoli prst mezi romal otěžemi.

Diskvalifikace:

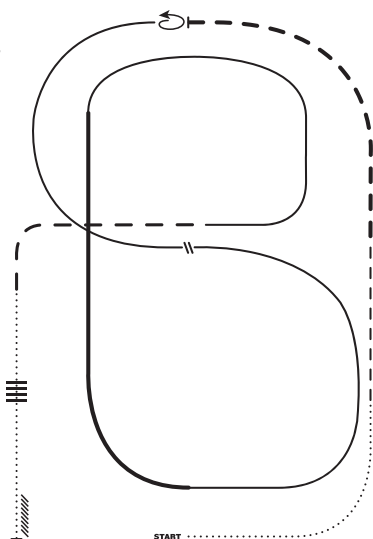
- a) Nepovolená výstroj
- b) Úmyslné týrání koně
- c) Velká neposlušnost nebo drilování
- d) Kulhání koně.

Za lehké doteky nebo kopnutí do kavalet nejsou stanovené penalty, ale může být zohledněno v hodnocení za manévr.

Za přetočení nebo nedotočení spinu nejsou stanovené penalty, ale může být zohledněno v hodnocení za manévr.

RANCH RIDING - PATTERN 1

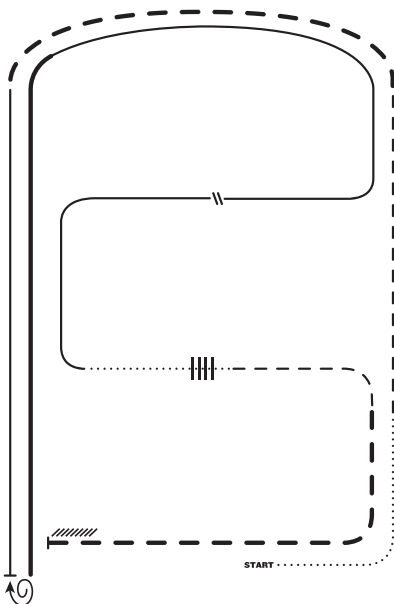
1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený klus, na vrcholu arény zastavit
4. 360° obrat vlevo
5. Levý cval
6. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
7. Pravý cval
8. Prodloužený cval na pravou nohu
9. Pravý cval
10. Prodloužený klus
11. Krok přes kavalety
12. Zastavit a zacouvat



LEGENDA	
.....	Krok
•••••	Prodloužený krok
— — —	Klus
— — — —	Prodloužený klus
— — — —	Cval
— — — — —	Prodloužený cval
////	Couvání
∖	Přeskok

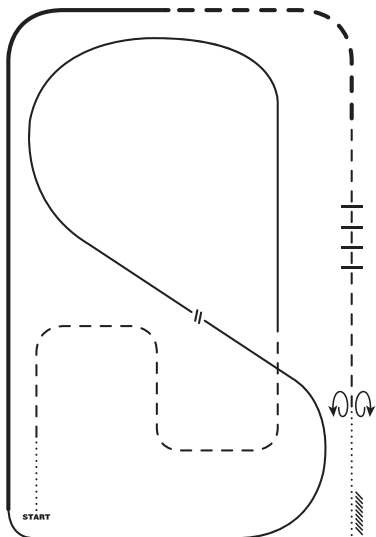
RANCH RIDING - PATTERN 2

1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený klus
4. Levý cval
5. Zastavit, 1 1/2 obratu vpravo
6. Prodloužený cval
7. Pravý cval
8. Přeskok [jednoduchý nebo letmý], levý cval
9. Krok
10. Krok přes kavalety
11. Klus
12. Prodloužený klus
13. Zastavit a zacouvat



RANCH RIDING - PATTERN 3

1. Krok
2. Klus zatáčkami
3. Levý cval přes vrchol arény a poté diagonálně přes arénu
4. Přeskok [jednoduchý nebo letmý]
5. Pravý cval přes konec arény
6. Prodloužený cval na dlouhé stěně do středu
7. Prodloužený klus
8. Klus
9. Klus přes kavalety
10. Zastavit, 360° obrat na obě strany [L-P nebo P-L]
11. Krok, zastavit a zacouvat

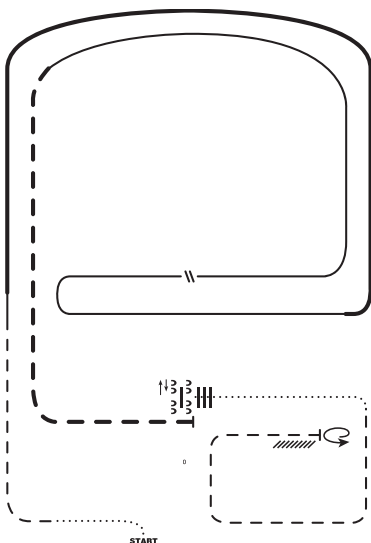


LEGENDA

.....	Krok
•••••	Prodloužený krok
- - - -	Klus
- - - -	Prodloužený klus
————	Cval
————	Prodloužený cval
//////	Couvání
	Přeskok

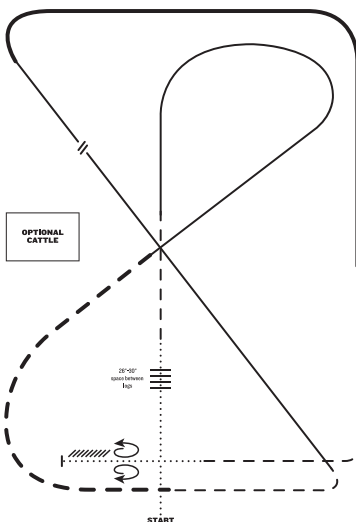
RANCH RIDING - PATTERN 4

1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený cval na pravou nohu
4. Pravý cval
5. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
6. Levý cval
7. Prodloužený klus
8. Zastavit, side-pass vlevo, side-pass vpravo do 1/2 kavalety
9. Krok přes kavalety
10. Krok
11. Klus
12. Zastavit, 360° obrat vlevo, zacouvat



RANCH RIDING - PATTERN 5

1. Krok
2. Krok přes kavalety
3. Klus
4. Cval na pravou nohu
5. Prodloužený klus
6. Klus
7. Cval na levou nohu
8. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
9. Prodloužený cval na pravou nohu
10. Sebraný cval
11. Klus
12. Krok
13. Stop, couvání
14. Obrat o 360° na obě strany
(není určena první strana)

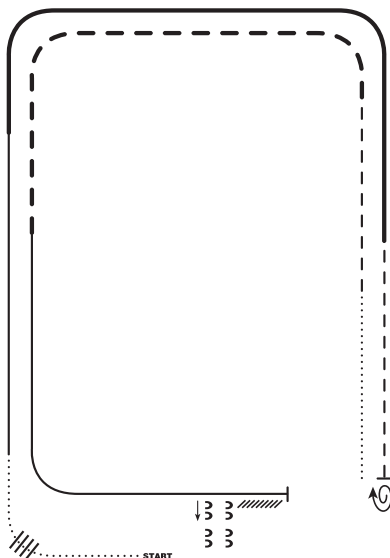


LEGENDA

- | | |
|-----------|------------------|
| | Krok |
| ••••• | Prodloužený krok |
| - - - - - | Klus |
| - - - - - | Prodloužený klus |
| — — — — — | Cval |
| — — — — — | Prodloužený cval |
| ////// | Couvání |
| | Přeskok |

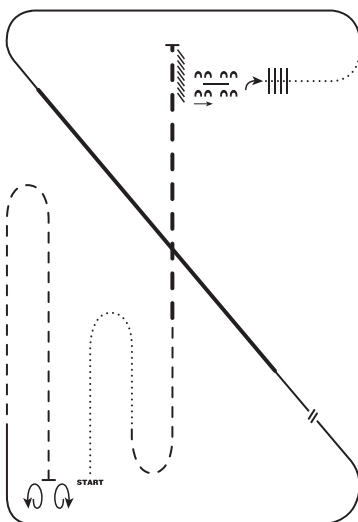
RANCH RIDING - PATTERN 6

1. Krok
2. Krok přes kavalety
3. Pravý cval
4. Prodloužený cval na pravou nohu
5. Klus
6. Zastavit, 1 1/2 obratu vpravo
7. Krok
8. Klus
9. Prodloužený klus
10. Levý cval
11. Zastavit a zacouvat
12. Ustupování vpravo



RANCH RIDING - PATTERN 7

1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený klus
4. Zastavit a zacouvat
5. Ustoupit vpravo přes kavaletu
6. 1/4 obratu vpravo, krok přes kavalety
7. Krok
8. Levý cval
9. Prodloužený cval na levou nohu
10. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letný)
11. Pravý cval
12. Klus
13. Zastavit, jeden obrat o 360° na libovolnou stranu

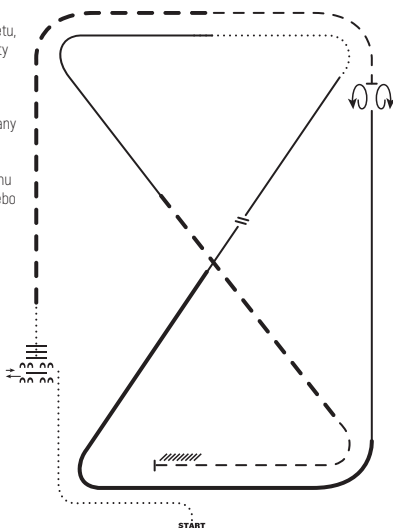


LEGENDA

.....	Krok
.....	Prodloužený krok
---	Klus
---	Prodloužený klus
---	Cval
---	Prodloužený cval
////	Couvání
\\	Přeskok

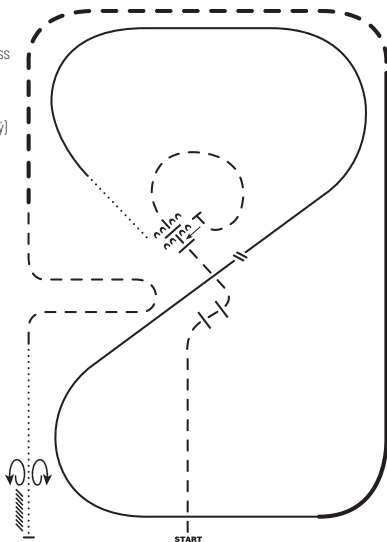
RANCH RIDING - PATTERN 8

1. Krok
2. Side-pass vlevo přes kavaletu, side-pass vpravo do 1/2 kavalety
3. Krok přes kavalety
4. Prodloužený klus
5. Klus
6. Zastavit, 360° obrát na obě strany [L-P nebo P-L]
7. Pravý cval
8. Prodloužený cval na pravou nohu
9. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letmý), levý cval
10. Krok
11. Levý cval
12. Prodloužený klus
13. Klus
14. Zastavit a zacouvat



RANCH RIDING - PATTERN 9

1. Krok
2. Klus přes kavalety
3. Kruh v klusu, zastavit a side-pass vlevo přes kavaletu
4. Krok
5. Pravý cval
6. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
7. Levý cval
8. Prodloužený cval na levou nohu
9. Prodloužený klus
10. Klus
11. Krok
12. Zastavit a zacouvat
13. 360° obrát na obě strany [L-P nebo P-L]

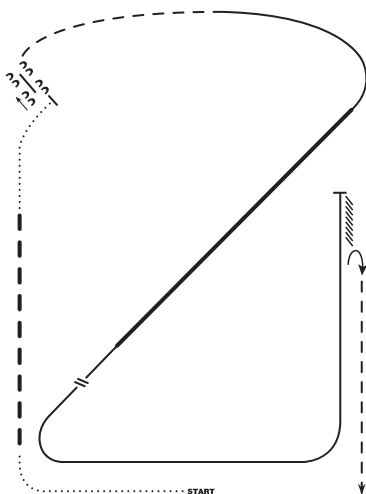


LEGENDA

.....	Krok
....	Prodloužený krok
- - -	Klus
- - - -	Prodloužený klus
— — —	Cval
— — — —	Prodloužený cval
////	Couvání
\\	Přeskok

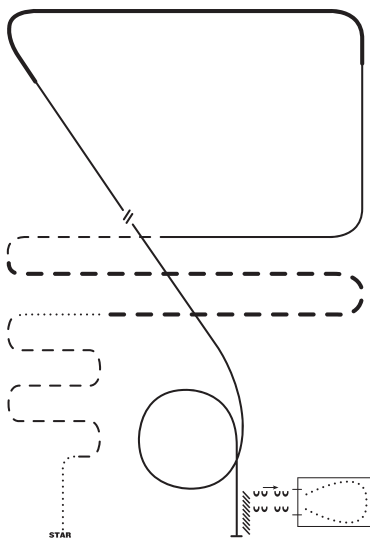
RANCH RIDING - PATTERN 10

1. Krok
2. Prodloužený klus
3. Krok
4. Zastavit, side-pass vlevo přes kavaletu
5. Klus
6. Pravý cval
7. Prodloužený cval na pravou nohu
8. Cval, přeskok [jednoduchý nebo letný]
9. Levý cval
10. Zastavit a zacouvat
11. 1/2 obratu vpravo
12. Klus



RANCH RIDING - PATTERN 11

1. Krok
2. Klus zatáčkami
3. Krok
4. Prodloužený klus
5. Klus
6. Levý cval
7. Cval přes kavalety
8. Prodloužený cval na levou nohu
9. Cval, přeskok [jednoduchý nebo letný]
10. Pravý cval
11. Kruh ve cvalu
12. Zastavit a zacouvat
13. Side-pass k brance, branka levou rukou směrem do ohrádky
14. Krok ohrádkou, branka pravou rukou směrem ven

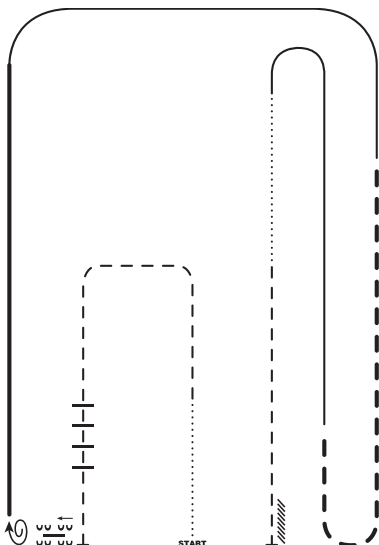


LEGENDA

.....	Krok
•••••	Prodloužený krok
- - - -	Klus
- - - -	Prodloužený klus
— — — —	Cval
— — — —	Prodloužený cval
////	Couvání
//	Přeskok

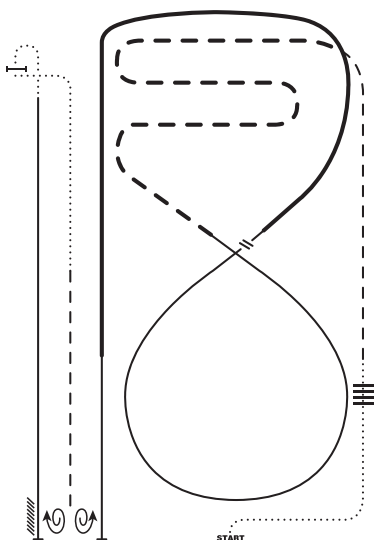
RANCH RIDING - PATTERN 12

1. Krok
2. Klus
3. Klus přes kavalety, zastavit
4. Side-pass vpravo přes kavaletu
5. 1 1/2 obratu vpravo
6. Prodloužený cval na pravou nohu
7. Pravý cval
8. Prodloužený klus
9. Levý cval
10. Krok
11. Klus
12. Zastavit a zacouvat



RANCH RIDING - PATTERN 13

1. Krok
2. Krok přes kavalety
3. Klus
4. Prodloužený klus zatáčkami
5. Pravý cval
6. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
7. Prodloužený cval na levou nohu, cval
8. Zastavit, 1 1/2 obratu na libovolnou stranu
9. Klus
10. Krok k brance
11. Branka pravou rukou odtlačením od sebe
12. Krok, levý cval
13. Zastavit a zacouvat

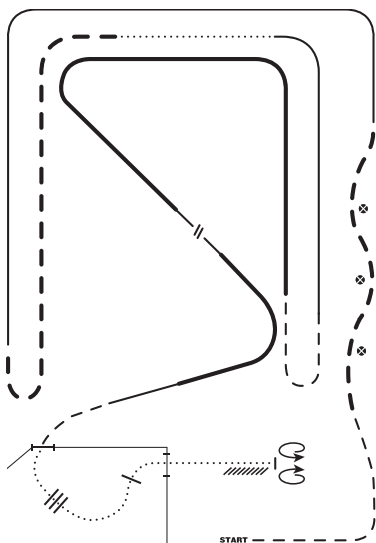


LEGENDA

.....	Krok
.....	Prodloužený krok
- - - -	Klus
- - - -	Prodloužený klus
————	Cval
————	Prodloužený cval
////	Couvání
\\	Přeskok

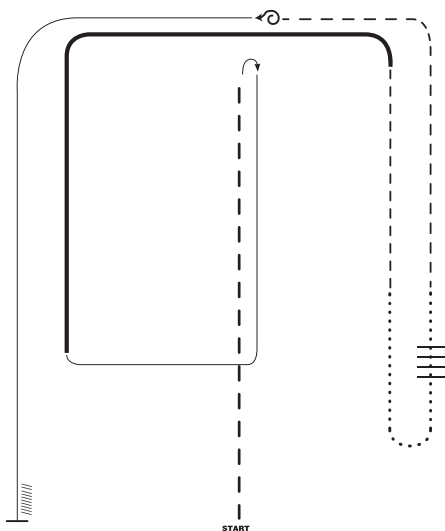
RANCH RIDING - PATTERN 14

1. Klus
2. Prodloužený klus
3. Levý cval
4. Prodloužený klus
5. Krok
6. Pravý cval
7. Klus
8. Prodloužený cval na levou nohu
9. Cval, přeskok [jednoduchý nebo letmý], prodloužený cval na pravou nohu, cval
10. Klus
11. Branka levou rukou směrem do ohrádky
12. Krok přes kavalety
13. Branka pravou rukou směrem ven
14. Krok
15. Zastavit, 360° obrat na obě strany [L-P nebo P-L]
16. Zacouvat



RANCH RIDING - PATTERN 15

1. Prodloužený klus
2. Zastavit, rollback vpravo
3. Pravý cval
4. Prodloužený cval na pravou nohu
5. Klus
6. Krok
7. Krok přes kavalety
8. Krok
9. Klus
10. Zastavit, 360° obrat vpravo
11. Levý cval
12. Zastavit a zacouvat



LEGENDA

.....	Krok
•••••	Prodloužený krok
- - - - -	Klus
- - - - -	Prodloužený klus
— — — — —	Cval
— — — — —	Prodloužený cval
///////	Couvání
\\	Přeskok

3.21.12 RANCH TRAIL (x28)

1. Tato disciplína má za cíl prověřit schopnost koně vyrovnat se se situacemi, které jej mohou potkat při jízdě mezi jednotlivými úkoly, které se obvykle vyskytují při každodenní práci na ranči. Jezdecká dvojice je posuzována dle správnosti provedení, efektivity a přesnosti úlohy, se kterou jednotlivé překážky překonává, a dle přístupu a chování koně. Při posuzování je kladen důraz na dobře příježděného, ochotného a dobře vychovaného koně, který se správně v úloze pohybuje a překonává ji. Ideální kůň pro ranch trail by měl mít při každém manévru přirozený vzhled rančovního koně od hlavy až po ocas.
2. Úloha ranch trailu bude obsahovat **nejméně šest a maximálně devět překážek**. Součástí úlohy musí být krok, klus a cval. Krok může být součástí skóre hodnocení překážky nebo může být hodnocen při nájezdu na překážku. Klus musí být dlouhý alespoň 10,6 metru a bude hodnocen při nájezdu na překážku. Cvalová noha musí být určena, cval musí být dlouhý minimálně 15,2 metru a bude hodnocen při nájezdu na překážku. Překážky musí být postaveny tak, aby nepředstavovaly riziko pro jezdce nebo koně.
3. Při navrhování úlohy musí mít show management na paměti, že není účelem koně/jezdce nachytat nebo je vyloučit sestavením příliš náročných překážek. Všechny úlohy a překážky musí být sestaveny s ohledem na bezpečnost tak, aby se minimalizovalo riziko nehody. Show management má právo sestavit trailovou úlohu tak, aby se co nejlépe vešla do příslušného kolbiště. Pokud je k dispozici vhodný terén, doporučuje se úlohu sestavit venku. Tato soutěž může být časově náročná, především při velmi obsazených třídách, takže je nutné, nastavit pro tuto disciplínu časové omezení. Show management by měl vybrat takovou úlohu, která bude probíhat plynule a hladce a u které vyhodnotí (dle zkušební jízdy nebo odhadu), že ji lze projet za maximálně 4 minuty.
4. Rozhodčí musí projít úlohu a má právo a povinnost úlohu změnit, pokud neodpovídá záměru této disciplíny. Rozhodčí mohou odstranit nebo změnit jakoukoli překážku, kterou považují za nebezpečnou, nejezditelnou nebo zbytečně obtížnou. Pokud se kdykoli během soutěže stane některá z překážek nebezpečnou, bude opravena nebo z úlohy odstraněna. Pokud nelze překážku opravit a někteří koně již úlohu dokončili, bude skóre za tuto překážku odečteno ze všech předchozích jízd v této třídě.

PŘEKÁŽKY

Úloha musí být navržena s použitím povinných překážek a manévru plus volitelných překážek. Kombinace dvou nebo více překážek je povolena.

• ZAKÁZANÉ PŘEKÁŽKY:

Plachty, vodní překážky s kluzkým dnem, umělohmotné trubky použité jako skok nebo kavaleta, pneumatiky, houpací nebo pohyblivé mosty, barevně natřené kavalety, zvýšené kavalety, pokud se mohou pohybovat nebezpečným způsobem.

• POVINNÉ PŘEKÁŽKY A MANÉVRY

1. Jízda přes překážku na zemi (přírodní kavalety jsou povinné).

Je možno požadovat krok, klus nebo cval, ale přes jednu překážku lze požadovat jen jeden chod.

- Krok přes překážku: Krok přes maximálně 5 kavalet (maximálně 25,4 cm vysokých), vzdálených od sebe 66 až 76,2 cm. Útvar může být rovný, zahnutý, klikatý nebo přizvednutý.
- Klus přes překážku: Klus přes maximálně 5 kavalet maximálně 25,4 cm vysokých. Vzdálenost mezi kavaletami nebo kládami by měla být 91,4 cm – 106,7 cm. Útvar může být rovný, zahnutý, klikatý nebo přizvednutý.
- Cval přes překážku: Cval přes maximálně 5 kavalet maximálně 25,4 cm vysokých. Vzdálenost mezi kavaletami by měla být 1,8 m až 2,1 m. Útvar může být rovný, zahnutý, klikatý nebo přizvednutý.

2. **Otevření, projetí a zavření pevné křídlové branky** (ne provazové): Použijte branku, která nemůže ohrozit jezdce ani koně a vyžaduje minimální side-pass.
3. **Jízda přes dřevěný můstek:** Můstek musí být stabilní, bezpečný a překonáván pouze krokem. Těžká překlížka, ležící naplocho na zemi, je přijatelnou náhradou za můstek. Doporučená minimální šířka je 91,4 cm, minimální délka 1,8 m.
4. **Couvání překážkou:** Rozměr překážky pro couvání musí být alespoň 71,1 cm. Pokud jsou přizvednuty, pak je vyžadována vzdálenost 76,2 cm. Couvání skrz a kolem alespoň tří značek. Couvání do L, V, U nebo rovně nebo podobný tvar, který může být přizvednut do maximální výše 61 cm.
5. **Side-pass** (boční chod nad překážkou): Jakýkoli předmět jakékoli délky, který je bezpečný, může být použit za účelem předvedení reakce koně na pobídku nohou. Přizvednuté side-pass překážky nesmí být vyšší než 30,5 cm.
6. **Táhnutí břemene:** POUZE pro kategorii open a amatér. Nesmí se použít ve třídě mládež. Táhnutí břemene může být kompletní osmička a může začít jakýmkoli směrem. Soutěžící musí mít laso obtočené kolem hrušky sedla (poloviční nebo plné dally) po celou dobu táhnutí břemene.

• VOLITELNÉ PŘEKÁŽKY:

Je možno použít takové volitelné překážky, se kterými je možno se setkat při každodenní práci na ranči. Volitelné překážky je možno vybrat z následujícího seznamu (je možno zvolit i jiné překážky):

- skok, jehož středová výška bude mezi 35,6 cm a 63,5 cm,
- pouze živá nebo vycpaná zvířata, která se běžně vyskytují ve venkovním prostředí, mohou být použita, ovšem nesmí být použita za účelem vystrašení koní,
- přenesení předmětu z jedné části kolbiště na druhou,
- vybrání a vložení dokumentů do poštovní schránky,
- klus mezi kužely ve vzdálenosti minimálně 1,6 m od sebe,
- projíždění přírodních příkopů nebo vyjíždění náspů,
- roztočení lasa nebo házení lasa na dummy hlava telete,
- vstup a výstup z překážky,
- obléknutí pláštěnky nebo kabátu,
- stání při nasedání ze stupínku,
- průchod vodní překážkou,
- otevření branky pěšky,
- zvednutí nohou koni,
- průchod křovím,
- ground tie: sesednutí z koně (pouta na nohy jsou povolena),
- vedení koně v klusu.

Bodování

1. Všechny jízdy začínají vstupem do soutěžního kolbiště a všechny chyby již od té chvíle podléhají příslušné penalizaci (například dvě ruce na páce, použití kterékoli ruky k zastrašení nebo pochválení atd.)
Jezdec může vynechat jakoukoli překážku; to ovšem bude mít za následek nedodržení úlohy ("off pattern": OP) a startovní dvojice se nesmí umístit před ostatními, kteří jízdu dokončili správně. Rozhodčí může po třech odmítnutích anebo z bezpečnostních důvodů kdykoli požádat o to, aby startovní dvojice přešla k další překážce.
2. Pozitivně budou hodnoceny startovní dvojice, které překonávají překážky správně a efektivně. Koně by měli být pozitivně ohodnoceni za projevení pozornosti na překážkách a schopnost projíždět úlohou, pokud to překážky dovolí, zatímco ochotně reagují na pobídky jezdce na složitějších překážkách. Kvalita pohybu a kadence by měly být součástí skóre za jednotlivý manévř při hodnocení překážky.
3. Bodové hodnocení je od 0 do 100, přičemž 70 bodů je považováno za průměrné. V každém manévřu budou koni přičteny nebo odečteny body za provedení a mohou být odečteny penalizace. Každý manévř je hodnocen body za provedení od + 1 ½ po - 1 ½, kde -1 ½ znamená mimořádně špatné, -1 velmi špatné, - ½ špatné, 0 ko-

rektní provedení, + ½ dobré, + 1 velmi dobré a + 1 ½ vynikající provedení. Hodnocení manévrů je nezávislé na penalizaci.

Rovněž bude hodnocen přirozený vzhled rančovního koně, a to body od + 1 ½ do - 1 ½.

4. Hodnocení manévrů a udělení penalt probíhá odděleně. Následující penalty budou uděleny za každý výskyt a budou odečteny od výsledného skóre:

Penalta 1 (trestný) bod:

- a) Za kolmicí (za každý manévr)
- b) Kůň je rozpadlý z požadovaného rámce (za každý manévr)
- c) Každý dotek, kousnutí nebo šlápnutí na kavaletu, kužel, rostlinu nebo jakoukoli část překážky
- d) Nesprávný chod nebo přerušení chodu v kroku a klusu na dva plné kroky a méně
- e) Obě zadní nebo přední nohy společně v prostoru pro jeden krok v kroku nebo klusu
- f) Přeskočení přes nebo nevstoupení do požadovaného místa
- g) "Split pole": kavaleta mezi předními nebo zadními nohama koně při cvalu
- h) Nesprávný počet kroků, pokud je určen
- i) Jeden až dva kroky při nasedání/sesedání nebo při odložení koně, kromě přenesení váhy
- j) Nesprávná cvalová noha na dva cvalové skoky a méně.

Penalta 3 (trestné) body:

- a) Nesprávná cvalová noha na více než dva cvalové skoky
- b) Příliš prověšené otěže
- c) Přerušení chodu ve cvalu kromě opravy nesprávné cvalové nohy
- d) Přerušení chodu v kroku nebo klusu na více než dva [2] plné kroky
- e) Tři až čtyři kroky při nasedání/sesedání nebo při odložení koně
- f) Klus na více než tři plné kroky při nacvávání ze zastavení nebo z kroku nebo při vycvávání z rollbacku
- g) Shození nebo převržení nebo významné porušení překážky
- h) Vystoupení nebo sestoupení jednou nohou z překážky
- i) Vynechání nebo vyhnutí se části kavalety/překážky jednou nohou.

Penalta 5 (trestných) bodů:

- a) Použití ostruhy před podbřišníkem
- b) Zjevná neposlušnost
- c) Použití kterékoli ruky k zastrašení nebo pochválení
- d) Vystoupení nebo sestoupení více než jednou nohou z překážky
- e) Upuštění předmětu, který má být v úloze přenášen
- f) První a druhé odmítnutí poslušnosti
- g) Upuštění branky
- h) Pět nebo více kroků při nasedání/sesedání nebo při odložení koně
- i) Vynechání nebo vyhnutí se části kavalety/překážky více než jednou nohou.

Off-Pattern (OP) – Předvádějící se umístí za těmi, kteří dokončili úlohu správně:

- a) Nedokončení překážky
- b) Vynechání nebo přidání manévru
- c) 3. odmítnutí poslušnosti
- d) Opakovaná zjevná neposlušnost
- e) Neprovedení dally a neudržení dally
- f) Dvouruční vedení na páce (kromě koní v kategorii junior na stihle/hackamore), více než jeden prst mezi oddělenými otěžemi nebo jakýkoli prst mezi romal otěžemi
- g) Neschopnost otevřít a zavřít branku, nedokončení branky.

Diskvalifikace (skóre 0):

- a) Kulhání koně
- b) Týrání koně
- c) Opuštění pracovního prostoru před dokončením úlohy
- d) Nepovolená výstroj
- e) Neúcta nebo nevhodné chování
- f) Nesprávné westernové oblečení
- g) Pád jezdce/koně.



3.21.11 RANCH RAIL PLEASURE (x45)

- A. V této třídě se hodnotí koně, na kterých je jízda potěšením a měla by demonstrovat všestrannost, chování a pohyb rančovního koně. Kůň by měl být dobře přiježděný, uvolněný, klidný, měkký a mít správnou kadenci ve všech chodech. Pohyb v Ranch rail pleasure by měl simulovat pohyb koně, který potřebuje překonat dlouhé vzdálenosti, měkce a klidně. Primárně hodnocenými aspekty je celkové chování a reakce koně na pobídky a kvalita pohybu koně. Nejvyšší ohodnocení patří koni, který má přirozený plynulý pohyb a konzistentní chody, kterými obsáhne velkou plochu.
- B. Přechody musí být provedeny v okamžiku pokynu, jemně a ochotně. Ideální ranch rail kůň rail by měl nést hlavu a krk v přirozené pozici v každém chodu.
- C. Kůň by měl být veden na relativně volné otěži s lehkým kontaktem, aniž by bylo nezbytné výrazné omezování rukou. Měl by reagovat citlivě na jezdce a přechody provádět včas, plynule a správným způsobem. Kůň by měl být měkký na udidlo a poddajný na kontakt otěží a neměl by být ježděn na prověšených otěžích. Jezdcům se doporučuje, aby využívali dostatečný prostor při prodloužených chodech.
- Tato třída by měla ukázat schopnost koně pracovat v dopředném, pracovním tempu, ovšem pod kontrolou ze strany jezdce. Kůň má být v rovnováze a budit dojem ochotného koně, na kterém je příjemné jezdit ve skupině ostatních koní.

D. PRŮBĚH TŘÍDY

Všichni soutěžící jedou ve třídě společně. Jezdci, kteří nejezdí blízko hrazení, nebudou penalizováni a předjíždění je povoleno.

Koně musí být předvedeni oběma směry v kroku, klusu a cvalu. Koně musí být předvedeni alespoň jedním směrem v prodlouženém klusu a prodlouženém cvalu. Dle uvážení rozhodčího, mohou být koně požádáni o prodloužení chodu v kroku.

Celková kadence a provedení chodů by měla splňovat požadavky na provedení westernových chodů dle "Obecných ustanovení pro rančovní disciplíny čl 3.21.10" s důrazem na dopředný, volně plynoucí pohyb, který obsáhne co největší vzdálenost.

Koně budou měnit směr otočením dovnitř (směrem od hrazení). Mohou být požádáni o změnu směru v kroku nebo klusu dle uvážení rozhodčího, ovšem nikdy ne ve cvalu.

Koně by měli ochotně couvat a klidně stát.

Koně mohou couvat u hrazení, nebo dostanou pokyn couvat ve středu arény.

Nesmí být požadováno, aby jezdec sesedal z koně, kromě situace, kdy rozhodčí chce zkontrolovat výstroj.

E. Chyby, které budou posuzovány dle závažnosti:

1. Příliš pomalý (v každém chodu)
2. Příliš rychlý (v každém chodu)
3. Za otěží (nos je za kolmicí)
4. Hlava nesená příliš nízko, takže týl je pod úrovní kohoutku
5. Mimo správný tělesný rámec
6. Hlava příliš vysoko
7. Přerušování chodu
8. Nesprávná cvalová noha
9. Prodlení se započítáním požadovaného chodu
10. Přílišné otevírání huby
11. Prověšené otěže
12. Použití ostruhy před podbřišníkem
13. Přílišné ohnutí koně ve cvalu – vypadávání zádě směrem dovnitř
14. Zjevná neposlušnost (vykopnutí, kousání, vyhazování, vzpínání se atd.).

Chyby, které budou mít za následek diskvalifikaci:

Hlava nesená příliš nízko a/nebo zřetelně, výrazně a soustavně za kolmicí, když je kůň v pohybu, nebo jinak působí dojmem zastrašenosti.

3.21.13 HUNTER UNDER SADDLE (x52)

Cílem disciplíny je ukázat koně s čilým výrazem, jehož chody ukazují potenciál honebního koně. Proto musí být jeho chody prostorné, nevynucené a atletické. Koně by měli mít lehké, nenucené chody s nízkými a dlouhými kroky předváděnými bez zjevné námahy. Měli by být schopni za stálého uvolněného držení těla kroky plynule a s dobrou kadencí prodloužit, přičemž zachovávají pravidelnost chodu. Posuzuje se především kvalita pohybu a čistota chodu. Koně by měli ukázat poslušnost, měli by mít pozorný výraz s nastraženými ušima a ochotně reagovat na pomůcky jezdce. Nohy a ruce jezdce by měly zůstat v lehkém kontaktu s koněm. Kůň by měl předvádět ochotné a plynulé přechody. Je-li kůň žádán o prodloužený klus nebo lehký cval, měl by pokračovat s týmž plochým a plynulým pohybem. Týl koně by měl být na úrovni kohoutku nebo lehce nad ní, aby umožňoval správný kmih vycházející od zádi. Polize hlavy by měla být s nosem lehce před nebo na kolmici.

Disciplína se posuzuje podle výkonu, kondice a stavby těla koně. Nejvyšší ocenění dosáhne ochotný, vyrovnaný kůň s plynulým pohybem.

Kůň může být dle uvážení rozhodčího požádán o nadvládání z kroku nebo klusu.

Prodloužením se rozumí zřetelně delší krok v každém chodu s mírným zvýšením tempa ovšem s minimálním úsilím, kdy se kůň jeví pohodlným pro jízdu.

Může být požadováno prodloužení chodu v kroku, klusu nebo cvalu, jedním nebo oběma směry.

Záleží na rozhodčím, zda bude požadovat lehký cval po všech či jen po 12 nejlepších kolinech, a to v jednom nebo obou směrech. Nikdy nesmí v tomto chodu naráz cválat více než 12 koní. Rozhodčí může požadovat zastavení z lehkého cvalu, po němž musí jezdec nechat koně v klidu stát s prověšenými otěžemi.

Koně budou předvedeni v kroku, klusu a cvalu v obou směrech. Změna směru se provádí směrem dovnitř arény. Koně by měli ochotně couvat a v klidu stát. Koně nebudou žádáni o skok přes překážku.

Chyby ve výkonu seřazené dle závažnosti:

- Rychlé, krátké a vysoké kroky
- Cval na špatnou vedoucí nohu
- Přerušování chodu
- Přílišná rychlost v jakémkoliv chodu
- Přílišná pomalost v jakémkoliv chodu, ztráta dopředného pohybu
- Selhání v zahájení vyhlášeného chodu, opoždění v přechodu
- Hlava nesená příliš vysoko
- Hlava nesená příliš nízko (týl pod úroveň kohoutku)
- Přílišné ohnutí, při kterém je hlava za kolmici
- Přehnané vystrčení nosu vpřed
- Neschopnost udržovat lehké přilnutí
- Klopýtnutí
- Kůň se jeví podrážděný, unavený, letargický, netečný nebo vyčerpaný
- Soustavné předvádění koně příliš daleko od obvodu arény.

Chyby vedoucí k diskvalifikaci, kromě tříd Začínajících, kde budou posouzeny podle závažnosti:

Hlava nesená příliš nízko a/nebo při pohybu koně je hlava soustavně a výrazně za kolmici, nebo jiné projevy zastrašovaného koně.

3.21.14 HUNT SEAT EQUITATION (x53)

Cílem disciplíny je ukázat schopnost jezdce v honebním ježdění provést s koněm různé manévry jako základ pro postupnou progresi ke třídám s honebními skoky. Posuzuje se jezdec a jeho působení na koně. Komunikace s koněm a užití pomůcek by neměly být

znatelné. Tyl koně by měl být na úrovni nebo lehce nad úrovní kohoutku, aby se kůň mohl účinně odrážet zadními nohama. Hlava koně nesmí být nesena za kolmicí. Kůň by neměl působit ani ustrašeně, ani vzdorovitě, s přehnaně vystrčeným nosem.

Všechny úlohy musí obsahovat krok, klus, cval a couvání. Ve všech částech úlohy má být kůň předveden se stejnou kadencí a rychlostí, jako by se pohyboval po obvodu kolbiště. Pořadí jezdců se shodným bodovým ziskem záleží na rozhodnutí rozhodčího.

Základní pozice:

Ruce jezdce mají být nad a před kohoutkem, zápěstí by mělo být uvolněné a poloha ruky by měla vůči vertikále svírat úhel přibližně 30 stupňů. Ruce by měly být drženy kousek od sebe a předloktí by mělo tvořit přímkou k hubě koně. Způsob držení otěží je libovolný, konec otěží může viset na kteroukoli stranu krku koně. Jezdec musí uchopit všechny otěže najednou. Pohled jezdce má směřovat vzhůru, ramena dozadu. Špičky nohou mají mít úhel korespondující se stavbou těla jezdce; paty by měly směřovat dolů a holeň udržovat lehký kontakt s koněm. Třmen je nasazen na nejširším místě chodidla a nesmí být žádným způsobem připevněn k podbrášníku. Musí být použita povolená výstroj pro anglické ježdění. Výstroj a jezdec musí být čisti a upravení. Použití jakékoli umělé nebo magnetické pomůcky povede k diskvalifikaci.

Průběh soutěže:

Soutěžící mohou do arény vstupovat jednotlivě, nebo mohou nastoupit všichni zároveň. Pořadí jezdců je předem dáno a nesmí se měnit. Všichni soutěžící nebo jen finalisté musí předvést rail work, tedy jízdu aspoň jedním směrem kolem arény ve všech třech chodech. Tato část může být použita k rozhodnutí o konečném umístění soutěžících, upravit jejich umístění nebo rozhodnout u shodných bodových zisků.

Upřesnění manévrů:

- obrat kolem předku vpravo je prováděn pohybem zádě doleva
- obrat kolem předku vlevo je prováděn pohybem zádě vpravo
- je-li požadována jízda bez třmenů, může je jezdec nechat volně viset, nebo je přehodit křížem přes kohoutek koně
- ustupování na holeň je prováděno tak, že kůň postupuje diagonálním směrem současně vpřed a do boku. Tělo koně je narovnané, s mírným ohnutím krku od směru pohybu (je akorát vidět oko koně). Když kůň ustupuje vpravo, je hlava koně lehce ohnuta doleva, když kůň ustupuje vlevo, je kůň lehce přistavený vpravo.
- pokud je požadována změna cvalové nohy (přeskok), může být určen jako jednoduchý nebo má soutěžící možnost si vybrat, zda provede jednoduchý nebo letný přeskok.

Úlohy mohou být sestaveny z následujících prvků:

Skupina 1: krok, pracovní klus, prodloužený klus, lehký klus, cval; projíždění kruhů, osmiček, zastavení, couvání, ustupování (sidepass), uchopení otěží, předvedení změny vysedání na správnou nohu.

Skupina 2: vlnovka v klusu nebo ve cvalu, obrat kolem zádi nebo kolem předku, ustupování na holeň, letmá nebo jednoduchá změna cvalové nohy (jednoduchý přeskok se provádí přechodem do kroku nebo klusu na 1 až 3 plné kroky).

Skupina 3: cval nebo lehký cval na přímých nebo zakřivených liniích, kontrakcval na osmičce, nohy ze třmenů a následné vrácení nohou do třmenů bez zastavení.

Pozice jezdce v jednotlivých chodech:

- **Krok:** jezdec sedí vzpřímeně, ruka jde s koněm.
- **Lehký klus:** je-li požadováno projetí osmičky, má jezdec ukázat změnu při vysedání na správnou nohu. Při jízdě na levou diagonálu jezdec sedí v sedle, když je levá přední noha koně na zemi. Při jízdě na pravé diagonále jezdec sedí v sedle, když je pravá přední noha koně na zemi. Pokud jezdec jede na kruhu po směru hodinových ručiček v lehkém klusu, jezdec vysedá na levou diagonálu, pokud

jezdec jede na kruhu proti směru hodinových ručiček, jezdec vysedá na pravou diagonálu. Jezdec by měl svými kyčlemi být v takovém úhlu, aby svým trupem podporoval dopředný pohyb koně. Horní část těla by měla být nakloněna zhruba 20 stupňů před kolmicí.

- **Pracovní klus a cval:** v pracovním klusu je horní část těla jezdce jen velmi mírně před kolmicí, ve cvalu může být předklon o málo větší. Pokud je potřeba zkrátit kroky, může být pozice těla vzpřímenější.
- **Stání ve třmenech:** jezdec uvolněně nadzvedne pánev směrem dopředu nad sedlo, váha jezdce je na koňská záda rozložena pomocí nohou jezdce, které jsou jedinou částí těla, která je v přímém kontaktu s koněm. Ruce jsou více vpředu nad krkem koně, ale nedotýkají se ho.
- **Lehký cval** je třídobý, prodloužený cval, při němž jezdec stojí ve třmenech. Nohy jsou na bocích koně, zatímco jezdec nesedí v sedle. Pozice těla jezdce se mění v závislosti na tom, zda je potřeba prodloužit nebo zkrátit cvalové skoky. Běžná pozice těla je okolo 30 stupňů před kolmicí.

Hodnocení:

Předvádějící jsou hodnoceni body od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů představuje průměrný výkon. Úlohy budou rozděleny na 6 až 10 manévrů dle rozhodnutí rozhodčího, a každý z nich bude ohodnocen od +3 do -3, přičemž půlbodové hodnocení je povolené. Tyto body budou přičteny nebo odečteny od hodnoty 70. Hodnocení manévrů je nezávislé na penaltách a mělo by odrážet stejným dílem předvedení úlohy i jezdecké schopnosti a efektivitu soutěžícího následujícím způsobem: +3 excelentně, +2 velmi dobré, +1 dobré, 0 průměrné či korektní, -1 špatné, -2 velmi špatné, -3 extrémně špatné. Celkový výkon a efektivita jezdce budou také hodnoceny, a to od 0 do 5. 0 až 2 pro průměrné, 3 za dobré, 4 za velmi dobré a 5 za skvělé provedení. Soutěžící by měli být též hodnoceni při jízdě kolem arény a jejich bodové hodnocení může být přitom odpovídajícím způsobem upraveno.

Penalty

Soutěžící bude nezávisle na bodovém hodnocení manévru ohodnocen penaltami, které se odečtou od dosaženého bodového hodnocení.

Penalta 3 (trestné) body:

- Přerušeni chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- Přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do 1/4 obratu
- Dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu
- Vysedání na nesprávnou nohu do dvou plných kroků v úloze nebo při jízdě kolem obvodu.

Penalta 5 (trestných) bodů:

- Nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení více než 3 m od předepsaného místa
- Cval na nesprávnou nohu nebo přerušeni chodu ve cvalu (s výjimkou opravy cvalu na špatnou nohu)
- Naprostá ztráta kontaktu na otěži mezi rukou jezdce a hubou koně
- Přerušeni chodu v kroku nebo klusu méně než dva plné kroky
- Ztráta třmenu
- Hlava koně nesená příliš nízko a nebo zřetelně za kolmicí kdykoli během pohybu koně, navozující dojem zastrašování koně.
- Zřetelné kontrolování nohy, na kterou kůň cválá
- Vysedání na nesprávnou nohu více než dva plné kroky v úloze nebo při jízdě kolem obvodu.

Penalta 10 (trestných) bodů:

- Ztráta otěže (kontaktu)
- Použití kterékoliv ruky k zastrašení nebo pochválení koně během předvádění koně v úloze nebo při jízdě po obvodu
- Držení se rukou sedla

- Použití ostruhy nebo bičiku před podbríšníkem
- Zjevná neposlušnost včetně kopání, hrabání, vyhazování nebo vzpínání

Diskvalifikace (jezdec se nemůže umístit):

- Neschopnost jezdce být viditelně označen svým startovním číslem
- Týrání koně nebo drilování
- Pád koně nebo jezdce
- Nepovolený způsob držení otěží
- Použití nedovolené výstroje
- Nedodržení úlohy včetně skopnutí kuželu, práce na špatné straně kuželu, nepředvedení chodu včetně nepředvedení cvalu na požadovanou nohu nebo vysedání na správnou nohu, přetočení nebo nedotočení o více než $\frac{1}{4}$ obratu.

Pouze pro třídy začínajících: soutěžící, kteří nedodrží předepsanou úlohu včetně shoení kuželu nebo práce na špatné straně kuželu, nepředvedení předepsaného chodu včetně cvalu na požadovanou nohu nebo vysedání na správnou nohu, přetočení nebo nedotočení více než $\frac{1}{4}$ obratu nebudou diskvalifikováni, ale musí se umístit za soutěžícími, kteří se diskvalifikující chyby nedopustili.

3.21.16 Obecná ustanovení pro rychlostní, dobytčářské disciplíny a hry

1. Předepsaná je výstroj i oblečení ve westernovém stylu. Pro kategorii mládež je přilba povinná.
2. Rozhodčí určuje, jaké oblečení, výstroj a uzdění jsou přípustné. V případě nepřipustného vybavení účastníka diskvalifikuje. Použito může být jakékoli uzdění westernového typu a přídatná výstroj, nezraňující koně (včetně tie down a mechanického hackamore, jejichž násnosníky musí být obalené kůží a nesmí mít železnou část v kontaktu s hlavou koně). Rozhodčí může jednotlivé části výstroje nebo uzdění zakázat, jsou-li nehumánní nebo poskytující neoprávněnou výhodu. Stihlové udidlo, bosal nebo páka mohou být použity bez ohledu na věk koně v obouručním nebo jednoručním vedení.
3. Dělené otěže nebo romal nejsou povinné v souvislosti s pákou.
4. Je povolen bič nebo pobízecí šlahoun o maximální délce 61 cm (včetně horní a dolní části pobízecího šlahounu, který musí být upevněn k sedlu). Použití prodloužených dělených otěží jako biče není povoleno.
5. Během soutěže se jezdec nesmí dotýkat rukou sedla ani koně.
6. Rozhodčí bude diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičů, ostruhy, biče, provazu nebo otěží kdekoli na koni.
7. Rozhodčí bude diskvalifikovat soutěžícího nebo tým za jakékoli případy nesportovního nebo nehumánního zacházení s koňmi nebo s telaty.
8. Oficiální čas bude čas, měřený elektronicky. Pokud elektronická časomíra není k dispozici, použije se v případě ručního měření času průměrný čas dvou oficiálních časoměřičů.

3.21.17 BARREL RACE (x61)

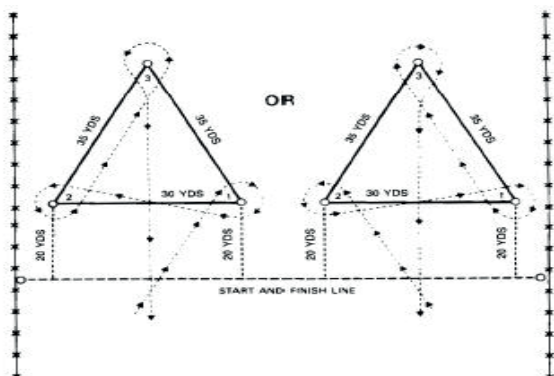
1. Trať musí být vyměřena přesně podle nákresu a nesmí přesáhnout uvedené rozměry. V případě, že se trať podle uvedených rozměrů nevejde do arény, může se vytyčení tratě zmenšit vždy o 4,6 m, až se do arény vejde. Dostatečný prostor se musí udržovat mezi sudy, ohrazením a jinými překážkami. Vzdálenost mezi sudem č. 3 a cílovou čarou nemusí být zkráceny o stejný násobek 4,6 m, jako další vzdálenosti, aby zbyla dostatečná vzdálenost pro koně tak, aby mohl zastavit. Při vyměřování arény pro závod kolem sudu má být ponecháno dostatek místa pro koně, aby mohli kompletně provést otáčky kolem sudů a zastavit za cílem. Následující vzdálenosti jsou doporučené jako minima:

13,5 m od startovní čáry na konec arény, 5,4 m od sudu č. 1 a 2 k plotu nebo ohrazení, 10,8 m od sudu č. 3 na konec arény.

2. Používat se budou výrazně nabarvené ocelové sudy (standardní objem 200 litrů) s oběma dny. Není dovoleno použít gumové nebo plastové sudy.
3. Značky nebo elektronické měření času na startovní čáře by měly být, pokud je to možné, postaveny u stěny nebo plotu arény.
4. Čas se začne měřit v okamžiku, kdy nozdry koně dosáhnou startovní čáry, a skončí v okamžiku, kdy nozdry koně protnou cílovou čáru.
5. Letný start je povolen.
6. Kurz závodu:

Na povel startéra soutěžící pojede k sudu č. 1 a provede obrat kolem sudu (přibližně 360 stupňů) z levé strany ve směru hodinových ručiček. Pak bude pokračovat k sudu č. 2, provede obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček a od sudu č. 2 bude pokračovat k sudu č. 3 a provede další obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček. Od sudu č. 3 pojede do cíle, přičemž musí projet mezi sudy č. 1 a 2. Tento kurz kolem sudů může také začínat doleva.

7. Za převržení sudu obdrží soutěžící 5 trestných vteřin, nedodržení stanoveného kurzu kolem sudů má za následek diskvalifikaci soutěžícího.
8. V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run-off). Soutěžící si mohou místo rozjíždky zvolit hod mincí. Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem, nesmí mít čas v tomto kole více jak o 2 sekundy pomalejší, než v prvním kole. V opačném případě se musí běžet další finálové kolo, 5 vteřinové penále se nebude používat u dvou-sekundového pravidla při první rozhodující jízdě, ale až při finálovém kole.

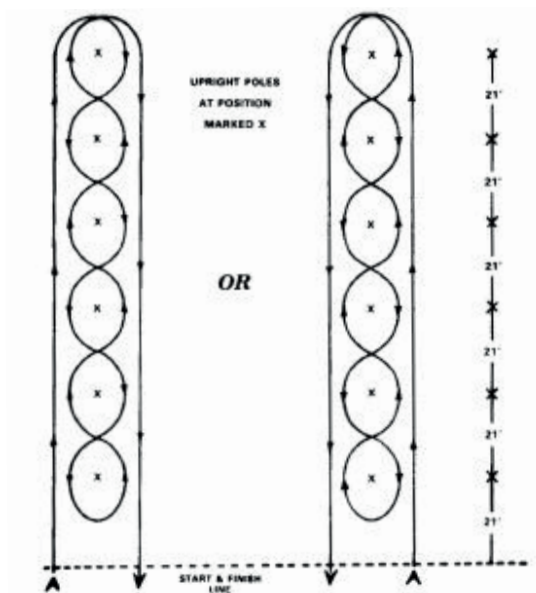


10. Pokud kůň kdykoliv po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoli částí těla startovní/cílovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.
11. Soutěžící se může dotknout sudu rukou.
12. Je doporučeno, aby se povrch kolbiště upravoval před startem třídy barrel race a pak po každých 7 startech. Show management může upravovat povrch častěji.

legenda: 35 yds = 32m, 20yds = 18,29m , 30yds = 27,43m.

3.21.18 POLE BENDING (x71)

1. Závodí se na čas.
2. Všichni soutěžící začnou letným startem, přičemž čas se začne a skončí měřit v okamžiku, kdy nozdry koně přetnou startovní a cílovou čáru.
3. Startovní/cílová čára musí být zřetelně vyznačena.
4. Kurz závodu:
 - a) Slalomová trať se poběží kolem 6 tyčí. Vzdálenost mezi jednotlivými tyčemi bude 6,36 m, přičemž první tyč bude vzdálena 6,36 m od startovní čáry. Tyče budou min. 180 cm vysoké, budou mít podstavec o průměru ne více jak 35 cm a budou volně postavené na zemi.
 - b) Soutěžící může začít z pravé nebo levé strany první tyče a pokračovat předepsaným způsobem.
5. Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času za poražení tyče. Nemí-li kurz správně dodržen, má to za následek diskvalifikaci soutěžícího. Soutěžící se může při jízdě dotknout rukou tyče. Pokud soutěžící cíleně uchopí tyč a změní tak rozvržení úlohy, dostane penalizaci pět trestných vteřin za každé takové uchopení.
6. V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run - off). Soutěžící si mohou místo rozjízdky zvolit hod mincí. Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem, nesmí mít čas v tomto kole více jak o 2 sekundy pomalejší, než v prvním kole. V opačném případě se musí běžet další finálové kolo, 5ti vteřinové penále se nebude používat u dvou-sekundového pravidla při první rozhodující jízdě, ale až při finálovém kole
7. Pokud kůň kdykoli po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoli částí těla startovní/cílovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.
8. Je doporučeno, aby se povrch kolbiště upravoval před startem třídy Pole Bending a pak po každých 7 startech. Show managment může upravovat povrch častěji.



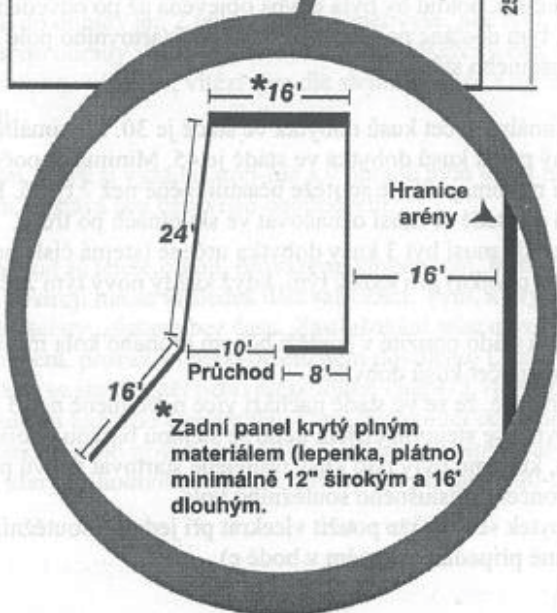
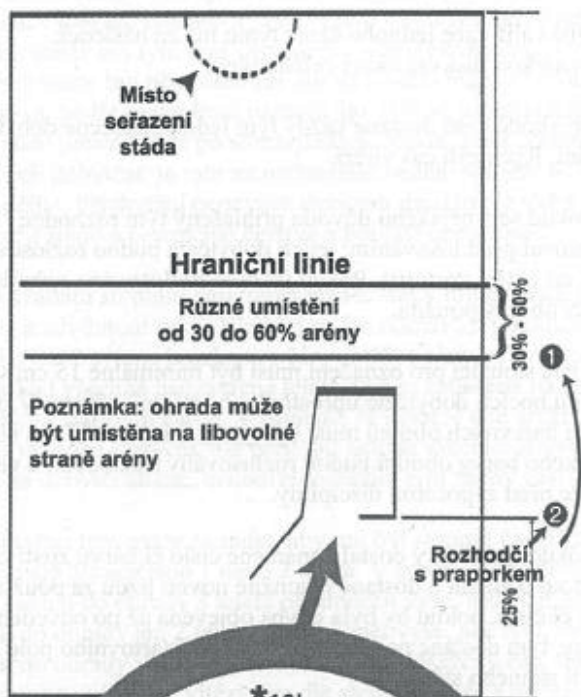
3.21.19 TEAM PENNING (x92)

1. Disciplína na čas. Tříčlenné týmy musí oddělit od stáda a zahnat do malé ohrady tři dobytčata, označená stejným číslem či obojkem. Rychlejší team s větším počtem dobytčat v ohradě vítězí. Vedení soutěže může použít 60, 75 nebo 90 vteřinový časový limit, tento limit je nutno předem oznámit. Každý tým musí dostat varovný zvukový signál 30 vteřin před uplynutím časového limitu. Jestliže se tak nestalo, může soutěžící tým požádat o druhý start. V takovém případě musí být stádo napřed uklidněno a poté následuje vzápětí druhý start se stejnými telaty. Za druhý start se však připočítává 60 trestných vteřin.
2. Všechna telata musí být sehnána před začátkem soutěže na kratší stranu kolbiště. Vztyčenou vlajkou pomocníka rozhodčího u startovní čáry se dává rozhodčímu a časoměřičům signál, že kolbiště je připraveno k soutěži. Čas začíná běžet, jakmile první z jezdců týmu protne nosem koně startovní čáru. V tomto okamžiku bude také týmu sděleno přidělené číslo telat. Soutěž začíná, jakmile jezdci prošli startovní čáru. Každé opoždění nebo nedostavení se na start některého z jezdců znamená diskvalifikaci celého týmu.
3. Po provedeném startu je soutěžící tým plně zodpovědný za dobytek. Jestliže je tým názoru, že některé tele je zraněno nebo nepoužitelné, musí to okamžitě (před započítáním práce s dobytčtem) nahlásit a vyžádat si rozhodnutí rozhodčího. Jakmile již tým začne s dobytčtem práci, není již žádná reklamacie možná. Unikne-li některé tele z kolbiště skrze nebo přes hrazení, může být tým buď diskvalifikován za nežádoucí tvrdost, nebo může být start opakován, podle rozhodnutí rozhodčího. Pokud je nařízen nový start, bude proveden po všech jízdách s touto skupinou dobytka. Pokud není dostatek čerstvých dobytčat pro opakovanou jízdu, je na rozhodnutí vedení soutěže a rozhodčího, jaká dobytčata budou použita. Pokud je třeba provést více opakovaných jízd, budou probíhat podle jejich původního stanoveného pořadí. Při dodání čerstvých dobytčat do stáda je třeba přeznačit stádo a promíchat čerstvá a použitá dobytčata. Je nutno zajistit, aby každý tým dostal k dispozici stejné množství čerstvých a použitých dobytčat.
4. K vyžádání stopnutí času musí jezdec stát v brance malé ohrady a zdvihnout ruku. Vlajkou se čas odměává, jakmile nos prvního koně protne brankovou čáru malé ohrady a vyžádá stopnutí času. Čas však běží dál, dokud všechna neuzavřená telata nejsou zatlačena na „dobyččí straně“, za startovní čárou. V případě, že některé tele unikne po tom, co byl vyžádán stop-čas, ale před tím nebyla všechna zbývající telata na dobytčí straně, neobdrží soutěžící tým žádný čas. Má se zato, že tele uniklo z ohrádky, pokud kterákoliv část jeho těla není uvnitř ohrádky.
5. Soutěžící tým může požádat, aby mu byl stopnut čas již tehdy, kdy v malé ohradě jsou 1 nebo 2 telata. V takovém případě je tým, který zahnal do ohrady 3 telata ohodnocen výše, než tým, který zahnal do ohrady jen 2 telata, a tento opět výše, než tým, který zahnal do ohrady jen 1 tele, bez ohledu na dosažený čas. Jede-li se disciplína na více kol, vítězí tým dle stejného klíče s nejlepším časem.
6. Tým, který si vyžádal stop-čas a v ohradě bylo tele s nesprávným číslem, zůstává bez časového ohodnocení. Totéž platí pro situace, kdy je dobytek poraženo na zem nebo zahnáno do ohrádky po vyžádání stop času.
7. Dotýkat se telete rukou, provazem, kloboukem, Romalem nebo jinou výstrojí má za následek diskvalifikaci. Tým, který zachází hrubě s telaty, zůstane bez času. Zastrážování telat máváním kloboukem, provazem nebo bičem není dovoleno. Otěží nebo romalem se smí svištět nebo plesknout o chaps.
8. Tým bude diskvalifikován rozhodčím za jakoukoliv akci, při které podle názoru rozhodčího dojde k nepřiměřené hrubosti vůči dobytku nebo koni, nebo k nespportovnímu chování.
9. Pád koně nebo jeho jezdce neznamená postih, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne na koně. V opačném případě to znamená diskvalifikaci celého týmu.
10. Jestliže jakákoliv část dobytčete, které nepatří mezi označená a týmu přidělená dobytčata, přejde startovní čáru kdykoliv v průběhu jízdy, zůstává soutěžní tým bez

časového hodnocení.

11. Diskvalifikace jednoho člena týmu má za následek automatickou diskvalifikaci celého týmu.
12. Při shodě časů dostane každý tým jedno označené dobytče pro zahnání. Rychlejší čas vítězí.
13. Pokud se z nějakého důvodu přihlášený tým rozhodne nestartovat před losováním, jejich dobytčata budou rozlosována pro týmy, co chtějí startovat. Pokud již bylo rozlosováno, nebudou tato čísla či obojky použita.
14. Čísla sloužící pro označení musí být minimálně 15 cm vysoká, na obou bocích dobytčete uprostřed v horní linii hřbetu. V případě použití barevných obojek musí být tyto minimálně 15 cm široké. Čísla nebo barvy obojek budou rozlosovány rozhodčím a vedením soutěže před započítáním disciplíny.
15. Pokud tým, který dostal oznámené číslo či barvu, zjistí chybu, musí toto oznámit a dostane okamžitě novou jízdu za použití jiné barvy či čísla se stejným stádem dobytka. Pokud by byla chyba objevena až po odvedení stáda z arény, tým dostane novou jízdu na konci startovního pole za použití stejného stáda.
16. Optimální počet kusů dobytka ve stádě je 30. Maximální dovolený počet kusů dobytka ve stádě je 45. Minimální počet je 21 a nezáleží na tom, jestli se soutěže účastní méně než 7 týmů. Kusy dobytka ve stádě se musí označovat ve skupinách po třech.
 - a) Ve stádě musí být 3 kusy dobytka určené (stejná čísla nebo barvy obojku) pro každý tým, když začíná svoji jízdu.
 - b) Každé stádo použité v soutěži během druhého kola musí mít stejný počet kusů dobytka.
 - c) V případě, že se ve stádě nachází více nebo méně než 3 kusy dobytka se stejným číslem nebo se stejnou barvou obojku, musí tým, kterému byly tyto kusy přidělené, startovat znovu po dokončení příslušného soutěžního kola s tímto stádem.
 - d) Dobytek se nemůže použít vícekrát při jednom soutěžním kole, kromě případů opravných jízd, popsaných výše.
17. Při soutěži je zapotřebí dvou pomocných rozhodčích. Jeden signalizační rozhodčí bude u brány do ohrady, hlavní rozhodčí bude u startovní čáry. Startovní čára musí být vyznačena značkami na plotě arény, zřetelně viditelnými jak pro rozhodčího, tak pro soutěžící. Startovní čára bude ve vzdálenosti 30 – 35 % délky arény od dobytčí strany dle rozhodnutí vedení soutěže. Tato čára může být v případě větších, širších kolbišť posunuta o 5 % za každých 25,4 cm nad rozměr šíře 280 cm. Branka do ohrádky bude umístěna ve vzdálenosti 25 % od zadní strany arény.

Disciplína Team Penning se smí vyhlášovat pouze na soutěžích typu „A“ a „B“ v OPEN třídě.

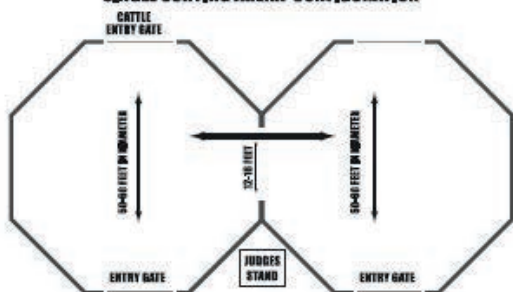


3.21.20 RANCH SORTING (x93)

Ranch Sorting je soutěž na čas, kdy dvojčlenný tým přehání desetihlavé stádo z jedné části ohrady do druhé. Tým, který provede svůj úkol – vytřídí největší počet telat ve správném pořadí a v nejkratším čase – bude vyhlášen jako vítěz.

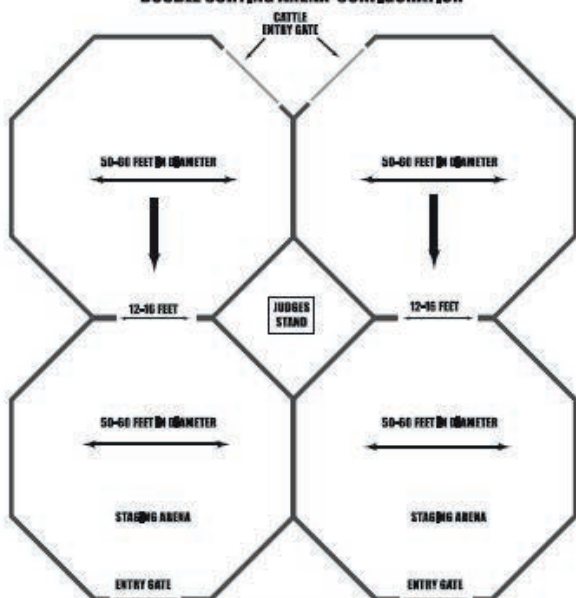
1. Základní princip této disciplíny je ve vytřídění telat, kde je deset označeno čísly 0 – 9, a dvě neoznačena, celkový počet telat je tedy 11. Před začátkem jízdy musí být všechna telata shromážděna na protilehlé straně ohrady od středové linie (foul line).
2. Ranch Sorting bude probíhat mezi ohradami přibližně stejné velikosti, dle možností pořadatele. Doporučené velikosti jednotlivých částí jsou 15 – 18 metrů v průměru, rohy by neměly mít 90 stupňů, ideální stav je 18 metrová kruhová ohrada nebo osmiúhelník (viz nákres)
3. Startovní čára (foul line) je doporučována jako prostor mezi oběma ohradami s rozměrem 3,6 – 4,9 m.
4. Časový limit pro disciplínu je stanoven pořadatelem – 90, 75 nebo 60 sekund pro každou třídu. Výsledný čas soutěžícího týmu je určován dle toho, kdy vytřídí všech 10 telat, nebo kolik telat vytřídí za stanovený čas. Bude se měřit čas každého telete, kdy protne foul line za účelem rozhodnutí, který tým měl lepší výkon, pokud týmy přeženou stejné množství telat (a méně než 10) během stanoveného času.
5. Při vícekolové soutěži se sčítají časy a počet telat.
6. Minimálně jeden rozhodčí musí být na startovní čáře (foul line).
7. Všechna telata v soutěži musí být před odstartováním každé jízdy shromážděna na protilehlé dobytčí straně. Po ukončení každé jízdy rozhodčí určí, jestliže je třeba nové shromáždění dobytka.
8. Rozhodčí dává zdvihnutím praporku znamení, že aréna je připravena. Praporek spustí dolů ve chvíli, kdy první kůň z týmu nosem protne startovní čáru („foul line“), v ten moment obdrží tým číslo dobytčete, kterým začínají třídít.
Každé zdržení v protnutí „foul line“ může způsobit výsledek NO TIME pro team (především vzhledem k tomu, aby se neoddělil od stáda jeden nebo dva kusy).
9. Všechna telata musí mít čísla na zádi, označení na krku není akceptovatelné. Telata jsou tříděna popořadě, pokud „foul line“ projde kráva mimo pořadí, tým je hodnocen NO TIME.
Když již vytříděný kus projde zpět foul line na dobytčí stranu, tým je diskvalifikován.
10. Také když neočíslované tele nebo jeho část protne foul line před desátým tříděným teletem, je výrok NO TIME.
11. Pořadí třídění je určeno losem, a oznámeno hlasatelem v okamžiku protnutí foul line. Například pokud je hlášeno číslo 5, ta musí být vytříděna první a dále čísla v pořadí 6, 7, 8, 9... Tele je považováno za vytříděné, pokud je celým svým tělem za foul line. Pokud dvě nebo tři dobytčata přejdou přes foul line společně, je pořadí považováno za správné, pokud tuto čáru proťalo svým nosem jako první dobytče se správným následujícím číslem, bez ohledu na to, jestli také v tomto pořadí do vedlejší ohrádky dojdou.
12. Pokud se objeví závada kterékoli z ohrad nebo pokud dobytče přeskochí, podleze ohradu či opustí kolbiště bez zavinění soutěžících, dostane tým opravnou jízdu. Všechny opravné jízdy proběhnou za použití stejného očíslovaného stáda, začínajíc od dobytčete číslo 0, a s celým časem. Alternativně, je možno akceptovat čas, dosažený na přehnaných dobytčatech v okamžiku, kdy příslušné dobytče arénu opustilo.
13. Pokud by byla telata označena čísly chybně, případně ve stádě bylo více neočíslovaných telat, tým svoje třídění ukončí a dostane nový čas na konci startovního pole.
14. Soutěž může být nabídnuta ve všech třídách – open, amatér i mládež.
15. Při vícekolové soutěži se ti, kteří obdrželi v některé z jízd NO TIME, musí umístit až za těmi, kteří v obou kolech získali platný čas.

SINGLE SORTING ARENA CONFIGURATION



RIDERS ENTER AT GATE IN ARENA WITH NO CATTLE. CATTLE SORTED TO OPPOSITE ARENA WILL BE SORTED BACK BY NEXT TEAM.

DOUBLE SORTING ARENA CONFIGURATION



RIDERS ENTER AT GATE IN ARENA WITH NO CATTLE. TEAMS ARE DIVIDED AND ARENAS DESIGNATED AS EVEN AND ODD. AS ODD TEAM SORTS, EVEN TEAM STAGES TO EMPTY ARENA UNTIL ODD TEAM COMPLETES SORT AND VICE VERSA. CATTLE SORTED TO OPPOSITE ARENA ARE RETURNED BY TEAM THAT SORTED. NEXT TEAM SHOULD ONLY ENTER WHEN CATTLE HAVE BEEN RETURNED AND SETTLED BY PREVIOUS TEAM.

3.21.21 HRY

1. Popsané hry se nezapočítávají do celkového bodového hodnocení WRC Champion. Slouží pouze pro zpestření programu soutěží. Hry jsou soutěže na čas.
2. Pro všechny hry je možno vyžadovat startovné a mohou být též vypsány jak peněžní, tak věcné ceny.

Flag Race – vlajkový závod.

1. Postaví se 4 sudy tak, že tvoří obdélník nejméně 20x10 metrů. Na něco se postaví kbelíky naplněné pískem. V kbelíku č. 1 a 3 jsou zapichnuté vlajčky. Start je letmý a čas se počítá, protne-li nos koně startovní a cílovou čáru.
2. Kurz je ve směru hodinových ručiček vnější stranou. Po startu vytáhne jezdec vlajku z kbelíku č. 1 a dá do kbelíku č. 2, po té vytáhne vlajku z kbelíku č. 3 a vloží do kbelíku č. 4. Dále pokračuje do cíle.
3. Jezdec může sud obkroužit. Za ztrátu vlajky, nebo její vypadnutí z kbelíku se připočítává 5 trestných vteřin. Nedodržení tratě znamená diskvalifikaci.
4. Při teamovém Flag Race startují dva jezdci současně. V tom případě jsou vlajky ve kbelíku č. 1 a 4 a jezdci jedou z obou stran, čímž jeden začíná sudy č. 1 a 2 a druhý č. 4 a 3. Vlajky pak zapichnou do sudů č. 2 a 3. Jezdci se dohodnou, který pojedě zprava a který zleva. Musí být nasazeni dva časoměřiči.
5. Časy obou jezdců se sčítají.

Ribbon Race – stuhový závod.

1. Na protější straně startovní čáry je umístěn sud. Jezdci startují ve dvojicích. Letmý start je povolen. Čas se měří, jakmile první z obou koní protne startovní a cílovou čáru.
2. Jezdci drží mezi sebou asi 50 cm dlouhou krepovou pásku. Tato se nesmí během jízdy přetrhnout ani ji jezdci nesmějí pustit z ruky. Jestliže se tak stane, následuje diskvalifikace. Dvojice musí objet sud dle své dohody z pravé, či levé strany a projet cílovou čáru.

Boot Race – botový závod

Startuje se ve skupině minimálně 3 jezdců. Před startem vyzuje každý jezdec jednu botu. Vyzuté boty se dají na jednu hromadu na konci arény. Na znamení se postaví jezdci vedle sebe na startovní čáru a po odstartování jedou k hromadě bot. Každý vyhledá svoji botu, obuje, nasedne na koně a cválá do cíle. Dojezd s cizí nebo nesprávně obutou botou znamená diskvalifikaci. Stejně tak, projede-li někdo cílem na cizím koni.

Katalog Race – katalogový závod.

Startují jednotlivci. Ve středu kolbiště se postaví jeden sud a na vzdálenější protilehlé straně další. Na sudu č. 1 je nádoba, ze které vyjme jezdec lístek s číslem. Pak jede k sudu číslo 2, kde je položen katalog, z něž vyjme stránku mající číslo dle lístku vytaženého z nádoby číslo 1 a jede do cíle. Ztráta lístku s číslem nebo stránky z katalogu se hodnotí 5-ti trestnými vteřinami.

Keyhole Race

Startují jednotlivci, letmý start je povolen. Startovní a zároveň i cílová čára mají šířku max. 120 cm. Na ní navazuje 15 metrů dlouhý pruh, jehož hranice musí být zřetelně vyznačeny.

Na konci pruhu je vyznačen kruh o průměru 6 metrů. Po startu jede jezdec pruhem do kruhu, tam udělá obrát o 180 stupňů a pruhem jede zpět. Kůň, který neprojede cílovou čarou nebo poruší vyznačené hranice, je diskvalifikován.

Nez Perce Stake Race

Závod je pojmenován podle Nez Perce – indiánů, chovatelů koní Appaloosa, startují dva jezdci na paralelních drahách kursů Pole Bending. Může probíhat vyřazování způsobem, až zůstane nejrychlejší jezdec.

Rope Race

Start je skupinový, přičemž jezdci se postaví do řady vedle sebe. Ve vzdálenosti asi 30 metrů je napnutý provaz ve výšce nejméně 4 metry. Na tom provaze jsou ve vzdálenosti 2 m od sebe provázky, a sice vždy o 1 méně, než je počet jezdců. Umístění je vždy od prvního do třetího místa v každé skupině, která má nejméně 6 jezdců. Po startu musí jezdec pod provázkem stopnout a pevně ho držet. Jezdec, na kterého žádný provázek nezbyl, vypadává. Po každé jízdě se jeden provázek odstraní. Jezdci startují tak dlouho, dokud nezůstane vítěz.

POZNÁMKY: