

OBSAH

1. STANOVY WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S.	2
2. ORGANIZAČNÍ ŘÁD WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S. (WRC ČR)	8
3. PRAVIDLA WRC	16
3.1 PLATNOST A ROZSAH PRAVIDEL SOUTĚŽÍ WRC	16
3.2 BLAHO ZVÍŘAT	16
3.3 USTANOVENÍ PRO POŘÁDÁNÍ SOUTĚŽÍ	16
3.4 VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ	18
3.5 USTANOVENÍ PRO POŘADATELE	19
3.6 ODPOVĚDNOST ÚČASTNÍKŮ SOUTĚŽÍ	20
3.7 TYPY SOUTĚŽÍ	20
3.8 PENĚŽNÍ A VĚCNÉ CENY.	24
3.9 USTANOVENÍ PRO SOUTĚŽÍČÍ	25
3.10 WRC CHAMPION	27
3.11 PODÁVÁNÍ PROTESTŮ	27
3.12 ROZHODČÍ	28
3.13 SHOWMANAGER	31
3.14 TECHNICKÝ DELEGÁT	31
3.15 RINGSTEWARD	32
3.16 ZDRAVOTNÍ SLUŽBA	32
3.17 HLASATELNA	32
3.18 VETERINÁRNÍ SLUŽBA	33
3.19 SOUTĚŽNÍ TŘÍDY	33
3.19.1 TŘÍDA ZAČÍNÁJÍCÍCH (OZNAČENÍ TŘÍDY 1XX)	33
3.19.2 TŘÍDA AMATÉR (OZNAČENÍ TŘÍDY 2XX)	33
3.19.3 TŘÍDA OTEVŘENÁ (OZNAČENÍ TŘÍDY 4XX)	33
3.19.4 TŘÍDA MLÁDEŽE (OZNAČENÍ TŘÍDY 3XX)	34
3.19.5 TŘÍDA PIDILIDI (OZNAČENÍ TŘÍDY 6XX)	34
3.20 VÝSTROJ	35
3.20.1 VÝSTROJ PRO WESTERNOVÉ DISCIPLÍNY	35
3.20.2 VÝSTROJ PRO ANGLICKÉ DISCIPLÍNY	40
3.21 VŠEOBECNÁ JEZDECKÁ USTANOVENÍ A SOUTĚŽNÍ DISCIPLÍNY	41
3.21.1 REINING (X01)	43
3.21.2 FREESTYLE REINING (X01F)	60
3.21.3 WESTERN PLEASURE (X11)	67
3.21.4 TRAIL (X21)	68
3.21.5 IN-HAND TRAIL (X22)	74
3.21.6 RANCH TRAIL (X28)	77
3.21.7 WESTERN HORSEMANSHIP (X31)	80
3.21.8 SHOWMANSHIP AT HALTER (X38)	83
3.21.9 WESTERN RIDING (X41)	86
3.21.10 SUPERHORSE (X51)	94
3.21.11 RANCH RAIL PLEASURE (X45)	99
3.21.12 RANCH RIDING (X46)	101
3.21.13 HUNTER UNDER SADDLE (X52)	111
3.21.14 HUNT SEAT EQUITATION (X53)	111
3.21.15 BARREL RACE (X61)	114
3.21.16 POLE BENDING (X71)	115
3.21.17 TEAM PENNING (X92)	116
3.21.18 RANCH SORTING (X93)	119
3.21.19 HRY	121

1. ŠTANOVY WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S.

§ 1.

Název spolku

„Western Riding Club České republiky, z.s.“,
zkratka je WRC ČR (dále jen WRC).

§ 2.

Sídlo spolku

Sídlem WRC je Jasenná 227, 763 12 Vizovice.

§ 3.

Postavení spolku

1. WRC je samosprávný a dobrovolný spolek dle zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů, sdružující alespoň tři osoby vedené společným zájmem, založený k naplňování tohoto zájmu.
2. WRC je neziskový spolek.

§ 4.

Působnost spolku

WRC realizuje svou činnost na celém území ČR prostřednictvím svých členů, regionálních sekcí a regionálních pobočných spolků s právní subjektivitou. Tyto sekce a pobočné spolky pak působí jako samostatné základní jednotky v daném regionu, o své činnosti a působení podávají zprávu na valné hromadě WRC. Při své činnosti se regionální sekce i regionální pobočné spolky řídí Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC.

§ 5.

Účel a hlavní činnost spolku

Účelem WRC je podpora westernového ježdění a výcvik westernových koní.

Hlavní činnosti spolku jsou:

- a) pořádání výcvikových kurzů pro jezdce;
- b) pořádání soutěží ve westernovém ježdění, v disciplínách stanovených pravidly westernových soutěží;
- c) vydávání pravidel westernových soutěží;
- d) pořádání kurzů pro rozhodčí westernových soutěží;
- e) účast jezdců WRC na westernových soutěžích pořádaných v zahraničí;
- f) pořádání zájezdů na westernové soutěže organizované v zahraničí;
- g) podpora zájmu mládeže o westernové ježdění;
- h) udržování kontaktu s organizacemi s podobným zaměřením činnosti;
- i) udržování kontaktů s chovatelskými spolky různých plemen koní;
- j) vydávání informačních a propagačních materiálů o činnosti WRC.

§ 6.

Finanční krytí hlavní činnosti spolku

WRC využívá k finančnímu krytí své činnosti těchto zdrojů:

- a) členské příspěvky;
- b) vstupné při pořádání westernových soutěží;
- c) příspěvky sponzorů na základě sponzorských smluv;
- d) poplatky za prodejní místa prostoru pořádání westernových soutěží;
- e) výtěžek z prodeje informačních a propagačních materiálů;
- f) výtěžek z pořádání různých kulturních akcí;
- g) dotace.

§ 7.

Účetní a soutěžní rok

Účetním a soutěžním rokem je kalendářní rok.

§ 8.

Členství

1. Řádným členem WRC se mohou stát po splnění podmínek pro přijetí za člena:
 - a) fyzické osoby starší 18-ti let;
 - b) mládež – mladiství ve věku od 4 do 18-ti let (rozhodující je datum 31. 12. roku, v němž bude tento věk dovršen);
 - c) právnické osoby, které mají zájem podílet se na činnosti WRC. Mají statut samostatného člena.
2. Osoby, které se různým způsobem zasloužily o podporu a rozvoj westernového ježdění, mohou být jmenovány čestnými členy. Toto členství musí být schváleno prostou většinou hlasů členů nebo delegátů členské základny na valné hromadě. Čestní členové neplatí členské příspěvky, nemají rozhodující hlas a nejsou oprávněni volit orgány WRC.

§ 9.

Vznik členství

1. Členství ve WRC vzniká za těchto podmínek:
 - a) vyplněním a odevzdáním závazné písemné přihlášky a uhrazením předepsaného zápisného,
 - b) právnické osoby spolu s přihláškou předloží ještě stejnopis zápisu jejího oprávněného orgánu, který musí obsahovat usnesení (rozhodnutí) o vstupu právnické osoby za člena WRC a uhrazení předepsaného zápisného.
2. Jako doklad o členství ve WRC slouží seznam členů v internetové databázi, ke které mají členové přístup na adrese www.wrc.cz.

§ 10.

Práva a povinnosti členů

1. Úkolem členů WRC je naplňovat poslání a cíle WRC, kterými je především organizování a provádění sportovních aktivit v oblasti westernového ježdění, výcvik westernových koní, jejich rozšiřování a propagace.
2. Všichni členové WRC jsou povinni dodržovat ustanovení Stanov, Organizačního řádu a Pravidel WRC, případně nařízení Prezidia, která jsou pro členy WRC závazná.
3. Každý člen má právo na úplné a přesné informace o činnosti a hospodaření WRC, případně si tyto informace může vyžádat prostřednictvím tajemníka WRC.
4. Každý řádný člen, starší 18-ti let, má právo se spolupodílet a rozhodovat o činnosti a hospodaření WRC a být volen do orgánů WRC. Toto své právo realizuje na valné hromadě WRC buď prostřednictvím svého delegáta za regionální sekci, nebo regionální pobočný spolek, nebo jako samostatný člen.
5. Právnickou osobu zastupuje na valné hromadě její statutární orgán, popř. jiná osoba, která se prokáže plnou mocí s úředně ověřenými podpisy statutárních orgánů právnické osoby, která je takto zastoupena. Právnická osoba má na valné hromadě pouze jeden hlas.

§ 11.

Ukončení členství

Členství ve WRC zaniká:

1. na základě vlastního rozhodnutí člena, a to:
 - a) písemným sdělením tohoto rozhodnutí WRC;
 - b) nezaplacením členského příspěvku do 28. února daného roku, což se posuzuje jako ukončení členství na vlastní žádost.
2. vyloučením člena v případě, jestliže by další členství osoby, o jejíž členství se jedná, hrubě poškozovalo pověst nebo další činnost WRC. Vyloučení je možné na základě rozhodnutí Disciplinární komise WRC složené ze členů Prezidia, Sportovní komise a Kontrolní a revizní komise. Vyloučenému členovi musí být Disciplinární komisí WRC vyloučení oznámeno do 30 dnů s udáním důvodů. Rozhodnutí Disciplinární ko-

mise musí být v souladu se Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC. Toto rozhodnutí je konečné a není proti němu odvolání.

3. úmrtím člena nebo zánikem právnické osoby, která byla členem WRC;
4. zánikem WRC.

§ 12.

Členské příspěvky

1. Členové WRC platí členský příspěvek, jehož výši pro příslušný kalendářní rok stanoví Prezidium WRC.
2. Nově přijetí členové platí, mimo členský příspěvek, zápisné ve výši stanovené Prezidiem WRC spolu s podanou přihláškou.
3. Aktuální výše členských příspěvků, zápisného a ostatních poplatků je uveřejněna na webových stránkách WRC.

§ 13.

Organizační členění spolku

WRC tvoří následující orgány:

- a) Prezidium;
- b) Valná hromada;
- c) Tajemník;
- d) Předák rozhodčích;
- e) Sportovní komise;
- f) Kontrolní a revizní komise;
- g) Hospodář.

§ 14.

Prezidium

1. Prezidium je statutárním orgánem WRC. Jeho členy jsou:
 - a) Prezident WRC;
 - b) Viceprezident WRC.
2. Prezident a Viceprezident jsou voleni na valné hromadě vždy na 4 roky, tajným hlasováním.
3. Při úmrtí či rezignaci některého člena Prezidia zbývající člen provede jeho kooptaci z členské základny WRC ČR. Nový člen Prezidia je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období Prezidia, nebo proběhne nová řádná volba členů Prezidia na dobu 4 roky.

§ 15.

Schůze prezidia

1. Prezidium WRC se schází vždy, požádá-li o to Prezident nebo Viceprezident, a to prostředky dostupnými (mobil, e-mail,...), nejméně však jednou ročně. Ze schůze Prezidia se povinně zveřejňuje zápis na webových stránkách WRC. Schůze Prezidia může být vedena i prostřednictvím internetu.
2. Prezidium je usnášeníschopné, jestliže jsou přítomni oba jeho členové.
3. Veškerá rozhodnutí jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.

§ 16.

Valná hromada

1. Valná hromada je nejvyšším orgánem WRC a tvoří ji jednotliví členové nebo zástupci (delegáti) regionálních sekcí, jednotliví členové nebo zástupci (delegáti) regionálních pobočných spolků a samostatní členové WRC.
2. Valnou hromadu svolává prezidium WRC každoročně, nejpozději do 31. března kalendářního roku. Pozvánka je uveřejněna na webových stránkách WRC a elektronicky rozesílána na aktuální kontakty členů, nejméně 30 dní před konáním valné hromady.

3. Regionální sekce a regionální pobočné spolky mohou být zastupovány jedním členem (delegátem), pokud tento delegát předloží podepsanou plnou moc, která mu byla těmito členy udělena. Plná moc musí obsahovat podpisy zastupovaných členů regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku. Delegát zastupuje pouze členy regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku starší 18-ti let.
4. Samostatní členové WRC a právnické osoby, které se zúčastní Valné hromady osobně, obdrží jeden hlas.
5. Valná hromada je usnášeníschopná, je-li počet přítomných hlasů větší než 20% všech členů WRC.
6. Rozhodnutí Valné hromady jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.

§ 17.

Prezidium předkládá Valné hromadě

1. Výroční zprávu o činnosti spolku za uplynulý rok.
2. Plán činnosti spolku pro příští rok.
3. Finanční plán zabezpečení činnosti spolku pro příští rok.
4. Zprávu o hospodaření a majetku spolku.

§ 18.

Pravomoci Valné hromady

1. Do výlučné pravomoci Valné hromady (VH) patří:
 - a) volit a odvolávat Prezidenta, Viceprezidenta, členy Kontrolní a revizní komise WRC, doplňující členy Sportovní komise;
 - b) schvalovat, měnit nebo rušit Stanovy WRC;
 - c) projednávat a schvalovat výroční zprávu o hospodaření WRC;
 - d) projednávat a schvalovat finanční plán (rozpočet) pro příští rok;
 - e) projednávat a schvalovat plán činnosti pro příští rok.
2. Z průběhu VH je pořizován zápis, který po skončení podepisuje předseda VH a zapisovatel. Zápis musí být zveřejněn na webových stránkách WRC a rozeslán elektronicky na aktuální kontakty členů WRC.

§ 19.

Odvolání Valné hromady

Případné odvolání konání Valné hromady musí být oznámeno pozvaným členům nebo delegátům elektronicky, nejpozději 10 dní před původně stanoveným termínem konání.

§ 20.

Mimořádná valná hromada

1. Mimořádnou valnou hromadu je Prezidium povinno svolat, jestliže o to písemně požádá nejméně 10% členů WRC starších 18-ti let.
2. Mimořádná valná hromada má stejné pravomoci a průběh jako Valná hromada. Je usnášeníschopná, sejde-li se minimálně 10% členů WRC starších 18-ti let.

§ 21.

Tajemník

Tajemník WRC je jmenován Prezidiem na 4 roky, je zároveň členem Sportovní komise.

§ 22.

Předák rozhodčích

Předák rozhodčích je jmenován Prezidiem na 4 roky, je zároveň členem Sportovní komise.

§ 23.

Sportovní komise

1. Sportovní komise je minimálně tříčlenná a má následující složení:

- a) Předák rozhodčích;
 - b) Tajemník;
 - c) jednoho až tři další členy volí Valná hromada z řad členů WRC.
2. Sportovní komise si ze svých řad volí předsedu.
 3. Při úmrtí či rezignaci kteréhokoliv z volených členů Sportovní komise rozhodnou její zbývající členové o kooptaci z řad členů WRC. Nový člen Sportovní komise je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období, nebo proběhne nová řádná volba jednoho až tří členů Sportovní komise na dobu 4 roky.

§ 24.

Kontrolní a revizní komise

1. Kontrolní a revizní komise je tříčlenná a je volena na VH vždy na 4 roky tajným hlasováním.
2. Kontrolní a revizní komise pracuje nezávisle na orgánech WRC.
3. Kontrolní a revizní komise provádí kontrolu hospodaření s majetkem WRC.
4. Komise je oprávněna přizvat si příslušného odborného poradce, uzná-li to za potřebné. Tento nemusí být členem WRC.
5. Při úmrtí či rezignaci kteréhokoliv ze členů Kontrolní a revizní komise rozhodnou její zbývající členové o kooptaci z řad členů WRC. Nový člen Kontrolní a revizní komise je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období, nebo proběhne nová řádná volba členů Kontrolní a revizní komise na dobu 4 roky.

§ 25.

Hospodář

Hospodáře jmenuje a odvolává Prezidium WRC, nemusí být členem WRC.

§ 26.

Ustanovení pracovních komisí

Za účelem zpracování určitých úkolů může Prezidium nebo Valná hromada ustanovit jednotlivé tři nebo vícečlenné pracovní komise.

1. Pracovní komise je usnášeníschopná, jestliže je přítomno více než 50% jejích členů. Schůze pracovní komise se zúčastňují pouze její členové.
2. Rozhodnutí pracovní komise jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.
3. Ze schůze pracovní komise se povinně provádí zápis.

§ 27.

Organizační řád a Pravidla westernových soutěží

1. WRC vydává svůj Organizační řád, který schvaluje Valná hromada prostou většinou hlasů. Součástí Organizačního řádu jsou i směrnice či ustanovení o hospodaření s majetkem WRC.
2. Znění a ustanovení Pravidel westernových soutěží vydává a schvaluje Sportovní komise WRC a nikdo jiný nesmí tato pravidla měnit.
3. Ustanovení uvedená v Organizačním řádu a v Pravidlech westernových soutěží jsou pro všechny členy WRC závazná, nejsou však součástí těchto Stanov.

§ 28.

Regionální sekce a regionální pobočné spolky

1. WRC je členěna do regionálních sekcí a regionálních pobočných spolků, které musí mít nejméně 5 členů, starších 18-ti let. Oblast působení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku nemusí odpovídat územně administrativnímu uspořádání ČR.
2. Při žádosti o ustanovení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku oslo-

ví přípravný výbor nové regionální sekce [regionálního pobočného spolku] Tajemníka WRC a požádá o založení nové regionální sekce [regionálního pobočného spolku] dle Organizačního řádu WRC.

3. Regionální sekce a regionální pobočné spolky se mohou sdružovat ve větší celky nebo se dělit.
4. Každá regionální sekce a regionální pobočný spolek si volí předáka sekce (pobočného spolku) a další členy vedení sekce (pobočného spolku) tak, jak je stanoveno v Organizačním řádu.
5. Regionální pobočné spolky mohou získat právní subjektivitu za předpokladu splnění všech podmínek stanovených Organizačním řádem a Stanovami spolku. Regionální pobočný spolek vzniká dnem zápisu do veřejného rejstříku.
6. Předák regionálního pobočného spolku je zároveň i statutárním orgánem regionálního pobočného spolku.

§ 29.

Právní subjektivita regionálního pobočného spolku

1. Právní osobnost regionálního pobočného spolku se odvozuje od právní osobnosti hlavního spolku. Pobočný spolek může mít práva a povinnosti a nabývat je v rozsahu určeném Stanovami hlavního spolku a zapsaném ve veřejném rejstříku a Organizačním řádem [příloha Stanov].
2. Regionální pobočný spolek vzniká dnem zápisu do veřejného rejstříku. O zrušení pobočného spolku rozhodne a návrh na jeho výmaz z veřejného rejstříku podá hlavní spolek, a to prostřednictvím Prezidia WRC, jestliže pobočný spolek neplní podmínky uvedené v Organizačním řádu nebo porušuje závažným způsobem Stanovy WRC.

§ 30.

Název regionální sekce a regionálního pobočného spolku

Název regionální sekce a regionálního pobočného spolku musí obsahovat příznačný prvek názvu hlavního spolku a vyjádřit jeho vlastnost regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku - tzn. „Western Riding Club“ (zkratka WRC) a dále název místa působení, sídla regionální sekce [regionálního pobočného spolku] nebo svůj vlastní název.

§ 31.

Jednání jménem spolku

Jednat jménem spolku navenek má právo Prezident WRC, Viceprezident nebo člen WRC pověřený Prezidiem.

§ 32.

Spory uvnitř spolku

Spory uvnitř WRC řeší a rozhoduje Disciplinární komise WRC složená ze členů Prezidia, Sportovní komise a Kontrolní a revizní komise. Rozhodnutí Disciplinární komise musí být v souladu se Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC. Toto rozhodnutí je konečné a není proti němu odvolání.

§ 33.

Zánik spolku

1. WRC zaniká usnesením nejméně 2/3 účastníků Valné hromady.
2. O způsobu likvidace majetku WRC rozhodne Valná hromada.
3. Likvidaci majetku WRC provede – dle platných zákonů ČR – likvidační komise zvolená na této Valné hromadě.

§ 34.

Závěrečná ustanovení

1. Tyto stanovy byly schváleny na Valné hromadě Western Riding Clubu České republiky, z.s., konané dne 21. 3. 2015 ve Zbýšově u Brna.

2. ORGANIZAČNÍ ŘÁD WESTERN RIDING CLUBU ČESKÉ REPUBLIKY, Z.S. (WRC ČR)

ODDÍL I. ZÁKLADNÍ ČLENĚNÍ WRC ČR.

Článek. 1. – Postavení WRC.

Western Riding Club České republiky, z.s. (dále jen WRC) je nezávislým sportovním a zájmovým spolkem (organizací) s právní subjektivitou dle zákona č. 89/2012 Sb., s působností po celém území České republiky.

Článek. 2. – Organizační členění WRC.

1. Organizační členění WRC:
 - a) Prezidium
 - b) Valná hromada
 - c) Tajemník
 - d) Předák rozhodčích
 - e) Sportovní komise
 - f) Kontrolní a revizní komise
 - g) Hospodář
 - h) Členská základna

Členská základna se dále dělí na:

- samostatné členy WRC
- regionální sekce (regionální sekce bez právní subjektivity)
- regionální pobočné spolky (regionální sekce s právní subjektivitou)

Článek. 3. – Účetní členění WRC.

1. Účetně tvoří Western Riding Club České Republiky, z.s. (hlavní spolek) a jednotlivé regionální pobočné spolky s právní subjektivitou každý samostatnou účetní jednotku.
2. Regionální pobočné spolky s právní subjektivitou mohou se svým majetkem a finančními prostředky nakládat dle platných předpisů. Zároveň jsou povinny si samy zajistit evidenci na svém příslušném statistickém úřadě za účelem přidělení statistického čísla (IČO) a v případě zisku z jakékoli činnosti i registraci přihlášky dané u svého finančního úřadu.
3. Samostatní členové a regionální sekce bez právní subjektivity nejsou účetní jednotkou a nemohou mít tudíž žádné finanční prostředky.

ODDÍL II. – ČINNOST A PRAVOMOCI VÝKONNÝCH ORGÁNŮ WRC.

Článek. 1. – Úkoly a pravomoci Prezidia.

V čele WRC stojí Prezidium WRC, jehož členové jsou voleni Valnou hromadou vždy na čtyřleté funkční období. Prezidium má za úkol především činnost organizační a informační, a to zejména:

- vede evidenci členů, regionálních sekcí, regionálních pobočných spolků a koní WRC
- spravuje majetek a finanční prostředky WRC
- zajišťuje kontakty s jinými spolky doma i v zahraničí, s nimiž má právo uzavírat smlouvy
- schvaluje konání westernových soutěží a rozhoduje o soutěžích zařazených do hodnocení roku o Championa WRC
- vydává kalendář akcí WRC
- zpracovává výsledky westernových soutěží a vede evidenci bodů pro hodnocení Championa WRC
- zajišťuje školení rozhodčích pro westernové soutěže
- shromažďuje informace z regionálních sekcí a pobočných spolků; internet,

- časopisy,
- potvrzuje právní subjektivitu regionálních pobočných spolků

Článek. 2 – Prezident.

1. Prezident WRC stojí v čele Prezidia a je tudíž nejvyšší hlavou WRC. Jeho úkolem je především řídit a kontrolovat činnost jednotlivých členů Prezidia a dbát, aby tato činnost vedla ku prospěchu WRC.
2. Prezident WRC má právo jednat jménem WRC včetně podpisového práva k právním úkonům. Má právo pověřit i kteréhokoli člena WRC k jeho zastoupení a podpisu předem projednané záležitosti.
3. V případě, že Viceprezident nebude vykonávat svou funkci dle povinnosti vyplývajících z tohoto Organizačního řádu, má Prezident právo jej odvolat a kooptovat na jeho místo jiného člena WRC.

Článek. 3. – Viceprezident.

1. Úkolem Viceprezidenta je navazovat a udržovat kontakty se spolky i jednotlivci v zahraničí, kteří se též zabývají westernovým ježděním, případně toto ježdění podporují.
2. Viceprezident má právo jednat se zahraničním partnerem jménem WRC, včetně podpisového práva. Před podpisem písemného právního úkonu se doporučuje, je-li to možné, předem projednat záležitost s prezidentem WRC. Při každém úkonu musí vždy jednat ve prospěch WRC. V případě uzavírání smlouvy podmíněné finanční možností WRC a v případě pochybností je povinen se informovat u Prezidenta nebo Hospodáře WRC.

Článek. 4. – Tajemník.

1. Spolupracuje se členy Prezidia WRC a zajišťuje úkoly, k nimž jej pověří Prezident, Viceprezident nebo Sportovní komise.
2. Tajemník WRC má podpisové právo v rámci organizace k úkonům vyplývajících z jeho funkce, nebo úkonům, k nimž byl pověřen Prezidiem. Mimo organizaci však nemá sám právo jednat jménem WRC, pokud k takovému jednání nemá písemné, nebo ústní pověření Prezidenta WRC. Může však jménem WRC podávat informace o činnosti WRC a to i do veřejných sdělovacích prostředků, přičemž musí především dbát, aby svou informací nepoškodil zájmy a dobré jméno WRC.
3. Tajemník WRC je zároveň členem Sportovní komise, kde má především za úkol zpracování výsledků westernových soutěží, vést je v evidenci a počítat bodové hodnocení roku pro udělení titulu Champion WRC.
4. Tajemník aktualizuje webové stránky WRC podle podnětů Prezidia. Přiděluje přístupová jména a hesla členům WRC.

Článek. 5. – Hospodář.

1. Hospodář WRC má za úkol vést evidenci majetku a finančních prostředků WRC. Hospodář WRC má za úkol sledovat výši finančních prostředků WRC, dbát, aby vydané finanční prostředky byly využívány účelně a dle usnesení v Organizačním řádu. V případě nesrovnalosti, či nízkého stavu je povinen včas informovat prezidenta WRC.
2. Hospodář WRC vede evidenci rozpočtu eventuelních státních dotací, jejich příjmy a výdaje a dbá především na to, aby tyto výdaje byly využívány k účelům, k nimž byly určeny. Na závěr soutěžního roku je povinen vypracovat podrobné vyúčtování těchto finančních prostředků a společně se všemi účetními doklady toto zaslat na adresu sídla WRC.
3. Hospodář WRC je plně odpovědný za jemu svěřené finanční prostředky a v případě ztráty je povinen tuto v plné výši nahradit. Této povinnosti se zproští zcela, nebo zčásti pouze tehdy, prokáže-li, že škoda nevznikla jeho zaviněním. Hospodář WRC má právo nakládat s účtem a finančními prostředky dle ustanovení tohoto Organizačního řádu.

4. Hospodář WRC nemá právo jednat jménem WRC, může však být k tomu pověřen dle výše uvedeného ustanovení.

Článek. 6. – Předák rozhodčích.

1. Předák rozhodčích má především za úkol zajišťovat správný výklad znění Pravidel WRC a jejich shodnost s pravidly AQHA. V případě změny včas zajistit jejich doplnění, případně úpravu.
2. Předák rozhodčích má za úkol sestavit pro příslušný kalendářní rok listinu rozhodčích, ringstewardů a technických delegátů, dbát o kvalitní sbor rozhodčích, zajišťuje jejich pravidelné školení, kterého je povinen se též účastnit. V případě, že zjistí, že některý rozhodčí závažně a soustavně porušuje Pravidla westernových soutěží s úmyslem poškodit, či zvýhodnit některé jezdce, nebo svým chováním poškozuje dobré jméno WRC, má právo dát návrh na výškrtnutí takového rozhodčího z listiny rozhodčích. O vyřazení pak rozhoduje Sportovní komise, na jejíž jednání je tento rozhodčí pozván.
3. Předák rozhodčích je zároveň členem Sportovní komise.

Článek. 7. – Kontrolní a revizní komise.

1. Kontrolní a revizní komise (dále jen KRK) je nezávislý orgán WRC. Je volená na Valné hromadě na čtyřleté funkční období. KRK má za úkol provádět kontrolu hospodaření s majetkem a finančními prostředky WRC.
2. Kontroly je KRK povinna provádět nejméně jedenkrát v průběhu roku, nebo pokud o to požádá Prezident WRC.
3. Ze všech provedených kontrol musí být proveden zápis, podepsaný hospodářem a členem KRK, který kontrolu prováděl a při jednání Valné hromady pak předloží tyto zápisy ke schválení. V případě, že KRK zjistí závažné nedostatky, nebo prohřešky proti právním předpisům, je předseda KRK povinen neprodleně o tom informovat Prezidenta WRC a při podezření trestného činu krádeže, zpronevěry, či poškození majetku WRC má právo dát návrh na soudní stíhání zodpovědné osoby.

Článek. 8. – Sportovní komise.

1. Úkolem Sportovní komise je zajišťovat a organizovat sportovní činnost WRC a vše co s ní souvisí, a to tím, že zajišťuje Mistrovství republiky, školení rozhodčích, výcvikové kurzy, soustředění jezdců WRC, sestavuje kalendář závodů a vede evidenci výsledků.
2. Složení Sportovní komise
 - Sportovní komisi (dále jen SK) tvoří:
 - předák rozhodčích
 - tajemník WRC

dalšího jednoho až tři členy (dle § 23. Stanov WRC) volí Valná hromada z řad členů WRC.

3. Úkoly a pravomoci Sportovní komise

Sportovní komise má především tyto úkoly a pravomoci:

- schvaluje konání westernových soutěží
- zpracovává kalendář sportovních akcí WRC
- zpracovává výsledky soutěží a vede evidenci bodů pro hodnocení roku
- zajišťuje školení rozhodčích pro westernové soutěže, schvaluje, případně deleguje tyto rozhodčí na soutěže zařazené do hodnoceného roku
- dbá o správnost znění Pravidel westernových soutěží a shodnost s pravidly AQHA - v případě změny včas zajistí jejich doplnění, případně úpravu
- schvaluje konání Mistrovství republiky ve westernových soutěžích a spolupodílí se na organizaci této soutěže
- organizačně zajišťuje eventuální účast reprezentačních jezdců na soutěžích v zahraničí

4. Schůzky Sportovní komise

Schůzky Sportovní komise svolává předseda sportovní komise s tím, že na toto jed-

nání má právo přizvat i další členy Prezidia pro potřebu zajištění projednávaných záležitostí. Ze schůze Sportovní komise se povinně zveřejňuje zápis na webových stránkách WRC. Schůze Sportovní komise může být vedena i prostřednictvím internetu. Na jednání SK má právo účasti i Prezident WRC tak, jak to on uzná za potřebné, aniž by byl pozván.

ODDÍL III. – ČINNOST A PRAVOMOCI ČLENŮ A SEKČÍ WRC.

Článek. 1. – Jednotliví členové WRC.

1. Úkolem členů WRC je naplňovat poslání a cíle WRC, kterými je především organizování a provádění sportovních aktivit v oblasti westernového ježdění, jejich rozšiřování, propagace a výcvik westernových koní.
2. Všichni členové WRC jsou povinni dodržovat ustanovení a články Stanov WRC, Organizačního řádu, Pravidel westernových soutěží a nařízení Prezidia, které jsou pro všechny členy WRC závazné. Na veřejnosti jsou členové povinni se chovat vždy tak, aby nepoškozovali dobré jméno WRC. V případě nesplnění těchto podmínek může být takový člen z WRC vyloučen.
3. Každý člen má právo na úplné a přesné informace o činnosti a hospodaření WRC, popřípadě si tyto informace může vyžádat prostřednictvím tajemníka WRC.
4. Každý řádný člen WRC má právo se spolupodílet a rozhodovat o činnosti a hospodaření WRC, a to na Valné hromadě WRC, buď prostřednictvím svého delegáta za regionální sekci, regionální pobočný spolek, nebo jako samostatný člen.
5. Jestliže o to požádá nejméně 10% řádných členů WRC, je Prezidium povinno svolat Mimořádnou valnou hromadu, která má pak právo Valné hromady. V žádosti o svolání této schůze musí být uveden důvod konání Mimořádné valné hromady a musí obsahovat jména, evidenční čísla a podpisy členů, kteří o svolání této schůze žádají.
6. Právní osoba se považuje za jednotlivého člena WRC. Členství získává dle §9 Stanov WRC.

Článek. 2. – Regionální sekce a regionální pobočné spolky WRC.

1. Vznik regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Regionální sekce (regionální pobočný spolek) musí mít minimálně 5 členů starších 18-ti let a může ji (jej) založit každý stávající člen starší 18-ti let.

Členem regionální sekce (regionálního pobočného spolku) se může stát každý stávající člen WRC, který tuto regionální sekci (regionální pobočný spolek) požádá o členství a osoba dle § 8. odst. 1 „Stanov WRC“, kterou regionální sekce (regionální pobočný spolek) přijme za svého člena. Každý člen regionální sekce (regionálního pobočného spolku), který chce přejít do jiné regionální sekce (regionálního pobočného spolku), toto oznámí tajemníkovi WRC k zaevidování.

Vedoucím orgánem regionálního pobočného spolku je vedení regionálního pobočného spolku, které musí být tříčlenné (neplatí pro regionální sekce bez právní subjektivity). V čele stojí předák regionálního pobočného spolku, dalšími členy jsou hospodář a tajemník. Do vedení regionálního pobočného spolku (regionální sekce) má právo být zvolen každý člen regionálního pobočného spolku (regionální sekce) starší 18-ti let. Členové vedení regionálního pobočného spolku (regionální sekce) jsou voleni na „Valné hromadě regionálního pobočného spolku (regionální sekce)“ vždy na čtyřleté funkční období.

Po ustanovující „Valné hromadě regionálního pobočného spolku“ zašle vedení nově vzniklého regionálního pobočného spolku žádost o přidělení právní subjektivity a zápis do veřejného rejstříku, v případě regionálních sekcí žádost o zaregistrování do evidence WRC. K žádosti je nutno přiložit:

- Zápis z ustavující Valné hromady regionálního pobočného spolku (regionální sekce)
- Sepsanou hmotnou odpovědnost hospodáře regionálního pobočného spolku za finanční hotovost regionálního pobočného spolku, podepsanou jím a předákem regionálního pobočného spolku (neplatí pro regionální sekce bez právní subjek-

tivity)

Výše uvedené doklady zašle vedení nového regionálního pobočného spolku (regionální sekce) na adresu tajemníka WRC. Přidělení právní subjektivity v případě regionálních pobočných spolků je podmíněno zaplacením stanoveného poplatku dle aktuálního sazebníku. Tajemník WRC pak po schválení nového regionálního pobočného spolku a úhradě poplatku zašle předákovi regionálního pobočného spolku kopii návrhu na zápis regionálního pobočného spolku do veřejného rejstříku. Jestliže uvedené doklady nebudou úplné, nebude návrh na zápis regionálního pobočného spolku do veřejného rejstříku podán a předák regionálního pobočného spolku o tom bude vyrozuměn.

2. Činnost regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Přijímání nových členů přísluší především regionálním sekcím a regionálním pobočným spolkům WRC. Tyto vyberou od každého nového člena vyplněnou přihlášku a tu odešlou tajemníkovi WRC. Podle pokynů na webových stránkách WRC zaplatí předepsané zápisné a příspěvky. Po obdržení předepsané částky zaeviduje tajemník WRC nového člena do databáze WRC.

Jestliže některý člen regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku WRC neplní své povinnosti vyplývající z jeho členství a porušuje články Stanov WRC, Organizačního řádu nebo Pravidel soutěží WRC, má vedení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku právo dát návrh na jeho vyloučení z WRC. V návrhu uvede jméno, evidenční číslo vylučovaného člena a důvod jeho vyloučení. Návrh pak potvrdí podpisem předáka či tajemníka regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku a zašle na adresu Prezidenta WRC. Prezidium svolá Disciplinární komisi (složenou ze členů Prezidia, Sportovní komise, Kontrolní a revizní komise), která problém prošetří a schválí či neschválí vyloučení člena z WRC. O zaslání návrhu na vyloučení některého člena regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku musí vedení regionální sekce (regionálního pobočného spolku) tohoto člena písemně vyrozumět, přičemž mu sdělí i důvod jeho vyloučení, aby se tento mohl u Disciplinární komise obhajovat. Vyloučený člen pak obdrží do 30 dnů písemné rozhodnutí Disciplinární komise. Toto rozhodnutí je konečné, není proti němu odvolání.

Každý člen WRC, který bude z jakéhokoli důvodu vyřazen z evidence členů WRC, ať ze strany své, či WRC, může být opětovně přijat za člena.

3. Zánik regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Jestliže vystoupí, nebo je vyloučeno tolik členů regionální sekce (regionálního pobočného spolku), že v ní zůstane méně než 5 členů a nemá žádné další přihlášené nové členy, regionální sekce (regionální pobočný spolek) zaniká. Zbylí členové WRC pak mohou požádat o členství v jiné regionální sekci (regionálním pobočném spolku) nebo se stanou samostatnými členy.

Jestliže regionální sekce (regionální pobočný spolek) nebude řádně plnit povinnosti uvedené v tomto Organizačním řádu a bude porušovat ustanovení „Stanov WRC“, nebo Pravidel westernových soutěží, a to zejména nekalým podnikáním, či nesprávným vedením účetní knihy a finančních prostředků, vedoucím k vlastnímu obohacování, bude takovému regionálnímu pobočnému spolku právní subjektivita odebrána, resp. bude proveden jeho výmaz z veřejného rejstříku a zodpovědní členové vedení regionálního pobočného spolku budou vzati k odpovědnosti.

Článek. 3. – Regionální sekce bez právní subjektivity.

1. Regionální sekce bez právní subjektivity je vedena pouze evidenčně. Rozumí se tím evidenční sdružení jednotlivých členů WRC.
2. Činnost členů regionální sekce bez právní subjektivity je soustředěna na výcvik koní pro westernové soutěže, propagaci a sebevzdělávání, nebo prostou zálibu o westernový způsob ježdění.
3. V čele regionální sekce bez právní subjektivity je předák sekce. V případě potřeby se

mohou na vedení regionální sekce podílet i další dva členové regionální sekce pro lepší činnost a informovanost členů regionální sekce.

4. Regionální sekce bez právní subjektivity není účetní jednotkou, nesmí mít tudíž žádné finanční prostředky, a proto nemá právo pořádat jakékoli akce, při nichž by bylo vybíráno vstupné, ani provozovat jakoukoli činnost za finanční úhradu. Proto také nemusí vést účetní a majetkovou knihu. Předák regionální sekce však musí vést evidenci členů sekce.
5. Předák regionální sekce bez právní subjektivity ani žádný jiný člen regionální sekce nemá právo jednat jménem WRC, uzavírat jakékoli smlouvy, ani podávat informace do veřejných sdělovacích prostředků, pokud k tomu nemá písemné pověření od Prezidenta WRC.
6. Na ostatní ustanovení o činnosti regionální sekce se použije přiměřeně ustanovení článku 2.2 o činnosti regionální sekce (regionálního pobočného spolku), rozumí se tím přijímání a vylučování členů, vznik a zrušení regionální sekce (regionálního pobočného spolku).

Článek 4. – Regionální pobočný spolek s právní subjektivitou.

1. Práva a povinnosti regionálního pobočného spolku s právní subjektivitou:

Regionální pobočný spolek s přidělenou právní subjektivitou působí jako samostatná organizace podléhající Prezidiu WRC a přísluší jí tato práva a povinnosti:

- přijímání nových členů WRC
- pořádání sportovních a kulturních akcí
- provádění kurzů, výcviku a poradenské služby v oblasti westernového ježdění, a to i za finanční úhradu.

Regionální pobočný spolek jakožto právní subjekt má tyto povinnosti:

- vést řádnou evidenci členů a koní regionálního pobočného spolku.
- vést řádnou účetní evidenci finančních prostředků a majetku regionálního pobočného spolku dle ustanovení o hospodaření WRC.

Regionální pobočný spolek s přidělenou právní subjektivitou má právo, mimo základní členské příspěvky WRC, vybírat klubové příspěvky regionálního pobočného spolku pro svou potřebu. Klubové příspěvky musí být evidovány jako příjmy finanční hotovosti. Výše těchto příspěvků musí být schválena „Valnou hromadou regionálního pobočného spolku“ a uvedena v zápise z této Valné hromady. Kopie zápisu z VH regionálního pobočného spolku se zasílají na adresu tajemníka WRC.

Regionální pobočný spolek má právo provozovat činnost vyplývající z poslání a cílů WRC, z níž má právo vybírat finanční úhradu. Na každou částku příjmu i výdaje je nutno vystavit doklad a tuto částku evidovat v účetní knize. Za správné vedení účetní knihy odpovídá hospodář regionálního pobočného spolku.

Jakákoli činnost regionálního pobočného spolku je neslučitelná s výdělečnou činností jednotlivých členů regionálního pobočného spolku, kteří mají svou samostatnou živnost, či hospodářskou zemědělskou činnost. Mohou však spolu na základě písemné dohody spolupracovat. Taková dohoda však podléhá schválení Prezidiu WRC.

Veškeré finanční prostředky a majetek získaný regionálním pobočným spolkem, včetně klubových příspěvků regionálního pobočného spolku, jsou výhradně majetkem regionálního pobočného spolku, který má právo s nimi nakládat dle platných předpisů podle svého uvážení. V případě zániku regionálního pobočného spolku se likvidace majetku a finančních prostředků regionálního pobočného spolku provádí podle platných zákonů ČR.

2. Činnost a pravomoci členů vedení regionálního pobočného spolku:

Předák regionálního pobočného spolku

Předák regionálního pobočného spolku stojí v čele regionálního pobočného spolku, zajišťuje jeho činnost a svolává schůze. Dbá na správnou funkci všech členů regionálního pobočného spolku a je spoluodpovědný za majetek regionálního pobočného

spolku. Má právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, včetně podpisového práva k právním úkonům.

Tajemník regionálního pobočného spolku

Tajemník regionálního pobočného spolku zajišťuje sportovní a kulturní činnost regionálního pobočného spolku, shromažďuje informace a zasilá je tajemníkovi WRC. Spolupracuje s Prezidiem WRC a v případě nepřítomnosti zastupuje předsedu regionálního pobočného spolku. Tajemník regionálního pobočného spolku nemá sám právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, pokud k takovému jednání nemá pověření předseda regionálního pobočného spolku.

Hospodář regionálního pobočného spolku

Hospodář regionálního pobočného spolku vede evidenci členů sekce. Vede účetní a majetkovou evidenci. Je plně odpovědný za majetek a finanční prostředky jemu svěřené. Nemá sám právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, nemá-li k tomu pověření.

Jestliže odstoupí, nebo je vyloučen jeden člen vedení regionálního pobočného spolku, zbývající členové plní jeho povinnosti až do příští „Valné hromady regionálního pobočného spolku“, která by se měla konat nejméně jedenkrát za rok a tato Valná hromada zvolí nového chybějícího člena vedení regionálního pobočného spolku. V případě, že chtějí odstoupit, nebo jsou vyloučeni dva členové vedení regionálního pobočného spolku, či celé vedení, je vedení regionálního pobočného spolku povinno svolat mimořádnou valnou hromadu regionálního pobočného spolku, a to nejdéle do jednoho měsíce, která volbou doplní chybějící vedení. Do té doby jsou povinni stávající členové plnit své funkce.

ODDÍL IV. – HOSPODAŘENÍ S MAJETKEM WRC

Článek. 1. – Finanční hotovost a hospodaření s majetkem WRC ČR

Veškerý majetek a finanční prostředky spravuje hospodář WRC, který o nich vede evidenci a všechny účetní doklady. Je povinen vést peněžní deník a v něm evidovat všechny příjmy a výdaje. Zároveň vede i evidenci majetku WRC, v níž je uvedeno o jaký majetek jde, datum nákupu, pořizovací cena, jméno a adresa osoby, která má tento majetek svěřený k užívání.

Hospodář WRC je povinen vést evidenci finančních prostředků a majetku WRC. Na konci roku vypracuje vyúčtování hospodaření WRC a zprávu pak předloží Valné hromadě. Zároveň je povinen vypracovat vyúčtování příjmů, výdajů a případného zisku WRC a nejdéle do 31. ledna následujícího roku zašle na adresu sídla WRC všechny údaje potřebné pro podání přiznání daně u finančního úřadu.

Článek. 2. – Finanční hotovost a hospodaření s majetkem regionálních pobočných spolků s právní subjektivitou

Veškerý majetek a finanční hotovost regionálního pobočného spolku spravuje hospodář regionálního pobočného spolku, který o nich vede evidenci a všechny potřebné účetní doklady. Je povinen vést peněžní deník a v něm evidovat všechny příjmy a výdaje regionálního pobočného spolku. Přijaté platby patřící WRC (členské příspěvky) se evidují jako příjem hotovosti do pokladny regionálního pobočného spolku a výdaj regionálního pobočného spolku na účet WRC. Hospodář regionálního pobočného spolku vede evidenci majetku regionálního pobočného spolku, v níž je uvedeno, o jaký majetek jde, datum nákupu, pořizovací cena, jméno a adresa osoby, která má tento majetek svěřený k užívání. Pokladní hotovost regionálního pobočného spolku slouží k úhradám výdajů spojených s činností regionálního pobočného spolku (např.: úhrady poštovního, nákup dopisnic a psacích potřeb, kopírování různých tiskopisů, cestovní výdaje apod.). Regionální pobočný spolek pak může ze svých finančních prostředků nakupovat pro své členy různé metodické knihy, časopisy, hradit cestovní náklady jezdců na soutěže, nebo svým zástupcům při

účasti na Valné hromadě WRC a nakupovat drobný investiční majetek (např.: kalkulačky, vybavení kanceláře, nebo další jiné potřeby pro svoji činnost).

Úhrady výdajů spojených s činností regionálního pobočného spolku až do výše pokladní hotovosti 10 000,- Kč, má právo provádět hospodář regionálního pobočného spolku tak, jak to on uzná za potřebné. K nákupu jakéhokoli drobného investičního majetku však je nutný souhlas předáka regionálního pobočného spolku.

Výběr z účtu regionálního pobočného spolku a platby formou příkazu k úhradě až do výše pokladní hotovosti 10 000,- Kč má právo hospodář regionálního pobočného spolku, kdykoli to on uzná za potřebné a v případě jeho nepřítomnosti i některý další člen vedení regionálního pobočného spolku, zpravidla předák regionálního pobočného spolku.

Platby příkazem k úhradě převyšující částku 10 000,-Kč musí být mimo hospodáře regionálního pobočného spolku podepsány ještě dalším členem vedení regionálního pobočného spolku, majícím právo výběru z účtu. Tyto výdaje však podléhají schválení Valné hromadě regionálního pobočného spolku.

Oddíl V. Závěrečná ustanovení.

Platnost Organizačního řádu.

Tento Organizační řád byl projednán a schválen Valnou hromadou WRC dne 21. 3. 2015 a tímto dnem vstupuje v platnost.

3. PRAVIDLA WRC

3.1 Platnost a rozsah pravidel soutěží WRC

Pravidla a ustanovení, jak jsou zde vytištěna, platí od 28.2.2022.

Musí být všemi členy WRC a ostatními kluby a spolky, které s WRC kooperují, respektována a na soutěžích uznaných WRC přísně dodržována.

3.2 Blaho zvířat

S každým koněm se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a soucitem.

Normou, kterou se chování nebo zacházení bude měřit, je takové chování nebo zacházení, jaké by rozumná osoba informovaná a zkušená v obecně přijatých postupech v tréninku a předvádění koní nebo veterinárních standardech nepovažovala za kruté, hrubé nebo nelidské.

3.3 Ustanovení pro pořádání soutěží

001. Pořadatelem soutěží WRC může být výhradně člen WRC (samostatný člen, regionální sekce, právnická osoba), tuto činnost vykonává vždy k vlastní ekonomické tíži.
002. Pořadatel soutěže musí předložit Návrh na pořádání soutěže Sportovní komisi ke schválení nejpozději do 15. 1. běžného roku pro soutěže nové sezony. Návrhy na pořádání soutěže předložené po uvedeném termínu budou posouzeny a případně schváleny s ohledem na již dříve schválené soutěže. V podaných žádostech bude vždy posuzováno datum požádání a vzdálenost míst akcí při kolizi termínu – týká se závodů kategorie A, B a C. Limit vzdálenosti při shodném termínu je 240 km. Při nedodržení tohoto nařízení nebude později podaná žádost schválena.
003. Návrh se podává na předepsaném tiskopise vydaném WRC. Zaslání probíhá elektronickou či klasickou poštou. Po schválení soutěží Sportovní komisí se potvrzený Návrh vrací zpět pořadateli jako doklad povolení k uspořádání soutěže.
004. Sportovní komise WRC na základě schválených soutěží vydá do 1. dubna oficiální seznam těchto soutěží a zároveň schválí pro tyto soutěže rozhodčí.
005. Pořadatel po schválení soutěží rozešle jejich propozice a předepsané tiskopisy přihlášek – vše na tiskopisech vydávaných WRC – nejpozději jeden měsíc před termínem konání soutěže. Termín uzávěrky přihlášek stanoví pořadatel.
006. Povinnosti pořadatele při přípravě a vlastním průběhu soutěže zajišťuje výhradně osoba řádně proškolená a schválená WRC – Showmanager.
007. Pokud budou chtít pořadatelé při soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC ČR vypsát souběžně i soutěž jiné asociace, např. ČJF, CZQHA, NRHA a jiných, mají za povinnost oznámit tuto skutečnost Sportovní komisi WRC spolu s časovým harmonogramem soutěže. Cílem tohoto opatření je zajistit hladký průběh soutěží pro jezdce WRC ČR.
008. Zrušen
009. Na každou soutěž WRC je požadován nejméně 1 kvalifikovaný rozhodčí WRC. Pro soutěže typu „A“ musí být splněna alespoň jedna z těchto podmínek:
 - a) rozhodčí je dostatečně kvalifikován (kvalifikace WRC pro A závody)
 - b) rozhodčí je ze zahraničí – potom platí podmínky dle článku 200
 - c) rozhodčí má platnou kartu rozhodčího AQHA nebo APHA – potom platní podmínky dle článku 200.

Rozhodčí si sám jmenuje ringstewarda ze Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů, platného pro daný rok. Pořadatel je povinen rozhodčímu a ringstewardovi uhradit v příslušném zařízení přiměřenou stravu, nocleh a jízdné tam i zpět. Za výkon funkcí je pořadatel povinen vyplatit technickému delegátovi a ringstewardovi minimálně částku:

- 1000,-Kč/den u závodu „C“ a „D“
- 1500,-Kč/den u závodu „B“
- 2000,-Kč/den u závodu „A“

Rozhodčímu náleží poplatek ve výši minimálně:

- 1500,-Kč/den u závodu „C“ a „D“
- 2000,-Kč/den u závodu „B“
- 3000,-Kč/den u závodu „A“

Tyto odměny budou vypláceny za jeden závodní den v délce 10-ti hodin.

Rozhodčímu, technickému delegátovi, ringstewardovi náleží dále příplatek, za každou další započatou hodinu ve výši 10% z minimálně stanovené odměny. Cestovní náhrada se vyplácí ve výši 8,-Kč/km bez rozdílu použitého vozidla.

Uvedené poplatky je pořadatel povinen uhradit ihned po ukončení soutěže. V případě nasazení zahraničního rozhodčího se výše poplatků stanoví dle individuálních požadavků a po dohodě s tímto rozhodčím.

010. Kopie výsledků soutěže musí být po skončení každé soutěžní disciplíny neprodleně vyvěšeny (tabulky rozhodčích a kompletní startovní, případně výsledkové listiny, které musí obsahovat jména jezdců, koní a startovní čísla účastníků).
011. Startovní čísla (číslíce v min. výšce 10 cm) musí být viditelně upevněna na koně za zadní rozsochou na obou stranách sedla. Je výslovně zakázáno upevňovat jezdcům startovní čísla na záda (s výjimkou disciplíny SHOWMANSHIP AT HALTER, IN HAND TRAIL).
012. Pořadatel musí pro pořádání soutěží zajistit:
 - a) vypsání všech disciplín podle pravidel WRC;
 - b) kolbiště min. 45 x 20 m s pískovým povrchem;
 - c) opracoviště min. 40 x 20 m s pískovým povrchem;
 - d) kolbiště musí být ohrazeno s možností uzavření. Při disciplínách s dobyt看 musí být hrazení uzpůsobeno tak, aby nedošlo k úniku dobytčete z kolbiště;
 - e) kolbiště a opracoviště musí být ozvučeno, kolbiště v každém případě spojeno vysílačkami s hlasatelkou;
 - f) vymezení prostoru pro vozidla účastníků;
 - g) odpovídající soc. zařízení (WC, umývárnu);
 - h) označení cesty příjezdu.

Pro pořádání soutěží typu „A“ a „B“ musí pořadatel zajistit boxové ustájení podle možnosti pořadatele v areálu závodistiště a důsledně zamezit přístupu nepovolaných osob k ustájeným koním;

O pořádání Mistrovství může požádat pouze sekce, která již pořádala soutěže typu „A“ a „B“.

013. Zrušen
014. Překážky a pomůcky:
 - a) všechny překážky musí odpovídat stanoveným rozměrům, jak je uvedeno v tomto ustanovení. Pro třídy mladých koní, začínajících a mládeže se doporučuje všechny uvedené rozměry úměrně zvětšit či upravit;
 - b) musí být tak uzpůsobeny, aby nedošlo ke zranění koně či jezdce. Všechny ostré hrany na překážkách musí být seříznuty. Každá překážka musí být vzdálena min. 5 m od hrazení kolbiště, k němuž mají přístup diváci;
 - c) kolbiště musí být během soutěží odděleno od diváků a jeho poloha by měla divákům skýtat co nejlepší výhled. Přístup účastníků na opracoviště nesmí vést přes kolbiště nebo musí být tento průchod oddělen pevným hrazením tak, aby se zabránilo procházejícímu koni vniknout na kolbiště. Během soutěže se nedoporučuje zbytečně procházet s koňmi okolo kolbiště;
 - d) soutěžící musí mít z opracoviště takový přístup na kolbiště nebo do stájí, aby nedošlo k ohrožení diváků po bezpečnostní stránce;
 - e) s nákresey všech úloh musí být též vyvěšen časový rozvrh soutěže a startovní listiny jednotlivých disciplín;
 - f) pro všechny disciplíny musí být pro 1. – 6. místo zajištěny stuhy (při vyšším počtu účastníků než 30 může do 10tého místa) v barvách předepsaných v těchto pravidlech, s nápisem místa a roku soutěže. Pro nejlepšího jezdce každé třídy (mládež, amatér, otevřená) může pořadatel udělit titul „ALL – AROUND CHAMPION“;
 - g) pořadatel zodpovídá za stav předváděcích prostor, včetně arény a tréninkových

prostor, chování a kompetenci osob a jiných představitelů, kteří se podílí na pořádání soutěže. WRC na sebe nebere žádnou povinnost nebo zodpovědnost za bezpečnost na této soutěži, co se týče účastníků nebo jakýchkoliv třetích stran nebo jejich koní a majetku.

101. Pořadatel může, pokud to časový rozvrh dovoluje, umožnit přihlášeným účastníkům v jednotlivých disciplínách vstup těchto účastníků na kolbiště za účelem seznámení se s kurzem disciplíny a tréninku. Vstup je dovolen jezdcí i s koněm. Účastníci mohou nacvičovat jednotlivé prvky či úkoly disciplíny.

3.4 Všeobecná ustanovení

100. Zkušební komise pro licence jezdců – nejméně dvoučlenná, skládající se z minimálně jednoho rozhodčího a dalšího člena zapsaného na aktuálním Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů WRC. Poplatek za zkoušku je 200,-Kč/osoba pro rozhodčího. Dále náleží odměna 100,-Kč/osoba pro přisedícího člena zkušební komise. Celková výše poplatku za licenci je 300,-Kč a úhrada cestovního zkušejícím ve smyslu těchto Pravidel, viz čl. 009.
101. Zájemce o složení jezdecké licence WRC vyplní formulář „Žádost o licenci jezdce“, který mu bude v místě konání licencí v případě úspěšného složení zkoušky potvrzen rozhodčím WRC. Takto potvrzené originály žádosti zašle rozhodčí co nejdříve tajemníkovi WRC k zaevidování.
102. Jezdecká licence je udělena na základě složení zkoušky sestávající z praktické a teoretické části (testu), kterou je možno složit na vybraných závodech nebo pro větší skupiny po dohodě se zkušejícími na jiných místech. Jezdeckou licenci povinně skládají všichni zájemci starší 11-ti let včetně. Děti mohou skládat jezdeckou licenci od věku 9 let včetně, kdy pro tuto věkovou skupinu (9 -10 let) bude písemný test nahrazen pohovorem. Showmanshipová zkouška pro děti od 6 do 10-ti let věku včetně, se skládá z praktické ukázky disciplíny a pohovoru se zkušejícím. Tato licence je určena pouze pro disciplínu Showmanship at Halter a je platná pouze do věku 10-ti let včetně. Licence jezdce je doživotní. Při ztrátě členství v klubu nepřijde dotýčný o licenci. Pokud chce v daném roce jezdec (člen WRC) startovat na soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC, musí mít zaplacený roční poplatek licence jezdce dle platného Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Pokud tento poplatek neuhradí v řádném termínu, nepřijde o platnost licence, ale nesmí startovat. Může přerušit placení na neurčitou dobu (míněno i v řádu let), ovšem při obnovení platby licence zaplatí znovu i registrační poplatek, který je také uveden v Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Žádost o jezdeckou licenci ze zahraničí řeší na základě individuální žádosti vždy Sportovní komise. Vydání rozhodnutí je podmíněno doložením jezdecké licence domovského státu. Po jeho schválení takový žadatel zaplatí běžně požadované poplatky (členství a licence) a dále je ve stejném režimu jako ostatní jezdcí.
103. Na soutěžích typu „A“, „B“ a „C“ mohou startovat pouze členové WRC vlastníci licencí jezdce a registraci koně a v případě mezinárodních soutěží mohou startovat i členové westernových spolků registrovaných v zahraničí, a to za podmínek uvedených v bodě 126. – Závody typu A.
104. Pokud chce v daném roce jezdec (člen WRC) startovat na soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC, musí mít zaplacený „roční poplatek za koně“ dle platného Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Pokud tento poplatek neuhradí v řádném termínu, nesmí jezdec s tímto koněm startovat. Může přerušit placení na neurčitou dobu (míněno i v řádu let), ovšem při obnovení platby za koně zaplatí znovu i registrační poplatek, který je také uveden v Sazebníku poplatků WRC pro dané období.
105. Přihlášky do soutěží musí být podány písemně v termínu předepsaném pořadatelem (poštou, mailem).
106. Výše startovního pro jednotlivé disciplíny musí být uvedena v Návrhu na uspořádání soutěží WRC a jeho výše nesmí být po schválení soutěže měněna.
107. Zrušen
108. Zrušen

3.5 Ustanovení pro pořadatele

110. Oznámení vypsaných soutěží a následně jejich výsledky se zveřejňují na internetových stránkách WRC. Popřípadě v dalších odborných médiích (Jezdectví atd.)
111. Zrušen
112. Odesláním přihlášky na předepsaném tiskopise a zaplacením startovného přístupu je soutěžící na pořadatelem vypsané soutěže a jeho podmínky. Přihláška bude jen tehdy akceptována, bude-li odeslána do termínu uzávěrky přihlášek.
113. Výměna koně uvedeného na přihlášce ve stejné disciplíně a třídě je z důvodu onemocnění koně nebo jeho prodeje možná. Výměna musí být nejpozději 2 hodiny před zahájením disciplíny hlášena pořadateli.
114. Zaplacené poplatky za ustájení, startovné a ubytování mohou být vráceny jen tehdy, jestliže byly chybně vyčísleny, a to pouze do výše chybného rozdílu.
115. Výše startovného musí být pro jednotlivé disciplíny uvedena v propozicích a nesmí být pořadatelem dodatečně měněna. Výše startovného musí činit pro třídy minimálně 100,-Kč pro každou jednotlivou disciplínu. Pořadatel je oprávněn požadovat zaplacení startovného ke dni uzávěrky přihlášek. Při platbě na místě a nepodložené změně +100 % navíc.
116. Pořadatel má za povinnost vyžádat si po dohodě s rozhodčím patterny a následně zaslat ve lhůtě 14 dnů před soutěží k rukám SpK, která následně patterny zveřejňuje na webu WRC.
117. Pokud Pořadatel požaduje Kancelářský poplatek za zpracování „Přihlášky do soutěže“, bude její výše maximálně 100,-Kč bez rozdílu tříd.
118. Každá organizace nebo jednotlivec, který prokáže platbu pořadateli neplatným platebním dokladem, ztratí právo na účast při všech dalších soutěžích až do konce kalendářního roku. Osoba, která takový doklad vystaví, může být z WRC eventuálně i vyloučena.
119. V propozicích musí být uvedeno:
 - a) jméno showmanagera;
 - b) jména rozhodčích;
 - c) místo konání a typ soutěží;
 - d) datum a hodina orientační schůzky, pokud je požadována, v případě neuvedení se má za to, že schůzka není organizována. Pořadateli se ale doporučuje schůzky vypisovat a také fyzicky pořádat, slouží zejména na soutěžích nižšího typu „C“ a „D“ k výchově nových jezdců, předcházení nepochopení či problémů;
 - e) časový rozvrh soutěží + časový rozvrh tréninku dle disciplín a odpovědnou osobu pro kolbiště;
 - f) popis cesty do místa konání soutěží;
 - g) datum uzávěrky přihlášek;
 - h) způsob placení startovného (složenka, platební převod.);
 - i) v propozicích a v časovém rozvrhu uvádí pořadatel čísla a názvy disciplín a po dohodě s delegovanými rozhodčími patterny jednotlivých vypsaných disciplín (povinné pro rozhodčí i pořadatele);
 - j) jestliže jsou nabízeny finanční dotace, částka za každé umístění má být uvedena v propozicích. Zvláštní ceny nemusí být na seznamu uvedeny, ale doporučuje se to, neboť se tak zvyšuje atraktivita soutěže. Nevyžaduje se, aby se udělily existující ceny, které nebyly vyhrány.
120. Časový rozpis jednotlivých disciplín musí být před zahájením soutěží oznámen. Časový posun disciplín smí být proveden dopředu nejvýše o 1 hodinu a musí být oznámen nejpozději 2 hodiny před začátkem disciplíny, které se to týká. Každý účastník je pak sám za sebe odpovědný za dodržení nového času zahájení disciplíny.
121. Propozice soutěže zašle pořadatel rozhodčímu nejpozději 14 dní před konáním soutěží.
122. Mistrovství WRC ČR dospělých a Mistrovství WRC ČR mládeže musí probíhat jako samostatná soutěž. To znamená, že pořadatel nesmí souběžně s Mistrovstvím WRC ČR pořádat v areálu soutěže jiných jezdeckých asociací.

123. Pořadatel má vyhrazeno právo odložit nebo odvolat pořádání soutěží, má-li k tomu závažné důvody. Všechny poplatky vyinkasované předem je povinen vrátit odesílatelům. Pouze 50 % poplatků vrací z důvodu odložení pro požár, vichřici, povodeň apod. za předpokladu, že do 3 měsíců nabídne uspořádání nových soutěží.
124. Soutěžící nebo jeho zástupce je povinen dostavit se na místo nejméně 2 hodiny před zahájením orientační schůzky, která je pro něj povinná. Orientační schůzka musí být ukončena nejméně 1 hodinu před zahájením první disciplíny. Orientační schůzka je pouze pro pořadatele a soutěžící, případně pro jejich zástupce, nikoliv pro jejich doprovod. Rozhodčím není těmito pravidly stanovena povinnost se orientační schůzky zúčastnit.

3.6 Odpovědnost účastníků soutěží

125. Každý účastník se účastní soutěže výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění.

Výslovnou podmínkou účastnit se akce schválené WRC je, že každý vlastník koně, vystavovatel, trenér, závodník na sebe bere rizika plynoucí z účasti a zprošťuje a zbavuje její funkcionáře, představitele a zaměstnance veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodů.

3.7 Typy soutěží

126.

- Mistrovství mládeže (do 18 let)
- Mistrovství dospělých (nad 18 let)
- A – národní a mezinárodní soutěže
- B – regionální soutěže
- C – vstupní soutěže pro začínající koně nebo jezdce
- D – veřejný trénink

Závody typu A

Účast na těchto závodech je povolena jezdcům a koním s platnými registracemi WRC ČR pro daný rok.

Zahraniční jezdci mají na výběr ze dvou variant:

varianta A: start zahraničním jezdcům bude povolen pouze na soutěžích typu A s poplatkem, jehož výši určuje Prezidium WRC ČR na daný rok, bez možnosti kvalifikace na Mistrovství WRC ČR a bodů do Championátu;

varianta B: přihlášení se do klubu jako řádný člen WRC ČR s poplatky a licencií, s možností využití celého spektra soutěží a účasti na Mistrovství WRC ČR a Championátu.

Závody typu B, C

Účast na těchto závodech je povolena pouze jezdcům a koním (včetně zahraničních účastníků) s platnými registracemi WRC ČR pro daný rok.

Závodů typu „C“ se mohou zúčastnit jezdci, kteří se v předešlých třech letech neumístili do 6. místa na Mistrovství WRC ČR. Jezdci, kteří nemají oprávnění startovat na závodech typu „C“ mohou startovat pouze tréninkově bez zařazení do hodnocení.

Závody typu D (Veřejný trénink)

- 1 typ soutěže, které se mohou zúčastnit jezdci (členové WRC) s licencií i bez ní, děti od 6 let;
- 2 disciplíny – dle rozsahu těchto Pravidel, včetně westernových her s přihlédnutím k rozměrům arény a způsobilosti povrchu. Předvedení zkušených jezdců v ukázkách jednotlivých disciplín s odborným komentářem se doporučuje;
- 3 startovné – jednotné min. 50,- Kč/disciplína;
- 4 závodu typu „D“ se nemohou zúčastnit jezdci, kteří v předešlých 3 letech startovali na MČR WRC a umístili se do 6. místa. Na soutěžích typu „D“ mohou startovat pouze

- tréninkově bez zařazení do hodnocení;
- 5 dekorování – minimálně do 3. místa stuhu, věcné dary pokud jsou možné;
 - 6 vedení koně – obouručně na Snaffle Bit bez omezení věku a tříd, použití Bit je povoleno v korektním užití dle ostatních ustanovení těchto Pravidel;
 - 7 výstroj koně a jezdce v souladu s Pravidly WRC;
 - 8 hodnocení – dle Pravidel WRC s možností konzultace rozhodčího po disciplíně, po dohodě s pořadatelem možnost menšího školení jezdců s rozhodčím, pořadatel může v propozicích vyhlásit i možnost složení licence (toto oznámí rozhodčímu předem – zajištění komise pro zkoušky);
 - 9 rozdělení do kategorií dle struktury Pravidel WRC (mládež do 13 let, mládež 14 – 18 let, dospělí);
 - 10 přihlášky do Veřejného tréninku dle propozic pořadatele a ustanovení Pravidel WRC;
 - 11 povinnosti pořadatele odpovídají povinnostem dle Pravidel WRC (zabezpečení, pojištění, zdravotní a veterinární služba). Pro závody typu D nemusí být dodrženy minimální rozměry kolbiště ani opracoviště, kolbiště může být případně mezi jednotlivými disciplínami využito jako opracoviště).
 127. Minimální vypisování disciplín pro soutěže.

Na Mistrovstvích dospělých musí být vyspány minimálně tyto disciplíny a třídy:

- Reining Junior, Senior a Amatér All Ages
- Western Pleasure Junior, Senior a Amatér All Ages
- Trail Junior, Senior a Amatér All Ages
- Western Horsemanship Amatér a Open All Ages
- Trail IN-HAND Trail Open a Amatér All Ages
- Western Riding Open All Ages
- Superhorse Open All Ages
- Hunter Under Saddle Open All Ages
- Hunt Seat Equitation Open All Ages
- Ranch Riding All Ages
- Barrel Race Open All Ages
- Pole Bending Open All Ages
- Showmanship at Halter Amatér a Open All Ages
- Ranch Trail Open All Ages
- Ranch Rail Pleasure Open All Ages

Pro Mistrovství mládeže musí být vyspány minimálně tyto disciplíny:

- Reining All Ages
- Western Pleasure All Ages
- Trail All Ages
- Western Horsemanship All Ages
- Showmanship at Halter All Ages
- Hunter Under Saddle All Ages
- Hunt Seat Equitation All Ages
- Ranch Riding All Ages
- Ranch Rail Pleasure All Ages
- Ranch Trail All Ages
- Barrel Race All Ages (od 11 let)
- Pole Bending All Ages (od 11 let)

Na soutěžích typu „A“ a „B“ v „performance“ disciplínách musí být vyspáno minimálně 9 z těchto 15 disciplín:

- 01 Reining Junior a Senior, Reining Amatér All Ages, Reining Freestyle All Ages
- 11 Western Pleasure Junior, Senior a Amatér All Ages
- 21 Trail Junior, Senior a Amatér All Ages
- 22 In-hand Trail Open a Amatér All Ages
- 28 Ranch Trail Open All Ages

- 38 Showmanship at Halter Amatér a Open All Ages
- 31 Western Horsemanship Amatér a Open All Ages
- 41 Western Riding All Ages
- 45 Ranch Rail Open All Ages
- 46 Ranch Riding All Ages
- 51 Superhorse All Ages
- 52 Hunter Under Saddle All Ages
- 53 Hunt Seat Equitation All Ages
- 61 Barrel Race All Ages (pouze Open)
- 71 Pole Bending All Ages (pouze Open)

Pořadatel má právo výběru 9 z těchto 15 disciplín. Tuto skutečnost oznámí při podání Návrhu na uspořádání soutěže.

Pořadatel soutěže typu „A“ a „B“ pro disciplíny s dobyt看 nemá za povinnost vypisovat třídy v odstavci performance, ale je povinen vypsat všechny dobyt看ářské disciplíny minimálně v rozsahu:

- 92 Team Penning Open All Ages
- 93 Ranch Sorting Open All Ages

Pro mládež musí být v „A“ a „B“ soutěžích vypsány nejméně tyto disciplíny:

- 01 Reining All Ages, Reining Freestyle All Ages
- 11 Western Pleasure All Ages
- 21 Trail All Ages
- 28 Ranch Trail All Ages
- 31 Western Horsemanship All Ages
- 38 Showmanship at Halter All Ages
- 45 Ranch Rail All Ages
- 46 Ranch Riding All Ages
- 52 Hunter Under Saddle All Ages
- 53 Hunt Seat Equitation All Ages

Každá jiná disciplína může být ve třídě mládeže vypsána. Pořadatel má mít snahu vypsat soutěže pro začínající.

128. Na Mistrovství smí startovat dvojice jezdec/kůň (stejná dvojice) s platnými registracemi WRC ČR pro příslušný rok, která se v průběhu roku zúčastnila minimálně 2x soutěži typu „A“ nebo „B“ a byla hodnocena (obdržela skóre) v dané disciplíně a třídě. Pokud chce tento jezdec startovat ve stejné disciplíně a třídě na Mistrovství s dalším koněm, postačí mu k předešlé kvalifikaci s tímto dalším koněm účast v průběhu roku na jedné soutěži typu „A“ nebo „B“ a být hodnocen v dané disciplíně a třídě. Hodnocení „0“ se jako splněná kvalifikace nepočítá. Toto ustanovení pro kvalifikace je platné i pro disciplíny Ranch Sorting a Team Penning.

Tito jezdci se mohou zúčastnit kvalifikačních rozjížděk na Mistrovství mládeže a dospělých dle věku, deset nejlepších postupuje do finále Mistrovství. V případě menšího počtu startovních dvojic než 10, kvalifikační rozjíždka odpadá. Titul Mistra WRC v dané disciplíně bude udělen za předpokladu, že se dané disciplíny na Mistrovství zúčastní alespoň tři jezdci (TŘI různí lidé). Člen WRC, který nemá splněné kvalifikační podmínky Mistrovství, může po uhrazení příslušné částky obdržet „divokou kartu“ pro jím zvolenou disciplínu a třídu. Sazba za divokou kartu je vyhlášována Prezidiem pro daný rok.

129. Přehled soutěžních disciplín:

- 101 Začínající Reining All Ages
- 111 Začínající Western Pleasure All Ages
- 121 Začínající Trail All Ages
- 128 Začínající Ranch Trail All Ages
- 131 Začínající Western Horsemanship All Ages
- 146 Začínající Ranch Riding All Ages
- 201 Amatér Reining All Ages

211	Amatér Western Pleasure All Ages
221	Amatér Trail All Ages
222	Amatér In-Hand Trail All Ages
231	Amatér Western Horsemanship All Ages
238	Amatér Showmanship at Halter
241	Amatér Western Riding All Ages
251	Amatér Superhorse All Ages
293	Amatér Ranch Sorting All Ages
301	Mládež Reining All Ages
301F	Mládež Freestyle Reining All Ages
311	Mládež Western Pleasure All Ages
321	Mládež Trail All Ages
328	Mládež Ranch Trail All Ages
331	Mládež Western Horsemanship All Ages
338	Mládež Showmanship at Halter
341	Mládež Western Riding All Ages
345	Mládež Ranch Rail Pleasure All Ages
346	Mládež Ranch Riding All Ages
352	Mládež Hunter Under Saddle All Ages
353	Mládež Hunt Seat Equitation All Ages
361	Mládež Barrel Race (od 11 let včetně)
371	Mládež Pole Bending (od 11 let včetně)
393	Mládež Ranch Sorting All Ages
401	Otevřená Reining All Ages
401J	Otevřená Reining Junior
401S	Otevřená Reining Senior
401F	Otevřená Freestyle Reining All Ages
411	Otevřená Western Pleasure All Ages
411J	Otevřená Western Pleasure Junior
411S	Otevřená Western Pleasure Senior
421	Otevřená Trail All Ages
421J	Otevřená Trail Junior
421S	Otevřená Trail Senior
422	In-Hand Trail Open All Ages
428	Otevřená Ranch Trail All Ages
431	Otevřená Western Horsemanship
438	Otevřená Showmanship at Halter
441	Otevřená Western Riding All Ages
445	Ranch Rail Pleasure All Ages
446	Otevřená Ranch Riding
451	Otevřená Superhorse All Ages
452	Otevřená Hunter Under Saddle All Ages
453	Otevřená Hunt Seat Equitation All Ages
461	Otevřená Barrel Race All Ages
471	Otevřená Pole Bending All Ages
492	Otevřená Team Penning All Ages
493	Otevřená Ranch Sorting All Ages

Mládež 11 – 13 let:

501	Reining All Ages
511	Western Pleasure All Ages
521	Trail All Ages
528	Ranch Trail All Ages
531	Western Horsemanship All Ages
538	Showmanship at Halter
541	Western Riding All Ages

Pidilidi:

- 611 Pidilidi Western Pleasure
- 621 Pidilidi Trail
- 631 Pidilidi Western Horsemanship
- 638 Pidilidi Showmanship at Halter

Oprávnění startovat v All Ages třídě jsou všichni koně tříletí a starší (uzdění dle pravidel).

Výkonnostní třídy:

- a) Disciplíny se vypisují dle článku 127.
- b) Disciplína Team penning je určena pro všechny věkové kategorie koní.
- c) ve třídě JUNIOR smí soutěžit koně staří 5 let nebo méně.
- d) ve třídě SENIOR smí soutěžit jen koně 6tiletí a starší.
- e) v Reining může být třída SENIOR pouze na pákovém uidle. Třída JUNIOR na hackamore, kroužkovém uidle nebo na pákovém uidle, a třída HACKAMORE SNAFFLE BIT pro junior koně pouze na hackamore a kroužkovém uidle.
- f) jestliže se jede vylučovací kolo, každý kůň ve skutečné třídě musí být jet stejným jezdcem, který ho jel v základním kole.

3.8 Peněžní a věcné ceny.

130. V soutěžích typu „A“ a „B“ se ve všech Open třídách vyplácejí peněžní ceny v minimální výši dle následující tabulky odměn:

Počet koní	Celková dotace peněz (Kč)	Umístění				
		1.	2.	3.	4.	5.
4-6	600	300	200	100		
7-9	1000	400	300	200	100	
10 a více	1500	500	400	300	200	100

Peněžní ceny pro All Around Champion:

- Třída mládeže 500,-Kč
- Třída otevřená nebo amatér 1000,-Kč

132. Stuhy:

1. místo – modrá	5. místo – růžová
2. místo – červená	6. místo – zelená
3. místo – žlutá	7. -10. místo – hnědá
4. místo – bílá	

All Around Champion – fialová (velká stuha)

133. Každá vypsaná disciplína, do které se přihlásí třeba jenom jeden účastník, musí být odjeta s tím, že při počtu účastníků méně než 4 nebudou přiděleny žádné body pro hodnocení All Around Champion. Účastníci budou hodnoceni pouze pořadím v této disciplíně.
134. Pro určení All Around Champion soutěže se počítají body získané z nejméně 4 uznaných disciplín, při kterých se kůň a jezdec umístí do desátého místa, při zásadě 1 jezdec 1 kůň.
135. Při určování All Around Champion se získané body pro každou třídu počítají odděleně. Používá se následující systém:

Počet koní	Umístění									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	4	3	2	1						
5	5	4	3	2	1					
6	6	5	4	3	2	1				

7	7	6	5	4	3	2	1			
8	8	7	6	5	4	3	2	1		
9	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
10	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

136. Dojde-li při určování All Around Champion k rovnosti bodů, vítězí jezdec, který zvítězil nad větším počtem koní.

3.9 Ustanovení pro soutěžící

140. Soutěžící je sám odpovědný za chyby na předepsaném tiskopise přihlášky. Přihlášky mohou být vzaty jen tehdy v úvahu:
- a) když jsou úplně a řádně vyplněny.
 - b) jestliže došla přihláška včas a složenka o zaplacení startovního byla předložena (pokud není pořadatelem stanoveno zaplacení poplatků na místě).
 - c) podepsáním přihlášky se každý účastník zavazuje, že souhlasí s dopingovou kontrolou u svého koně.
141. Nikdo, kdo je příbuzný rozhodčího nebo ringstewarda se nesmí zúčastnit soutěží jako soutěžící. Rozumí se tím příbuznost 1. stupně nebo člen společné domácnosti.
142. Každý kůň musí mít potvrzení od veterinárního zařízení v souladu s platnými veterinárními předpisy ČR. Potvrzení musí být předloženo před vyložením koně v místě soutěží. Pořadatel je za to plně odpovědný.
143. Při změně časového rozpisu soutěže, který smí být posunut maximálně o 1 hodinu, je každý soutěžící sám odpovědný za to, že se dostaví včas na start.
144. Účastník, který stáhl přihlášku, neobdrží zpět žádný poplatek. Pouze v případě zranění koně nebo jeho onemocnění, event. úmrtí v rodině účastníka, nebo jiné závažné události, obdrží zpět 50 % poplatků po doložení skutečnosti písemnou formou.
145. Jestliže účastník soutěže, majitel koně nebo jeho zástupce budou napomáhat nesportovnímu chování v zájmu účastníka, nebo poruší zásady slušnosti, může být účastníkovi soutěží odřeknuto právo startovat, a to i na příštích uznaných soutěžích. Toto rozhodnutí o právu je výhradně v kompetenci rozhodčího, showmanagera a technického delegáta. Platí rozhodnutí o odnětí licence kterékoli ze jmenovaných osob. Dále je předáno Sportovní komisi k vyřešení. Sankce dle rozhodnutí Sportovní komise a závažnosti přestupku.
146. Každý účastník, který od některé osoby uvnitř kolbiště přijme pomoc, je diskvalifikován. Neplatí pro týmové soutěže.
147. Na opracovišti je povolena výstroj nezraňující koně. Sporné případy jsou na rozhodnutí rozhodčího delegovaného pro danou soutěž.
148. Jestliže na přihlášce uvedený účastník nemůže plnit na soutěži své povinnosti týkající se pečlivého ošetřování koně, a to pro nemoc, zranění nebo z podobných důvodů, a musí opustit soutěž, je povinen to neprodleně oznámit vedení soutěží a určit pomocníka, který ho v jeho povinnostech v péči o koně zastoupí.
149. Startovní listina musí být vyvěšena 30 min. před zahájením disciplíny na opracovišti. Účastníci soutěží se mohou do jednotlivých disciplín dohlašovat i v průběhu konání soutěže, nejméně však 30 min. před zahájením určité disciplíny.
150. Pořadí startujících je závazně předepsáno. Při nedodržení pořadí startu účastníkem následuje diskvalifikace. Nedostaví-li se účastník na start dané disciplíny do 1 minuty po vyzvání hlasatelem, následuje taktéž diskvalifikace bez možnosti opakování jízdy. Dále platí, že účastník soutěže má za povinnost se dostavit na dekorování v řádné westernové ústroji (viz čl. 400), či vyslat za sebe takto oblečeného zástupce.
151. Každý soutěžící musí mít řádně a správně upevněná svá startovní čísla. Ztratí-li některé během disciplíny na kolbišti, následuje diskvalifikace.
152. Soutěžící a majitel koně musí vzít na vědomí, že soutěžící zastupuje majitele v záležitostech týkajících se koně při soutěži.

153. Poté, co se rozhodčí ujal své funkce, nesmějí s ním soutěžící navazovat žádné kontakty nebo se dotazovat na hodnocení koně.

154. Zakázané chování:

1. Pro podporu soutěžení v akcích schválených WRC a pro to, aby se prokázala skutečná výkonnost koní a jezdců, je zakázána každá forma chování, která brání soutěživosti. Zakázané chování zahrnuje, ale není omezeno na následující případy:
 - a) doplňování tříd zařazením koně nebo koní, kteří se jinak nekvalifikovali do soutěže za účelem zvýšení bodů
 - b) přímé nebo nepřímé placení poplatků za jiného koně
 - c) odrazování potencionálních soupeřů od účasti v soutěži

Porušení tohoto pravidla má za následek diskvalifikaci koně přihlášeného osobou, která platila poplatek a koně přihlášeného tím, kdo poplatek přijal a bude oznámeno pořadatelem Prezidiu WRC pro disciplinární řízení.

2. Zakázané chirurgické zásahy a injekce cizích látek nebo drog:

- a) jakýkoliv chirurgický zásah nebo injekce cizí látky nebo drogy, které by mohly ovlivnit výkon koně nebo změnit jeho přirozený tvar nebo vzhled jsou zakázány, kromě chirurgických zásahů vykonaných veterinářem za účelem ochrany zdraví koně. Nicméně není přijatelná žádná cizí látka nebo droga, která je takového charakteru, že by mohla ovlivnit výkon koně, ať už byla podána k ochraně zdraví koně, a je zakázána. Jestliže se zjistí, že byl proveden zakázaný chirurgický zákrok nebo byla použita injekce cizí látky nebo drogy, musí být záležitost okamžitě oznámena Prezidiu WRC.
- b) změny funkce ocasu:
 - výše uvedený zákaz zahrnuje podání nebo použití jakékoliv drogy, chemikálie, cizí látky, chirurgické zásahy, jejichž výsledkem je nebo může být změna normální funkce ocasu, vzhledu, tvaru nebo celkového vzezření koně.
 - ocasy mohou být prodlouženy vlasovým přičeskem za předpokladu, že nejsou žádným způsobem připevněny k ocasní kosti.

155. Šetrné zacházení:

Nikdo nesmí soutěžit s žádným koněm, který se jeví mrzutý, otupělý, letargický, vychrtlý, přepracovaný nebo příliš unavený. Nikdo na závodisti, stájích, tréninkovém prostoru a kolbišti nesmí zacházet s koněm hrubým způsobem, což zahrnuje, ale není omezeno na následující:

- a) dávat koni do úst předměty, které mu působí nadměrné nepohodlí a bolest
- b) vázat koně takovým způsobem, který mu působí nadměrné nepohodlí nebo bolest ve stáji, převozním trajleru nebo když odpočívá nebo závodí
- c) používat hrubé tréninkové metody nebo techniky, rány klackem nebo jinými tyčemi do nohou koně
- d) používat zraňující zařízení včetně řetězů, pout na hlezna, chomoutů nebo Hackamore s výčnělky apod.
- e) každá věc nebo zařízení, které omezuje volný pohyb a oběh krve ocasu
- f) záměrné hrubé zacházení, jehož následkem kůň krvácí

V každé schválené třídě je rozhodčí oprávněn k odstranění jakékoliv části vybavení nebo výstroje, která není bezpečná nebo by podle jeho názoru mohla poskytnout koni nespravedlivou výhodu, nebo o které se domnívá, že je nešetrná.

156. Pravidla pro práci na jízdárně a opračovišti:

- a) Při vstupu na jízdárnu nebo při otevírání dveří musí dát o sobě vstupující vědět předem dohodnutým zavoláním, popř. písknutím. Než vstoupí, musí počkat na odpověď jezdců, kteří jsou už na jízdárně, aby mohl otevřít bez nebezpečí úrazu.
- b) Nasedání a sesedání, stejně jako zastavení k dotažení podbřišníku nebo jiné podobné úkony, se provádí vždy uprostřed kruhů nebo na středové čáře tak, aby nebyli omezeni ostatní jezdci.
- c) Jezdec musí udržovat minimální vzdálenost 3 kroky (tj. 2,5 metru) mezi koňmi, a to do všech směrů.

- d) Jezdec jedoucí rychlejším chodem má přednost a náleží mu stopa na stěně jízdárny, jezdec s pomalejším chodem uhýbá do středu jízdárny.
- e) Krokující nebo odpočívající jezdci nechávají klusajícím nebo cválajícím volnou stopu na stěně jízdárny či kruhu. Krokovat nebo stát mohou teprve na vnitřní stopě.
- f) Jezdec na kruhu dává na stěně přednost.
- g) Jezdí-li se na jízdárně současně na obě ruce, jezdec jedoucí na levou ruku zůstává na stěně, dovnitř se vyhýbá ten, kdo jezdí na pravou ruku (jezdci se tedy potkávají vlevo).
- h) Předjíždíme po vnitřní straně.
- i) U stěny, ani na kruhu se nesmí zastavovat, před každou změnou chodu se jezdec musí přesvědčit, že tím neohrozí jezdce jedoucího za ním.
- j) Jezdí-li se na jednu ruku a je velena změna směru, náleží stopa těm, kteří už k) změnu provedli. Jezdci, kteří změnu směru teprve provádějí, se vyhýbají dovnitř jízdárny.
- k) Jezdec, který jede středem jízdárny (run down) nesmí ohrozit jezdce jezdící na kruhu.
- l) Pokud jezdí na jízdárně společně jednotlivci i skupina, tak má skupina vždy přednost a jezdí u stěny. Jednotlivě jezdící jezdci musí svůj pohyb přizpůsobit skupině.
- m) Když má jezdec koně, který se plaší, vyhazuje, či kope, musí na to upozornit ostatní jezdce.
- n) Lonžovat koně na jízdárně se smí jen se souhlasem všech ostatních jezdců.
- o) Překážky nebo jejich části se mají skladovat mimo jízdárnu, pokud se právě nepoužívají při výcviku. Zůstanou-li však výjimečně na jízdárně, musí se postavit do středu.

3.10 WRC Champion

160. Titul WRC Champion se získává pouze prostřednictvím WRC. Titul se uděluje kombinaci 1 jezdec 1 kůň, kteří na soutěžích typu „A“ a „B“ získali nejvíce bodů v jedné soutěžní disciplíně. Titul je udělován pro třídu otevřenou, amatér a mládež. Sezóna WRC pro Championát daného roku se počítá ze závodů kategorie „A“ a „B“, Mistrovství WRC ČR se do hodnocení Championátu nezapočítávají. Při shodnosti získaných bodů rozhoduje o Championovi WRC umístění na Mistrovství WRC ČR.

161. Když je titul WRC Champion udělen, obdrží jezdec výtvarně provedený diplom, případně další cenu (buckle). Titul musí být WRC evidován.

162. Body jsou přidělovány podle následujícího systému:

Počet koní v disciplíně	Umístění					
	1.	2.	3.	4.	5.	6.
2-3	1					
4-6	2	1				
7-9	3	2	1			
10-12	4	3	2	1		
13-15	5	4	3	2	1	
16 a více	6	5	4	3	2	1

Ve všech uznaných disciplínách obdrží dvojice body výše uvedené.

163. Pro kvalifikaci získání titulu Champion WRC musí kombinace 1 jezdec a 1 kůň dosáhnout nejméně 4 bodů v dané disciplíně.

Pro získání titulu CHAMPION WRC musí kombinace 1 jezdec 1 kůň dosáhnout nejméně 4 bodů v dané disciplíně, za současného splnění podmínky, že v daném roce bude bodovat minimálně 1 bodem v Championátu 6 a více startovních dvojic.

3.11 Podávání protestů

170. Protesty se podávají zásadně písemně u showmanagera se současným zaplacením poplatků, a to:
- 200,-Kč při soutěžích „C“
 - 600,-Kč při soutěžích „B“
 - 1000,-Kč při soutěžích „A“ a Mistrovství

Musí být uvedeny přesné důvody protestu. O protestu rozhodují rozhodčí, technický delegát a showmanager soutěže společně. Pokud je na soutěži přítomen některý z členů Prezidia nebo Sportovní komise, musí být přizván k projednávání protestu. Jeli protest uznán, protestní poplatek se vrátí, není-li uznán, případně do pokladny pořadatele. Protest musí být podán do 1/2 hodiny po skončení dané disciplíny.

Protokol řešení protestu se v písemné formě a s podpisy výše zmíněných osob přikládá k dokumentům ze závodů a spolu s nimi zasílá tajemníkovi WRC.

171. Písemné stížnosti proti showmanagerovi a rozhodčím musí být odevzdány TD do 1/2 hodiny po skončení soutěže písemnou formou podepsanou stěžovatelem včetně poplatku (dtto protest) a musí obsahovat přesná fakta dávající příčinu ke stížnosti. TD ji postoupí Sportovní komisi k posouzení. V případě, že bude stížnost uznána, poplatek bude vrácen stěžovateli, v opačném případě propadá do pokladny WRC.

3.12 Rozhodčí

200. Rozhodčí WRC musí být členem WRC a musí být uveden na aktualizovaném „Seznamu rozhodčích WRC“. Zvyšování kvalifikace rozhodčích WRC je řešeno „Prováděcím předpisem a podmínkami pro získání kvalifikace funkcionářů soutěží WRC“ ze dne 9. 3. 2016, který je k nahlédnutí na webových stránkách WRC.

Rozhodčí posuzuje každého koně a jezdce, který je mu předveden, poctivě, spravedlivě a nestranně, přísně podle jeho výkonu a vzhledu, jak nařizují Pravidla. ***Jezdec je posuzován rozhodčím po celou dobu pobytu v aréně tzn. od vstupu po výstup z arény.***

Při Mistrovstvích musí být v první řadě nasazen kvalifikovaný zahraniční rozhodčí. Tuzemský rozhodčí může být pouze v tom případě, že se nepodařilo zahraničního rozhodčího zajistit. Zahraniční rozhodčí a rozhodčí s platnou kartou rozhodčího AQHA či APHA může být mimo Mistrovství a závody typu „A“ nasazen i v soutěžích ostatního typu, ale musí být vždy schválen Sportovní komisí WRC na základě prokázání jeho kvalifikace. Soutěže Reining smějí rozhodovat rozhodčí NRHA. Při nasazení rozhodčích AQHA, APHA, NRHA musí být nasazen ringsteward jazykově vybavený a spolehlivě znalý Pravidel WRC ČR.

201. V čele sboru rozhodčích WRC stojí Předák sboru rozhodčích, který je jmenován Prezidiem z řad rozhodčích. Jeho úkolem je zabezpečovat správnost znění Pravidel WRC a v případě potřeby být v kontaktu s jinými zeměmi buď sám, nebo prostřednictvím osoby dostatečně znalé příslušného jazyka a mající základní znalosti o westernovém ježdění. Vést, popř. organizovat kurzy a přezkušování rozhodčích.
202. Jestliže rozhodčí svoji účast na příslušné soutěži přislíbí a dodatečně z vážných důvodů odřekl, musí toto neprodleně oznámit vedení Sportovní komise, pořadatel a sehnat za sebe náhradu.
203. Rozhodčí je povinen po dostavení se do místa konání soutěže neprodleně navázat kontakt s vedením soutěže.
204. Rozhodčí vstupuje na kolbiště nejdříve 15 minut před zahájením první disciplíny. Není mu dovoleno předem si prohlížet startující koně nebo s jinými osobami o soutěžních koních hovořit nebo zveřejňovat o těchto koních svoje mínění.
205. Rozhodčí je povinen mít během soutěží tato Pravidla u sebe a nosit na schválených soutěžích vhodný westernově-společenský úbor včetně klobouku a vysokých bot.
206. Umístění koní na tom kterém místě je výhradně věcí rozhodčího. Jeho rozhodnutí je konečné. Dvojí umístění soutěžícího na jednom místě je nepřipustné, o konečném umístění rozhoduje v první řadě počet dosažených bodů. V případě shody bodů se výše umísťuje soutěžící s menším počtem penalt. V případě shody

i v penaltách rozhoduje rozjíždka, nebo v případě dohody mezi jezdci vrh mince. V případě rozhodování více rozhodčími stanovuje finální pořadí součet bodů, v případě shody nižší množství penalt. U disciplín bez bodového hodnocení, kde se stanovuje pořadí, je pro stanovení bodů využívána tabulka z článku 222. Pokud nastane i za použití těchto opatření shoda, rozhoduje rozjíždka, nebo v případě dohody mezi jezdci vrh mince, nebo může pořadatel před zahájením soutěže stanovit jednoho rozhodčího za hlavního a jeho pořadí v případě bodové shody upřednostnit.

Na MČR WRC v případě shody bodů na prvním místě bude v jezdeckých disciplínách rozhodovat i přes rozdílné množství penalt rozjíždka.

207. Je-li hodnocení disciplíny ukončeno, nesmí být tato disciplína znovu opakována. Jestliže rozhodčí podepsal listinu výsledků, nesmí být již výsledky na této listině měněny. Jednoznačně početní chyby při sčítání mohou být korigovány.
208. Každý rozhodčí musí uvést přesný počet soutěžících v tabulce rozhodčího. Zanesené výsledky v této tabulce musí podepsat.
209. Žádný kůň, který byl v posledních 3 měsících rozhodčím trénován, nebo od něj odkoupen, nesmí být připuštěn ke startu. Soutěžící, který v posledních 3 měsících absolvoval jezdecký kurz u rozhodčího, nesmí v soutěži startovat. V takovém případě je závazné startujícího z kolbiště vykázat.
210. Dotazy na rozhodčího mohou být účastníky kladeny pouze prostřednictvím ringstewarda nebo showmanagera. Jakákoliv rozprava mezi rozhodčím a soutěžícím v tomto smyslu je zakázána.
211. Rozhodčí má právo na základě prohřešku proti pravidlům během disciplíny nebo při prohřešcích během celé soutěže takového účastníka diskvalifikovat a při závažných prohřešcích jej může diskvalifikovat pro všechny další disciplíny soutěže.
212. Rozhodčí je odpovědný za veškeré dění na kolbišti. Při jednotlivých disciplínách je na něm, ve kterém místě si zvolí své stanoviště, pokud toto stanoviště není stanoveno Pravidly.
213. Rozhodčí prohlédne každého koně přivedeného do třídy a zkontroluje, jestli nekulhá. Tato prohlídka je základní bez ohledu na to, zda se v soutěži projeví jako nutná nebo ne. Zjevné kulhání je podkladem pro diskvalifikaci.

Zjevné kulhání:

- a) je stále a za všech okolností pozorovatelné v klusu
 - b) vyznačuje se kýváním hlavy, trhavými pohyby a zkráceným krokem
 - c) minimální nosností váhy v pohybu i v klidu a neschopností pohybu
214. Rozhodčí může po dohodě s účastníky, showmanagerem a technickým delegátem soutěže zrušit nebo je na čas přerušit, jestliže podmínky uvnitř kolbiště přestanou odpovídat těmto Pravidlům.
 215. Každému rozhodčímu musí být stanovené poplatky za rozhodování vyplaceny předem před zahájením soutěže.
 216. Rozhodčí nesmí rozhodovat soutěž dvakrát za sebou ve stejném místě konání. Ve výjimečných případech může showmanager požádat o výjimku SpK s předložením odůvodnění.
 217. Každý účastník soutěže, který přijme na kolbišti cizí pomoc, musí být rozhodčím diskvalifikován (neplatí pro týmové soutěže a Cutting).
 218. Na každé soutěži musí být pro všechny disciplíny s výjimkou Western Pleasure vyvěšeny hodnotící tabulky. Všeobecně platí, že je vyvěšeno kompletní pořadí všech účastníků.
 219. Rozhodčí musí zkontrolovat uzdění alespoň v jedné třídě během soutěže (soutěžní-
ho dne).
 220. Rozhodčí mohou:
 - a) zasedat v každém vylučovacím výboru.
 - b) používat podle svého uvážení služeb ringstewarda, technického delegáta nebo rozhodčích schválených WRC, aby mu pomohli v bodování jednotlivých překážek.
 - c) vyloučit jakoukoliv osobu nebo koně ze soutěže pro špatné chování nebo etiku,

a mohou diskvalifikovat kteréhokoliv soutěžícího za přílišné trestání koně.

- d) podle svého uvážení zakázat přístup do arény nebo vyloučit kteréhokoliv soutěžícího ze třídy pro nevhodný úbor nebo vybavení.
- e) vyloučit jakéhokoliv soutěžícího, pokud mají pocit, že porušují záměr pravidel o zakázaném chování, nebo mají-li dojem, že soutěžící se nepokusil předvést koně podle jeho nejlepších schopností.
- f) může podle svého uvážení kdykoliv penalizovat koně, jestliže je jet na Hackamore a má při tom otevřený, nezahojený nebo krvácející bolák, který přichází do styku s Hackamore nebo jestliže kůň vypadá zasmušilý, netečný, letargický, vychrtlý, přepracovaný nebo příliš unavený.
- g) může diskvalifikovat koně kdykoliv, krváčí-li mu huba.
- h) kdykoliv v soutěžní třídě je huba koně spoutaná či svázaná, bude kůň diskvalifikován.
- i) ve třídě, kde je couvání vyžadováno, může podle svého uvážení požadovat couvání jen u finalistů.
- j) rozhodčí nemá penalizovat koně za způsob, jakým drží ocas ani za normální reakci jeho ocasu na příkazy jezdce nebo když mění směr. Rozhodčí může podle svého uvážení penalizovat koně pro nadměrné nebo přehnané mávání nebo švihání ocasem, nebo když se ocas jeví mrtvý a pouze mu visí mezi nohama, aniž by normálně reagoval.
- k) pád koně nebo jezdce během posuzování je důvodem pro diskvalifikaci ve všech třídách kromě týmového zahánění dobytka do ohrad. Za pád koně se pokládá situace, kdy kůň leží na boku a má všechny čtyři nohy nataženy ve stejném směru. Za pád jezdce se pokládá situace, kdy jezdec nesedí na koni obkročmo.

221. Rozhodčí nesmí:

- a) během posuzování jezdit koně, ani se žádným způsobem účastnit role soutěžícího ve třídě.
- b) znovu posuzovat soutěž, jakmile bylo posuzování jednou skončeno a jakmile rozhodčí označí svou výsledkovou listinu o umístění koní, žádné další změny na záznamu nejsou přípustné
- c) žádat soutěžícího, aby si vyměnil koně s jiným soutěžícím v jakémkoliv amatérské soutěži nebo soutěži mladistvých.

222. Třídy s více rozhodčími:

Třídy výkonnostní a Halter může posuzovat více než jeden rozhodčí. V případě třídy s více rozhodčími v bodovaných disciplínách rozhoduje součet dosažených skóre od všech rozhodčích. Třídy hodnocené pořadím – budou vyhodnoceny podle součtu bodů přidělených za dosažené pořadí u jednotlivých rozhodčích dle níže uvedené tabulky:

Umístění	Body
1.	120
2.	105
3.	91
4.	78
5.	66
6.	55
7.	45
8.	36
9.	28
10.	21

11.	15
12.	10
13.	6
14.	3
15.	1

223. S rozhodčím schváleným WRC nebo zahraničním rozhodčím se jedná zdvořile v duchu spolupráce a úcty. Nikdo, ať je to soutěžící, majitel nebo kdokoli jiný, nebude rozhodčímu nadávat nebo vyhrožovat ani během výkonu rozhodování, ani na základě jejich výsledků, ať se událost stane během konání soutěží či nikoliv.
229. Rozhodčí soutěže může účastníka soutěže při závažném prohřešku proti pravidlům, nebo pro špatné zacházení se zvířetem ze soutěže vyloučit.

3.13 Showmanager

230. Každá plnoletá osoba může funkci showmanagera zastávat po splnění kvalifikačních podmínek. Kvalifikační podmínky jsou: absolvování školení pro showmanagery každé dva roky, zapsání na Seznam schválených showmanagerů pro dané období a platné členství ve WRC. Seznam showmanagerů sestavuje SpK vždy pro kalendářní rok.
231. Showmanager je odpovědný za celkovou organizaci soutěží, musí být přítomen po celou dobu konání soutěží, ale sám se těchto soutěží nesmí účastnit.
232. Showmanager má povinnost bezpodmínečně trvat na dodržování všech ustanovení těchto Pravidel. Po celou dobu vynakládá veškeré úsilí k zajištění pohodlí koní, soutěžících, diváků a funkcionářů a je zodpovědný za udržování čistoty a pořádku během celé soutěže. Dohlíží na dodržování časového rozvrhu soutěže.
233. Showmanager je odpovědný za zpracování výsledků soutěží. Po skončení závodů musí co nejdříve, nejpozději však do 14 dnů od skončení závodů zaslat tajemníkovi WRC potřebné dokumenty (startovní listiny, výsledkové listiny, scoresheety, prohlášení o veterinární přejímce). Showmanager má za povinnost nahlášení závodu SVS a obci, dle místa závodu, WRC poskytuje všem pořadatelům záštitu schváleným celostátně platným „Řádem svodu“.

V případě nedodržení povinností showmanagera, bude následovat:

1. Písemné napomenutí za neplnění povinností (možno i emailem)

2. Pozastavení činnosti na následujících 12 měsících

3. Trvalé zastavení činnosti

234. Showmanager je odpovědný za celkový dojem ze soutěží a má být připraven podporovat práci rozhodčích a ringstewardů ve všech směrech.
235. Showmanager stanoví kompetentní osobu pro dohled na opračovišti.
236. Startovní listiny musí být vyvěšeny min. 1/2 hodiny před začátkem dané disciplíny a mají zohledňovat startující s více koňmi (rozložení v pořadí startů).
237. Showmanager je povinen zajistit pro závody typu „A“ a „B“ videozáznam. Na videozáznamu musí být zaznamenán každý jezdec v každé soutěži. Při soutěžích s více startujícími musí kameraman zaujmout takové postavení, aby všichni jezdci byli v záběru. Videozáznam musí být k dispozici po celou dobu trvání soutěže.
238. Povinností showmanagera je důkladná kontrola oprávněnosti startů jednotlivých dvojic (jezdec+kůň), tzn. zaplacení členských a licenčních poplatků na daný rok. V případě Mistrovství WRC ČR pak splnění kvalifikačních podmínek či případné uhrazení „divoké karty“.
239. Showmanager společně s technickým delegátem podepisují před zahájením závodů prohlášení o kontrole a veterinární přejímce všech soutěžících koní – viz čl. 3.18, bod 271 těchto Pravidel. Toto prohlášení zašle showmanager po skončení závodů spolu s ostatními dokumenty tajemníkovi WRC.

3.14 Technický delegát

240. Kvalifikaci na výkon funkce TD získá osoba, která je členem WRC, je řádně proškolená na školení technických delegátů a ringstewardů každé dva roky, složí příslušnou zkoušku a splní další předepsané podmínky – viz Prováděcí předpis a podmínky pro získání kvalifikace funkcionářů soutěží WRC. Technický delegát je zapsán na Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů, který sestavuje SpK vždy na příslušný kalendářní rok. Náklady na TD hradí pořadatel.
241. Technický delegát dohlíží jménem WRC na dodržování Pravidel a ustanovení uvedených v těchto Pravidlech. Je k tomu zmocněn prostřednictvím WRC. Podporuje pořadatele při otázkách řízení soutěže a podle potřeby pro urychlení soutěže při velkém počtu startujících, když ho rozhodčí o to požádá, může vykonávat pomocnou činnost (kontrola uzdění, zranění koní, dohled na opravišti).
242. TD má právo vyloučit a případně vykázat ze závodu startujícího za nesportovní chování a hrubé porušení pravidel WRC viz. čl. 145.
243. Technický delegát dohlíží zároveň na hlasatelnou. Osoby nemající na hlasatelně stanovené úkoly, nemají na hlasatelnou přístup.
244. Technický delegát schvaluje překážky při Trailu, jejich rozměry, umístění a uspořádání a úlohy všech ostatních disciplín.
245. Technický delegát je povinen zkontrolovat, zda pořadatel zajistil vše potřebné dle čl. 012 a 014 těchto Pravidel WRC.
246. Zrušen

3.15 Ringsteward

250. Pro všechny schválené soutěže je požadován kompetentní ringsteward. Ten musí být členem WRC a musí být zapsán na aktuálním Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů. Každý rozhodčí si může stanovit svého ringstewarda z tohoto seznamu.
251. Dobrý ringsteward ulehčuje práci rozhodčímu v rozhodování a v řešení drobných problémů. Také dohlíží, aby soutěž probíhala bez časových skluzů a mezi disciplínami nenastávaly žádné dlouhé přestávky.
252. Ringsteward se spolupodílí s rozhodčím na práci na kolbišti, stará se, aby všichni koně byli připraveni ke startu, event. koně, kteří nestartují, byli na startovní listině poznačení. Ringsteward po každé disciplíně podepisuje startovní listinu.
253. Ringsteward si má být vědom, že má rozhodčímu pomáhat, ne mu radit. Musí se vyhnout rozhovoru s rozhodčím o soutěžních koních a jezdcích. Ringsteward není v žádném případě oprávněn rozhodovat. Pokud ho rozhodčí nezaměstná, musí zaujmout takové místo, aby rozhodčímu ani jezdcům nepřekážel a byl stále k dispozici.
254. Ringsteward je odpovědný za hladký průběh na kolbišti. Zprostředkovává spojení mezi rozhodčím a soutěžícími. Po dohodě s rozhodčím nechává účastníky k soutěži nastupovat nebo je vyzývá k opuštění kolbiště.
255. Je důležité stanovit takového ringstewarda, který má koně na kolbišti pod kontrolou, nedovoluje soutěžícím, aby se tlačili na kolbišti, a vždy se snaží zamezit, aby se stala nehoda, a ovládá ustanovení těchto pravidel.
256. Ringsteward a technický delegát mají právo a povinnost uvnitř i mimo kolbiště napomenout soutěžícího za nesportovní chování a toto oznámit rozhodčímu.
257. Je důležité, aby se ringsteward vyznal v nástupu koní, jestliže ho o to rozhodčí požádá (v případě velkého počtu účastníků – koně v 1. řadě, 2. řadě apod.), než rozhodčí uzavře své hodnocení.
258. Ringsteward nechává koně nastupovat podle umístění, a sice podle čl. 132 v té které disciplíně a třídě.
259. Ringsteward musí mít od pořadatele před zahájením soutěže vyplaceny stanovené poplatky dle čl. 009 těchto pravidel

3.16 Zdravotní služba

260. Pořadatel je povinen v souladu se zákonem zajistit zdravotní záchrannou službu po celou dobu soutěží a viditelně označit její stanoviště.

3.17 Hlasatelna

261. Hlasatel může diváky seznámit s údaji o jezdcích a koních, popř. sponzorech během přestávky před soutěží. Při soutěži představí jezdce a po ukončení oznámí jeho výsledek. Během soutěže bude hudba ztlumena na minimum. Pořadatel je při soutěžích typu „A“ a „B“ povinen zajistit vysilačky pro spojení mezi hlasatelnou a kolbištěm.

3.18 Veterinární služba

270. Při všech soutěžích musí být buď telefonicky nebo osobně (na „A“ a MČR výhradně osobně) veterinární lékař.
271. Nařízení a potvrzení zdravotního stavu koně musí být uvedeno v propozicích a musí být zkontrolováno showmanagerem a technickým delegátem. Veterinární přejímku lze rozdělit po dohodě s veterinárním lékařem na dvě části (dopolední a odpolední). Showmanager a technický delegát před zahájením první dopolední a první odpolední disciplíny spolu podepisují krátké prohlášení, že kontrolu společně provedli a že všichni soutěžící koně splňují požadované veterinární podmínky. Prohlášení se zakládá u Tajemníka WRC pro případ soudního projednávání.
- Upozornění na článek 120 – časový rozpis a posun disciplín.
272. Doping. Tato záležitost je řešena dle Metodického pokynu k provádění antidopingové kontroly westernových koní v ČR platného v daném kalendářním roce vydávaného Sportovní komisí WRC a Prezidiem.

3.19 Soutěžní třídy

3.19.1 Třída začínajících (označení třídy 1xx)

300. Aby byla dána možnost a příležitost začínajícím (začínající koně i začínající jezdci) startovat na westernových soutěžích, budou pořadatelé vypisovat třídy začínajících.
301. Začínající jezdci – oprávnění v této třídě startovat mají jezdci, kteří startují v soutěžích prvním rokem.
302. Začínající koně – třída začínajících je přístupná pro 3leté a starší koně startující prvním rokem. Uzdění a vedení koně nejsou na stáří koně vázány, musí ale logicky odpovídat ustanovení těchto Pravidel (nelze např. dvouručně na páce).
303. Ve třídě začínajících mají právo startovat i zkušení jezdci na začínajících koních starších 5-ti let. Rozumí se tím koně, kteří ve westernových disciplínách startují prvním rokem. Uzdění a vedení koně pro ně platí tak, jak je uvedeno v čl. 302.
304. Z těchto soutěží nejsou započítávány body pro show-points a neslouží také jako prostředek k získání All Around Champion.

3.19.2 Třída amatér (označení třídy 2xx)

310. Amatéři mohou startovat v kombinaci 1 jezdec 1 kůň volně v každé disciplíně třídy amatér nebo otevřeně.
311. Amatér je:
- a) osoba, jež je starší 19 let nebo jí bude 19 let k 31. 12. roku, ve kterém bude soutěžit v amatérské třídě a už nemůže soutěžit ve třídách mládeže. Nesoutěžila, netrénovala nebo nepomáhala trénovat koně za odměnu (peněžitou či jinou), přímo nebo nepřímo, dále neobdržela odměnu za výuku jiné osoby, za trénink koně nebo za jízdu na koni (turistické jízдарny, výuka jízdy na koni na jakékoliv úrovni),
 - b) nesmí předvádět, trénovat nebo pomáhat při tréninku koně, jestliže jeho (její) manžel (manželka), druh (družka) přijme odměnu peněžní nebo jinou za trénování, pomáhání při tréninku nebo předvádění tohoto koně.
312. Amatér může jezdit koně, kteří jsou v majetku jiných osob, ale nikoliv za úplatu či jinou odměnu. Prémie (peníze z výher) není zakázaná odměna a také zaplacení star-

tovného a dalších poplatků spojených s účastí na soutěži se za zakázanou odměnu nepovažuje.

3.19.3 Třída otevřená (označení třídy 4xx)

320. V otevřené třídě mohou startovat všichni profesionální jezdci.
321. Profesionální jezdci jsou ti, kteří jezdí nebo cvičí koně jiným osobám za úplatu.
322. Mladiství od 14 let mohou dle vlastní volby startovat ve třídě otevřené, přičemž jim není povoleno předvádět hřebce.
323. Reamaterizování profesionála je možné po dvou letech co pominou podmínky, které ho vylučují z účasti v amatérských třídách.
324. V otevřených soutěžích může soutěžící přihlásit do třídy jednoho nebo více koní, ale každý kůň smí mít ve třídě jen jednoho jezdce.

3.19.4 Třída mládeže (označení třídy 3xx)

330. Nejvyšší věk pro mládež je hranice 18 let, přičemž rozhodující je datum 31. 12., do kterého dosáhne mladistvý 18 let. Nejnižší pro soutěže „C“ a vyšší, ve třídách mládeže, je 9 let s výjimkou disciplíny Showmanship at Halter, kde je minimální věk 6 let.
331. Při reiningu, rychlostních a dobytčářských disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí pro výše uvedené disciplíny mládeže i pro pohyb na opračovišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba povolena.
332. Mládeži od 14 let včetně je povolen start i ve třídě otevřené, bez ohledu na to, zda je či není třída mládeže vypsána. Mládeži mladší 14 let není start ve třídě otevřené na soutěžích typu „B“ a „A“ povolen.
333. Na soutěžích typu „C“ mohou mladiství startovat i ve třídách začínajících, i když byla zvlášť vypsána třída mládeže.
334. Kategorie mládeže se jede jako jedna třída 9 až 18 let. Pouze při Mistrovství WRC se musí navíc vyhlášovat (dekorovat) třída 9 až 13 let.
335. Hřebci všeho stáří nesmí ve třídě mládeže soutěžit.
336. Všichni mladiství jsou povinni dodržovat ustanovení čl. 401 – 402. Výjimkou jsou 13-ti letí a mladší, kteří smějí vést také starší koně obouručně na kroužkovém udlle v typu soutěží A, B, C i D. Tato výjimka se dále vztahuje i na mládež do 18-ti let pro soutěže typu C a D.
337. Ve třídě In Hand Trail Open může startovat mládež od 14-ti let, pokud splní kvalifikaci může se v disciplíně In Hand Trail Open zúčastnit MČR WRC dospělých.

3.19.5 Třída pidilidi (označení třídy 6xx)

350. Pro účely rozvoje westernového sportu v ČR a získávání nových členů WRC zařazuje do seznamu svých soutěží třídu „Pidilidi“- děti ve věku 3 až 10 a 6 až 10 let. Jedná se o náborovou činnost WRC, kdy rodiče mohou se svými ratoletmi od minimálního věku sdílet příjemné zážitky z kolbišť westernových soutěží. Tyto třídy se nikdy ovšem nebudou hodnotit jako soutěže!
351. Jezdec musí být platným členem WRC pro daný rok a nemusí mít jezdeckou licenci. Kůň musí mít uhrazeny příslušné poplatky na daný rok.
352. Třídy se mohou vypisovat v následujících věkových kategoriích a disciplínách:
 - 3 až 10 let - Showmanship at Halter, Trail s vodičem (děti od 6 do 10 let mohou, ale nemusí být vedeny na vodítku);
 - 6 až 10 let - Western Pleasure, Western Horsemanship.
353. V těchto disciplínách se posuzuje zručnost jezdce, schopnost a ochota koně reagovat na jeho pobídky.
354. V disciplíně Trail kůň spolu s jezdcem překonávají 5 – 7 různých překážek, které simulují práci na ranči. Mezi povinné překážky patří: můstek, branka, průchod mezi kavaletami, couvání a slalom mezi kužely. Nepovinné překážky: kavalety, přenesení břemene, obraty ve čtverci a další volitelné překážky z disciplíny Trail (3.21.4). Celá úloha je prováděna v KROKU.

Jezdec musí mít na hlavě bezpečnostní přilbu, vodič klobouk, jezdec i vodič musí mít westernový oděv a vhodnou koženou obuv s podpatkem.

Pro děti ve věku 3 – 5 let, startující v této disciplíně platí, že pod uzdou musí mít kůň ohlávkou, na které bude veden na vodítku – doporučuje se provazová. Dále se doporučuje Snaffle Bit uzdění s obouručním vedením.

Hodnocení této disciplíny se řídí podle bodování disciplíny Trail. Závisí plně na přístupu rozhodčího k tomuto hodnocení. Rozhodčí by měl přihlídnout k míře samostatnosti dvojice jezdec/kůň.

355. Bezpečnost a odpovědnost účastníků je vždy na nich samotných a na jejich zákonných zástupcích, děti musí mít bezpečnostní přilbu (výjimka je možná u Showmanshipu), bezpečnostní vesta nebo páteřová ochrana je doporučena. Vodič musí být zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba starší 18-ti let a člen WRC.
356. Ve třídách se doporučuje používat zjednodušené úlohy běžných tříd a disciplín. V úlohách je možné požadovat pouze prvky, které jsou proveditelné i s vodičem, a to v chodech KROK, KLUS (vyjma Trailu) a COUVÁNÍ.
357. Provádění disciplín je vždy s doprovodem. Doprovázející osoba má být v takové vzdálenosti, aby mohla vždy účinně zasáhnout a řešit případný problém ve vedení koně nebo bezpečnosti účastníka. V kategorii Trail s vodičem (děti ve věku 3 – 5 let) musí být kůň veden na vodítku.
358. V rámci této třídy je povoleno startovat více jezdcům na jednom koni, s výjimkou disciplíny Western Pleasure.
359. Je doporučeno pořadateli připravit pro všechny účastníky této třídy drobnou věcnou upomínku (stuha, hračka, medaile atd.) a stanovit přiměřenou cenu startovného.

3.20. Výstroj

3.20.1 Výstroj pro westernové disciplíny

400. Ve všech westernových disciplínách je závazně předepsán dobře padnoucí, čistý westernový oděv, k tomu patří i westernový klobouk, stylová westernová obuv, stejně tak košile nebo blůza s dlouhým rukávem. Vysoukané nebo krátké rukávy jsou nepřipustné. Při všech třídách dospělých je bezpečnostní přilba povolena. Při reiningu, rychlostních a dobytkářských disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí vzhledem k uvedeným disciplínám mládeže i pro pohyb na opracovišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba povolena.
401. Následující uzdění jsou ve westernových disciplínách přípustná:
 - koně do stáří 5 let včetně
 - Snaffle Bit / Hackamore obouruční vedení
 - Bit - jednoruční vedení
 - koně od 6 let a starší
 - Bit - jednoruční vedení

Výjimka: Pro rychlostní a dobytkářské disciplíny (Team penning, Ranch Sorting) je povoleno jakékoli uzdění westernového typu a přídavná výstroj, která bude rozhodčím posouzena jako humánní. Dále je povoleno vést koně Senior obouručně na páce a též je povoleno užití kroužkového udidla a Hackamore.

Při obouručním vedení musí mezi rukama být vytvořen tzv. „můstek“. Spojená otěž (mecate) nesmí být použita u Snaffle Bit.

402. Disciplíny mohou mít následující označení:

Junior:

3 – 5letí koně

Snaffle Bit / Hackamore obouručně

Bit jednoručně

Senior:

6letí a starší

Bit jednoručně

All Ages:

3 – 5letí koně (s výjimkou IN-HAND TRAILU a SHOWMANSHIP AT HALTER, kde mohou startovat již od 12měsíců)

Snaffle Bit / Hackamore obouručně

6letí a starší

Bit jednoručně

Začínající:

3letí a starší koně

Snaffle Bit / Hackamore obouručně

403. Kde se v těchto Pravidlech hovoří o Hackamore, je tím myšleno uzdění z pružné surové nebo zpracované kůže nebo provazový Bosal, spletené do copánku, které je na obvodu líc koně v průměru max. 1,9 cm silné. Přitom se musí vejít mezi nos a Bosal dva prsty, přitlačíme-li Bosal kupředu. Pod čelistmi koně není v žádném případě dovoleno použití neohebných materiálů, bez ohledu na to, jak jsou zakryty nebo vypáány. Používání Bosalu z koňských žíní je zakázáno. Toto pravidlo se nevztahuje na tzv. mechanický Hackamore.

404. Je-li použit termín Romal, myslí se tím prodloužení z pleteného materiálu, který je upevněn na spojených otěžích. Toto prodloužení musí být drženo volnou rukou, přičemž vzdálenost od ruky vedoucí otěž je asi 40 cm. Ruce jsou kolem obou otěží (i prodloužení) zavřeny. Žádný prst není mezi otěžemi povolen. Romal se nesmí používat před podbrášíkem nebo k jakýmkoliv signálům nebo pokynům koni.

Při dělených otěžích (Split reins) z kůže nebo pleteného materiálu, je ukazováček mezi otěžemi povolen, když je to ve spojení s jednoručním vedením na páce. Konec volné otěže musí viset na téže straně koně podle ruky, která drží otěž. (Vede-li jezdec koně levou rukou, pak volný konec otěží musí viset na levé straně a opačně.)

405. Termín Snaffle Bit – hladké udidlo s děleným vodičkem a kroužky, polokroužky, nebo D-kroužky, přičemž průměr kroužků nesmí být větší než 10 cm. Uvnitř kruhu nesmí být uzda, udidlo nebo připojení k ohlávce, které by posilovalo tah. Ústní část by měla být kulatá z hladkého nekrytého kovu. Může být vykládaná, ale musí zůstat hladká nebo musí být krytá latexem. 2,5 cm od koutku huby, měřeno od vnitřní strany kroužku, má být průměr uditka od 8 mm do 20 mm, přičemž průměr uditka se k jeho středu zužuje. Podbradní řemínek (z kůže nebo nylonu) nesmí být utažen (2 prsty mezi řemínek a bradu koně). Otěž musí být upevněna nad podbradním řemínkem.

406. Povolené páky (bits): Výraz „Bit“ ve westernových výkonnostních třídách znamená použití uditla curb bit, které má pevnou nebo dělenou ústní část a slouží k posílení tahu. Žádná páková udidla nesmí obsahovat mechanická zařízení. Pokud jde o ústní část, musí být kulatého, oválného nebo vejčitého tvaru, z hladkého a nekrytého kovu o průměru od 5/16 do 3/4 palce. Mohou být vykládané, ale musí zůstat hladké, nebo musí být krytá latexem.

Pod ústní částí nesmí nic vyčnívat, jako např. výčnělky nebo hroty pevné ústní části. Ústní část ze tří částí, spojovací kroužek o průměru 1/4 palce nebo méně, nebo spojovací plochá tyčka o rozměrech od 3/8 palce do 3/4 palce (měřeno od konce ke konci, s max. délkou 2 palce), která leží na plocho koni v hubě, jsou přijatelné. Klouzavá nebo dusící udidla, stejně jako udidla tvaru koblihy nebo plochá udidla polo nejsou přijatelná. Pokud je použito pákového uditla, je vyžadováno i použití podbradního řemínku nebo řetízku, který musí být nejméně 1,3 cm široký a ležet naplocho proti čelisti koně.

Přetržený řetízek v rámci jízdy neznamená diskvalifikaci.

407. Ve všech westernových disciplínách budou koně předváděni s westernovým sedlem.

408. Platí pro všechny výstrojí „protiklady“, že stříbrem či jinak zdobená sedla, výbava a tzv. show-sedla nejsou při soutěžích hodnocena lépe, než solidní, dobře ošetřovaná pracovní výstroj.

409. Přídavná povolená výstroj

a) ostruhy s kolečky (ne anglické sportovní)

- b) chaps
- c) pouta; ta musí být připevněna na sedle
- d) laso (rope nebo reata – provazové nebo pletené z kůže); úhledně svinuté a upevněné na sedle pod hruškou
- e) tapaderos
- f) martingaly pro rychlostní disciplíny, Team Penning a Ranch Sorting
- g) easy care horse boots (botičky jako náhrada podkovy) jsou povoleny k užití ve všech disciplínách.

410. Zakázaná výstroj

- a) ohlávka z drátu, nebo vše z drátu, je jedno jak silně a jakým materiálem obložené
- b) podbradní řemínek (řetízek) užší než 1,3 cm a utažený.
- c) nánosník s výjimkou rychlostních závodů, Team Penning a Ranch Sorting, žádný holý kov se však nesmí dotýkat hlavy koně
- d) tie-down
- e) martingal a vyvazovací otěž s výjimkou rychlostních disciplín, Team Penning a Ranch Sorting
- f) hadicová, gumová otěž
- g) dvojité uzdění
- h) elektrošok, bič, rákoska
- i) ostruhy bez koleček s výjimkou barelových ostruh v rychlostních disciplínách.
- j) při rychlostních disciplínách, Team Penning a Ranch Sorting musí být používáno vybavení westernového typu. Použití Hackamore (vč. mechanického) nebo jiného typu uzdění je pro soutěžícího volitelné, ale rozhodčí může zakázat použití udidel nebo vybavení, které pokládá za kruté.
- k) pákové uzdění, které má ústní část na jiném rameni, než jsou připnuté otěže (turbo ultra lifter)

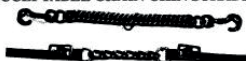
411. Bandáže, kamaše a zvony nejsou povoleny v disciplínách:

- a) Trail
- b) Western Pleasure
- c) Western Riding
- d) Showmanship at Halter

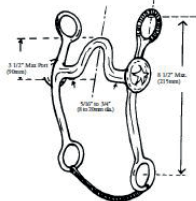
Povoleny (nikoliv nařízeny!) jsou v:

- Reining
- Barrel Race
- Pole Bending
- Stake Race
- Western Horsemanship
- Superhorse
- Ranch Riding
- Ranch Trail

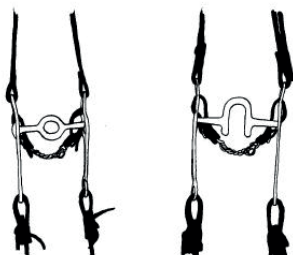
ACCEPTABLE CHAIN CHIN STRAPS



WESTERN BITS



LEGAL BIT

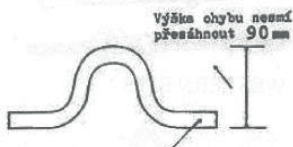


DONUT BIT

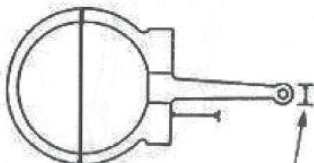
ILLEGAL BITS

PRONG BIT

Rozměry udidla



Průměr udidla páky je 8 - 20 mm
a nesmí být opleten drátem.

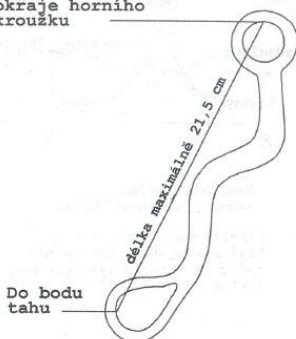


Průměr kruhů nesmí být
menší jak 50,8 mm
a nesmí být větší jak 100 mm

Průměr udidla je 8 - 20 mm
měřeno na 1 palec (25,4 mm)
od líce.

Udidlo musí být kruhového průřezu.

Měřeno od
vnitřního horního
okraje horního
kroužku



Do bodu
tahu

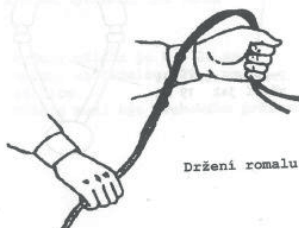
Průměr nesmí být
větší jak 19 mm



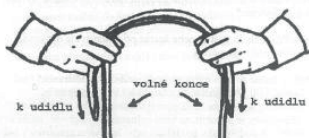
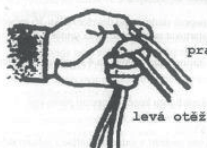


Maximální výška
nesmí přesáhnout 90 mm

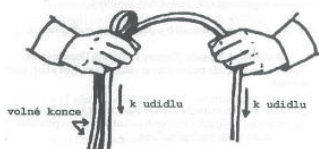
Udíadlo spočívající v hubě
koně nesmí mít průměr menší
než 8 mm a nesmí být opleteno
drátem



Jednoruční vedení



Dělené otěže - obouruční vedení a)



Dělené otěže - obouruční vedení b)

3.20.2 Výstroj pro anglické disciplíny

412. V anglických disciplínách jsou přípustná uzdění: stihlové udidlo jednou nebo dvakrát lomené (bez táhel), kimberwick, pelham, drezurní uzda (plné uzdění se dvěma udidly a páry otěží). Ústní část udidla musí mít nejméně 0,8 cm a nejvíce 2 cm v průměru, s vyklenutím nejvýše 4 cm. Udítko musí být hladké, bez výčnělků nebo ostrých hran. Průměr kroužků udidla nesmí překročit 10 cm. U všech užitých druhů uzdění musí být jednoduchá uzdečka s čelenkou a nánosníkem. Pokud je použito udidlo s posilujícím efektem (kimberwick, pelham, plná uzda), je povinný podbradní řetězek.
413. Sedla pro anglické disciplíny musí být černé nebo hnědé barvy, z kůže nebo syntetického materiálu, skokového typu. Podsedlové dečky musí velikostí a tvarem odpovídat sedlu, přípustné je nastavení dečky pro upevnění startovních čísel. Dečky musí být bílé barvy, bez zdobení.
414. Ústroj pro anglické disciplíny představuje tvídové nebo vlněné sako v tradičních barvách (povolené jsou tmavé odstíny modré nebo zelené, černé, hnědé, ne červené), košile v konzervativní barvě, rajtky nebo anglické jezdecké kalhoty (béžová nebo šedá barva), vysoké jezdecké boty nebo perka (černé nebo hnědé barvy), jezdecká přilba (modrá, černá nebo hnědá). Vlasy musí být upravené (zapletené nebo v síťce). Je žádoucí vázanka nebo ozdobná brož. Rukavice nejsou povinné.
415. Povolené doplňky pro anglické třídy:
- a) anglické ostruhy s kulatým zakončením, krček musí být kratší než 25 mm
 - b) bičik
 - c) rukavice
 - d) krátké chapsy (ke kotníčkovým perkáům; nelze nahradit podkolenkami)
 - e) anglický poprsník
 - f) zapletená hříva a ocas
416. Zakázané doplňky pro anglické třídy:
- a) ostruhy s kolečky
 - b) martingaly
 - c) gumové otěže
 - d) chrániče nohou
 - e) uzdění, které neodpovídá čl. 412. těchto Pravidel

Příklady udidel pro anglické disciplíny:





3.21 Všeobecná jezdecká ustanovení a soutěžní disciplíny

500. Věk koně se stanoví podle běžných zvyklostí (odstávce, roček atd.)
 - a) Roční a 2letí koně smějí startovat v disciplínách In Hand Trail a Showmanship at Hlater, první start je možný po dovršení věku 12-ti měsíců
 - b) 3letí koně smějí poprvé startovat po dovršení věku 36-ti měsíců v jezdeckých disciplínách.
 - c) roční a dvouletí koně smějí startovat maximálně 4x za soutěžní den
 - d) 3letí koně smějí startovat maximálně 4x za soutěžní den
501. Ve všech disciplínách jsou koně hodnoceni podle své schopnosti pro právě platné soutěže.
502. Jeden soutěžící smí soutěžit v jedné disciplíně s jedním nebo více koňmi, jeden kůň však může mít pouze jednoho jezdce v jedné disciplíně.
503. Žádný soutěžící se nesmí žádným způsobem k sedlu přivázat nebo připevnit.
504. Pro špatnou výstroj nebo špatné příslušenství je opakování soutěžní jízdy vyloučeno.
505. V každé soutěži může rozhodčí požadovat odstranění části výstroje, je-li přesvědčen, že taková část výstroje způsobí zvýhodnění koně nebo jezdce proti ostatním, nebo že by taková součást výstroje působila na koně nehumánně. Rozhodčí může koně s těsnějším podbradním řemínkem nebo řetízem, zraněním v hubě (viditelná krev) nebo s jiným zraněním diskvalifikovat. Porada rozhodčího s veterinářem je možná.
506. Během soutěžní disciplíny se nesmí soutěžící držet sedla ani opakovaně dotýkat koně volnou rukou, pokud je kůň v pohybu.
507. Ruka držící otěž nesmí být měněna. Změna vedoucí ruky je povolena pouze v disciplíně Trail a Superhorse, kde to předpis úlohy požaduje. Tato změna se ale musí dít při zastavení a zřetelně před a po ukončení úkonu.
508. Ostruhy a Romal nesmějí být použity před podbríšníkem.
509. V disciplínách Western Pleasure a Western Horsemanship rozhodne rozhodčí, zda budou couvat všichni, nebo jen koně, kteří se umístili.
510. Vedení soutěží rozhodne, zda se bude konat kvalifikace nebo se bude konat více rozjížděk (go-rounds) a kolik koní pro příslušné rozjížděky nebo finále bude připuštěno.
511. K umístění a získaným bodům z kvalifikačních jízd se nepřihlíží.
512. Následující pojmy provedení při westernovém způsobu ježdění platí pro veškeré westernové disciplíny, při kterých se s těmito chody setkáváme:

KROK (WALK) je přirozený chod s čistým 4takterem. Kůň se pohybuje v kroku přímo, je pozorný, má stejnou délku kroku, který odpovídá jeho velikosti a stavbě těla.

KLUS (JOG-TROT) je měkký, prostorný, diagonální 2taktní chod. Kůň se při tom pohybuje úplně pravidelně z jednoho diagonálního páru na druhý. JOG-TROT je tedy oboustranný stejný způsob chodu. A to při přímém pohybu kupředu. Koně, kteří vpředu klušou a zádí jdou, nesplňují podmínky tohoto chodu. Jestliže je požadováno zesílení klusu, musí se toto dít při zachování stejné měkkosti chodu. Střední

klus, který nemůže jezdec pohodlně vysedět, je proto nežádoucí.

CVAL (LOPE) je lehký rytmický chod v taktu. Koně předvádí na levou ruku levý cval, stejně tak na pravou ruku pravý cval. Koně, kteří cválají do 4taktu, nesplňují podmínky tohoto chodu. Pohyb koně by měl být plně přirozený a uvolněný, zpro středkovává měkkost tohoto chodu. Rychlost by měla odpovídat přirozenému a měkkému pohybu koně.

513. Chody v anglických disciplínách a jejich posuzování:

1. KROK:

- Špatný krok je vynucený, nepřirozený nebo přerušovaný chod, který ztrácí pravidelnou čtyřdobou kadenci. Kůň se jeví nervózní nebo ztrácí chuť jít vpřed. Kůň předvídá klus nebo naklusává, zastavuje nebo se jeví líný, vláčí nohy, ztrácí rytmus nebo plynulost.
- Průměrný krok je čtyřdobý chod, při kterém kůň drží dobrou horní linii a jeví se uvolněný. Může být pomalejší, ale udržuje dopředný pohyb s kadencí a rytmem. Chování koně je průměrné, má správné reakce.
- Dobrý krok má kůň se čtyřdobým, pravidelným chodem, s vyváženou horní linií, chová se uvolněně, vypadá pozorně. Chod vykazuje takt, kadenci a plynulost a kůň je narovnaný, s lehkým kontaktem s otěží. Nohy koně se pohybují nízko při zemi, noha koně zlehka došlapuje a ve stejném tempu také opouští zem.

2. KLUS:

- Extrémně špatný klus - kůň má problém předvést dvoudobý chod a vypadá v něm velmi nepohodlně. Pohybu chybí plynulost a rovnováha, má slabý pohyb v hleznech, takže ztrácí dopředný pohyb, kadenci nebo takt. Extrémně špatně je hodnocen také kůň, který odmítá řádně předvést chod.
- Velmi špatný klus předvádí kůň s rozdíly v kadenci, nebo kůň, který není ochotný k dopřednému pohybu. Není schopen plynulého pohybu s udržením horní linie. Kůň se může jevit uspěchaný, neklidný, nervózní, ztuhlý, ztrácí přítlak nebo jde po předku. Jeho schopnost ujít vzdálenost je dána vyšší rychlostí, ne prostorností pohybu.
- Špatný klus předvádí kůň s průměrným pohybem doprovázeným nežádoucím projevem. Například kůň jde průměrným chodem, ale má nešťastný nebo rozmrzelý výraz.
- Korektní, průměrný klus je dvoudobý pohyb s diagonálním pohybem končetin, kdy se diagonální končetiny zároveň zvedají ze země a také zároveň dopadají. Tato podmínka musí být splněna, aby mohl být chod hodnocen jako průměrný nebo výše. Kůň udržuje horní linii, má uvolněný, příjemný výraz, má lehký kontakt s otěží a poslušně se pohybuje vpřed.
- Dobrý klus předvádí kůň s průměrným pohybem s kladnými prvky v předvedení. Například jde průměrným pohybem, ale má skvělé chování a pozorný výraz s ušima vpřed a vypadá vesele a přitom uvolněně a klidně.
- Velmi dobrý klus má kůň, který předvádí chod po celou dobu s pravidelnou kadencí, dobrou horní linií, dobrým dopředným pohybem v rovnováze a s kmihem, který vypadá jako velmi příjemný na ježdění. Má klidný, příjemný výraz a udržuje stále lehký kontakt s otěží. V porovnání s výborným provedením nemá tak podsazenou záď nebo uvolněná ramena, může více ohýbat hlezna nebo mít trochu tužší spěnku, ale působí měkce a uvolněně.
- Výborný klus je prostorný pohyb, při němž se nohy nezvedají vysoko nad zem. Zadní nohy došlapují do stopy předních nebo ji přešlapují. Hlezna koně se málo ohýbají, spěnka je uvolněná, kůň vypadá, jako by chtěl došlápnout na zem na špičku kopyta, přestože došlapuje naplocho. Pohyb je vyvážený, s pravidelnou kadencí. Kůň vypadá, jako by se pohyboval uvědoměle, bez námahy, pohyb vychází od zadních nohou a vyúsťuje v zakulacenou horní linii, tyl koně by měl být v úrovni kohoutku nebo lehce nad ním. Kůň se pohybuje poslušně, s uvolněným a spokojeným výrazem, je měkký v žuchvách i v hubě, udržuje lehký kontakt s udidlem.

3. PRODLOUŽENÝ KLUS:

- Špatný prodloužený klus předvádí kůň, který neprodlouží krok, pouze zrychlí. Také

je takto posuzován klus koně, který vypadá obtížně jezditelný.

- Průměrný prodloužený klus má kůň, který udrží rytmus a vykáže hladké, pravidelné prodloužení.
- Dobrý prodloužený klus předvádí kůň, který na požádání znatelně prodlouží krok při mírném zvýšení tempa, zachovává pravidelnost pohybu a vykazuje prodloužení bez zjevné námahy.

4. CVAL:

- Extrémně špatný cval má kůň, který nesplňuje cval se třemi údery (zadní noha, diagonálně přední a zadní nohy současně a přední noha). Pohyb postrádá rytmus a kadenci a vypadá nepříjemně pro ježdění. Také může být takto hodnocen kůň, který se chová špatně, odmítá předvést řádně chod.
- Velmi špatný cval vykazuje kůň s trojdobým cvałem se špatným sebenesením. Má málo angažovanou záď, je natažený, bez nesení zády, postrádá kmih a sebrání. Může mít slabá hlezna způsobující těžkopádný pohyb po předku, může mít nevýrazný dopředný pohyb, změny v kadenci nebo rychlosti. Může mít špatně angažovanou plec způsobující větší akci v hleznech. Může být předváděn na zahozených otěžích, postrádat nebo ztrácet přílnutí. Může být nervózní, zkracovat nebo zrychlovat skoky.
- Špatný cval má kůň s průměrným pohybem doprovázený nežádoucím projevem. Například kůň s průměrným pohybem s nedostatkem ve výrazu nebo stabilitě horní linie.
- Korektní, průměrný cval je korektní cval se třemi údery. Kůň má rovnou horní linii a příjemný pohyb. Kůň musí mít cval se třemi údery, aby mohl být oceněn jako průměrný nebo lépe. Má lehký kontakt s jezdcem a má uvolněný, příjemný výraz.
- Dobrý cval předvádí kůň s průměrným pohybem s kladnými prvky v předvedení. Například jde průměrným pohybem, ale má skvělý výraz a je prostupný.
- Velmi dobrý cval má kůň, který předvádí chod s lepším než průměrným stylem a kmihem. Jeho plynulý pohyb vychází od záďe. Může více ohybat hlezna nebo nedosahuje takové délky skoků jako výborný kůň, ale udržuje si po celou dobu horní linii a uvolněný vzhled. Má klidný, příjemný výraz a udržuje stále lehký kontakt s otěží.
- Výborný cval má kůň, který udržuje klenutou horní linii, používá aktivně zadní nohy k podsazení a vytváření kmihu. Síla a prostornost pohybu jde od zádi, přední nohy se pohybují prostorně s malým ohybem v karpech. Pohybuje se bez zjevné námahy, v sebenesení a pod kontrolou. Vykazuje energický pohyb, který vypadá, že jej může kdykoliv na požádání rozvinout v lehký cval. Kůň má vysoký stupeň prostupnosti a kmihu, pohybuje se pružně a uvolněně. Má skvělý výraz s ušima dopředu a udržuje s důvěrou přílnutí.
- Lehký cval představuje skutečné prodloužení cvalových skoků doprovázené znatelnou změnou rychlosti. Kůň musí zůstat v každém momentě pod kontrolou a na požádání předvést plynulé zastavení (bez sklouznutí). Pokud je žádáno zastavení, ihned po zastavení musí jezdec povolit otěž a kůň musí zůstat v klidu stát.

514. Je-li v úlohách požadován přesný počet kroků, rozlišujeme KROK (STEP) a PLNÝ KROK (STRIDE). Krok (step) představuje zvednutí a položení jedné z předních nebo zadních končetin koně. Plný krok (stride) v sobě zahrnuje pohyb všech čtyř končetin koně.

3.21.1 REINING (x01)

1. Jet koně v této soutěži neznamená jenom koně vést, ale mít každý jeho pohyb pod kontrolou. Nejlépe jetý kůň by měl ochotně následovat vedení jezdce a nechat se vést s málo nebo dokonce bez znatelných pobídek a nechat se plně ovládat. Každý pohyb koně z jeho vlastní vůle, musí být pokládán za nedostatek v ovládání. Všechny odchylky od předepsané úlohy musí být pokládány za dočasnou ztrátu kontroly a takováto chyba musí být zaznamenána snížením bodového ohodnocení dle závažnosti odchylky. Plusové body budou udělovány za plynulost, jemnost, schopnost, rychlost a přesnost provedení předepsaných manévrů při použití kontrolované rychlosti.

2. Každý soutěžící předvede vybranou úlohu sám a samostatně. Všichni koně budou posuzováni ihned po vstupu do arény. Posuzování končí po posledním manévru úlohy. Každá chyba vzniklá od začátku úlohy bude snižovat skóre.
3. Bodování bude založeno od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů je průměrný výkon.
4. Každá z 12 předepsaných úloh může být použita a vybrána rozhodčím pro soutěžící dané třídy.
5. Následující chyby vedoucí k diskvalifikaci (NO SKÓRE):
 - a) Zneužívání koně v závodní aréně, nebo zjevné týrání před nebo během předvádění koně v soutěži.
 - b) Použití zakázané výstroje, včetně drátu na udidle, bosalu nebo podbradním řetízku.
 - c) Použití nelegálních udidel, bosalů nebo podbradních řetízků (při použití kroužkového udidla, odpovídající podbradní řemínek je nařízený, nicméně podbradní řetízky je zakázány).
 - d) Použití tie-downs a nánosníků.
 - e) Použití biče.
 - f) Použití jakýchkoli prostředků, které omezují přirozený pohyb ocasu koně.
 - g) Nepředvedení koně ke kontrole rozhodčím po skončení úlohy.
 - h) Nevhodné chování soutěžícího.
 - i) Použití spojených otěží, s výjimkou standartních romalových otěží.

Jezdec může urovnat volné konce otěží, musí však být urovnány bez ovlivnění výkonu koně. Otěž je možno upravit za předpokladu, že volná ruka jezdce zůstane za druhou rukou, ve které drží otěž. Jakýkoli pokus o změnu napětí nebo délky otěží od udidla k ruce s otěžemi bude považován za použití obou rukou a bude penalizován skórem 0. Pokud rozhodčí usoudí, že volná ruka je používána k vyvolání strachu nebo chvály, bude uděleno 5 trestných bodů.

Následující chyby vedou k nulovému hodnocení (skóre 0):

- a) Použití více než ukazováčku mezi otěžemi.
- b) Použití obouručního vedení (s výjimkou Junior, Snaffle bit a Hackamore tříd, které jsou předepsány pro obouruční vedení) nebo změna vedoucí ruky.
- c) Použití romalu jinak než je předepsáno.
- d) Nedokončení úlohy, tak jak je předepsáno (Off pattern).
- e) Provedení manévru jinak než je předepsáno.
- f) Vložení nepředepsaného manévru včetně, ale nejen toho:
- g) couvání více než dva kroky (dva plné kroky)
- h) otočení o více než 90 stupňů.
- i) Závada výstroje nedovolující dokončit úlohu, včetně upuštění otěže, která se dotkne země v době kdy je kůň v pohybu.
- j) Odmítnutí poslušnosti koně při požadovaném úkonu.
- k) Útěk nebo nevládnutí vedení koně, kde se stává nemožným rozeznat, zda je počátek úlohy v souladu s patternem.
- l) Klus více než 1/2 kruhu nebo 1/2 délky arény.
- m) Přetočení spinu o více než 1/4 otáčky.
- n) Pád koně nebo jezdce.

Pozn. Diskvalifikace nebo nulové hodnocení (NO SKÓRE & SKÓRE 0) nepřichází v úvahu pro umístění ve třídě, ale s NULOVÝM HODNOCENÍM může jezdec postoupit do vícekolové soutěže, DISKVALIFIKOVANÝ NIKOLIV.

6. Následující chyby vedou k 5 bodové penalizaci:
 - a) Použití ostruh před podbřišníkem.
 - b) Použití kterékoli ruky k postrašení nebo pochválení koně.
 - c) Držení se sedla kteroukoli rukou.
 - d) Zjevná neposlušnost koně včetně kopání, kousání, vyhazování a vzpínání.
 - e) Pokud se kůň během soutěže dotkne koleny(karpy) nebo hlezny povrchu.
7. Následující chyby vedou k 2 bodové penalizaci:

- a) Přerušení chodu.
 - b) Zamrznutí v průběhu spinu nebo rollbacku.
 - c) Při chůzi v patternech – nezastavení nebo nepřejití do kroku před zahájením cvalu.
 - d) Při cvalu v patternech – nenaskočení do cvalu před první značkou (kuželem).
 - e) Jestliže kůň neprojde (nemine) úplně určenou značku (kužel) před započítáním polohy stop.
8. Započítí předvádění kruhů nebo osmiček ve špatném vedení (na špatnou nohu) bude hodnoceno následovně:
- Pokaždé, kdy kůň jde na nesprávnou nohu, měl by jej rozhodčí penalizovat 1 trestným bodem. Penalizace za nesprávnou nohu je sčitatelná a rozhodčí přidá 1 trestný bod za každou 1/4 obvodu kruhu, nebo od místa, kdy jde kůň na nesprávnou nohu, měl by jej rozhodčí penalizovat 1 trestným bodem.
- 9. Rozhodčí musí penalizovat koně 1/2 trestného bodu za opožděný přeskok, když kůň přeskóčí o jeden skok později od požadovaného místa přeskočení.
 - 10. Odečíst 1/2 trestného bodu za zahájení kruhu v klusu, nebo klus po rollbacku do 2 plných kroků. Klus nad 2 plné kroky ale méně než polovina kruhu nebo polovina délky arény, odečíst 2 trestné body.
 - 11. Odečíst 1/2 trestného bodu za přetočení nebo nedotočení spinu do 1/8 obratu. A odečíst 1 trestný bod za přetočení nebo nedotočení spinu o více než 1/8, avšak do 1/4 obratu.
 - 12. Odečíst 1/2 trestného bodu za nedodržení vzdálenosti 6 m od hrazení při provádění stopu či rollbacku.
- Tam, kde je v patternu předepsán cval půl kruhu kolem arény, odečíst 1/2 bodu, pokud dvojice nezůstane minimálně 10 stop (3 metry) na obě strany od středu arény, u arén menších rozměrů je toto na uvážení rozhodčího.
- 13. V úlohách, kde je předepsáno cval kolem arény, bude penalizace za nesprávnou nohu následující:
 - a) Za polovinu zatáčky – 1 trestný bod.
 - b) Za více než 1/2 zatáčky – 2 trestné body.
 - 14. Chyby vedoucí k horšímu hodnocení koně, avšak neznamenající diskvalifikaci (snižující skóre za manévry):
 - a) Nadměrné otevírání huby při použití ruky.
 - b) Nadměrné žvýkání, otevírání huby nebo házení hlavou při stopu.
 - c) Nedostatek plynulosti, přímosti při stopu nebo boční (šikmý) stop.
 - d) Odmítání přeskočení.
 - e) Předvídaní pomůcek.
 - f) Zakopnutí.
 - g) Křivé couvání.
 - h) Zakopnutí o značku (kužel).
 - 15. Chyby jezdce vedoucí k horšímu hodnocení, avšak neznamenající diskvalifikaci:
 - a) Ztráta třmenu.
 - b) Neschopnost cválat kruhy nebo osmičky uvnitř značek není považováno za chybu, v závislosti na velikosti a podmínkách arény, nicméně neschopnost jet podle značek při rollbacku a stopu je za chybu považováno.
 - c) Pokud je kůň v pohybu, jezdcovy ruce se nesmí dotýkat ani sedla ani koně.
 - 16. Zrušen.
 - 17. Popis prvků reiningové úlohy:

Chůze do kolbiště

Chůzí do kolbiště se kůň dostane krokem či klusem od vchodu do středu arény, aby tak zahájil svoji úlohu. Kůň by se měl jevit uvolněný a působit přesvědčivým dojmem. Jakákoliv akce, která by mohla vytvořit zdání zastrášení, včetně zastavení nebo kontrolování je chybou, která by se měla zaznamenat ve skóre prvního manévru dle závažnosti.

Sliding stop

Sliding stop je prvek při kterém se kůň zpomalí ve cvalu až do klidové polohy tím, že podsadí zadní nohy v ustálené poloze pod sebe a sklouzne se. Kůň by měl dosáhnout polohy pro Sliding stop ohnutím zad, podsazením zadních nohou, udržující dopředný pohyb klusem nohou předních. V průběhu zastavení by měl kůň udržovat přímý směr, zatímco zadníma nohama by měl udržovat kontakt se zemí.

Spin

Spiny jsou sérií otáček o 360° prováděných kolem nehybné vnitřní zadní nohy. Síla pohybu otáčení vychází od vnější zadní nohy a nohou předních. Měl by být udržován kontakt se zemí jednou přední nohou. Poloha zadě by měla být pevná v počátku spinu a udržovaná po celou dobu spinování.

Rollback

Rollbacky jsou polootáčky, změny směru o 180°, kdy dojde k úplnému zastavení dopředného pohybu, přetočení ramen zpět do opačného směru a naskočení do cvalu, jako jeden nepřetržitý pohyb bez zaváhání, nicméně kratičké přerušení z důvodu získání stability by nemělo být posuzováno jako zaváhání. Kůň by neměl před provedením rollbacku couvnout ani pokročit vpřed.

Kruhy

Kruhy jsou manévry prováděné ve cvalu, je stanovená jejich velikost i rychlost, která demonstruje ovládání, ochotu koně nechat se vést i stupeň obtížnosti v rychlosti a změně rychlosti. Kruhy musí být cválány po celou dobu v předepsané oblasti kolbiště specificky dané v úloze a musí mít společný středový bod. Musí být jasně definován rozdíl v rychlosti i velikosti malého pomalého a velkého rychlého kruhu. Rovněž tak rychlost a velikost pomalých pravých kruhů by měla být podobná malým a pomalým levým kruhům. A stejně tak velikost a rychlost velkých rychlých pravých kruhů by měla být podobná velkým rychlým levým kruhům.

Couvání

Couvání je manévr, při kterém se kůň musí pohybovat vzad v přímce, a to v určené délce min. 3,1 m.

Prodleva

Prodleva je prvek demonstrující schopnost koně zůstat uvolněně v klidu, a to v čase stanoveném úlohou. V prodlevě by měl kůň zůstat nehybný a uvolněný.

Přeskok

Přeskok je prvkem, při němž dojde ke změně vedoucích nohou předního i zadního páru nohou a to ve cvalu, kdy kůň zároveň mění směr jízdy. Přeskok musí být předveden ve cvalu, aniž by došlo ke změně chodu a musí být proveden v předepsané oblasti kolbiště dle popisu úlohy. Aby se kůň vyvaroval penalizace, měla by se tato změna předních i zadních nohou uskutečnit během jediného cvalového skoku.

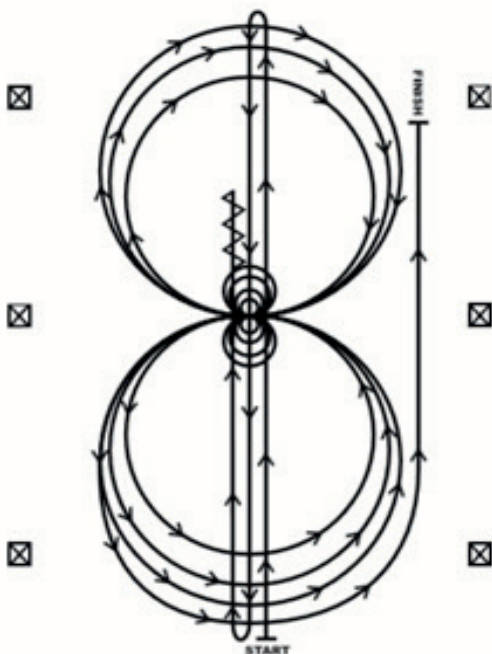
Cval středem a cval kolem kolbiště

Cval středem je cval po středové linii kolbiště k jeho protilehlé krátké stěně, a při cvalu kolem kolbiště cválá kůň podél dlouhých a krátkých stěn arény. Cval středem i cval kolem kolbiště by měl demonstrovat ovládání koně a postupné zvyšování rychlosti až k sliding stopu.

ÚLOHA #1

1. Zahájení cvalem ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k protilehlému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo – první velký kruh rychlý, druhý kruh malý, pomalý a třetí velký, rychlý. Přeskok ve středu arény.
7. Pokračovat tři kruhy vpravo – první kruh velký, rychlý, druhý malý, pomalý a třetí velký, rychlý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem přímo k pravé straně arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem, alespoň 6 m od stěny (hrazení) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

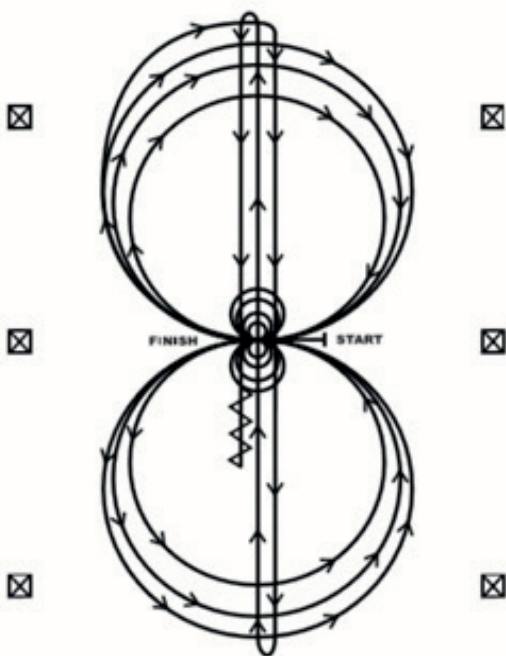


ÚLOHA #2

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první kruh malý a pomalý, další dva velké a rychlé. Ve středu arény přeskok.
2. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
3. Pokračujte kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jeďte středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
4. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
5. Pokračovat cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

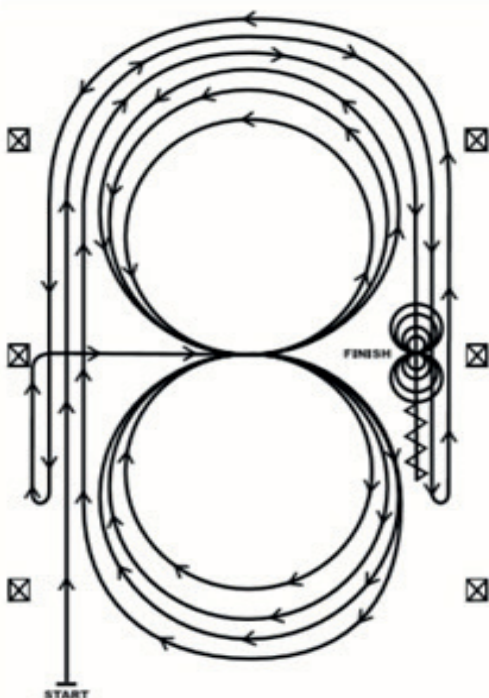
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #3

1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny, cvalem přímo podél levé stěny arény, objet horní konec arény, cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél pravé stěny v minimální vzdálenosti 6 m od hrazení, objet kolem konce arény, cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Naveďte koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte tento kruh. Pokračujte podél levé stěny arény v minimální vzdálenosti 6 m od stěny, objeďte konec arény, cvalem k opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvejte alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která demonstruje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

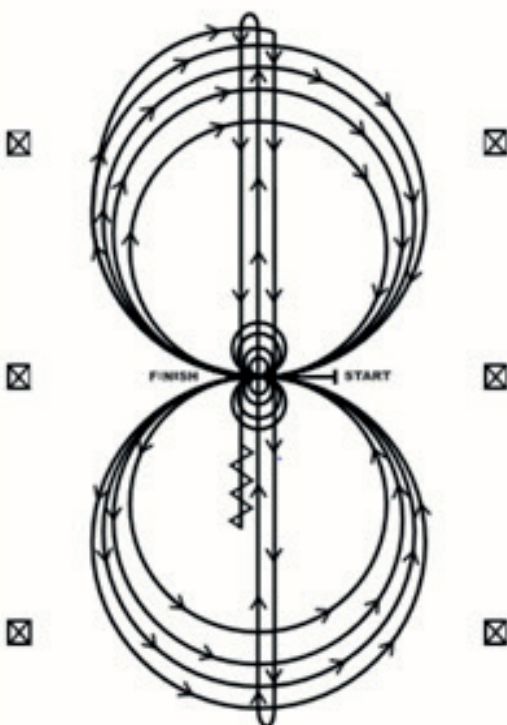


ÚLOHA #4

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájení na pravou nohu, cválejte velký rychlý kruh vpravo, ve středu arény přeskok, cválejte velký rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu kolbiště (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jedte středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
7. Cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback.
8. Cvalem kolem středové značky a udělat zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

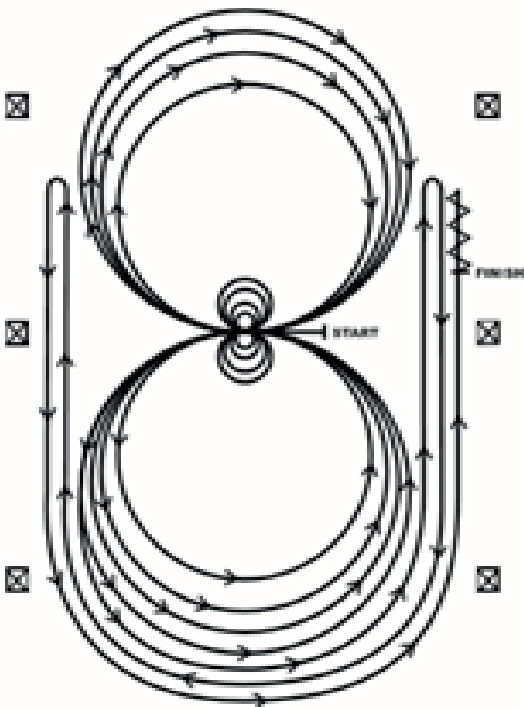


ÚLOHA #5

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké, rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí malý, pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájení na levou nohu, cvalem velký rychlý levý kruh, ve středu arény přeskok, cválejte velký rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény [číslice 8].
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

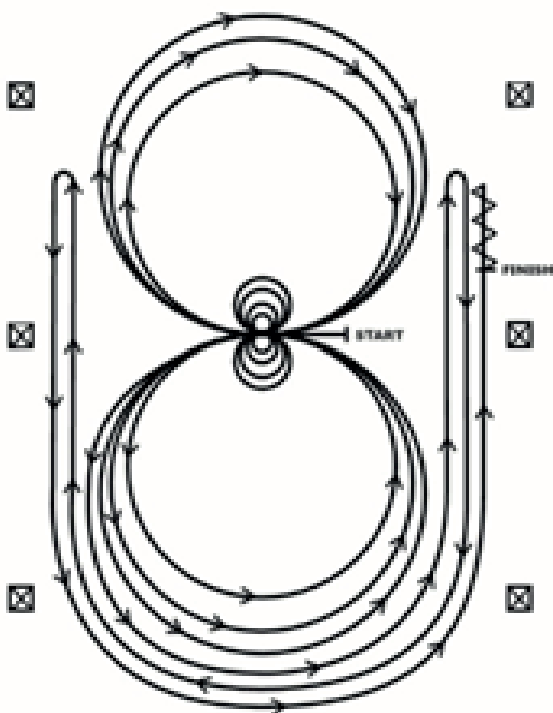


ÚLOHA #6

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat rollback vpravo alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny arény. Zacouvejte minimálně 3 m. Následuje prodleva signalizující dokončení úlohy.

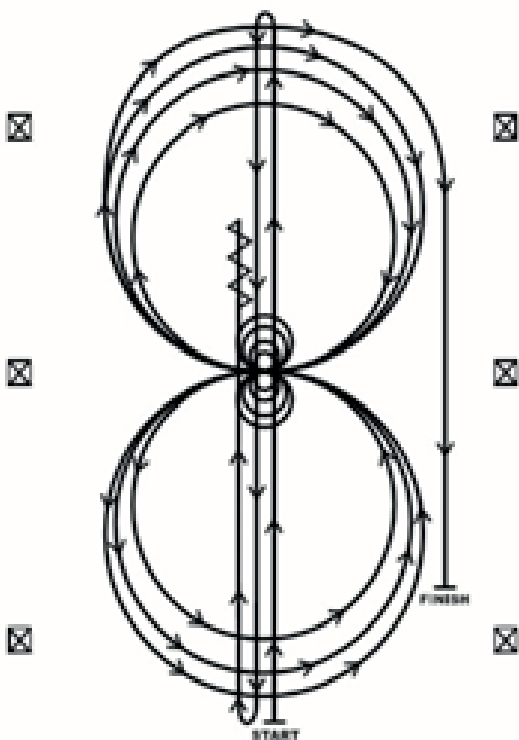
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #7

1. Zahájit cvalem k vzdálenému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvejte na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň byl čelem k levé stěně. Prodleva.
6. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

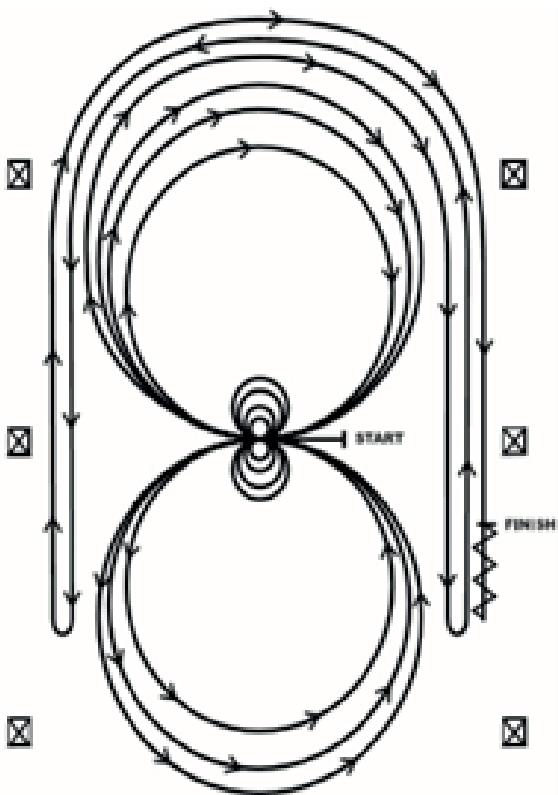


ÚLOHA #8

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – první kruh velký, rychlý, druhý kruh malý pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírejte jej. Cvalem přímo podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem přímo podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvejte minimálně 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

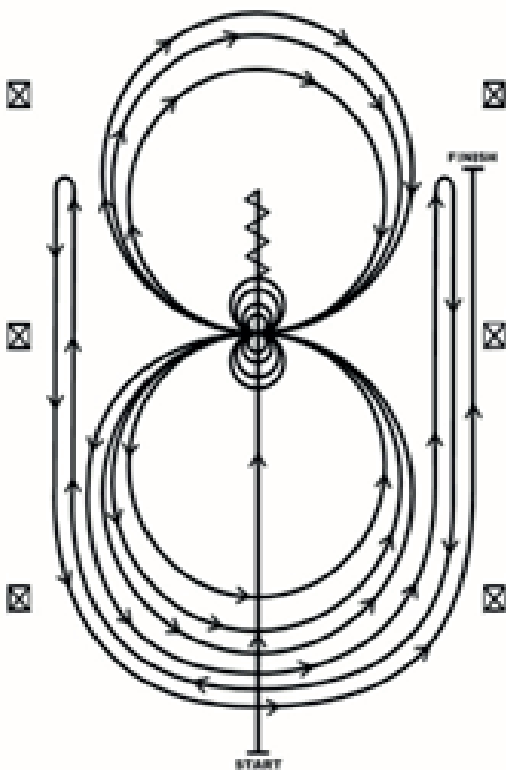
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #9

1. Zahájení cvalem minout středovou značku, zastavení skluzem. Zacouvejte na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo, první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájení cvalem velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback minimálně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělejte zastavení skluzem nejméně 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

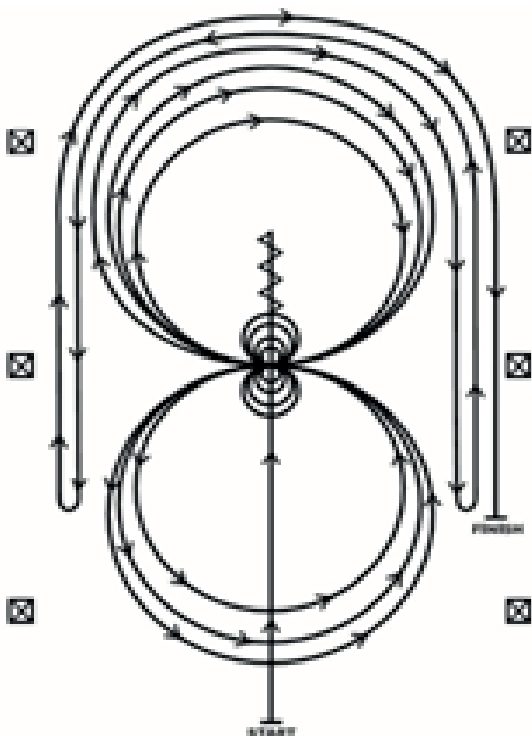
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #10

1. Cvałem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvat ke středě arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení cvałem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středě arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středě arény.
6. Zahájit velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvałem podél pravé stěny arény, minout značku a udělat levý rollback minimálně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem podél levé stěny arény, minout střed a udělat pravý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvałem podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavení skluzem minimálně 6 m od stěny arény. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



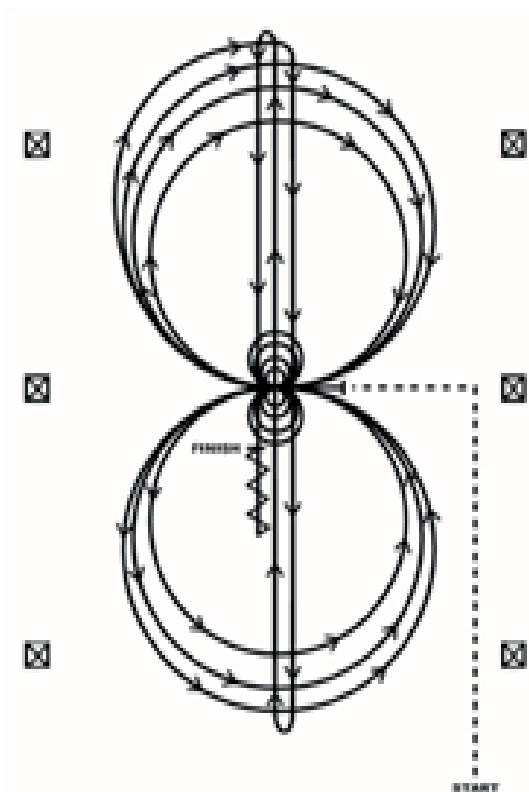
ÚLOHA #11

Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za neprovedení patternu tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítím úlohy.

Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení [stěně].

1. Dokončit 4 spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit 4 spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu a dokončete tři kruhy na pravou stranu, první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy na levou stranu, první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký kruh vpravo a neuzavírejte jej, pokračujte středem arény za poslední značku a udělejte pravý rollback, žádná prodleva.
6. Pokračovat cvalem středem arény na protější stranu za poslední značku a udělejte levý rollback, bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem středem, minout středovou značku, zastavení skluzem a couvání min. 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

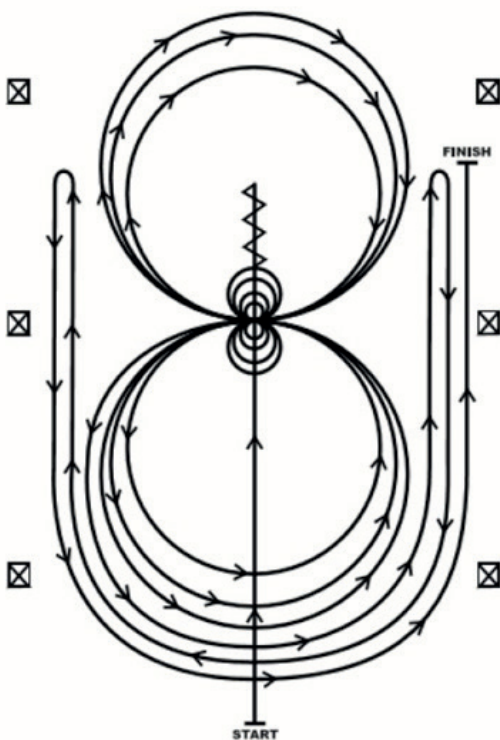
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA # 12

1. Zahájení cvalem minout středovou značku, provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři spiny vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo, první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat cvalem velký kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback minimálně 6m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem nejméně 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

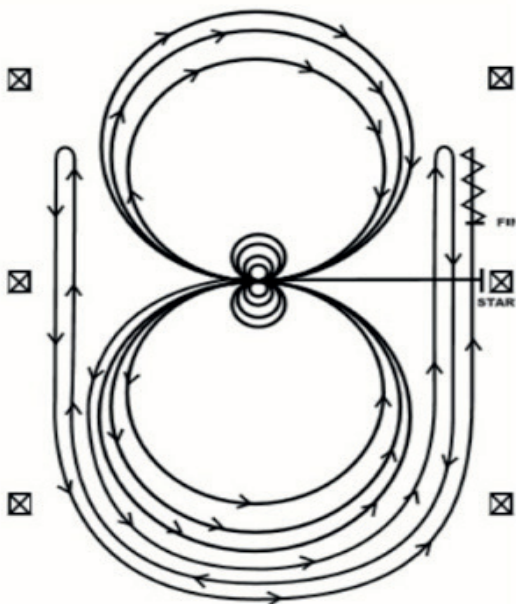


ÚLOHA # 13

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení.

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

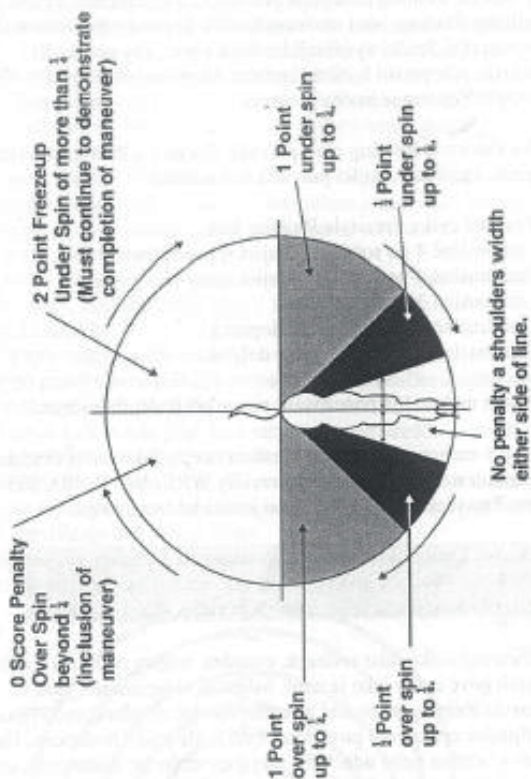
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



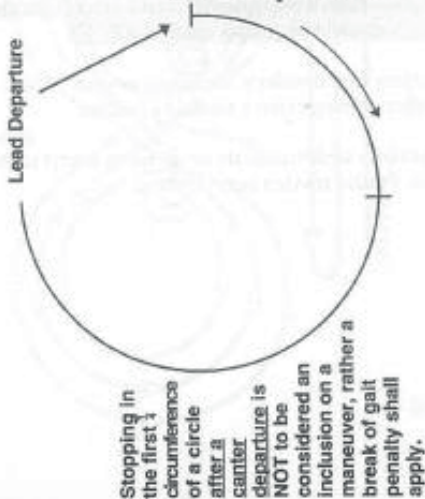
3.21.2 FREESTYLE REINING (x01F)

1. Freestyle Reining poskytuje příležitost nejen tvořivě využít prvků disciplíny Reining, ale i možnost rozšířit je prostřednictvím hudby a choreografie. Jezdci využívají hudby k tomu, aby předvedli sportovní schopnosti koně způsobem, který oslovuje diváky. Při Freestyle Reining je hudba povinná.
2. Ve Freestyle Reining platí pravidla disciplíny Reining s výjimkou případů, které následující pravidla řeší odlišně.
3. Povinné cviky Freestyle Reining jsou:
 - a) minimálně 4 po sobě následující spiny vpravo
 - b) minimálně 4 po sobě následující spiny vlevo
 - c) minimálně 3 stopy
 - d) minimálně 1 přeskok zleva doprava
 - e) minimálně 1 přeskok zprava doleva
4. Jezdci mohou být posuzováni pouze při jízdě obkročmo.
5. Jezdci mohou používat obou rukou (stejně jako jedné či žádné) a jakéhokoli uzdění povoleného Pravidly WRC (viz čl. 403, 405, 406 těchto Pravidel). Stejně tak mohou jezdcí jet bez uzdění.
6. Časový limit pro jednu jízdu je maximálně 4 minuty, včetně jakéhokoliv úvodu. Limit se počítá od začátku hudby nebo od začátku úvodu (podle toho, které je první) a skončí s hudbou.
7. Přídavné cviky jako rollback, couvání, změny rychlosti a další nereiningové cviky jako je např. halfpass, sidepass atd. jsou ve Freestyle Reining přípustné a budou vhodně ohodnoceny. Přípustné je případné opakování povinných cviků, ale jejich hodnocení budou pouze přičítáno nebo odečítáno od již existujícího hodnocení, které bylo uděleno za požadované cviky.
8. Nesplnění všech předepsaných cviků nebo nedodržení časového limitu má za následek hodnocení SKORE „0“.
9. Kostýmy jsou dovoleny, ale nejsou povinné. Důraz je kladen na předvedení reining cviků v souladu s hudbou.
10. Rekvizity se dovolují, ale nesmí nikdy zakrýt rozhodčím pohled na koně. Použití rekvizit nezvyšuje skóre.

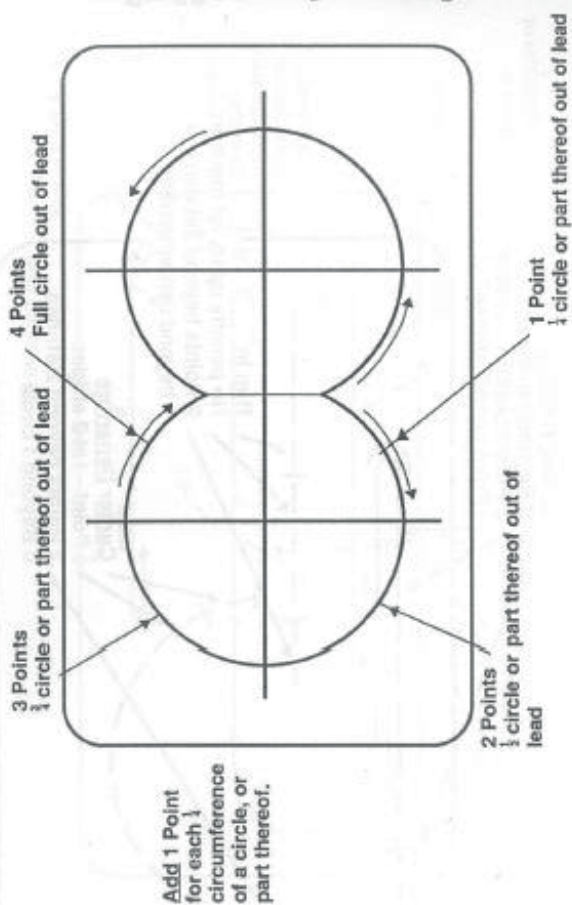
Over/Under Spin

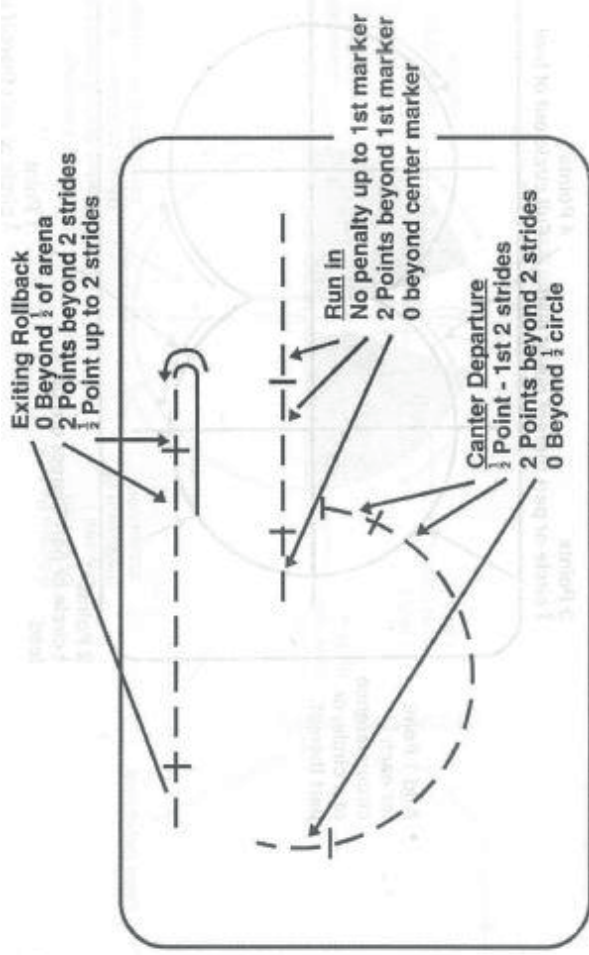


Lead Departure

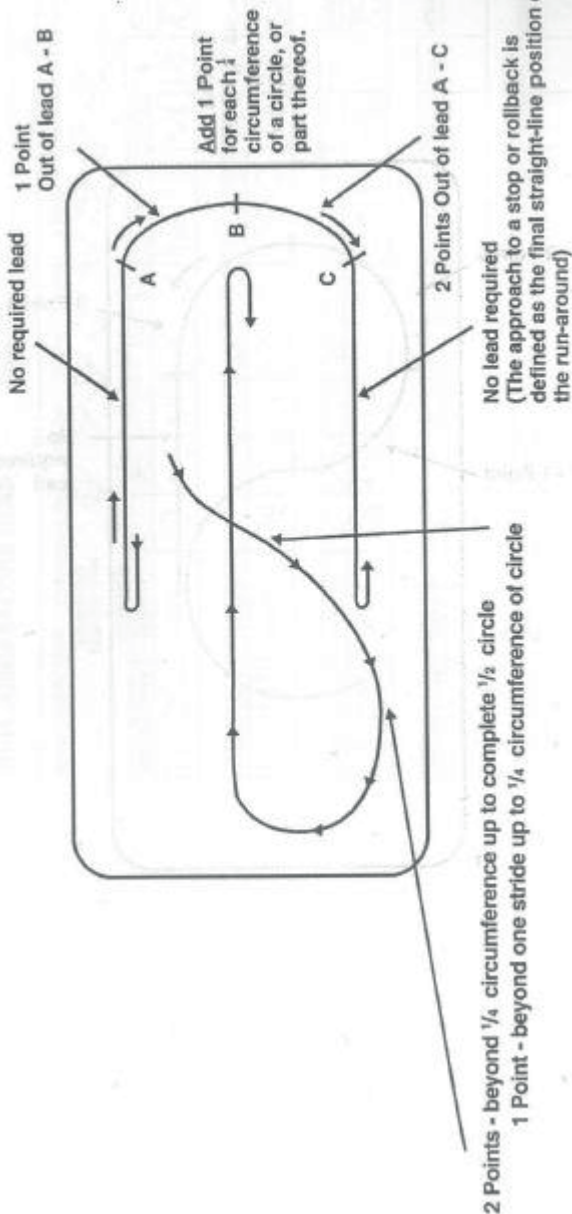


Out of Lead/Delayed Change

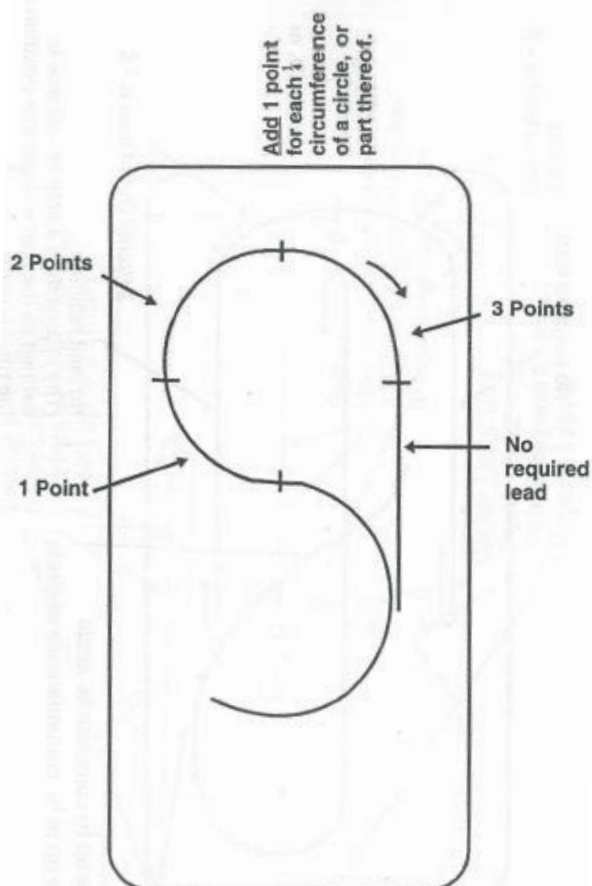




Out of Lead on Run-around



Out of Lead on Partial Circle Leading to Run-down



NRHA JUDGES SCORE CARD

NRHA JUDGES SCORE CARD

Event _____ Date _____ Judge _____ Class _____ Pattern _____ 4

MANEUVER SCORES: $1\frac{1}{2}$ Extremely Poor -1 Very Poor 0 Correct $+1\frac{1}{2}$ Good $+1$ Very Good $+1\frac{1}{2}$ Excellent

DRAW	EXH #	MANEUVER		PENALTY TOTAL								SCORE
		DESCRIPTION	PENALTY	1	2	3	4	5	6	7	8	
1	256		0	+1/2	+1/2	-1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	1 1/2	70 1/2

DRAW	EXH #	PENALTY							SCORE
2	143	-1/2	0	-1	-1/2	0	+1/2	0	0

DRAW	EXH #	PENALTY								SCORE
3	210		+ $\frac{1}{2}$	+ $\frac{1}{2}$	+1	O	+ $\frac{1}{2}$	+1	+ $\frac{1}{2}$	75

[illegible]

DRAW	EXH #	PENALTY	SCORE				
5	120						

Freestyle Reining
NRHA JUDGES SCORE CARD

Judge _____

Event _____ Date _____ Class FREESTYLE
MANUEVR SCORES: -1 1/2 Extremely Poor 1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

		MANEUVER DESCRIPTION									
		1	2	3	4	5	6	7	8		
DRAW	EXH	MANEUVER	PROBABILITY	1	2	3	4	5	6	7	8
1	256	Required Score Additional Maneuvers	$\frac{1}{2}$ 0	0	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0 $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$
		SCORE	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
TOTAL SCORE											73

[illegible]

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

		MANEUVER DESCRIPTION								
		Stop	Stop	Lead	P.L. Lead	Stop	Stop	Stop	Other Maneuvers	
DRAW	EX#	MANEUVER	1	2	3	4	5	6	7	8
		PENALTY								
		Required SCORE								
		Additional Maneuvers								
			1	2	3	4	5	6	7	8
		SCORE								

[illegible]

Judge's Signature _____

- d) přílišná pomalost (pro všechny chody – ztráta dopředného pohybu),
 - e) selhání koně při požádání o naskočení do určitého chodu (přílišné opoždění během přechodů by se mělo penalizovat),
 - f) dotýkání se koně nebo sedla volnou rukou,
 - g) nesení hlavy koně příliš vysoko,
 - h) nesení hlavy koně příliš nízko (špičky uší jsou níže než úroveň kohoutku),
 - i) přílišné ohnutí krku koně s tím, že hlava je nesena v takové poloze, kdy je nos koně za kolmicí,
 - j) přílišné vystrkování nosu,
 - k) přílišné otevírání huby,
 - l) klopýtnutí,
 - m) použití ostruh před podbřišníkem,
 - n) kůň se jeví otupělý, vyčerpaný, vyzábělý nebo přetažený,
 - o) kůň má rychlý drobný chod,
 - p) v případě příliš prověšených otěží,
 - q) přílišné ohnutí koně ve cvalu – vypadávání zádě směrem dovnitř (kůň jde na dvou stopách).
12. Chyby, které povedou k diskvalifikaci (s výjimkou třídy začátečník amatér nebo začátečník mládež) budou hodnoceny rozhodčím dle závažnosti, v uvedeném pořadí:
- a) Hlava koně je trvale příliš nízko (špičky uší jsou trvale pod úrovní kohoutku).
 - b) Přílišné ohnutí, nebo napřímení krku koně s tím, že hlava je nesena v takové poloze, že je nos koně za kolmicí.

3.21.4 TRAIL (x21)

1. V této disciplíně se posuzuje práce koně na překážkách s důrazem na chování, reakce na pobídky jezdce a kvality chodu. Cenění budou koně zdolávající překážky se stylem a určitým stupněm rychlosti za předpokladu, že je zachována opatrnost, a koně, kteří prokazují schopnost sami si vybrat cestu trasou, pokud to překážky dovolí, a ochotně reagují na jezdcovy pokyny u obtížnějších překážek. Kůň bude penalizován za každé zbytečné zpomalení před překážkou. Koně, jejichž krok se jeví uměle vynucený, by měli být penalizováni. Koně nesmí být žádáni, aby pracovali po obvodu kolbiště. Trasa však musí být připravena tak, aby každý kůň musel někde mezi překážkami jako součást své práce předvést všechny tři chody (krok, klus, cval), které budou bodovány dle kvality. Druh chodu mezi překážkami určí rozhodčí.
2. Plánek trasy musí být vyvěšen nejméně 1 hodinu před začátkem soutěže.
3. Systém přidělování bodů je od nuly po nekonečno s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon. Na každé překážce může jezdec obdržet nebo ztratit body, které se přičítají nebo odečítají ze skóre 70 bodů. Každá překážka bude bodována od +1½ do -1½ bodu:
 - -1½ extrémně špatně
 - -1 velmi špatně
 - -½ špatně
 - 0 korektně
 - +½ dobře
 - +1 velmi dobře
 - +1½ excelentně.

Bodování překážek je nezávislé na trestných bodech (penalty).

4. **Následující chyby vedou k 0 skóre:**
 - a) více než ukazovák mezi dělenými otěžemi,
 - b) použití obou rukou (s výjimkou použití snaffle bit a hackamore) nebo změna ruky na otěžích, pokud to nevyžaduje práce na překážce (viz schéma či popis překážky),
 - c) použití romalu jinak než je předepsáno,
 - d) provedení překážky jinak než je předepsáno,
 - e) vynechání překážky v kurzu,
 - f) závada výstroje znemožňující dokončit úlohu,
 - g) přehnané nebo opakované dotýkání se krku koně pro snížení hlavy,

- h) pád jezdce či koně,
- i) vstup, výstup špatnou stranou překážky nebo práce na špatné straně nebo ve špatném směru, též zahrnující otočení více než 1/4 otáčky,
- j) neschopnost dodržet správnou trasu mezi překážkami nebo v překážkách,
- k) neschopnost najet na překážku z předepsané strany nebo směru,
- l) jízda mimo ohraničující značky kurzu,
- m) třetí odmítnutí poslušnosti,
- n) neschopnost předvést předepsaný chod.

Chyby, které způsobují diskvalifikaci při cestě mezi překážkami (s výjimkou tříd mládeže a amatér):

- Hlava příliš nízko nesená – uši koně jsou neustále pod úrovní kohoutku koně.
- Přílišné ohnutí krku koně s tím, že hlava je nesená v takové poloze, kdy je nos koně za kolmicí.

5. Trestné body (penalty):

1/2 trestného bodu

Každý lehký dotek o kavaletu, kužel nebo překážku i její součást (květiny, keře...).

1 trestný bod

- a) kopnutí nebo šlápnutí na kavaletu, kužel nebo překážku i její součást (květiny, keře,...),
- b) přerušení chodu v kroku nebo klusu do 2 plných kroků,
- c) obě přední nebo zadní nohy ve stejném místě mezi kavaletami v kroku a klusu,
- d) přeskočení přes nebo nevstoupení do požadovaného místa,
- e) posunutí kavalet při cvalu přes ně,
- f) neschopnost překonání korektními kroky tak jak je předepsáno v úloze.

3 trestné body

- a) přerušení chodu v kroku nebo klusu více jak dva plné kroky,
- b) cval na špatnou nohu nebo přerušení cvalu (s výjimkou korekce cvalu na špatnou nohu),
- c) shození přízvednuté kavalety, kuželu, barelu, překážky nebo vážné porušení překážky,
- d) šlápnutí ven z překážky, povalení nebo vyskočení z překážky jednou nohou.

5 trestných bodů

- a) upuštění předmětu, který má být nesen po kurzu,
- b) první a druhé odmítnutí nebo pokus obejít překážku, plašení se, uhýbání nebo couvání více než dva kroky,
- c) upuštění branky či provazu v brance,
- d) šlápnutí ven z překážky, povalení nebo vyskočení z překážky více než jednou nohou,
- e) zjevná neposlušnost – kopání, vyhazování, vzpínání,
- f) použití jakékoliv ruky k pochválení, uklidnění koně nebo jeho zastrašení,
- g) držení se sedla jakoukoliv rukou,

Chyby, které se vyskytují na cestě mezi překážkami hodnoceny dle závažnosti:

- hlava koně příliš vysoko
- hlava koně příliš nízko (špičky uší koně trvale pod linií kohoutku)
- přílišné ohnutí krku koně, kdy je nos stále za kolmicí
- přehnané uhýbání nosem, vyjadřující odpor koně k práci
- přehnané otevírání huby koně

- 6. Vedení závodu při přípravě trati by mělo mít na paměti, že myšlenkou této soutěže není přichystat na koně past nebo ho zkoušet vytvořením příliš obtížných překážek. Všechny tratě a překážky musí být postaveny s ohledem na bezpečnost tak, aby se vyloučily nehody. Obtížnost kurzu by měla být přiměřeně k věku soutěžících, zkušenosti a stupně soutěže. Musí být dostatek místa pro předvedení koně v klusu (min. 9 m), ve cvalu (min. 15 m), aby mohl rozhodčí tyto chody ohodnotit.

7. Při porušení trasy, by měla být opravena po každém koni. V případě, že je použita kombinace překážek, trať se nemůže upravovat, dokud soutěžící nedokončí celou úlohu, bez ohledu na to, kde se závada vyskytla.
8. Musí být použito nejméně 6 překážek, z nichž 3 musí být uvedeny v seznamu povinných překážek a nejméně 3 další musí být vybrány ze seznamu volitelných překážek.

Povinné překážky

- a) Otevření, projetí a zavření branky (ztráta kontroly nad brankou je penalizována) musí být použita branka, která neohrožuje jezdce ani koně. Pokud má branka plastovou, železnou nebo dřevěnou středovou spojovací část na zemi nesmí být překonávána jinak než projitím popředu.
- b) Jízda přes nejméně 4 tyče nebo kavalety. Tyto mohou být v jedné přímce, do zátky, cikcak a mohou být i přizvednuty. Přizvednuté klusové a cvalové kavalety nesmí být použity v začátečnických třídách. Všechny prostředky pro přizvednutí překážek musí být bezpečné tak, aby neumožňovaly samovolné rolování kavalet. Výška překážky se měří od povrchu po vrchní linii kavalety. Vzdálenosti kavalet pro krok, klus a cval musí být následující:
 - A – pro krok 40 – 60 cm, mohou být přizvednuty do 30 cm. Přizvednuté krokové kavalety by měly být nejméně 55 cm od sebe.
 - B – pro klus 90 – 105 cm, mohou být přizvednuty do 20 cm.
 - C – pro cval 180 – 210 cm, mohou být přizvednuty do 20 cm.
- c) Překážky pro couvání. Tyto překážky by měly být rozmístěny minimálně 70 cm od sebe, pokud jsou přizvednuty, je vyžadováno, aby byly min. 75 cm od sebe. Účastník nesmí být žádán couvat přes pevné objekty, jako jsou dřevěné tyče nebo železné součásti překážek.
 - A – couvání mezi nebo kolem nejméně 3 značek.
 - B – couvání do L, V, U, Z, rovně nebo podobného tvaru. Mohou být přizvednuty, ne více než 60 cm.

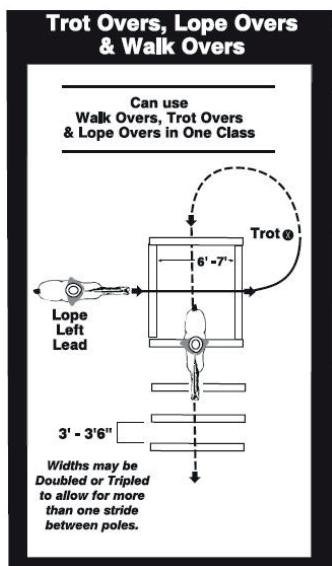
Volitelné překážky

- a) vodní příkop (malý rybníček), nesmí mít kovové či kluzké dno,
- b) slalomové překážky pro krok nebo klus; pro klus musí být minimální vzdálenost 180 cm,
- c) přenášení předmětu z jedné části kolbiště do druhé (smí se použít jen předměty, které se dají v rozumné míře nést),
- d) jízda přes dřevěný most (min. šíře 90 cm a délka 185 cm); most by měl být masivní, bezpečný a překonávaný pouze v kroku,
- e) oblečení a sblečení pláště proti dešti,
- f) vybrání a vložení materiálu do poštovní schránky,
- g) boční chod nad překážkou; může být zvýšena max. 30 cm,
- h) čtverec z tyčí o délce 150 – 200 cm; každý účastník musí do tohoto čtverce vstoupit; když jsou všechny čtyři nohy uvnitř čtverce, jezdec by měl vykonat obrát dle nákresu a poté čtverec opustit tak, jak je předepsáno,
- i) může se použít jakákoli jiná bezpečná a zvládnutelná překážka, která je schválená rozhodčím; kombinace dvou nebo více překážek je možná.

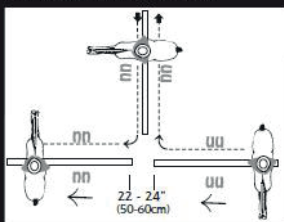
Zakázané překážky

- a) pneumatiky,
- b) živá zvířata,
- c) zvířecí kůže, zdechliny,
- d) plastové trubky,
- e) sesedání z koně,
- f) skoky přes překážky,
- g) houpací nebo pohyblivé mosty,
- h) vodní nádrž s plovoucími nebo pohyblivými částmi,
- i) plameny, suchý led, hasicí přístroje atd.,
- j) polena nebo tyče naskládáné na sebe tak, že mohou spadnout,
- k) sesednutí a obejití koně (Ground Tie).

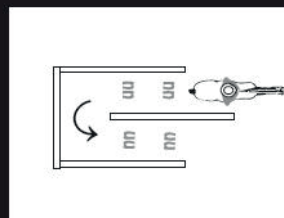
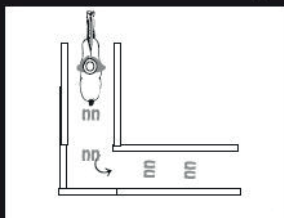
Rozhodčí musí projít trasu a má právo jakýmkoli způsobem trasu změnit. Rozhodčí může odstranit nebo změnit jakoukoli překážku, kterou pokládá za nebezpečnou nebo nezvládnutelnou. Pokud rozhodčí zjistí, že kterákoli překážka se v průběhu soutěže stala nebezpečnou a tato se nedá upravit a někteří koně trasu již dokončili, body za tuto překážku budou odečteny ze všech předcházejících výkonů ve třídě.



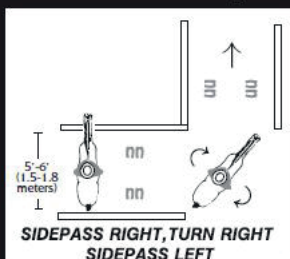
Variations of Sidepass



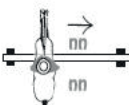
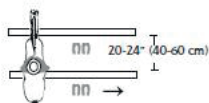
Variations of L Back Through



Variations of Sidepass

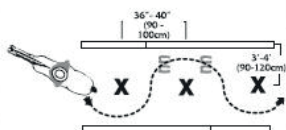


FRONT FEET INSIDE OR BACK FEET INSIDE

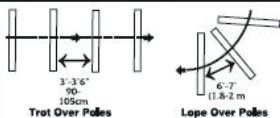


RAISED OBJECT no more than 12" (30 cm)

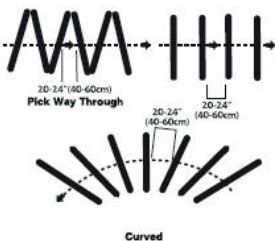
Back Through and Around Three Markers



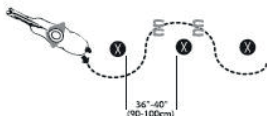
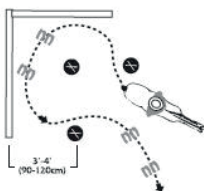
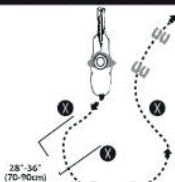
Trot Overs, Lope Overs



Walk Overs



Back Through and Around Three Markers



3.21.5 IN-HAND TRAIL – roční a dvouletí koně [x22]

Třída pouze pro roční a dvouleté koně. Start ročního koně je poprvé možný v jeho dokončených 12 měsících stáří. Disciplína je vypisována v třídách OPEN a AMATÉR.

A. Obecná pravidla třídy.

1. Povinný je běžný westernový oděv – viz příslušná ustanovení těchto Pravidel.
2. Disciplína je prováděna jako smíšená věková, jedno- a dvouletí koně pro třídy OPEN a AMATÉR.

B. Pokyny pro posuzování

1. Rozhodčí by měli vzít v úvahu celkový vzhled koně. Kondici, ošetření a vybavení (špinavé, špatně padnoucí nebo nešetrné vybavení v jejich celkových výsledcích. Je třeba vzít v úvahu také správnost vedení koně. Vynášení do strany, vedení nebo křivé zastavení, nedodržení pivoční nohy v obratu, vedení nebo pomalé otáčení by mělo být zváženo a vyhodnoceno ve výsledném skóre za manévry koně a promítnout se tak do jeho celkového skóre. Rovněž za, je třeba zohlednit nadměrné slovní podněty a nadměrné tuhosti nebo nepřírozené pohyby kolem koně, nebo při jeho vedení. Z bezpečnostních důvodů ti, kteří neustále drží ruku na řetízku vodítka, nebo mají vodítko omotané kolem ruky, by měli být penalizováni.
2. Veškeré chyby se posuzují podle koně a nikoli předvádějícího.

C. Bodovací systém.

Bodování bude na základě 0 – nekonečno, přičemž 70 označuje průměrný výkon. Na každé překážce může předvádějící obdržet nebo ztratit body, které se přičítají nebo odečítají ze skóre 70 bodů. Každá překážka bude hodnocena následujícím způsobem

Základ, v rozmezí od plus 1½ do minus 1½:

- -1½ extrémně špatný
- -1 velmi špatný
- -½ špatný
- 0 korektní provedení
- + ½ dobrý
- +1 velmi dobrý
- + 1½ vynikající.

Bodování má být nezávislé na trestných bodech. Cenění by měly být koně, kteří překonávají překážky čistě, hladce, ochotně a rychle reagují na pokyny předvádějícího.

Následující chyby budou penalizovány takto:

1. Penalty ½.

- A. Každý letmý dotek kavalety, kužele, rostliny nebo překážky.

2. Penalty 1.

- A. Kopnutí nebo šlápnutí na kavaletu, kužel nebo překážku nebo její součást (rostlinu nebo cokoli jiného)
- B. Přerušení chodu v kroku nebo klusu do 2 plných kroků
- C. Přední nebo zadní noha ve stejném místě mezi kavaletami v kroku nebo v klusu.
- D. Překročení nebo nevstoupení při vstupu do požadovaného místa
- E. Neschopnost překonání korektními kroky, tak jak je dáno v úloze.

3. Penalty 3.

- A. Přerušení chodu v kroku nebo klusu po dobu delší než 2 plné kroky.
- B. Shovení přivednuté kavalety, kužele, rostliny nebo vážné porušení překážky, pokud to není způsobeno ocasem.
- C. Šlápnutí ven z překážky, povalení nebo vyskočení z překážky jednou nohou

4. Penalty 5.

- A. Upuštění předmětu, který má být nesen po kurzu.
- B. První nebo druhé odmítnutí nebo pokus obejít překážku, plašení se uhýbání.
- C. Upuštění branky nebo spadnutí provazové branky.
- D. Použití jakékoliv ruky k vyvolání strachu nebo pochvaly. (mírné dotyky nebo klepání jednou rukou na bok koně pouze v side-passu jsou přijatelné).
- E. Šlápnutí ven z překážky, povalení nebo vyskočení z překážky více než jednou nohou
- F. Zjevná neposlušnost (včetně kousání, vykopávání, vzpínání, odmítání poslušnosti nebo neustále kroužení kolem předvádějícího

5. Penalty skóre 0.

- A. Provedení překážky jinak, než je předepsáno
- B. Vynechání překážky v kurzu
- C. Závada výstroje znemožňující dokončit úlohu
- D. Nadměrně nebo opakované dotýkání se koně.
- E. Vstup, výstup špatnou stranou překážky nebo práce na špatné straně nebo ve špatném směru, též zahrnující otočení více než 1/4 otáčky.
- F. Nedodržení správné trasy mezi překážkami.
- G. Práce mimo určené značky úlohy.
- H. Třetí odmítnutí poslušnosti, vyhýbání se překážce, spletení celé úlohy.
- I. Nepředvedení předepsaného chodu mezi překážkami, jak je určeno.
- J. Kůň předvádějícímu uteče
- K. Vedení nebo couvání na špatné straně koně. Vedení a couvání by mělo být prováděno z levé strany koně.
- L. Pád koně nebo předvádějícího.
- M. Nadměrné drilování, tahání, otáčení nebo couvání kdekoli v úloze
- N. Nedokončení překážky (tj. upuštění lanové brány a nezvednutí.)

Provádění disciplíny.

1. Při nastavování kurzu buďte opatrní. Je třeba dbát opatrnosti, aby se zabránilo nastavení jakékoli z těchto překážek způsobem, který může být nebezpečný pro koně nebo předvádějícího. Překážky by měly být umístěny takovým způsobem, že navazují z jedné do druhé rychle a efektivně.
2. Změna postupu nebo ruky. Kde to podmínky a vybavení nepovolí, jak je uvedeno, pak mohou vyžadovat změnu postupu nebo ruky na vodítku, všichni soutěžící musí být upozorněni, že taková změna ruky nebo postupu je povolena.

Požadavky na předvádějícího.

1. Předvádějící smí na vodítku u řetízku používat pouze pravou ruku a musí koně vést po levé straně koně. Řetízek nebo vodítka (5/16 palce minimální průměr) lze použít buď pod bradou, nebo visící jen z ohlávky. Jakékoli jiné použití řetízku bude mít za následek diskvalifikaci. Řetízek nebo vodítka se nesmí používat přes nos. Vodítka bez řetízku lze zacvaknout přímo na ohlávku pod bradou.
2. Volný konec vodítka je v dostatečně volných smyčkách držen v levé ruce kromě případů, kdy:
 - a. Přenáší břemeno z jedné části arény do druhé.
 - b. Přetažení objektu z jedné části arény do druhé.
 - c. Otevírání / zavírání branky, pouze levá branka.V těchto případech může volný konec vodítka držet v ruce u hlavy koně.
3. Předvádějící by měl být sebevědomý, pozorný sportovec. Předvádějící by měl pokračovat v předvádění koně až do ukončení rozhodování.
4. V zastavení i v pohybu by měl soutěžící vypadat přirozeně s rovným držením těla. Je třeba provádět couvání a otáčení z levé strany koně. Předvádějící by měl být čelem ke koni při couvání. Výjimka: při práci na brance nemusí být ke koni čelem. Kůň by měl snadno couvat s hlavou, krkem a tělem vyrovnaným v přímé nebo zakřivené linii.

5. Při obratu vpravo by se měl předvádějící natočit obličejem k hlavě koně a točit koně od sebe. Při obratu méně než 90 stupňů je přijatelné táhnout koně k sobě [tažený obrat]. Při obratu o 90 stupňů nebo větší, kůň by se měl při obratu otáčet na pravé nebo levé zadní noze s překračujícími předními nohama.
6. Předvádějící se nesmí koně dotýkat, s výjimkou side passu.

PŘEKÁŽKY.

Kurz bude zahrnovat **minimálně 4 a maximálně 8 překážek** a musí být navrženy s použitím **minimálně jedné překážky z každé z následujících divizí**. Složitost kurzů se může zvyšovat po celý kalendářní rok, mějte na paměti, že tato třída je navržena tak, aby se mladí koně postupně seznamovali s překážkami Trailu, a byl jim tak umožněn výkonnostní růst. Návrhy kurzů na začátku sezóny by měly být ve srovnání s pozdějšími návrhy kurzů jednodušší.

Divize A.

1. **Veďte přes alespoň čtyři kavalety.** Mohou být v přímce, zakřivené, cikcak nebo přizvednuté. Je třeba měřit prostor mezi kavaletami a cesta, kterou se má kůň vydat, by měla být měřicím bodem. Travers nemůže být použit do tříd pro začínající. Všechny zvýšené prvky musí být bezpečné tak, aby neumožňovaly samovolné rolování kavalet. Výška by měla být měřena od země po vrchní linii kavalety. Mezery pro krokové a klusové kavalety by měly být následující:
 - A. Pro krok (50-60 cm) a může být přizvednuto do 30 cm. Přizvednuté kavalety by měly být min. 55 cm od sebe.
 - B. Pro klus 90-100 cm a může být přizvednuto do 20 cm

Divize B.

1. **Sidepass.** Překážka takové povahy a délky, která je bezpečná, lze použít k prokázání schopnosti koně reagovat na signály po jeho boku. Pokud je zvednutá, výška nesmí přesáhnout 30 cm). Překážka by měla být navržena tak, aby kůň ustoupil stranou, doprava, bez tlaku nebo signálu, na boku nebo v jeho blízkosti. Předvádějící se může během jízdy dotýkat koně na boku při sidepassu.
2. **Vápenný kruh.** Vyžadující buď:
 - a. s předními nohama uvnitř a zadními nohama mimo kruh, které se překračují. Předvádějící může držet koně a konec vodítka v levé ruce.
 - b. zadní nohy uvnitř a přední nohy se překračují mimo kruh.
3. **Čtverec,** minimální rozměr 2,45 m. Vkročit zcela do čtverce. Zatímco všichni čtyři nohy jsou ve čtverci, otočte se o 360 stupňů nebo méně a vyjděte ven. Předvádějící může zůstat uvnitř, nebo vně čtverce.
4. **Branka.** Branka musí být nastavena tak, aby byla minimálně [1,22m] na délku a 1,22m na výšku a předvádějící ji může otevřít ze své levé strany. Je povoleno nést konec vodítka v pravé ruce při projíždění branky. Předvádějící, který upustí branku při průchodu, bude penalizován s odpovídajícím skóre.

Divize C.

1. **Couvání.**
 - a. **Couvání do L, dvojité L, V, U** nebo podobná překážka. Kavalety by měli být na zemi, vzdálenost mezi nimi je minimálně 80cm. Předvádějící mohou zůstat venku nebo uvnitř překážky.
 - b. **Sudy nebo kužely (slalom)** minimálně tři objekty. Vzdálenost mezi nimi minimálně 91,44 cm. Předvádějící a kůň mohou projít mezi sudy nebo kužely spolu.
 - c. **Trojúhelník.** Rozměry jsou aplikovány následovně 91,44 cm je minimem při vstupu a 102 cm pro strany.

Poznámka: pokud jsou použity kavalety s b. nebo c. musí být 91,44 cm až 121,92 cm po stranách překážky.
2. **Most.** Most s dřevěnou podlahou nesmí přesáhnout 30cm na výšku v provedení se zábradlím nebo bez.
3. **Vodní překážka.** Může být použit příkop nebo mělký bazének s vodou. Kůň musí

projít touto překážkou, která musí být dostatečně velká, aby správně dokončil tuto překážku, musí všechny čtyři nohy koně vstoupit do vody. Do vody nesmí být vložen žádný předmět. Pokud je použita krabice, simulovaná voda je přípustná. Pokud je použita voda, předvádějící by měl jít nalevo od vody, zatímco kůň prochází vodou.

4. **Simulovaná voda.** Plastová fólie, připevněná k zemi tak, aby nedošlo k zachycení koňské nohy.

Divize D.

1. **Přenášení břemene.** Jakýkoli předmět, kromě zvířat, přiměřené velikosti nebo hmotnosti, lze nést do konkrétního bodu.
2. **Přetáhnutí břemene.** Použit může být jakýkoli jiný předmět než zvíře, který může předvádějící táhnout. Tato překážka by měla být v kurzu navržena tak, aby břemeno, které chcete přetáhnout, bylo na levé straně předvádějícího. Volný konec vodítka může být v pravé ruce předvádějícího.
3. **Poštovní schránka.** Vložte nebo vyjměte předmět. Sidepass je volitelný.
Poznámka: překážky 1 a 3 - pokud bude předmět vložen nebo vyjmut nebo otevřen / zavřen na pravé straně koně, může předvádějící mít volný konec vodítka v levé ruce při vykonávání překážky.
4. **Slalom.** Překážka skládající se ze čtyř kuželů a volitelného ohraničení, které bude kůň procházet krokem nebo klusem. Ohraničení se musí skládat z tyčí umístěných rovnoběžně a minimálně 122 cm od základny kuželu v kroku. Kužely v kroku jsou minimálně 122cm od sebe, od základny k základně. Kužely v klusu jsou minimálně 213 cm od sebe, měřeno od základny k základně.
5. **Klus kolem.** Čtverec skládající se ze 4 kavalet, minimálně 3,7 m dlouhých a kužel umístěný ve středu čtverce. Předvádějící vstoupí přes určenou kavaletu, a provede minimálně 90 stupňový oblouk kolem kužele a vystoupí přes určenou kavaletu ven. Předvádějící by měl být v boxu s koněm. Pro klus kolem kužele větší než 90 stupňů, bude provedeno jako levá zatáčka, kde vystavovatel bude během klusu vedle kužele.
6. **Klus skrz.** Měl by složen z kavalet do tvaru písmene L, dvojitých L, V, U nebo podobných tvarů překážek. Kavalety by měly být minimálně 92cm a maximálně 122cm dlouhé. Předvádějící může být uvnitř nebo venku při klusu přes kavalety.

3.21.6 RANCH TRAIL (x28)

Tato třída (OPEN/MLÁDEŽ) by měla otestovat schopnost koně vyrovnat se se situacemi, které se obvykle vyskytují v průběhu každodenní práce na ranči. Tým kůň/jezdec je posuzován podle správnosti, efektivity a přesnosti se kterou jsou překážky překonávány. Při posuzování je kladen důraz na citlivého a dobře vychovaného koně, který si umí správně vybrat kurz. Ideální ranch trailový kůň by měl mít přirozený vzhled rančerského koně od hlavy po ocas v každém manévru. Kůň by měl vykazovat všestrannost, chování a pohyb pracovního rančerského koně. Kůň by měl být dobře přiježděný, uvolněný, klidný, s lehkým a pravidelným pohybem ve všech chodech. Ideálně by se kůň měl pohybovat živě, s dopředným pohybem, a být schopen ukázat zřetelně prodloužené chody. Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na relativně volných otěžích, bez nutnosti přílišného omezování. Základním principem je posuzování celkového chování koně a korektního provádění manévru s přesnými a plynulými přechody a kvalitou pohybu. Každý kůň provádí úlohu samostatně.

Kurz ranch trailu bude obsahovat **nejméně šest a ne více než devět překážek**. Kurz musí být navržen s použitím povinných překážek a manévru plus volitelných překážek. Kombinace dvou nebo více překážek jsou povoleny. Je povinné, aby kůň během kurzu předvedl krok, klus a cval. Krok může být součástí skóre překážky nebo být bodován s blížící se překážkou. Klus musí být alespoň 11 metrů a bodován s blížící se překážkou. Cval musí být specifikován, a dlouhý minimálně 15 metrů a musí být bodován s blížící se překážkou. Je třeba dbát opatrnosti, aby nedošlo k nastavení jakékoli překážky, které mohou být pro koně nebo jezdce nebezpečné. Rozhodčí musí trať zkontrolovat a má povinnost změnit kurz, pokud to není v souladu se záměrem třídy. Rozhodčí mohou

odstranit nebo změnit jakékoli překážky, které uznají nebezpečné, nejezditelné nebo zbytečně obtížné. Kdykoli se překážka v průběhu třídy stane nebezpečnou, musí být opravena popřípadě odstraněna z kurzu. Pokud ji nelze opravit a někteří koně již dokončili jízdu, skóre za tuto překážku se odečte ze všech předchozích skóre v dané třídě. Soutěž může být zvláště časově náročná s velkými třídami, takže je nutné, aby byla nastavena časová omezení v této třídě. Vedení soutěže provede zkušební jízdu nebo odhad, ale měl by se vejít do časového limitu 4 minut.

POVINNÉ PŘEKÁŽKY A MANÉVRY

1. **Jízda přes překážky na zemi (přírodní klády jsou požadované).** Může být použit krok, klus nebo cval, ale krok - je požadován pouze jeden chod.
 - Krok přes maximálně 5 kmenů, mohou být přizvednuty maximálně 25 cm s rozestupy mezi 66–76 cm Útvar může být rovný, zakřivený, klikatý nebo zvýšený.
 - Klus: Klus ne více než pět klád ne vyšších než 25cm. Prostor mezi kládami nebo kůly by měl být 91-106cm. Formace může být také rovné, zakřivené, klikaté nebo zvýšené.
 - Cval přes ne více než pět klád, ne vyšších než 25 cm. Prostor mezi kládami by měl být 190-210 cm. Útvar může být také rovný, zakřivený, klikatý nebo vyvýšený.
2. **Otevírání, průchod a zavírání branky (ne lanová):** Použijte bránu, která neohrozí koně nebo jezdce.
3. **Jízda přes dřevěný most:** Most by měl být pevný, bezpečný a překonáván pouze krokem. Těžká překližka ležící naplocho na zemi je přijatelná simulace mostu. Doporučená minimální šířka musí být 92 cm na šířku alespoň 183 cm dlouhý.
4. **Couvání mezi a kolem alespoň tří značek.** Překážky pro couvání musí být rozmístěny minimálně 71 cm od sebe. Pokud jsou přizvednuté, je požadovaná vzdálenost 76 cm. Couvání přes L, V, U nebo rovný nebo podobně tvarovaný kurz, který může být zvýšen ne více než 61cm.
5. **Boční chod nad překážkou:** Jakýkoli předmět, který je bezpečný v délce, která prokáže odezvu koně na nohu jezdce. Zvednuté boční překážky by neměly přesáhnout 30 cm.
6. **Přetáhnutí břemene: POUZE pro otevřené třídy- nesmí se používat ve třídách mládeže.** Tažení by mělo vytvořit kompletní osmičku a může začít kterýmkoli směrem. Jezdec může držet lano nebo ho zachytit za hrušku sedla (povolené nebo natažené) po dobu trvání tažení.

VOLITELNÉ PŘEKÁŽKY

Volitelné překážky lze použít za předpokladu, že překážky lze nalézt v každodenním životě práce na ranči. Volitelné překážky, ze kterých může být vybráno, ale nejsou omezeny na:

- skoková překážka, jejíž středová výška není menší než 35 cm a vyšší než 63 cm Držení se hrušky sedla je pro tuto překážku přípustné.
- Použití živých nebo vycpaných zvířat, která se normálně vyskytují ve venkovním prostředí, ale neužívat jako pokus splášt koně.
- Přenášení předmět z jedné části arény do druhé.
- Vybrání a vložení materiálů z poštovní schránky.
- Slalom mezi kužely ve vzdálenosti minimálně 180 cm od sebe.
- Projíždění přírodních příkopů nebo vyjíždějte náspy.
- Roztočte laso nebo hodte laso na hlavu figuríny.
- Vstup a výstup z překážky.
- Obléknou a svléknout kabát.
- Projděte vodní překážkou.
- Otevřete bránu pěšky.
- Zvedněte nohy.
- Projděte přes kartáč

- Ground Tie-sesednutí z koně, odložení otěže a obejití koně.

Bodování

Všechny úlohy začínají vstupem do arény a za případné porušení je jezdec penalizován (například dvě ruce na otěžích, použití jedné z nich ruku k vyvolání strachu nebo chvály atd.). Jezdec má možnost vynechání jakékoli překážky, ale bude to mít za následek nedodržení kurzu a startovní dvojice se nesmí umístit před ostatními, kteří kurz dokončili správně. Rozhodčí může požádat dvojici, aby přešli na další překážku po třech odmítnutích poslušnosti nebo kdykoli pro obavy o bezpečnost.

Bodové hodnocení je od 0 do 100, přičemž 70 bodů je považováno za průměrné. V každém manévru budou koni přičteny nebo odečteny body za provedení a mohou být odečteny penalizace. Každý manévru je hodnocen body za provedení od +1 ½ po -1 ½, kde -1 ½ znamená mimořádně špatné, -1 velmi špatné, -½ špatné, 0 korektní provedení, +½ dobré, +1 velmi dobré a +1 ½ vynikající provedení. Hodnocení manévru je nezávislé na penalizaci.

Plusové body se udělují startovní dvojicím, které provádějí překážky správně a efektivně. Koně by měli být oceněni za projevení pozornosti k překážkám a schopnosti projížděte kurzem, když to překážky vyžadují, zatímco ochotně reagují na jezdcovy podněty na obtížnější překážky. Kvalita pohybu a kadence by měly být považovány za součást skóre manévru pro překážku. Také je povoleno dotýkat se nebo držet hrušky, je-li v úloze prováděn skok přes překážku. **Není povolen lesk na kopyta, hřiva a ocas mají být nezapletené, bez přičesků. Je povoleno zastřížení hřivy u nátylníku. Ústroj zdobená stříbrem není považována za vhodnou pracovní výstroj, a může mít za následek snížené hodnocení. Rovněž zdobené uzdečky a sedel stříbrem se nedoporučuje. Vhodné je užítí poprsníku a zadního podbřišníku. Pokud je kůň ježděn na stihlovém udlle nebo hackamore, je povoleno kdykoliv měnit jednoruční a obouruční vedení koně.**

Následující penalizace budou uplatněny za každý výskyt a budou odečteny z konečného skóre:

Penalta 1:

- příliš pomalý (ve všech chodech)
- za otěži – hlava za kolmicí (v každém manévru)
- kůň je rozpadlý z požadovaného rámce (v každém manévru)
- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- každý dotek, kousnutí nebo šlápnutí na poleno, kužel, rostlinu nebo jakoukoli součást překážky
- nesprávná nebo přerušená chůze při kroku nebo klusu na dva plné kroky nebo méně - obě přední nebo zadní nohy v mezeře nebo prostoru pro jeden krok v kroku nebo klusu
- přeskakování nebo nev kročení do požadovaného prostoru
- zlomení tyče nebo kavalety při cvalu přes ni
- nesprávný počet kroků, pokud je zadán
- jeden až dva kroky při položení otěže na zem

Penalta 3:

- přerušení chodu v kroku nebo klusu nad dva plné kroky
- přerušení chodu ve cvalu s výjimkou korekce
- cval na špatnou nohu
- příliš prověšené otěže
- 3-4 kroky při nasednutí a sesedání

Penalta 5:

- každá zjevná neposlušnost (kopání, kousání apod.)
- pobídka před podbřišníkem
- použití kterékoli ruky k vyvolání strachu/chvály
- převrácení, vykročení z překážky nebo pád překážky
- upuštění předmětu, který je třeba nést
- 1. nebo 2. odmítnutí poslušnosti

- upuštění branky
- pět nebo více kroků při položení otěže na zem

Penalta 10:

- nepřirozený vzhled koně (kůň nese stabilně ocas v nepřirozené pozici)

Off pattern:

- umístí se až za těmi, kteří předvedli úlohu správně
- vynechání, nedokončení nebo přidání manévru
- při jednoručním vedení použití druhé ruky, nebo více než 1 prst mezi otěžemi
- 3. odmítnutí poslušnosti
- opakovaná zjevná neposlušnost
- selhání při otevření a zavření brány nebo nedokončení brány

Diskvalifikace 0 – skóre:

- nepovolená výstroj
- úmyslné týrání koně
- velká neposlušnost nebo drilování
- kulhání koně
- pád koně/jezdce
- nedokončení patternu
- nevhodné chování
- **nevhodné westernové oblečení**

3.21.7 WESTERN HORSEMANSHIP (x31)

Smyslem disciplíny je posoudit schopnost jezdce předvést v souladu s koněm plynule a přesně úlohu předepsanou rozhodčím. Základem je hlavně funkční, vyvážený sed a pozice těla. Ideální je velmi přesně předvedená úloha v dokonalé souhře koně a jezdce, s velmi jemnými pomůckami a pobídkami. Kůň by měl hlavu a krk nést uvolněně v přirozené pozici tak, aby týl byl v úrovni kohoutku nebo lehce nad kohoutkem. Hlava koně nesmí být nesena za kolmicí, kdy kůň působí zastrašeně, ani nesmí mít nos vystrčený příliš dopředu a budit tak dojem odporu.

Rozhodčí má povinnost vyvést úlohu pro danou třídu minimálně hodinu před jejím zahájením. Může být vyvěšena i dodatečná úloha pro rozjíždku o konečné pořadí. Úlohy by měly být sestavené tak, aby prověřily schopnosti jezdce. Všechny shody v pořadí budou rozděleny dle uvážení rozhodčího.

Provádění disciplíny:

Do arény musí vstoupit všichni soutěžící a poté každý jezdec provede úlohu jednotlivě, nebo každý ze soutěžících pracuje od vjezdu do kolbiště samostatně v předepsaném pořadí. Předvádějící bude instruován, zda má po dokončení úlohy arénu opustit, zaujmout místo v aréně nebo se zařadit zpátky na své místo.

V úloze jsou povoleny všechny následující manévry: krok, klus, prodloužený klus, cval nebo prodloužený cval, a to na rovné nebo zakřivené linii, vlnkách, kruzích, osmičkách nebo v různé kombinaci chodů a manévru. Dále zastavení, couvání na rovné nebo zakřivené linii, obrat kolem přední nebo zadní nohy včetně spinů a rollbacků, sidepass, poloviční překrok, ustupování na holeň; letmá nebo jednoduchá změna cvalu, kontracval nebo jakýkoliv jiný manévr, také je možné žádat jízdu bez třmenů. V některé části jízdy bude vyžadováno couvání. Rozhodčí nemohou žádat soutěžící o nasednutí nebo sesednutí.

Hodnocení:

Předvádějící jsou hodnoceni body od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů představuje průměrný výkon. Úlohy budou rozděleny na 6 až 10 manévru dle rozhodnutí rozhodčího, a každý z nich bude ohodnocen od +3 do -3, přičemž půlbodové hodnocení je povolené. Tyto body budou přičteny nebo odečteny od hodnoty 70. Hodnocení manévru je nezávislé

na penaltách a mělo by odrážet stejným dílem předvedení úlohy i jezdecké schopnosti a efektivitu soutěžícího následujícím způsobem: +3 skvělé, +2 velmi dobré, +1 dobré, 0 průměrné či korektní, -1 špatné, -2 velmi špatné, -3 extrémně špatné. Celkový výkon a efektivita jezdce budou také hodnoceny, a to od 0 do 5. 0 až 2 pro průměrné, 3 za dobré, 4 za velmi dobré a 5 za skvělé provedení. Soutěžící mohou být též hodnoceni při jízdě kolem arény a jejich bodové hodnocení může být přitom odpovídajícím způsobem upraveno.

Celková prezentace soutěžícího a koně

Bude ohodnoceno celkové vystupování soutěžícího, jistota, vzhled a sed jezdce v průběhu soutěže, stejně jako fyzický vzhled koně.

Předvedení a sed jezdce

Je vyžadován patřičný westernový oděv, který musí být stejně jako jezdec čistý a upravený. Používání umělých a magnetických přidavných pomůcek není povoleno a znamená diskvalifikaci.

Jezdec by měl vypadat přirozeně a udržovat korektní, vyvážený a funkční sed bez ohledu na to, jaký manévry nebo chod právě předvádí, ať už úloze, nebo při jízdě po obvodu arény. Předvádějící by měl mít pevný, bezpečný, správný sed a udržovat narovnanou horní část těla ve všech chodech.

Jezdec by měl sedět ve středu sedla a koňského hřbetu, nohy spuštěné tak, aby svislice procházející přes ucho, rameno a kyčel procházela přes patu nebo kotník. Paty mají být níže než špičky, noha lehce ohnutá v kolenní tak, aby se chodidla nacházela pod kolenní. Žáda jezdce mají být rovná, uvolněná a pružná. Přehnaně ztuhlá žáda nebo žáda prohnutá v bedrech budou penalizována. Ramena by měla být vzadu a vyrovnaná. Jezdcova základna by měla udržovat bezpečný kontakt se sedlem až po vnitřní stranu stehén. Od kolenní do poloviny lýtek by měl být udržován lehký kontakt se sedlem a koněm. Kolenní směřují dopředu a zůstávají přiložené tak, že nevzniká mezera mezi sedlem a kolenním. Předvádějící bude penalizován za pozici nohou přehnaně před nebo za svislicí. Bez ohledu na typ třmenů by měla být chodidla usazena pevně ve třmenu, přičemž třmen může být zasazen až k podpatku, nebo chodidlo leží nejširším místem vprostřed třmenu. Špičky nohou směřují vpřed, nebo jsou lehce vytočené směrem od koně, kotník je rovný, nebo lehce prošlápnutý. Jízda se třmeny pouze na špičkách chodidla a jízda bez kontaktu podrážky boty a třmenového můstku bude penalizována. Více bodů získají jezdci, kteří udrží správnou pozici těla ve všech manévrech. Jezdci by měli udržet správnou pozici těla a nohou i tehdy, pokud budou požádáni o jízdu bez třmenů. Ruce mají být drženy uvolněným, pohodlným způsobem, paže ve stejné linii s tělem. Ruka držící otěže by měla být ohnuta v lokti tak, aby předloktí směřovalo k hubě koně. Volná ruka může být buď ve stejné pozici jako ruka držící otěže, nebo může být spuštěná volně podél těla. Přehnané pohyby volné ruky, stejně jako nepřirozená ztuhlost, budou penalizovány. Zápěstí by mělo být rovné a uvolněné, ruka by měla být nesena pod úhlem 30° až 45° vůči tělu. Dlaň držící otěže musí být nesena přímo nad nebo lehce před hruškou sedla. Otěž musí mít lehký kontakt s hubou koně tak, aby ke kontrole koně stačil jen velmi malý pohyb otěže. Příliš krátké nebo příliš dlouhé otěže budou penalizovány.

Brada má být v rovině a pohled má směřovat vpřed, nebo lehce do směru jízdy. Přehnané natáčení hlavy do středu kruhu, pohled dolů na hlavu koně nebo na jeho plec bude penalizováno.

RAIL-WORK

Rail-work je práce po obvodu arény dle pokynů rozhodčího, může být požadována ve všech chodech, dále jízda bez třmenů atd. A je na rozhodnutí rozhodčího, zda se bude konat či ne... Během jízdy kolem arény při rail work by se předvádějící neměl tlačit blízko k dalšímu jezdci ani přímo před něj, ale měl by ho objet z vnitřní strany arény. V případě změny směru se vždy točí směrem dovnitř arény.

Prezentace koně

Měla by být posouzena celková kondice, zdraví a vitalita koně. Kůň by měl vypadat zdravě

a nést váhu odpovídající jeho velikosti. Podle závažnosti by měl být penalizován kůň, který vypadá mrzutý, těžkopádný, apatický, vychrtlý nebo příliš unavený. Výstroj musí koni dobře padnout, být udržovaná, čistá a v dobrém provozním stavu.

Předvedení úlohy

Soutěžící má předvádět úlohu správně, přesně, plynule a v rozumné rychlosti. zvýšení rychlosti v manévrech zvyšuje stupeň obtížnosti, avšak rychlost nesmí být na úkor správnosti a přesnosti. Jízda předvedená příliš pomalu nebo bez patřičného sebrání nebo kadence bude penalizována.

Kůň by měl všechny manévry úlohy předvádět ochotně, rychle a pohotově bez viditelných nebo slyšitelných pomůcek. Závažná neposlušnost neznamena diskvalifikaci, ale bude penalizována a soutěžící by se neměl umístit nad jezdce, který zajel úlohu korektně. Neschopnost předvést předepsanou úlohu, shození kuželu, práce na nesprávné straně kuželu, přílišné drilování nebo týrání koně je důvod k diskvalifikaci.

Kůň by se měl pohybovat narovnaný, uvolněný a v řádném rytmu pro daný chod. Přechody mají být plynulé a pohotově jak v úloze, tak i v jízdě kolem arény, kde měly by být provedeny bezprostředně po vyzvání. Hlava a krk a tělo koně mají být na rovných liniích narovnané, na vlnkách a kruzích lehce ohnuté dovnitř oblouku. Kruhy mají být kulaté a předváděné v místě, rychlosti a velikosti předepsané v úloze. Kontracval má být předváděn plynule, bez změny v rytmu nebo délky skoků, pokud není určeno předpisem úlohy jinak. Zastavení má být rovné, pohotové, plynulé, kůň by měl udržet narovnanou pozici těla a nohy by měly v zastavení stát v zákrytu. Couvání musí být plynulé a ochotné. Obraty mají být pravidelné a plynulé. Při obratu kolem zádi by měl kůň stát na pivotní vnitřní noze a překračovat předními nohama přes sebe. Rollback představuje zastavení a okamžitý obrat o 180° kolem zadních nohou. Couvání v průběhu obratu musí být penalizováno jako závažná chyba.

Pokud je vyžadován sidepass, ustupování na holeň nebo poloviční překrok, kůň by měl překračovat předními a zadními nohama. Sidepass je předváděn tak, že kůň ustupuje v požadovaném směru s narovnaným tělem přímo do boku. Při ustupování na holeň kůň ustupuje dopředu a zároveň do boku po diagonále, tělo je sestavené proti směru pohybu. Při polovičním překroku se kůň pohybuje dopředu a zároveň do boku po diagonále, ale tělo je narovnané nebo mírně sestavené do směru pohybu.

Jednoduchá nebo letmá změna vedoucí nohy ve cvalu by měla být předvedena přesně v předepsaném místě. Při jednoduché změně cvalu kůň přejde do kroku nebo klusu přesně na jeden nebo na tři kroky. Při letmé změně cvalu musí přední i zadní nohy přeskočit současně. Všechny změny musí být včasné a plynulé. Sed jezdce a předvedení koně po obvodu arény (rail work) musí být zohledněno v celkovém hodnocení.

Penalty

Soutěžící bude nezávisle na bodovém hodnocení manévru ohodnocen penaltami, které se odečtou od dosaženého bodového hodnocení.

Penalta 3:

- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do 1/4 obratu
- dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu

Penalta 5:

- nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení více než 3 m od předepsaného místa
- cval na špatnou nohu nebo přerušení chodu ve cvalu (s výjimkou opravy cvalu na špatnou nohu)
- přerušení chodu v kroku nebo klusu nad dva plné kroky
- ztráta trmenu

- ztráta kontaktu podrážky boty se třmenovým můstkem v kterémkoli chodu včetně couvání
- hlava koně nesená příliš nízko a nebo za kolmici kdykoli během pohybu koně, navozující dojem zastrašování koně
- zřetelné kontrolování, na kterou nohu kůň cválá

Penalta 10:

- ztráta otěže (kontaktu)
- použití kterékoli ruky k zastrašení nebo pochválení koně během předvádění koně v úloze včetně jízdy kolem arény v průběhu rail work
- držení se rukou sedla
- používání volného konce romalu
- zjevná neposlušnost včetně kopání, hrabání, vyhazování nebo vzpínání
- použití ostruhy před podbríšníkem

Diskvalifikace (jezdec se nemůže umístit)

- neschopnost být řádně označen startovními čísly
- týrání koně nebo drilování
- pád koně nebo jezdce
- nedovolená výstroj nebo uzdění
- nedodržení úlohy včetně skopnutí kuželu, práce na špatné straně kuželu, nepředvedení chodu včetně nepředvedení cvalu na požadovanou nohu, přetočení nebo nedotočení o více než $\frac{1}{4}$ obratu

3.21.8 SHOWMANSHIP AT HALTER (x38)

Showmanship je disciplína k ověření schopnosti soutěžícího předvést dobře vyčištěného koně v dobré kondici na sérii manévřů předepsaných rozhodčím. Úloha má být předvedena plynule a přesně. Soutěžící má udržovat správnou pozici při vedení koně a předvádět vyvážený, funkční, korektní postoj.

Rozhodčí musí vyvěsit požadovanou úlohu nejméně jednu hodinu před zahájením dané třídy. Má-li v plánu využít ke konečnému umístění dodatečnou úlohu, musí být i ta vyvěšena. Úlohy mají být sestavené tak, aby prověřily schopnost účastníka předvést efektivně koně rozhodčím. Konečné pořadí jezdců v případě bodové shody závisí na uvážení rozhodčího.

Všichni jezdci nastoupí do arény a následně budou pracovat samostatně, nebo budou pracovat samostatně již od vstupu do arény, a to v předepsaném pořadí. Přípustné manévry v úloze: vedení koně v kroku, pomalém westernovém klusu (jog), klusu nebo prodlouženém klusu, a couvání, a to na rovných nebo zakřivených liniích; zastavení; $\frac{1}{4}$ obratu (90o), $\frac{1}{2}$ obratu (180o), $\frac{3}{4}$ obratu (270o) nebo celý obrat (360o), případně kombinace nebo násobky těchto obrátů. Tažený obrat (vlevo) je nepřipustný manévr. Rozhodčí musí během třídy nechat koně postavit s nohama v zákrytu k inspekci.

Bičinky, tušírky, ohlávky z lasa nebo podobné vybavení z drátu nebo provazu kolem hlavy koně není v showmanshipových třídách povoleno.

Hodnocení

Předvádějící jsou hodnoceni body od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů představuje průměrný výkon. Úlohy budou rozděleny na 6 až 10 manévřů dle rozhodnutí rozhodčího, a každý z nich bude ohodnocen od +3 do -3, přičemž půlbodové hodnocení je povolené. Tyto body budou přičteny nebo odečteny od hodnoty 70. Hodnocení manévřů je nezávislé na penaltách a mělo by odrážet stejným dílem předvedení úlohy, postoj a efektivitu soutěžícího a prezentaci koně následujícím způsobem: +3 skvělé, +2 velmi dobré, +1 dobré, 0 průměrné či korektní, -1 špatné, -2 velmi špatné, -3 extrémně špatné. Celkový výkon a efektivita jezdce budou také hodnoceny, a to od 0 do 5. 0 až 2 pro průměrné, 3 za dobré, 4 za velmi dobré a 5 za skvělé provedení.

Celková prezentace soutěžícího a koně

Bude hodnocen celkový postoj soutěžícího, sebejistota, vzhled a držení těla v průběhu třídy i fyzický vzhled koně.

Prezentace a postoj soutěžícího

Je vyžadován patřičný westernový oděv, který musí být stejně jako předvádějíci čistý a upravený. Všechny přidavné pomůcky jako zapalovače, ostré výčnělky, magnetické pomůcky apod., stejně jako seno nebo špína budou znamenat diskvalifikaci.

Předvádějíci má po celou dobu vypadat jako sebevědomý, pozorný sportovec, připravený rychle rozpoznat a opravit chyby v pozici koně. Soutěžící nesmí přestat koně předvádět, dokud není rozhodování ukončeno, nebo k tomu nebyl ze strany rozhodčích vyzván. V zastavení i v pohybu by měl soutěžící vypadat prakticky, s přirozeným a rovným držením těla a přitom se vyvarovat přehnaným, nepřirozeným pohybům a pozicím těla.

Předvádějíci musí koně vést po levé straně koně. V pravé ruce drží vodítko u spoje s řetízem, blízko ohlávky, volný konec vodítka je v dostatečně volných smyčkách držen v levé ruce. V případě, že rozhodčí požaduje prohlídku zubů koně, smí soutěžící smyčky převzít z levé ruky do pravé. Preferuje se takové vedení, při kterém nemá ruka stálý přímý kontakt s řetízem. Volný konec vodítka by neměl být těsně obtočený kolem ruky nebo zkroucený. Pozice soutěžícího při vedení koně by měla být mezi okem a středem krku koně. Obě ruce mají být ohnuté v loktech, lokty blízko u těla, paže nesené v přirozené pozici. Výše nesení rukou záleží na výšce koně i soutěžícího, ale nikdy by neměly být natažené s propnutými lokty.

Při obratu (vpravo) je soutěžící ve stejné pozici jako při vedení koně, může se přitom natočit obličejem k hlavě koně a točit koně od sebe.

Při couvání se soutěžící může přesunout z vodící pozice čelem k zádi koně, přičemž pravá ruka zůstává pokrčená v lokti a vede před hrudníkem soutěžícího. V ideální pozici kráčí levá noha soutěžícího v zákrytu s levou přední nohou koně.

Při sestavování koně k inspekci stojí předvádějíci směrem ke koni v pozici mezi hubou a okem koně a nesmí se od hlavy koně vzdálit. Při předvedení koně je vyžadována „metoda čtvrtí“, při níž pozice předvádějíciho nebrání rozhodčímu ve výhledu na koně a přitom má předvádějíci stále přehled o pozici rozhodčího. Pozice předvádějíciho musí být stále bezpečná pro předvádějíciho i rozhodčího. Soutěžící se nesmí tlačit na ostatní soutěžící, když se řadí, ať už koně stojí hlavou k ocasu předchozího koně, nebo stojí bok po boku. Když se soutěžící pohybuje kolem koně, měl by přecházet z jedné strany na druhou před hlavou koně s užitím minimálního počtu kroků, a na pravé straně koně zaujímá stejnou pozici jako na levé straně.

Vedení, couvání, otáčení a příprava koně k inspekci se provádí z levé strany koně. V žádném případě by soutěžící neměl stát přímo před koněm. Při sestavování koně by se soutěžící neměl koně dotýkat ani rukama, ani nohama, ani by neměl viditelně nohama ukazovat na nohy koně.

Prezentace koně

Posuzuje se celková vitalita a tělesná kondice koně. Srst koně má být čistá, dobře vyčesaná a v dobré kondici. Kštice, hřiva ani ocas nesmí být zdobeny stuhami ani jinými ornamenty, ale mohou být spleteny nebo sepnuty v anglickém nebo westernovém stylu. Hřiva může mít různou délku, ale musí být upravená, čistá a nezacuchaná a nesmí mít odstřiženou kstici ani oblast u sedla. Vystříhaná může být cestička pro nátylník (na délku ucha), a dlouhé chlupy na hlavě a na nohách, pokud stříhání neodporuje veterinárním předpisům. Kopyta musí být upravená. Pokud je kůň podkovaný, musí podkovy dobře padnout a být řádně dotažené. Kopyta musí být čistá, mohou být natřená načerno nebo ošetřena jiným nátěrem na kopyta, nebo mohou být ponechána přirozeně. Výstroj musí dobře padnout, být čistá a dobře udržovaná.

Provedení úlohy

Soutěžící má předvádět úlohu správně, přesně, plynule a v rozumné rychlosti. Zvýšení rychlosti v manévrech zvyšuje stupeň obtížnosti, avšak rychlost nesmí být na úkor správ-

nosti a přesnosti.

Kůň by měl všechny manévry úlohy předvádět ochotně, rychle a pohotově bez viditelných nebo slyšitelných pomůcek. Závažná neposlušnost neznámá diskvalifikaci, ale bude penalizována a soutěžící by se neměl umístit nad jezdce, který předvedl úlohu korektně. Neschopnost předvést předepsanou úlohu, shození kuželu, práce na nesprávné straně kuželu, přílišné drilování nebo týrání koně nebo ztráta kontroly nad koněm je důvod k diskvalifikaci.

Kůň má být veden k rozhodčímu a od rozhodčího po rovné nebo zaoblené linii a má se pohybovat pohotově a uvolněně požadovaným chodem. Hlava a krk koně mají být nesený v linii těla.

Zastavení má být okamžité, plynulé a s rovným tělem.

Couvání má být ochotné, hlava, krk a tělo mají být narovnané nebo sestavené do směru zakřiveného pohybu.

Při obrazech větších než 90° by měl kůň stát na pravé zadní pivotní noze. Levá zadní noha se překračuje přes pravou, stejně tak levá přední noha překračuje přes pravou přední nohu. Předvádění obratu na levé pivotní noze není penalizováno, ale předvádějící s koněm na správné pivotní noze obdrží za obrat vyšší bodové hodnocení.

Obrat vlevo není povoleným manévrem.

Postavení koně by mělo být rychlé, s nohama srovnanými v zákrytu pod tělem. Předvádějící nemusí srovnávat koně, který sám do čtverce zastavil.

Předvádějící obdrží bez závislosti na hodnocení manévru penalty, které se odečítají od získaného bodového hodnocení:

Penalta 3:

- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- přetočení nebo nedotočení obratu do 1/8 obratu
- dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu
- odsouvání pivotní nohou po zemi v průběhu obratu
- zvednutí a položení pivotní nohy na to samé místo v obratu nebo zvednutí a položení kterékoli nohy na to samé místo v zastavení nebo v průběhu inspekce

Penalta 5:

- nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení do 3 m od předepsaného místa
- přerušení chodu v kroku nebo klusu nad dva plné kroky
- kužel v pozici mezi předvádějícím a koněm
- zvednutí a odkročení pivotní nohy nebo její výrazné pohnutí v průběhu obratu
- vyšlápnutí kteroukoliv nohou v průběhu inspekce
- odlehčení nohy na špičku kopýta, když má kůň stát v sestavení
- přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do 1/4 obratu

Penalta 10:

- předvádějící se nenachází v předepsané pozici v průběhu inspekce
- předvádějící se dotýká koně nebo ukazuje nohama či kope do nohou koně při sestavování koně
- stání přímo před koněm
- upuštění vodítka, držení řetízku nebo obouruční tah za vodítko
- vážná neposlušnost včetně kopání, vzpínání nebo hrabání, nebo pokud kůň předvádějího obíhá v kruzích

Diskvalifikace (bez umístění)

- ztráta kontroly nad koněm, který ohrožuje soutěžící, jiné koně nebo rozhodčí
- kůň předvádějímu uteče

- soutěžící není označen správným číslem
- úmyslné týrání koně
- přehnané trénování či drilování koně
- používání zakázaných pomůcek nebo vybavení
- nedodržení předepsané úlohy včetně shození kuželu nebo práce na špatné straně kuželu; nepředvedení předepsaného chodu; přetočení nebo nedotočení více než $\frac{1}{4}$ obratu

3.21.9 WESTERN RIDING (x41)

1. Western Riding je disciplína, při které je kůň hodnocen za kvalitu chodu, přeskoků ve cvalu, reakci na jezdce a chování koně. Kůň musí být předveden v odpovídající rychlosti a být citlivý, dobře jezditelný, uvolněný a lehce se pohybující.
2. Plusové body jsou přidělovány a důraz je kladen na čistotu a tempo chodu (tj. začátek a konec úlohy ve stejné rychlosti) a na schopnosti koně k precizním přeskokům, snadně a současně předními a zadními nohama ve středu mezi značkami. Kůň musí mít uvolněné držení hlavy a ochotně přijímat pomůcky jezdcovy ruky. Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na odpovídající volné otěži. Měl by překonat překážku v klusu nebo ve cvalu bez změny chodu nebo radikální změny délky kroku.
3. Rozhodčí vybere jednu z šesti úloh a rozhodčí je také zodpovědný za správné postavení dráhy.
4. V úloze:
 - a) osm malých kruhů znamená značky, které jsou předepsány; vzdálenost mezi těmito značkami nesmí být menší než 9 m a ne větší než 15 m, na straně kde je 5 značek; značky jsou umístěny min. 4,5 m od hrazení a 15 – 24,5 m mezi řadami značek, vzhledem k možnostem arény,
 - b) kavaleta je min 2,4 m dlouhá,
 - c) dlouhá vlnitá čára značí dráhu a druh chodu, ve kterém se kůň pohybuje; stínovaná oblast vyznačuje místo, kde má být udělán přeskok; tečkovaná čára znamená krok, přerušovaná čára je klus a plná čára cval,
 - d) bodové hodnocení je od 0 do 100 bodů, s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon; pro bodové hodnocení je bráno v úvahu: body budou přičítány, či odečítány z manévru na následujícím základě od $+1\frac{1}{2}$ do $-1\frac{1}{2}$ bodu:
 - $-1\frac{1}{2}$ extrémně špatně
 - -1 velmi špatně
 - $-\frac{1}{2}$ špatně
 - 0 korektně
 - $+\frac{1}{2}$ dobře
 - $+1$ velmi dobře
 - $+1\frac{1}{2}$ excelentně

Skóre za manévry je rozhodně nezávislé od trestných bodů (penalty).

5. Soutěžící by měl být pokaždé penalizován v následujících případech:

5 trestných bodů

- a) vynechání přeskoků před příští vyznačenou oblastí pro přeskok (neschopnost přeskocit vč. contracvalu, ve dvou po sobě jdoucích přeskocích 10 trestných bodů),
- b) zjevná neposlušnost včetně kopání, kousání, vyhazování a vzpínání.

3 trestné body

- a) nedodržení předepsaných chodů (klus nebo cval) nebo zastavení podle požadované úlohy do 3 m od požadované značky,
- b) přerušování chodu ve cvalu,
- c) jednoduchý přeskok,
- d) opožděný přeskok o více jak jeden cvalový skok (pokud je však proveden před

- příští značkou pro přeskok],
- e) přidání přeskok kdekoli v úloze,
- f) v úloze 1 a 3 nacválání až za více jak 9 m za klusem překonanou kladinou,
- g) přerušení chodu v kroku nebo klusu o více jak 2 plné kroky.

1 trestný bod

- a) přerušení chodu v kroku nebo klusu do 2 plných kroků,
- b) zavadění o kladinu nebo její posunutí,
- c) opožděný přeskok o jeden cvalový skok kdekoli v úloze, kde je přeskok předepsán,
- d) zpříčení překážky mezi obě přední nebo obě zadní nohy ve cvalu.
- e) Zadní nohy skočí nebo jdou společně během přeskoků
- f) Opožděný přeskok o $\frac{1}{2}$ cvalového skoku (pokud zadní i přední nohy nepřeskočí současně)

1/2 trestného bodu

- a) lehký dotek kladiny

Diskvalifikace (0 skóre)

- a) zakázaná výstroj,
- b) hrubé zacházení s koněm,
- c) jízda mimo vyznačenou dráhu,
- d) zakopnutí o kužel,
- e) úplné vynechání kladiny,
- f) velký odpor koně (zastavení a couvání více jak 2 kroky),
- g) velká neposlušnost koně jako je vzpínání, vyhazování,
- h) v úloze 1 nacválání až za poslední značkou.
- i) 4 nebo více jednoduchých přeskoků, nebo vynechání 4 a více přeskoků,
- j) otočení o více než $\frac{1}{4}$ otáčky.

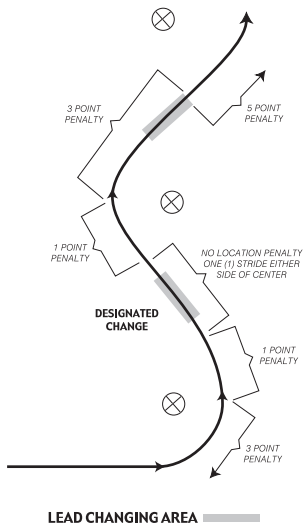
6. Body k dobru:

- a) přeskok předními i zadními nohama současně,
- b) přeskok přesně v předepsaném místě,
- c) přesné a plynulé projetí úlohy,
- d) pravidelný chod,
- e) lehké vedení koně otěží a nohama jezdce,
- f) dobré chování a dispozice koně,
- g) korektnost a fyzická zdatnost.

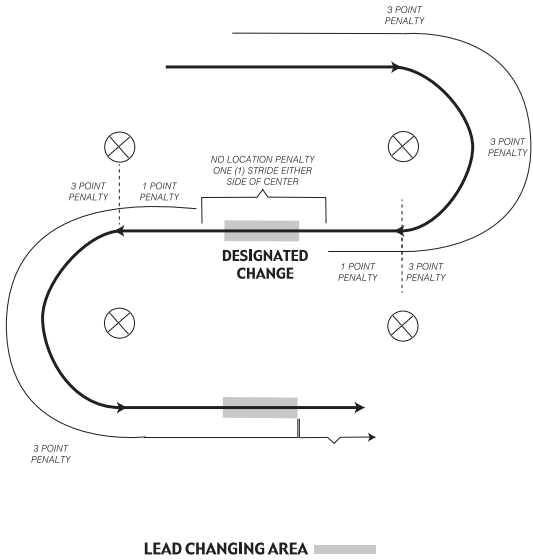
7. Následně se hodnotí jako chyba a tomu odpovídá i hodnocení:

- a) nadměrné otvírání huby,
- b) předvídaní povelu koněm,
- c) zakopnutí.

Location Penalties for Designated Change

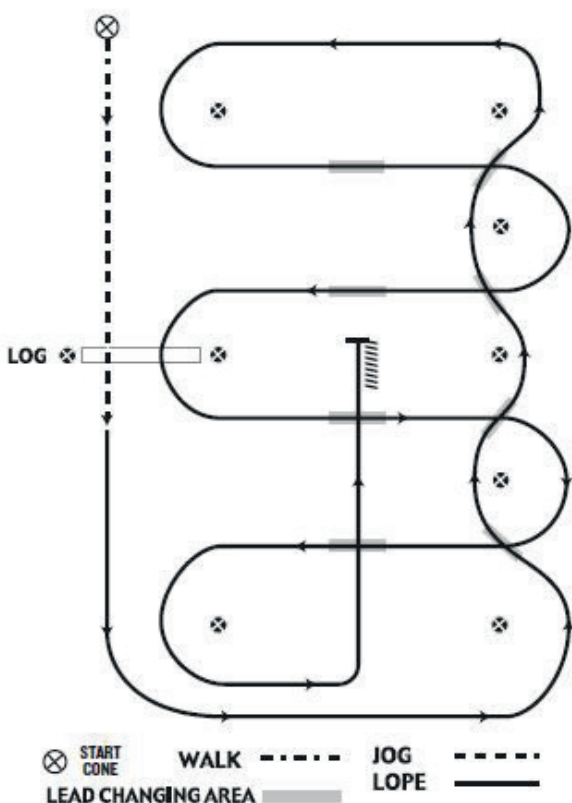


Location Penalties for Designated Change



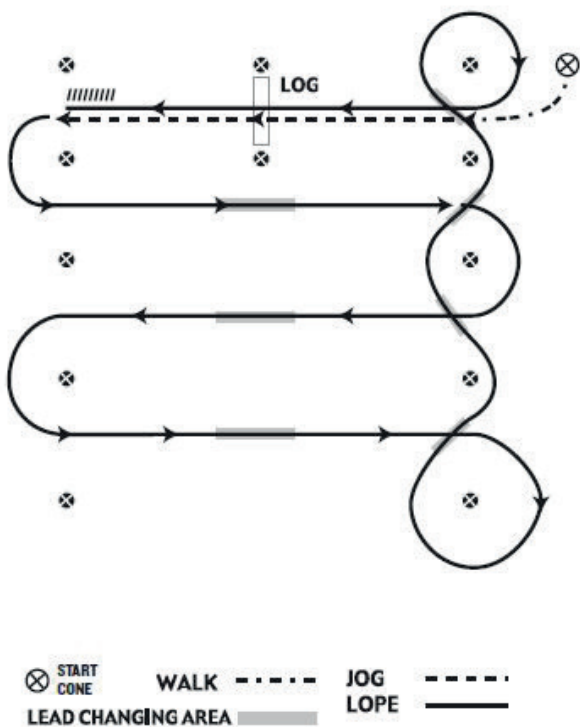
Western Riding – PATTERN 1

1. Začátek krokem max. 4,5 m, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. 4. změna vedoucí nohy a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval středem arény směrem ke vzdálenějšímu konci až do středu, kde se provede zastavení a couvání nejméně 3 m.



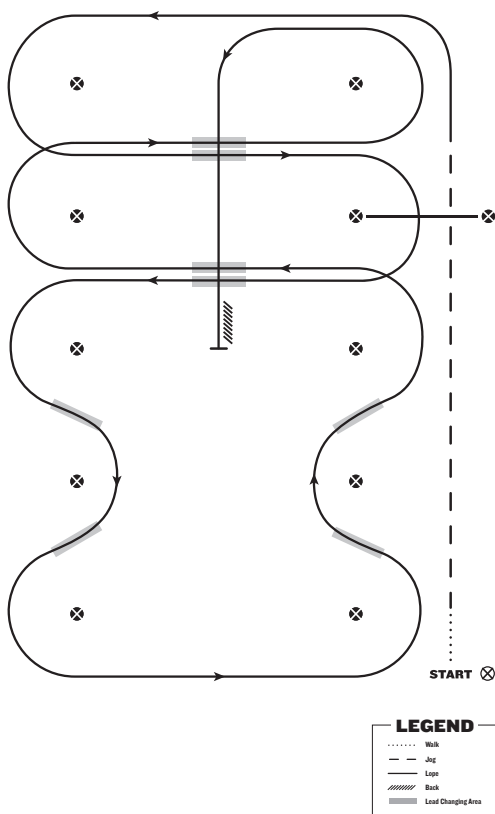
Western Riding – PATTERN 2

1. Začátek krokem, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
5. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
6. Kruh a první změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce a kruh kolem kuželové značky.
10. Cval přes kládu.
11. Cval, zastavení a couvání nejméně 3 m.



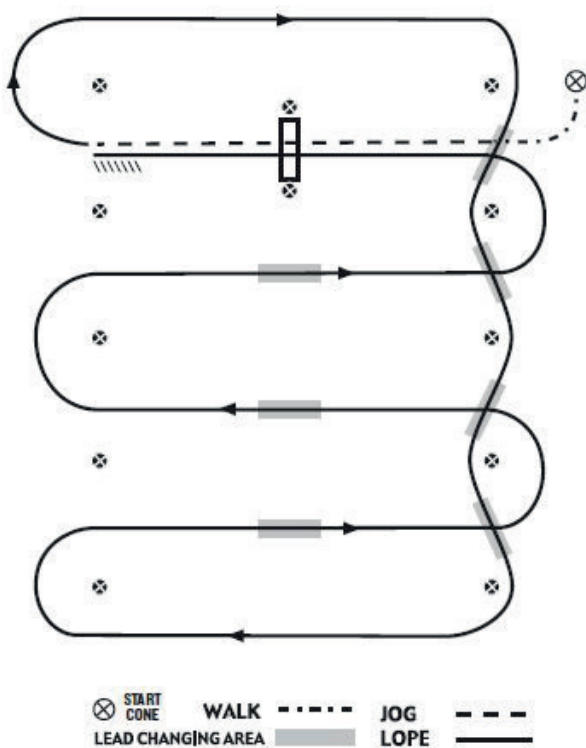
Western Riding – PATTERN 3

1. Krok do poloviční vzdálenosti mezi značkami, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Cval přes kavaletu.
5. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
6. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. 4. změna vedoucí nohy na vlnovce.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval středem arény směrem k vzdálenějšímu konci až do středu, kde se provede zastavení a couvání nejméně 3 m.



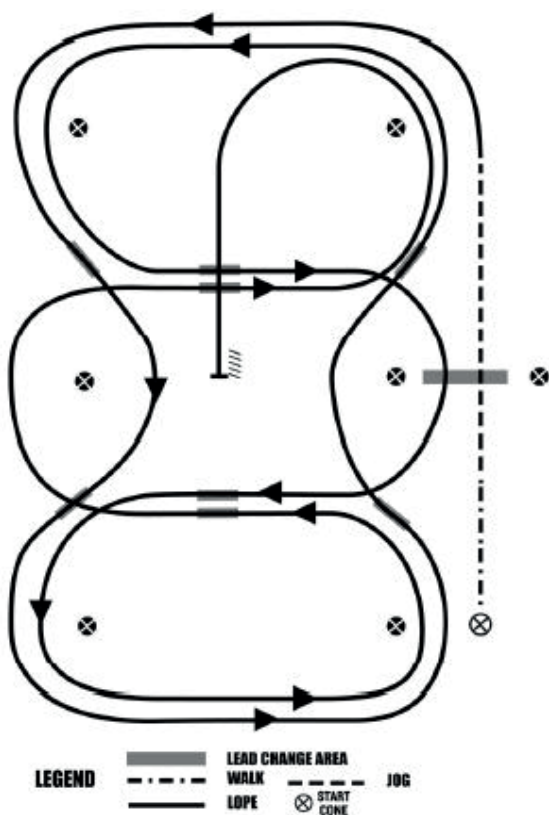
Western Riding – PATTERN 4

1. Krok, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Nacválání na pravou nohu.
3. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
- 4.. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. 4. změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. 1. přeskok při cvalu napříč arénou.
8. 2. přeskok při cvalu napříč arénou.
9. 3. přeskok při cvalu napříč arénou.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, stop a couvání.



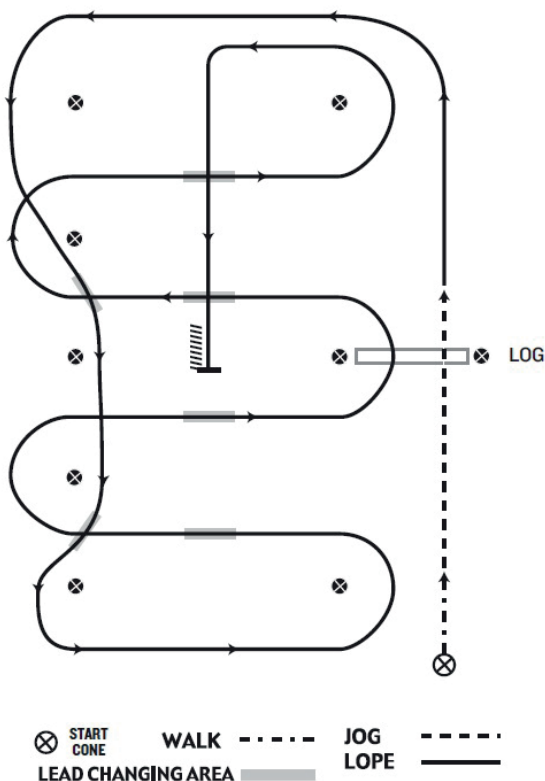
Western Riding – PATTERN 5 – DOPORUČEN PRO MALÉ ARÉNY

1. Krok, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu, levý cval.
3. 1. přeskok.
4. 2. přeskok.
5. 3. přeskok.
6. 4. přeskok.
7. 5. přeskok
8. Cval přes kavaletu.
9. 6. přeskok.
10. 7. přeskok.
11. 8. přeskok.
12. Cval, stop a couvání.



Western Riding – PATTERN 6

1. Krok, na úrovni kuželu klus.
2. Klus přes kavaletu.
3. Nacválat na levou vedoucí nohu.
4. 1. změna cvalu mezi kužely.
5. 2. změna cvalu mezi kužely.
6. 1. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
7. 2. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
8. Cval přes kavaletu.
9. 3. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
10. 4. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
11. Cval, uprostřed arény zastavení a couvání nejméně 3 m.



3.21.10 SUPERHORSE (x51)

1. Tento závod je kombinací Trail, Western Riding, Western Pleasure a Reining.
2. Jednotlivé části se řídí pravidly pro danou disciplínu.
3. Bodování je použito od 0 – 100 bodů, 70 bodů je základ, ke kterému se přičítá či odečítá.
4. Jezdec musí zůstat v plném sedu a nesmí přejít do klusu (cvalové pasáže). Jinak mu budou uděleny 3 trestné body.

5. Jakékoli nezdolání překážky nebo manévru povede k „no skóre“.
6. Velikost arény musí být minimálně 20x45 m.

Superhorse – PATTERN 1

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- sidepass do „L“
- levý cval přes kavalety
- skok 50 cm

Western Riding část:

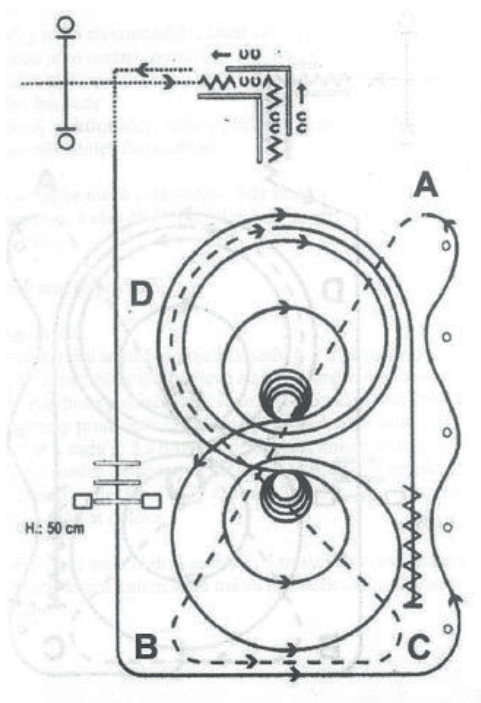
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus z A do B
- klus z B do C
- prodloužený klus z C do D

Reining část:

- 1½ velký, rychlý kruh napravo
- 1 malý, pomalý kruh napravo a stop
- 4 pravé spiny
- 1 velký, rychlý kruh nalevo
- 1 malý, pomalý, kruh nalevo a stop
- 4 levé spiny
- ¾ kruhu napravo, cval kolem arény
- Sliding Stop za značkou #4
- min. 10 kroků couvání
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Superhorse – PATTERN 2

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- levý cval přes kavalety
- skok 35 cm

Western Riding část:

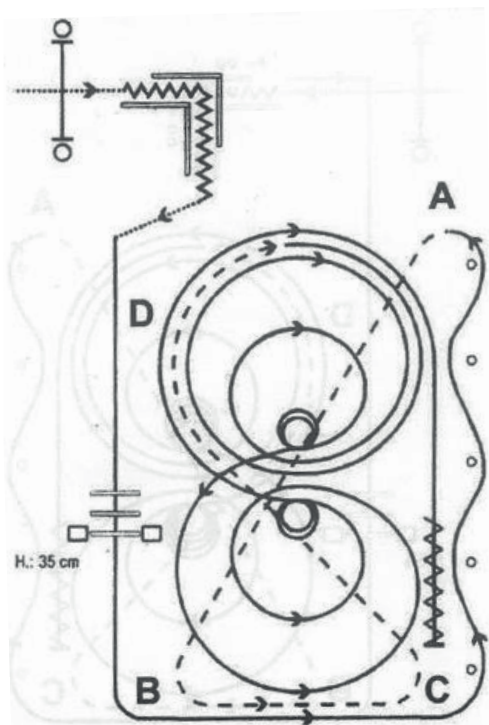
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus z A do B
- klus z B do C
- prodloužený klus z C do D

Reining část:

- 1½ velký, rychlý kruh napravo
- 1 malý, pomalý kruh napravo a stop
- 2 pravé spiny
- 1 velký, rychlý kruh nalevo
- 1 malý, pomalý, kruh nalevo
- 2 levé spiny
- ¾ kruh napravo, cval kolem arény
- Sliding Stop za značkou #4
- min. 10 kroků couvání
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Superhorse – PATTERN 3

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- levý cval přes kavalety

Western Riding část:

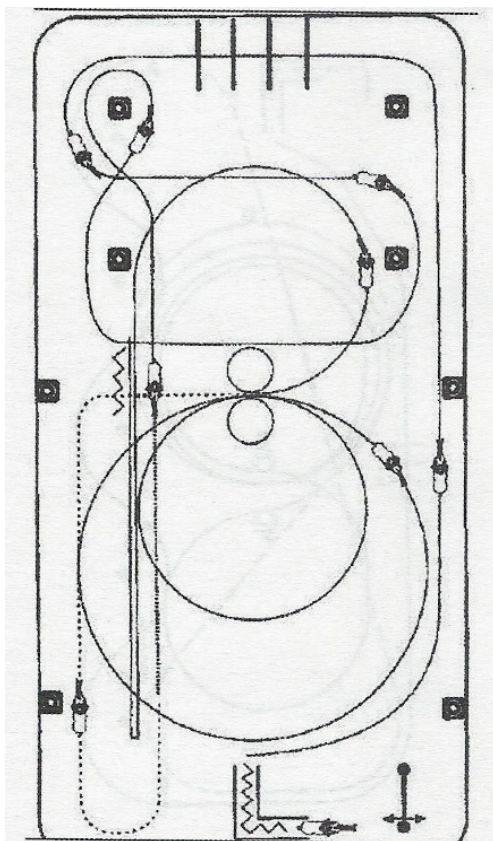
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- u středového kuželu krok
- u posledního kuželu klus
- klus zpět ke středovému kuželu
- klus do středu arény

Reining část:

- ve středu arény pravý cval
- dva kruhy, pravý cval: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý; stop
- 2 spiny vpravo
- 2 spiny vlevo
- levý cval, jeden malý kruh – neuzavřít; run-down, stop, pravý rollback
- run-down, stop, couvání min. 3 m
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Superhorse – PATTERN 4

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- krokem po středový kužel
- u středového kužele zahájit levý cval přes kavalety

Western Riding část:

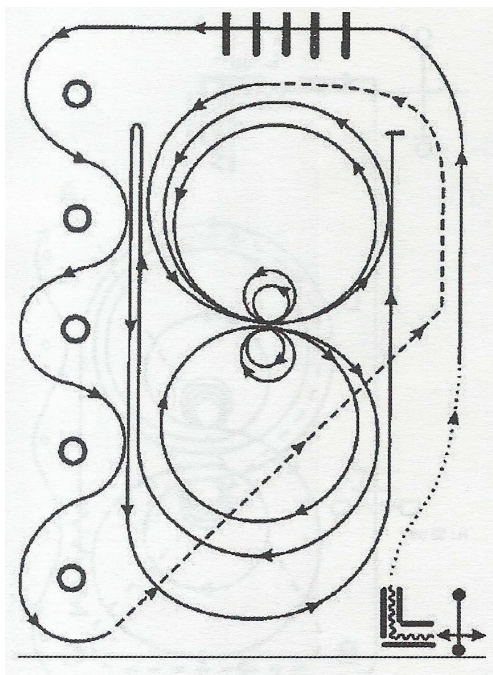
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus po středový kužel
- klus do středu krátké stěny
- uprostřed krátké stěny nacválat

Reining část:

- 1½ velký a rychlý kruh vlevo
- 1 kruh nalevo – malý a pomalý
- stop
- 2 spiny vlevo
- 2 spiny vpravo
- 1 malý a pomalý kruh napravo
- velký kruh napravo – neuzavřít; run-down (min. 6 metrů od hrazení), levý rollback, bez prodlevy
- cval na levou nohu kolem arény, run-down, u posledního kužele sliding stop
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



3.21.11 RANCH RAIL PLEASURE (x45)

- A. Nabízeno jako disciplína pro všechny věkové kategorie koní a ve třídách OPEN a MLÁDEŽ.
- B. Tato disciplína je zamýšlena jako obvodová, ale jednotlivci pracující mimo obvod arény nebudou penalizováni a jezdci se ve skutečnosti doporučuje používat dostatečný prostor vzhledem k požadovanému prodloužení chůze.
- C. Disciplína Ranch rail pleasure měří schopnost koně být potěšením z jízdy, zatímco se používá jako dopravní prostředek od jednoho úkolu na ranči ke druhému a měl by odrážet všestrannost, přístup a pohyb pracovního koně. Kůň by měl být dobře přiježděný, uvolněný, tichý, měkký a s kadencí ve všech chodech. Kůň by měl být veden na relativně volné otěži s lehkým kontaktem a bez něj vyžadující nepřiměřené omezení. Kůň by měl reagovat na jezdce a provádět včasné přechody plynulým a správným způsobem. Kůň by měl být v udidle měkký a poddajný ke kontaktu. Ideální ranch rail kůň by měl mít přirozeně nesenou pozici hlavy ve všech chodech. Pohyb ranch rail koně ve všech chodech by měl navozovat pohyb koně na velké vzdálenosti, tiše jako pracovní kůň. Tato třída by měla ukázat schopnost koně pracovat v dopředném pohybu pod kontrolou jezdce. Lehký kontakt by měl být odměněn, ale kůň by neměl být veden na plném kontaktu (za hubu). Celkové chování a schopnost reagovat koně při plnění požadavků a manévrů. Primární je ovšem kvalita pohybu koně.
- D. Použitá terminologie:
- 1. Krok (walk) - krok je přirozená, plochonohá, čtyřdobá chůze. Chůze je rytmická a pokrývající půdu. Stejně jako ve všech chodech by měl kůň ukázat linii hlavy na úrovni nebo mírně nad úroveň horní linie s jasným a pozorným výrazem.
 - 2. Klus (trot) - Klus je přirozená dvoudobá chůze ukazující více pohyb vpřed než pleasure klus.
 - 3. Prodloužený klus (extended trot) - Prodloužený klus je zjevné prodloužení kroku s určitým zvýšením tempa. Kůň by měl být pohybující se způsobem, jako by pokrýval velkou plochu na ranči s horní linií hlavy nad úroveň hřbetu.
 - 4. Cval (lope) - cval je třídobý chod. Měl by být uvolněný a hladký s přirozeným pohybem vpřed.
 - 5. Prodloužený cval (extended lope) - Prodloužený cval není závod na rychlost! Mělo by být zjevné prodloužení kroku, což ukazuje a pohyb vpřed, pracovní rychlost. Kůň by měl mít hlavu ve vyšší úrovni horní linie s jasným, pozorným výrazem.
- E. Součástí hodnocení této třídy je plynulost přechodů. Při pohybu z prodlouženého klusu lze koně sbírat do cvalu. Přechod z prodlouženého cvalu do klusu, je přechod v sedě, ne do prodlouženého klusu. Koně, kteří přechod dokončují do tří kroků poslušně a klidně by měli být odměněni. Koně, kteří se pokusí zastavit nebo se zastaví před klusem, budou penalizováni. Rozhodčí očekávají, že uvidí koně, kteří byli trénováni pro disciplínu a proto jsou i pomůcky na přechody nenápadné a diskrétní.
- F. Vést koně neznamená pouze jeho vedení, ale také kontrola každého jeho pohybu. Nejlépe ovládaný kůň by měl být ochotně veden nebo ovládan s malým nebo žádným zjevným odporem. Každý pohyb koně, který udělá sám o sobě, musí být považován za nedostatek kontroly.
- G. Ranch Rail Pleasure Penalizace.
- Soutěžící bude potrestán, když nastane následující:
- 1. Příliš pomalý / v kroku.
 - 2. Vedený za udidlem, zarolovaný.
 - 3. Mimo rámec.
 - 4. Přerušení chůze v kroku nebo klusu na 2 plné kroky nebo méně.
 - 5. Přerušení chůze v kroku nebo klusu na více než 2 plné kroky.
 - 6. Přerušení chůze ve cvalu.
 - 7. Nacvávání na špatnou nohu/přerušení chodu ve cvalu.
 - 8. Přehozené otěže.
 - 9. Cválání na špatnou nohu, nebo křížování více než dva cvalové kroky.
 - 10. Klusání více než tři plné kroky před nacváváním.

- 11. Do očí bijící neposlušnost (kopání, kousnutí, vyhazování, stavění se na zadní atd.).
- 12. Velká neposlušnost nebo schooling.
- 13. Používání pobídek před podbřišníkem.
- 14. Použití jedné či obou rukou k vyvolání strachu / chvály.

H. Ranch Výstroj a vybavení:

Oděv a vybavení by měly být čisté a reprezentativní. Doporučuje se pracovní vybavení

- 1. Žádný lak na kopyta.
- 2. Žádné pletení nebo páskované hřívky ani prodloužení ocasu.
- 3. Stříhání uvnitř uší se nedoporučuje.
- 4. Stříhání hřívky pod uzdečkou za ušima, fetlocky nebo příliš dlouhé vousy, zmíněné je povoleno.
- 5. Výstroj se stříbrem se nepočítá jako dobré pracovní vybavení. Stříbrná uzdečka ani stříbro na sedle není vhodné **a může mít za následek snížené hodnocení.**
- 6. Doporučuje se, aby soutěžící používali náprsní pás a zadní obříšník. Jejich parametry musí odpovídat standardům těchto Pravidel.

I. Vysedávání v prodlouženém klusu je povoleno.

J. Třída musí být předvedena v obou směrech ve všech chodech.

3.21.12 RANCH RIDING [x46]

Účelem disciplíny Ranch Riding je posoudit schopnost koně být příjemným pro jezdecké využití, tedy schopnost koně nést jezdce od jednoho úkolu k dalšímu. Kůň by měl vykazovat všestrannost, chování a pohyb pracovního rančerského koně. Kůň by měl být dobře přiježděný, uvolněný, klidný, s lehkým a pravidelným pohybem ve všech chodech. Ideálně by se kůň měl pohybovat živě, s dopředným pohybem, a být schopen ukázat zřetelně prodloužené chody. Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na relativně volných otěžích, bez nutnosti přílišného omezování. Základním principem je posuzování celkového chování koně a korektního provádění manévru s přesnými a plynulými přechody a kvalitou pohybu. Ideální kůň pro ranch riding má mít přirozený vzhled od hlavy až k ocasu při každém manévru.

Každý kůň předvádí úlohu samostatně.

Bodové hodnocení je od 0 do 100, přičemž 70 bodů je považováno za průměrné. V každém manévru budou koni přičteny nebo odečteny body za provedení a mohou být odečteny penalizace. Každý manévru je hodnocen body za provedení od + 1 ½ po - 1 ½, kde -1 ½ znamená mimořádně špatné, -1 velmi špatné, - ½ špatné, 0 korektní provedení, + ½ dobré, + 1 velmi dobré a + 1 ½ vynikající provedení. Hodnocení manévru je nezávislé na penalizaci.

Musí být vypsána jedna z 5 předepsaných úloh.

Rozhodčí schvaluje konečnou podobu kombinací manévru.

Vzdálenosti mezi kavaletami:

- Pro krok 66 cm - 76 cm
- Pro klus 91 cm - 106 cm
- Pro cval do 1,9 m - 2,1 m

Při ustupování nad kavaletou prostor mezi kavaletami 91 cm.

Chody by měly být přirozené, plynulé, s dopředným pohybem ve všech chodech. Přechody by měly být prováděny na žádost jezdce, plynule, v předepsaných místech. Pro jízdu není stanoven časový limit.

Doporučuje se používat přírodní kavalety.

Vysedání v prodlouženém klusu je povoleno. Také je povoleno dotýkat se nebo držet hrušky.

Je-li v úloze prováděna jednoduchá změna cvalu, vyžaduje se přechod do klusu na méně než tři plné kroky.

Není povolen lesk na kopyta. Hřívá a ocas mají být nezapletené, bez přičesků. Je povoleno zastřížení hřívky u nátylníku. Ústroj zdobená stříbrem není považována za vhodný pracovní oděv. Rovněž zdobení uzdeček a sedel stříbrem se nedoporučuje **a může mít za následek snížené hodnocení**. Vhodné je užití poprsníku a zadního podbršívníku.

Pokud je kůň ježděn na stihlovém udidle nebo hackamore, je povoleno kdykoliv měnit jednoruční a obouruční vedení koně.

Penalty

Soutěžící by měl být penalizován, kdykoliv nastane níže uvedeně:

Penalta 1:

- příliš pomalý (ve všech chodech)
- za otěží – hlava za kolmicí (v každém manévru)
- kůň je rozpadlý z požadovaného rámce (v každém manévru)
- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků

Penalta 3:

- přerušení chodu v kroku nebo klusu nad dva plné kroky
- přerušení chodu ve cvalu
- cval na špatnou nohu
- příliš prověšené otěže
- špatná vedoucí noha nebo křížování více než dva cvalové skoky při přeskoku

- klus více než tři plné kroky při přeskoku
- vážné porušení jakékoliv překážky

Penalta 5:

- každá zjevná neposlušnost (kopání, kousání apod.)

Penalta 10:

- nepřirozený vzhled koně (Kůň nese stabilně ocas v nepřirozené pozici)

Off pattern

- umístí se až za těmi, kteří předvedli úlohu správně
- vynechání nebo nedokončení manévru
- při jednoručním vedení použití druhé ruky, nebo více než 1 prst mezi otěžemi.

Diskvalifikace :

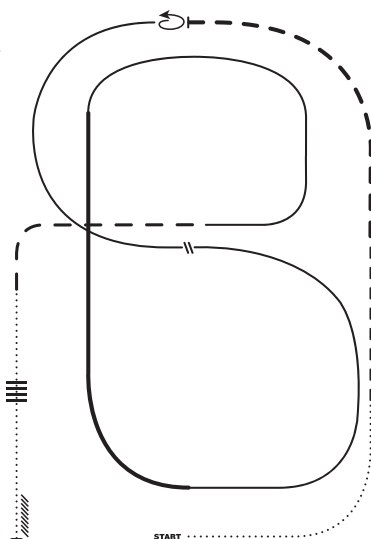
- nepovolená výstroj
- úmyslné týrání koně
- velká neposlušnost nebo drilování
- kulhání koně

ZA LEHKÉ DOTEKY NEBO KOPNUTÍ DO KAVALET NEJSOU STANOVENÉ PENALTY, ALE MŮŽE BÝT ZOHLEDNĚNO V HODNOCENÍ ZA MANÉVR.

RANCH RIDING - PATTERN 1

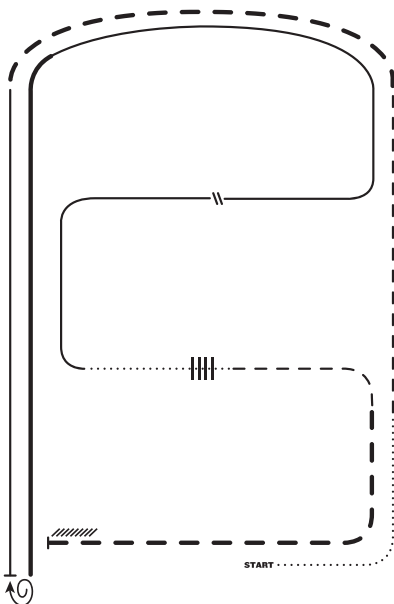
1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený klus, na vrcholu arény zastavit
4. 360° obrát vlevo
5. Levý cval
6. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
7. Pravý cval
8. Prodloužený cval na pravou nohu
9. Pravý cval
10. Prodloužený klus
11. Krok přes kavalety
12. Zastavit a zacouvat

LEGENDA	
.....	Krok
• • •	Prodloužený krok
— — —	Klus
— — —	Prodloužený klus
— — —	Cval
— — —	Prodloužený cval
////	Couvání
W	Přeskok



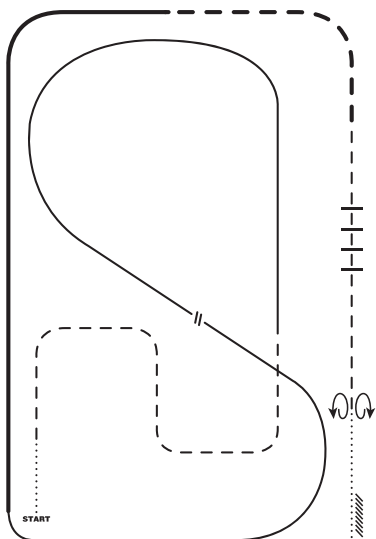
RANCH RIDING - PATTERN 2

1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený klus
4. Levý cval
5. Zastavit, 1 1/2 obratu vpravo
6. Prodloužený cval
7. Pravý cval
8. Přeskok [jednoduchý nebo letmý], levý cval
9. Krok
10. Krok přes kavalety
11. Klus
12. Prodloužený klus
13. Zastavit a zacouvat



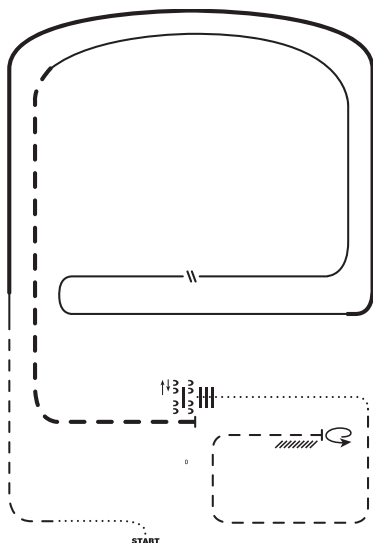
RANCH RIDING - PATTERN 3

1. Krok
2. Klus zatáčkami
3. Levý cval přes vrchol arény a poté diagonálně přes arénu
4. Přeskok [jednoduchý nebo letmý]
5. Pravý cval přes konec arény
6. Prodloužený cval na dlouhé stěně do středu
7. Prodloužený klus
8. Klus
9. Klus přes kavalety
10. Zastavit, 360° obrat na obě strany [L-P nebo P-L]
11. Krok, zastavit a zacouvat



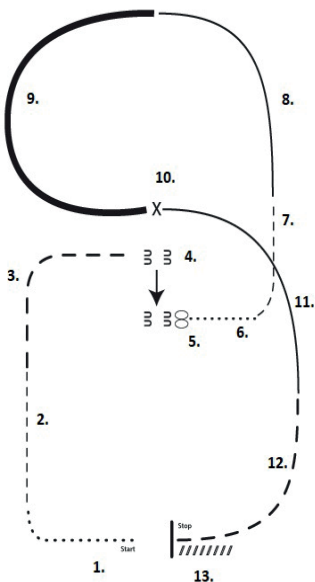
RANCH RIDING - PATTERN 4

1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený cval na pravou nohu
4. Pravý cval
5. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
6. Levý cval
7. Prodloužený klus
8. Zastavit, ustoupit vlevo, ustoupit vpravo do 1/2 kavalety
9. Krok přes kavalety
10. Krok
11. Klus
12. Zastavit, 360° obrat vlevo, zacouvat



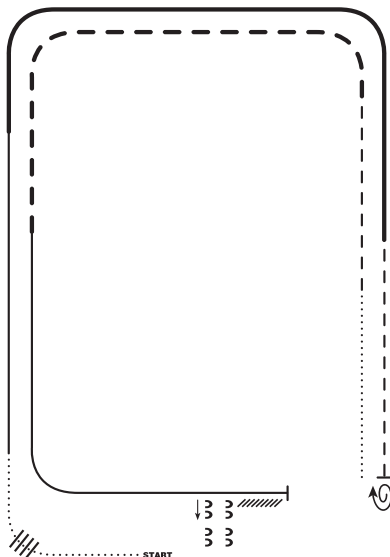
RANCH RIDING - PATTERN 5

1. Krokem kolem levého rohu
2. Klus
3. Prodloužený klus do středu arény
4. Ustupování vpravo
5. Obrat o 360° na obě strany (není určena první strana)
6. Krok
7. Klus
8. Levý cval
9. Prodloužit cval
10. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
11. Sebraný cval
12. Prodloužený klus
13. Stop, couvání



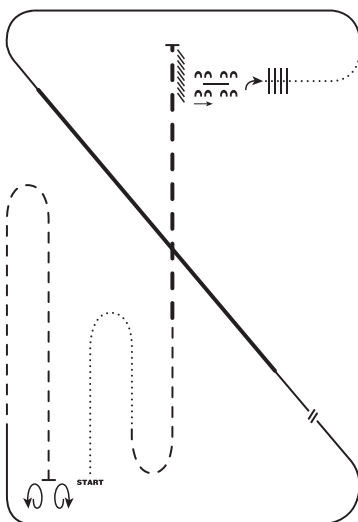
RANCH RIDING - PATTERN 6

1. Krok
2. Krok přes kavalety
3. Pravý cval
4. Prodloužený cval na pravou nohu
5. Klus
6. Zastavit, 1 1/2 obratu vpravo
7. Krok
8. Klus
9. Prodloužený klus
10. Levý cval
11. Zastavit a zacouvat
12. Ustupování vpravo



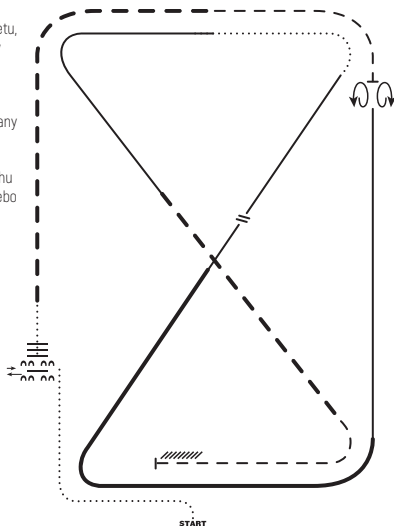
RANCH RIDING - PATTERN 7

1. Krok
2. Klus
3. Prodloužený klus
4. Zastavit a zacouvat
5. Ustoupit vpravo přes kavaletu
6. 1/4 obratu vpravo, krok přes kavalety
7. Krok
8. Levý cval
9. Prodloužený cval na levou nohu
10. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letný)
11. Pravý cval
12. Klus
13. Zastavit, 360° obrat na libovolnou stranu



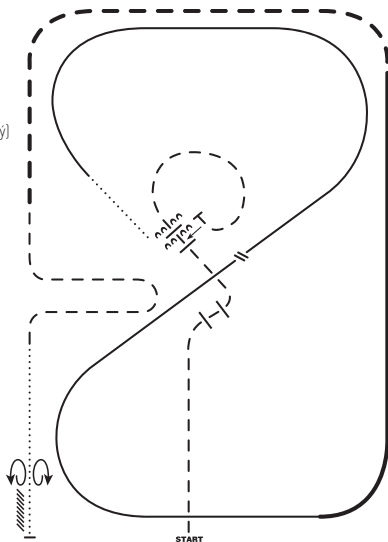
RANCH RIDING - PATTERN 8

1. Krok
2. Ustoupit vlevo přes kavaletu, ustoupit vpravo do 1/2 kavalety
3. Krok přes kavalety
4. Prodloužený klus
5. Klus
6. Zastavit, 360° obrát na obě strany [L-P nebo P-L]
7. Pravý cval
8. Prodloužený cval na pravou nohu
9. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letmý), levý cval
10. Krok
11. Levý cval
12. Klus
13. Zastavit a zacouvat



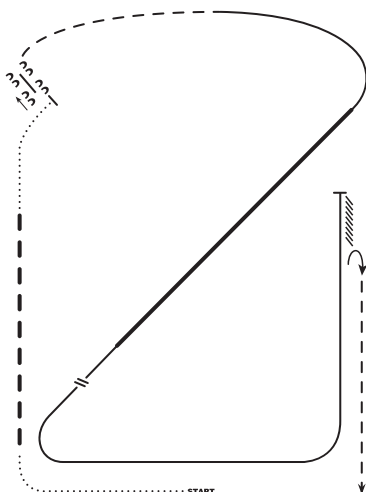
RANCH RIDING - PATTERN 9

1. Klus
2. Klus přes kavalety
3. Kruh v klusu, zastavit a ustoupit vlevo přes kavaletu
4. Krok
5. Pravý cval
6. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
7. Levý cval
8. Prodloužený cval na levou nohu
9. Prodloužený klus
10. Klus
11. Krok
12. Zastavit a zacouvat
13. 360° obrát na obě strany [L-P nebo P-L]



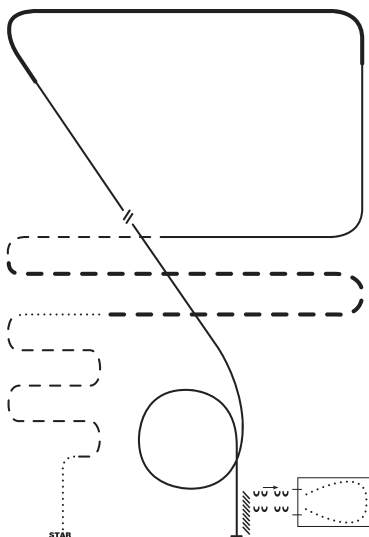
RANCH RIDING - PATTERN 10

1. Krok
2. Prodloužený klus
3. Krok
4. Zastavit, ustoupit vlevo přes kavaletu
5. Klus
6. Pravý cval
7. Prodloužený cval na pravou nohu
8. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letmý)
9. Levý cval
10. Zastavit a zacouvat
11. 1/2 obratu vpravo
12. Klus



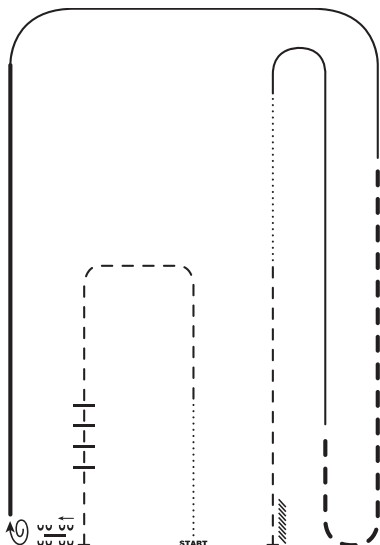
RANCH RIDING - PATTERN 11

1. Krok
2. Klus zatáčkami
3. Krok
4. Prodloužený klus
5. Klus
6. Levý cval
7. Cval přes kavalety
8. Prodloužený cval na levou nohu
9. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letmý)
10. Pravý cval
11. Kruh ve cvalu
12. Zastavit a zacouvat
13. Ustoupit k brance, branka na levou ruku
14. Krok ohradou, branka na pravou ruku



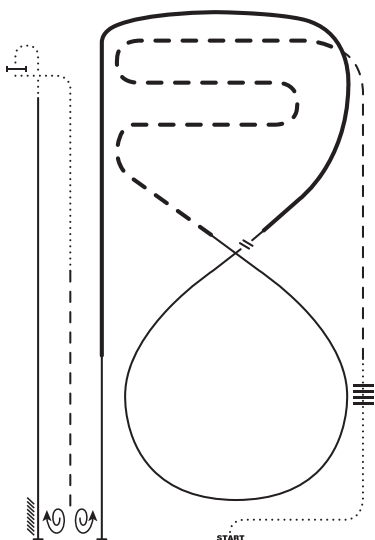
RANCH RIDING - PATTERN 12

1. Krok
2. Klus
3. Klus přes kavalety, zastavit
4. Ustoupit vpravo přes kavaletu
5. 1 1/2 obratu vpravo
6. Prodloužený cval na pravou nohu
7. Pravý cval
8. Prodloužený klus
9. Levý cval
10. Krok
11. Klus
12. Zastavit a zacouvat



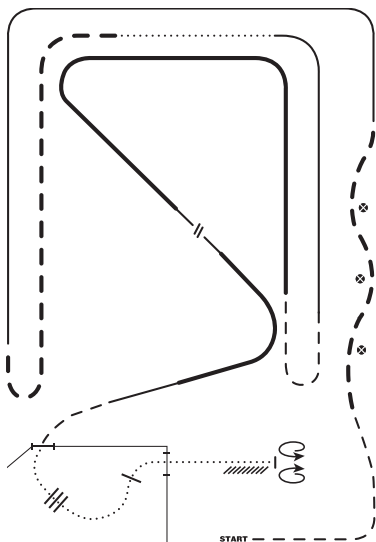
RANCH RIDING - PATTERN 13

1. Krok
2. Krok přes kavalety
3. Klus
4. Prodloužený klus zatáčkami
5. Pravý cval
6. Přeskok (jednoduchý nebo letmý)
7. Prodloužený cval na levou nohu, cval
8. Zastavit, 1 1/2 obratu na libovolnou stranu
9. Klus
10. Krok k brance
11. Branka na pravou ruku
12. Krok, levý cval
13. Zastavit a zacouvat



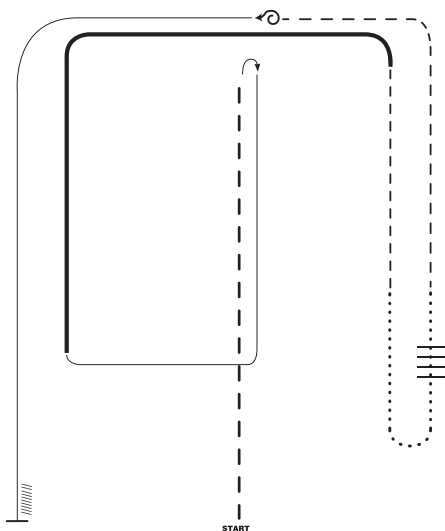
RANCH RIDING - PATTERN 14

1. Klus
2. Prodloužený klus
3. Levý cval
4. Prodloužený klus
5. Krok
6. Pravý cval
7. Klus
8. Prodloužený cval na levou nohu
9. Cval, přeskok (jednoduchý nebo letmý), prodloužený cval na pravou nohu, cval
10. Klus
11. Branka na levou ruku
12. Krok přes kavalety
13. Branka na pravou ruku
14. Krok
15. Zastavit, 360° obrát na obě strany [L-P nebo P-L]
16. Zacouvat



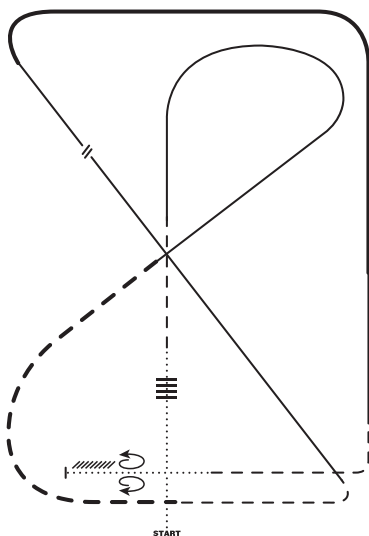
RANCH RIDING - PATTERN 15

1. Prodloužený klus
2. Zastavit, rollback vpravo
3. Pravý cval
4. Prodloužený cval na pravou nohu
5. Klus
6. Krok
7. Krok přes kavalety
8. Krok
9. Klus
10. Zastavit, 360° obrát vlevo
11. Levý cval
12. Zastavit a zacouvat



RANCH RIDING - PATTERN 16

1. Krok
2. Krok přes kavalety
3. Klus
4. Pravý cval
5. Prodloužený klus
6. Klus
7. Levý cval
8. Přeskok [jednoduchý nebo letmý]
9. Prodloužený cval na pravou nohu
10. Cval
11. Klus
12. Krok
13. Zastavit a zacouvat
14. 360° obrat na obě strany
[L-P nebo P-L]



3.21.13 HUNTER UNDER SADDLE (x52)

Cílem disciplíny je ukázat koně s čilým výrazem, jehož chody ukazují potenciál honebního koně. Proto musí být jeho chody prostorné, nevynucené a atletické. Koně by měli mít lehké, nenucené chody s nízkými a dlouhými kroky předváděnými bez zjevné námahy. Měli by být schopni za stálého uvolněného držení těla kroky plynule a s dobrou kadencí prodloužit, přičemž zachovávají pravidelnost chodu. Posuzuje se především kvalita pohybu a čistota chodu. Koně by měli ukázat poslušnost, měli by mít pozorný výraz s nastraženými ušima a ochotně reagovat na pomůcky jezdce. Nohy a ruce jezdce by měly zůstat v lehkém kontaktu s koněm. Kůň by měl předvádět ochotné a plynulé přechody. Je-li kůň žádán o prodloužený klus nebo lehký cval, měl by pokračovat s plochým a plynulým pohybem. Týl koně by měl být na úrovni kohoutku nebo lehce nad ní, aby umožňoval správný kmih vycházející od zádi. Pozice hlavy by měla být s nosem lehce před nebo na kolmici.

Disciplína se posuzuje podle výkonu, kondice a predispozic koně. Nejvyšší ocenění dosáhne ochotný, vyrovnaný kůň s plynulým pohybem.

Kůň může být dle posouzení rozhodčího požádán o nacválání z kroku nebo klusu.

Záleží na rozhodčím, zda bude požadovat lehký cval po všech či jen po 12 nejlepších kohních, a to v jednom nebo obou směrech. Nikdy nesmí v tomto chodu naráz cválat více než 12 koní. Rozhodčí může požadovat zastavení z lehkého cvalu, po němž musí jezdec nechat koně v klidu stát s prověřenými otěžemi.

Koně budou předvedeni v kroku, klusu a cvalu v obou směrech. Změna směru se provádí směrem dovnitř arény. Koně by měli ochotně couvat a v klidu stát. Koně nebudou žádáni o skok přes překážku.

Chyby ve výkonu seřazené dle závažnosti:

- rychlé, krátké a vysoké kroky
- cval na špatnou vedoucí nohu
- přerušení chodu
- přílišná rychlost v jakémkoliv chodu
- přílišná pomalost v jakémkoliv chodu, ztráta dopředného pohybu
- selhání v zahájení vyhlášeného chodu, opoždění v přechodu
- hlava nesená příliš vysoko
- hlava nesená příliš nízko (pod úroveň kohoutku)
- přílišné ohnutí, při kterém je hlava za kolmici
- přehnané vystrčení nosu vpřed
- neschopnost udržovat lehké přilnutí
- klopýtnutí
- kůň se jeví podrážděný, unavený, letargický, netečný nebo vyčerpaný
- soustavné předvádění koně příliš daleko od obvodu arény.

Chyby vedoucí k diskvalifikaci:

Hlava nesená příliš nízko, při pohybu koně je hlava soustavně za kolmici, nebo jiný projev zastražovaného koně.

3.21.14 HUNT SEAT EQUITATION (x53)

Cílem disciplíny je ukázat schopnost jezdce provést s koněm různé manévry potřebné pro ježdění v anglickém stylu. Posuzuje se jezdec a jeho působení na koně. Komunikace s koněm a užití pomůcek by neměly být znatelné. Týl koně by měl být na úrovni kohoutku nebo výše, hlava koně nesmí být nesená za kolmici. Kůň by neměl působit ani ustrašeně, ani vzdorovitě.

Úloha by měla být vyvěšena nejméně hodinu před začátkem disciplíny. Rozhodčí by měl při sestavování úlohy myslet na to, aby ji většina jezdců zvládla zajet za méně než 60 sekund. Všechny úlohy musí obsahovat klus a cval. Ve všech částech disciplíny má kůň předvádět co nejlépe chody, jak jsou předepsány pro anglické ježdění. Pořadí jezdců se

shodným bodovým ziskem záleží na rozhodnutí rozhodčího.

Základní pozice:

Při nasedání uchopí jezdec otěže levou rukou a položí ji na kohoutek. Pravou rukou uchopí jezdec třmenový řemen, vloží levou nohu do třmenu a nasedne. Při sesedání může jezdec sestoupit nebo sklouznout po břiše. V úvahu se musí brát velikost jezdce. Ruce jezdce mají být nad a před kohoutkem, zápěstí by mělo být uvolněné a poloha ruky by měla vůči vertikále svírat úhel přibližně 30 stupňů. Ruce by měly být drženy kousek od sebe a předloktí by mělo tvořit přímku k hubě koně. Způsob držení otěží je libovolný, ale nesmí se během jízdy měnit. Při použití plného uzdění je nutné držet oboje otěže. Pohled jezdce má směřovat vzhůru, ramena dozadu. Špičky nohou mají mít takový úhel, aby umožňoval jezdcovi mít patu dole a lehce přiloženou holeň. Třmen je nasazen na nejširším místě chodidla a nesmí být žádným způsobem připevněn k podbřišníku.

Průběh soutěže:

Soutěžící mohou do arény vstupovat jednotlivě, nebo mohou nastoupit všichni zároveň. Pořadí jezdců je předem dáno a nesmí se měnit. Všichni soutěžící nebo jen finalisté musí předvést rail work, tedy jízdu aspoň jedním směrem kolem arény ve všech třech chodech. Tato část může být použita k rozhodnutí o konečném umístění soutěžících, upravit jejich umístění nebo rozhodnout u shodných bodových zisků.

Upřesnění manévrů:

- obrat kolem předku vpravo je prováděn pohybem zadě doleva
- obrat kolem předku vlevo je prováděn pohybem zadě vpravo
- je-li požadována jízda bez třmenů, může je jezdec nechat volně viset, nebo je přehodit křížem přes kohoutek koně
- ustupování na holeň je prováděno tak, že kůň postupuje diagonálním směrem současně vpřed a do boku. Tělo koně je narovnané, s mírným ohnutím krku od směru pohybu (je akorát vidět oko koně). Když kůň ustupuje vpravo, je kůň lehce ohnutý doleva, když kůň ustupuje vlevo, je kůň lehce přistavený vpravo.

Úlohy mohou být sestaveny z následujících prvků:

Lehké úlohy: krok, pracovní klus, prodloužený klus, lehký klus, cval; projíždění kruhů, osmiček, zastavení, couvání, ustupování (sidepass), vytažení otěží, předvedení změny vysedání na správnou nohu na diagonále.

Středně těžké úlohy: vlnovka v klusu nebo ve cvalu, obrat kolem zadí nebo kolem předku, ustupování na holeň, letmá nebo jednoduchá změna cvalu.

Těžké úlohy: cval nebo lehký cval na přímých nebo zakřivených liniích, kontrakcval na osmičce, nohy ze třmenů a následné vrácení nohou do třmenů bez zastavení.

Pozice jezdce v jednotlivých chodech:

- **Krok:** jezdec sedí vzpřímeně, ruka jde s koněm.
- **Lehký klus:** je-li požadováno projetí osmičky, má jezdec ukázat vysedání na správnou nohu a její změnu na diagonálách. Při jízdě na levou diagonálu jezdec sedí v sedle, když je levá přední noha koně na zemi. Při jízdě na pravé diagonále jezdec sedí v sedle, když je pravá přední noha koně na zemi. Pokud jezdec jede na kruhu po směru hodinových ručiček v lehkém klusu, jezdec vysedá na levou diagonálu, pokud jezdec jede na kruhu proti směru hodinových ručiček, jezdec vysedá na pravou diagonálu. Jezdec by měl svými kyčlemi být v takovém úhlu, aby svým trupem podporoval dopředný pohyb koně. Horní část těla by měla být nakloněna zhruba 20 stupňů před kolmici.
- **Pracovní klus a cval:** v pracovním klusu je horní část těla jezdce jen velmi mírně před kolmici, ve cvalu může být předklon o málo větší. Pokud je potřeba zkrátit kroky, může být pozice těla vzpřímenější.
- **Stání ve třmenech:** jezdec uvolněně nadzvedne pánev směrem dopředu nad sedlo, váha jezdce je na koňská záda rozložena pomocí nohou jezdce, které jsou

jedinou částí těla, která je v přímém kontaktu s koněm. Ruce jsou více vpředu nad krkem koně, ale nedotýkají se ho.

- **Lehký cval** je třídobý, prodloužený cval, při němž jezdec stojí ve třmenech. Nohy jsou na bocích koně, zatímco jezdec nesedí v sedle. Pozice těla jezdce se mění v závislosti na tom, zda je potřeba prodloužit nebo zkrátit cvalové skoky. Běžná pozice těla je okolo 30 stupňů před kolmicí.

Hodnocení:

Předvádějící jsou hodnoceni body od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů představuje průměrný výkon. Úlohy budou rozděleny na 6 až 10 manévru dle rozhodnutí rozhodčího, a každý z nich bude ohodnocen od +3 do -3, přičemž půlbodové hodnocení je povolené. Tyto body budou přičteny nebo odečteny od hodnoty 70. Hodnocení manévru je nezávislé na penaltách a mělo by odrážet stejným dílem předvedení úlohy i jezdecké schopnosti a efektivitu soutěžícího následujícím způsobem: +3 skvělé, +2 velmi dobré, +1 dobré, 0 průměrné či korektní, -1 špatné, -2 velmi špatné, -3 extrémně špatné. Celkový výkon a efektivita jezdce budou také hodnoceny, a to od 0 do 5. 0 až 2 pro průměrné, 3 za dobré, 4 za velmi dobré a 5 za skvělé provedení. Soutěžící by měli být též hodnoceni při jízdě kolem arény a jejich bodové hodnocení může být přitom odpovídajícím způsobem upraveno.

Penalty

Soutěžící bude nezávisle na bodovém hodnocení manévru ohodnocen penaltami, které se odečtou od dosaženého bodového hodnocení.

Penalta 3:

- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do 1/4 obratu
- dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu
- vysedání na špatnou nohu do dvou plných kroků

Penalta 5:

- nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení více než 3 m od předepsaného místa
- vysedání na špatnou nohu více než dva kroky
- cval na špatnou nohu nebo přerušení chodu ve cvalu (s výjimkou opravy cvalu na špatnou nohu)
- naprostá ztráta kontaktu na otěži mezi rukou jezdce a hubou koně
- přerušení chodu v kroku nebo klusu méně než dva plné kroky
- ztráta třmenu
- hlava koně nesená příliš nízkou a nebo zřetelně za kolmicí kdykoli během pohybu koně, navozující dojem zastrašování koně
- zřetelné kontrolování, na kterou nohu kůň cválá

Penalta 10:

- ztráta otěže (kontaktu)
- použití kterékoliv ruky k zastrašení nebo pochválení koně během předvádění koně v úloze včetně jízdy kolem arény v průběhu rail work
- držení se rukou sedla
- zjevná neposlušnost včetně kopání, hrabání, vyhazování nebo vzpínání

Diskvalifikace (jezdec se nemůže umístit)

- neschopnost jezdce být viditelně označen svým startovním číslem
- týrání koně nebo drilování
- pád koně nebo jezdce
- nepovolený způsob držení otěží
- použití nedovolené výstroje
- nedodržení úlohy včetně skopnutí kuželu, práce na špatné straně kuželu, nepředvedení chodu včetně nepředvedení cvalu na požadovanou nohu nebo vysedání na správnou nohu, přetočení nebo nedotočení o více než 1/4 obratu

3.21.15 BARREL RACE (x61)

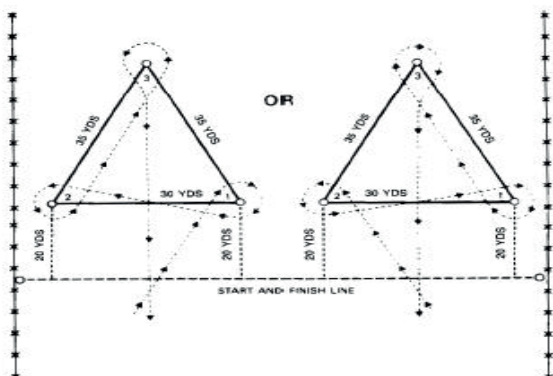
1. Musí být použita výstroj jako při ostatních disciplínách. Podle volby soutěžícího může být použito mechanické Hackamore nebo jiný druh uzdění. Přesto může rozhodčí jednotlivé části výstroje nebo uzdění zakázat, jsou-li neodpovídající. Tie down je přípustný a obouruční vedení i na páce je povoleno.
2. Trať musí být vyměřena přesně podle nákresu a nesmí přesáhnout uvedené rozměry. V případě, že se trať podle uvedených rozměrů nevejde do arény, může se vytyčení tratě zmenšit vždy o 4,6 m, až se do arény vejde.

Dostatečný prostor se musí udržovat mezi sudy, ohrazením a jinými překážkami. Vzdálenost mezi sudem 3 a cílovou čarou nesmí být zkráceny o stejný násobek 4,6 m, jako další vzdálenosti, aby zbyla dostatečná vzdálenost pro koně tak, aby mohl zastavit. Při vyměřování arény pro závod kolem sudu má být ponecháno dostatek místa pro koně, aby mohli kompletně provést otáčky kolem sudů a zastavit za cílem. Následující vzdálenosti jsou doporučené jako minima: 13,7 m od startovní čáry na konec arény, 5,5 m od sudu č. 1 a 2 k plotu nebo ohrazení, 11 m od sudu č. 3 na konec arény.

3. Používat se budou výrazně nabarvené ocelové sudy (standardní objem 200 litrů) s oběma dny. Není dovoleno použít gumové nebo plastové sudy.
4. Značky nebo elektronické měření času na startovní čáře by měly být, pokud je to možné, postaveny u stěny nebo plotu arény. Čas se bude měřit elektronicky nebo min. dvěma časoměřiči se stopkami. Oficiální čas bude čas měřený elektronicky, nebo v případě ručního měření průměrný čas dvou oficiálních časoměřičů.
5. Čas se začne měřit v okamžiku, kdy nozdry koně dosáhnou startovní čáry, a skončí v okamžiku, kdy nozdry koně protnou cílovou čáru.
6. Letný start je povolen.
7. Kurz závodu:

Na povel startéra soutěžící pojede k sudu č. 1 a provede obrat kolem sudu (přibližně 360 stupňů) z levé stany ve směru hodinových ručiček. Pak bude pokračovat k sudu č. 2, provede obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček a od sudu č. 2 bude pokračovat k sudu č. 3 a provede další obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček. Od sudu č. 3 pojede do cíle, přičemž musí projet mezi sudy č. 1 a 2. Tento kurz kolem sudů může také začínat doleva.

8. Za převržení sudu obdrží soutěžící 5 trestných vteřin, nedodržení stanoveného kurzu kolem sudů má za následek diskvalifikaci soutěžícího.
 - a) Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času, jestliže klobouk, nebo ochranná přilba soutěžícího není na jeho hlavě po celou dobu, kdy se soutěžící nachází v aréně.
 - b) Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičíku, ostruh, biče nebo lana před podbřišníkem.
9. V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run-off).



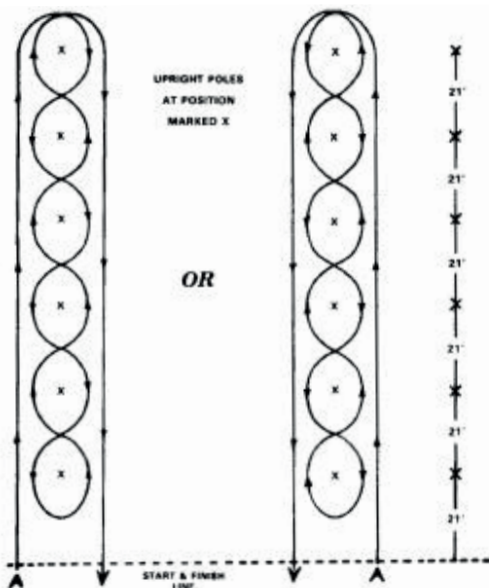
Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem, nesmí mít čas v tomto kole více jak o 2 sekundy pomalejší, než v prvním kole. V opačném případě se musí běžet další finálové kolo, 5 vteřinové penále se nebude používat u dvou-sekundového pravidla při první rozhodující jízdě, ale až při finálovém kole.

10. Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičiku, ostruh, biče nebo lana před podbríškem.
11. Pokud kuň kdykoliv po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoli částí těla startovní/cilovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.

legenda: 35 yds = 32m, 20yds = 18,29m , 30yds = 27,43m.

3.21.16 POLE BENDING (x71)

1. Závodí se na čas.
2. Výstroj a uždění se řídí stejným způsobem jako v Barrel Race. Obouruční vedení i na páce je též dovoleno.
3. Všichni soutěžící začnou letmým startem, přičemž čas se začne a skončí měřit v okamžiku, kdy nozdry koně přetnou startovní a cílovou čáru.
4. Startovní/cilová čára musí být zřetelně vyznačena. Čas se bude měřit elektronicky nebo min. dvěma časoměři se stopkami. Oficiální čas bude čas měřený elektronicky, nebo v případě ručního měření průměrný čas dvou oficiálních časoměřičů.
5. Kurz závodu:
 - a) Slalomová trať se poběží kolem 6 tyčí. Vzdálenost mezi jednotlivými tyčemi bude 6,36 m. (= 21 stop), přičemž první tyč bude vzdálena 6,36 m od startovní čáry. Tyče budou min. 185 cm vysoké, budou mít podstavec o průměru ne více jak 35 cm a budou volně postavené na zemi.
 - b) Soutěžící může začít z pravé nebo levé strany první tyče a pokračovat předepsaným způsobem.
6. Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času za poražení tyče. Není-li kurz správně dodržen, má to za následek diskvalifikaci soutěžícího. Soutěžící se může při jízdě dotknout rukou tyče.
7. Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času, jestliže klobouk nebo ochranná přilba soutěžícího není na jeho hlavě po celou dobu, kdy se soutěžící nachází



v aréně.

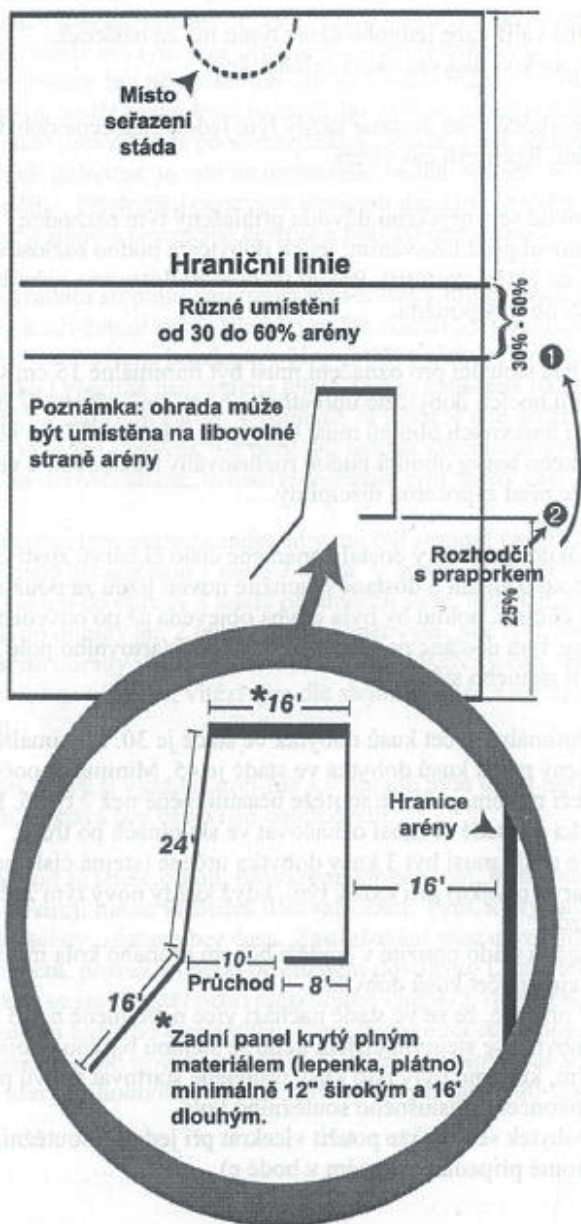
8. V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run - off). Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem, nesmí mít čas v tomto kole více jak o 2 sekundy pomalejší, než v prvním kole. V opačném případě se musí běžet další finálové kolo, si vteřinové penále se nebude používat u dvou-sekundové- ho pravidla při první rozhodující jízdě, ale až při finálovém kole
9. Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičiku, ostruh, biče nebo lana před podbráškem.
10. Pokud kůň kdykoli po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoli částí těla startovní/cilovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.

3.21.17 TEAM PENNING (x92)

1. Disciplína na čas. Tříčlenné týmy musí oddělit od stáda a zahnat do malé ohrady tři dobytčata označená stejným číslem či obojkem. Rychlejší team s větším počtem dobytčat v ohradě vítězí. Vedení soutěže může použít 60, 75 nebo 90 vteřinový časový limit, tento limit je nutno předem oznámit. Každý tým musí dostat varovný zvukový signál 30 vteřin před uplynutím časového limitu. Jestliže se tak nestalo, může soutěžící tým požádat o druhý start. V takovém případě musí být stádo napřed uklidněno a poté následuje vzápětí druhý start se stejnými telaty. Za druhý start se však připočítává 60 trestných vteřin.
2. Všechna telata musí být sehnána před začátkem soutěže na kratší stranu kolbiště. Vztyčenou vlajkou pomocníka rozhodčího u startovní čáry se dává rozhodčímu a časoměřičům signál, že kolbiště je připraveno k soutěži. Jakmile se jezdci dozvědí od hlasatele čísla svých telat, jedou přes startovní čáru. Čas začíná běžet, jakmile první z týmu jezdců protne nosem koně startovní čáru. Soutěž začíná, jakmile jezdci vjeli do kolbiště. Každé opoždění nebo nedostavení se na start některého z jezdců znamená diskvalifikaci celého týmu.
3. Po provedeném startu je soutěžící tým plně zodpovědný za dobytek. Jestliže je tým názoru, že některé tele je zraněno nebo nepoužitelné, musí to okamžitě nahlásit a vyžádat si rozhodnutí rozhodčího. Jakmile již tým začne s dobyt看em práci, není již žádná reklamace možná. Unikne-li některé tele z kolbiště skrze nebo přes hrazení, může být tým buď diskvalifikován za nežádoucí tvrdost, nebo mu může být připočten čas zdržení, nebo může být start opakován, podle rozhodnutí rozhodčího. Pokud je nařízen nový start, bude proveden až po všech jízdách. Pokud není dostatek čerstvých dobytčat, je toto na rozhodnutí vedení soutěže a rozhodčího. Při dodání čerstvých dobytčat do stáda je třeba přeznačit stádo a promíchat čerstvá a použitá dobytčata.
4. K vyžádání stopnutí času musí jezdec stát v brance malého ohrady a zdvihnout ruku. Vlajkou se čas odmávne, jakmile nos prvního koně protne brankovou čáru malého ohrady, avšak čas běží dál, dokud všechna neuzavřená telata nejsou zatlačena na „dobyččí straně“, za startovní čárou. V případě, že některé tele unikne po tom, co byl vyžádán stop-čas, ale před tím nebyla všechna zbývajících telata na dobyččí straně, neobdrží soutěžící tým žádný čas.
5. Soutěžící tým může požádat, aby mu byl stopnut čas již tehdy, kdy v malé ohradě jsou 1 nebo 2 telata. V takovém případě je tým, který zahnal do ohrady 3 telata ohodnocen výše, než tým, který zahnal do ohrady jen 2 telata, a tento opět výše, než tým, který zahnal do ohrady jen 1 tele, bez ohledu na dosažený čas. Jede-li se disciplína na více kol, vítězí tým dle stejného klíče s nejlepším časem.
6. Tým, který si vyžádal stop-čas a v ohradě bylo tele s nesprávným číslem, zůstává bez časového ohodnocení.
7. Dotýkat se telete rukou, provazem, kloboukem, Romalem nebo jinou výstrojí má za následek diskvalifikaci. Tým, který zachází hrubě s telaty, zůstane bez času. Zastrasování telat máváním kloboukem, provazem nebo bičem není dovoleno. Otěží nebo romalem se smí svištět nebo plesknout o chaps. 5 vteřin bude přičteno za každého člena týmu, který nedokončí celou soutěž s kloboukem nebo přilbou na hlavě. Veškerý pokutový čas se přičte k času, který se hodnotí, i když pokutový čas přesáhne 90 vteřinový limit.

8. Tým bude diskvalifikován rozhodčím za jakoukoliv akci, při které podle názoru rozhodčího dojde k nepřiměřené hrubosti vůči dobytku nebo koni, nebo k nesportovnímu chování.
9. Pád koně nebo jeho jezdce neznamená postih, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne na koně. V opačném případě to znamená diskvalifikaci celého týmu.
10. Jestliže 5 a více dobytčat přejde startovní čáru, kdykoliv v průběhu jízdy, zůstává soutěžní tým bez časového hodnocení. Taktéž i jakákoliv část pátého dobytčete, která překoná startovní čáru, znamená stejný výsledek.
11. Diskvalifikace jednoho člena týmu má za následek automatickou diskvalifikaci celého týmu.
12. Při shodě časů dostane každý tým jedno označené dobytče pro zahánání. Rychlejší čas vítězí.
13. Pokud se z nějakého důvodu přihlášený tým rozhodne nestartovat před losováním, jejich dobytčata budou rozlosována pro týmy, co chtějí startovat. Pokud již bylo rozlosováno, nebudou tato čísla či obojky použita.
14. Čísla sloužící pro označení musí být minimálně 15 cm vysoká, na obou bocích dobytčete uprostřed v horní linii hřbetu. V případě použití barevných obojků musí být tyto minimálně 15 cm široké. Čísla nebo barvy obojků budou rozlosovány rozhodčím a vedením soutěže před započatím disciplíny.
15. Pokud tým, který dostal oznámené číslo či barvu, zjistí chybu, musí toto oznámit a dostane okamžitě novou jízdu za použití jiné barvy či čísla, pokud by byla chyba objevena až po odvedení stáda z arény, tým dostane novou jízdu na konci startovního pole za použití stejného stáda.
16. Optimální počet kusů dobytka ve stádě je 30. Maximální dovolený počet kusů dobytka ve stádě je 45. Minimální počet je 21 a nezáleží na tom, jestli se soutěže účastní méně než 7 týmů. Kusy dobytka ve stádě se musí označovat ve skupinách po třech.
 - a) Ve stádě musí být 3 kusy dobytka určené (stejná čísla nebo barvy obojku) pro každý tým, když každý nový tým začíná svoji jízdu.
 - b) Každé stádo použité v soutěži během druhého kola musí mít stejný počet kusů dobytka.
 - c) V případě, že se ve stádě nachází více nebo méně než 3 kusy dobytka se stejným číslem nebo se stejnou barvou obojku, musí tým, kterému byly tyto kusy přidělené startovat znovu po dokončení příslušného soutěžního kola.
 - d) Dobytek se nemůže použít vícekrát při jednom soutěžním kole, kromě případu popsaném v bodě c).
17. Při soutěži je zapotřebí dvou pomocných rozhodčích. Jeden signalizační rozhodčí bude u brány do ohrady, druhý bude u startovní/pokutové čáry. Hlavní rozhodčí musí být u startovní/pokutové čáry. Čas budou měřit minimálně dva časoměřiči. Čas hlavního časoměřiče bude čas oficiální. Druhý čas se měří pro případnou chybu na hlavní časomíře. Startovní/pokutová čára musí být vyznačena značkami na plotě arény, zřetelně viditelnými jak rozhodčím, tak soutěžícími. Startovní/pokutová čára může být ve vzdálenosti 30 – 60 % délky arény od dobytčí strany dle rozhodnutí vedení soutěže. Ohrada by měla být situována 25 % od zadní strany arény.

Disciplína Team Penning se smí vyhlášovat pouze na soutěžích typu „A“ a „B“ v OPEN třídě.

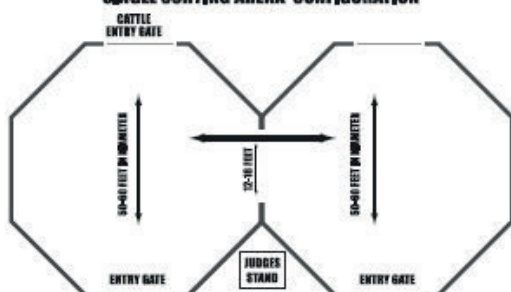


3.21.18 RANCH SORTING (x93)

Ranch Sorting je soutěž na čas, kdy dvojčlenný tým přehání desetihlavé stádo z jedné části ohrady do druhé. Tým, který provede svůj úkol – vytřídí největší počet telat ve správném pořadí a v nejkratším čase – bude vyhlášen jako vítěz.

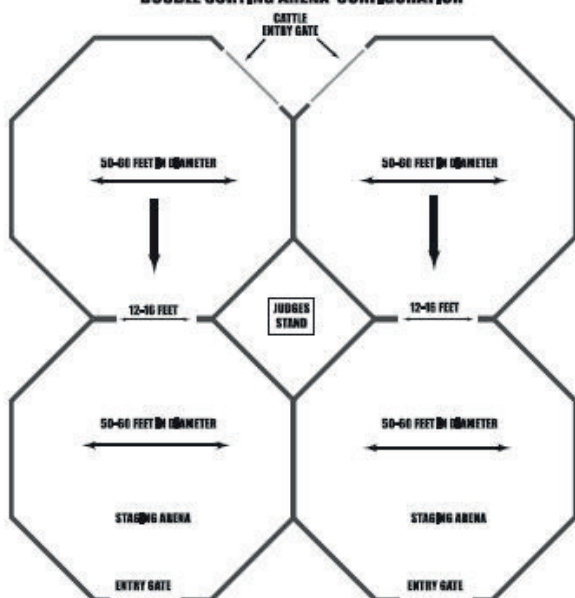
1. Základní princip této disciplíny je ve vytřídění telat, kde je deset označeno čísly 0 – 9, a dvě neoznačena, celkový počet telat je tedy 12. Před začátkem jízdy musí být všechna telata shromážděna na protilehlé straně ohrady od středové linie (foul line).
2. Ranch Sorting bude probíhat mezi ohradami přibližně stejné velikosti, dle možností pořadatele. Doporučené velikosti jednotlivých částí jsou 15 – 18 metrů v průměru, rohy by neměly mít 90stupňů, ideální stav je 18 metrová kruhová ohrada nebo osmiúhelník (viz nákres)
3. Startovní čára (foul line) je doporučována jako prostor mezi oběma částmi s rozměrem 3,6 – 4,9 m.
4. Časový limit pro disciplínu je stanoven pořadatelem – 90, 75 nebo 60 sekund pro každou třídu, použití elektronického display je vyžadováno. Výsledný čas soutěžícího týmu je určován dle toho, kdy vytřídí všech 10 telat, nebo kolik telat vytřídí za stanovený čas.
5. Při vícekolové soutěži se sčítají časy a počet telat.
6. Minimálně jeden rozhodčí musí být na startovní čáře (foul line).
7. Všechna telata v soutěži musí být před započítáním shromážděna na protilehlé dobytčí straně. Po ukončení každé jízdy rozhodčí určí, jestliže je třeba pomocníky pro nové shromáždění dobytka.
8. Rozhodčí dává zdvihnutím praporku znamení, že aréna je připravena. Praporek spustí dolů ve chvíli, kdy první kůň z týmu nosem protne startovní čáru („foul line“), v ten moment obdrží tým číslo dobytčete, kterým začínají třídit.
Každé zdržení v protnutí „foul line“ může způsobit výsledek NO TIME pro team. Také nevytřídění minimálně jednoho nebo dvou telat.
9. Všechna telata musí mít čísla na zádi, označení na krku není akceptovatelné. Telata jsou tříděna popořadě, pokud „foul line“ projde kráva mimo pořadí, tým je hodnocen NO TIME.
Když již vytříděný kus projde zpět foul line na dobytčí stranu, tým je diskvalifikován.
10. Také když neočíslované tele nebo jeho část protne foul line před desátým tříděným teletem, je výrok NO TIME.
11. Pořadí třídění je určeno losem, a oznámeno hlasatelem v okamžiku protnutí foul line. Například pokud je hlášeno číslo 5, ta musí být vytříděna první a dále čísla v pořadí 6, 7, 8, 9... Tele je považováno za vytříděné, pokud je celým svým tělem za foul line.
12. Pokud dobytče přeskochí, podleze ohradu či opustí kolbiště bez zavinění soutěžících, dostane týmu novou jízdu s celým časem.
13. Pokud by byla telata označena čísly chybně, případně ve stádě bylo více neočíslovaných telat, tým svoje třídění ukončí a dostane nový čas na konci startovního pole.
14. Každé nesporné či kruté chování vůči telatům nebo koním má za následek DISKALIFIKACI.
15. Přehnané použití biče, lana, otěží kdekoliv na koni má také za následek diskvalifikaci.
16. Soutěž může být nabídnuta ve všech třídách – open, amatér i mládež.
17. Snaffle bit a Bosal může být použit bez rozdílu věku a může být použit v obouručním vedení, při použití Bit v jakémkoliv věku koně může být použito jednoruční nebo obouruční vedení.
18. Při vícekolové soutěži se ti, kteří obdrželi v některé z jízd NO TIME, musí umístit až za těmi, kteří v obou kolech získali platný čas.

SINGLE SORTING ARENA CONFIGURATION



RIDERS ENTER AT GATE IN ARENA WITH NO CATTLE. CATTLE SORTED TO OPPOSITE ARENA WILL BE SORTED BACK BY NEXT TEAM.

DOUBLE SORTING ARENA CONFIGURATION



RIDERS ENTER AT GATE IN ARENA WITH NO CATTLE. TEAMS ARE DIVIDED AND ARENAS DESIGNATED AS EVEN AND ODD. AS ODD TEAM SORTS, EVEN TEAM STAGES TO EMPTY ARENA UNTIL ODD TEAM COMPLETES SORT AND VICE VERSA. CATTLE SORTED TO OPPOSITE ARENA ARE RETURNED BY TEAM THAT SORTED. NEXT TEAM SHOULD ONLY ENTER WHEN CATTLE HAVE BEEN RETURNED AND SETTLED BY PREVIOUS TEAM.

3.21.19 HRY

1. Popsané hry se nezapočítávají do celkového bodového hodnocení WRC Champion. Slouží pouze pro zpestření programu soutěží. Hry jsou soutěže na čas.
2. Pro všechny hry je možno vyžadovat startovné a mohou být též vypsány jak peněžní, tak věcné ceny.
3. Předepsaná je výstroj i oblečení ve westernovém stylu. Rozhodčí určuje přípustnou výstroj a za nepřípustnou výstroj, či oblečení vylučuje účastníky ze hry.
4. Vedle přípustného uzdění je povolena i mechanická Hackamore, zrovna tak Tie-down. Obouruční vedení i na páce je povoleno.
5. Během soutěže se jezdec nesmí dotýkat rukou sedla ani koně.
6. Krátký bič je povolen. Za přehnané nasazení biče, či ostruh, nebo za přílišný tah na otěže připočítává rozhodčí penalizaci 5 trestných vteřin. Použití prodloužených dělených otěží jako biče není dovoleno.

Flag Race – vlajkový závod.

1. Postaví se 4 sudy tak, že tvoří obdélník nejméně 20x10 metrů. Na něco se postaví kbelíky naplněné pískem. V kbelíku č. 1 a 3 jsou zapíchnuté vlajčky. Start je letmý a čas se počítá, protože-li nos koně startovní a cílovou čáru.
2. Kurz je ve směru hodinových ručiček vnější stranou. Po startu vytáhne jezdec vlajku z kbelíku č. 1 a dá do kbelíku č. 2, po té vytáhne vlajku z kbelíku č. 3 a vloží do kbelíku č. 4. Dále pokračuje do cíle.
3. Jezdec může sud obkroužit. Za ztrátu vlajky, nebo její vypadnutí z kbelíku se připočítává 5 trestných vteřin. Nedodržení tratě znamená diskvalifikaci.
4. Při teamovém Flag Race startují dva jezdci současně. V tom případě jsou vlajky ve kbelíku č. 1 a 4 a jezdci jedou z obou stran, čímž jeden začíná sudy č. 1 a 2 a druhý č. 4 a 3. Vlajky pak zapíchnou do sudů č. 2 a 3. Jezdci se dohodnou, který pojede zprava a který zleva. Musí být nasazení dva časoměři.
5. Časy obou jezdců se počítají.

Ribbon Race – stuhový závod.

1. Na protější straně startovní čáry je umístěn sud. Jezdci startují ve dvojicích. Letmý start je povolen. Čas se měří, jakmile první z obou koní protne startovní a cílovou čáru.
2. Jezdci drží mezi sebou asi 50 cm dlouhou krepovou pásku. Tato se nesmí během jízdy přetrhnout ani ji jezdci nesmějí pustit z ruky. Jestliže se tak stane, následuje diskvalifikace. Dvojice musí objet sud dle své dohody z pravé, či levé strany a projet cílovou čáru.

Boot Race – botový závod

Startuje se ve skupině minimálně 3 jezdců. Před startem vyzuje každý jezdec jednu botu. Vyzuté boty se dají na jednu hromadu na konci arény. Na znamení se postaví jezdci vedle sebe na startovní čáru a po odstartování jedou k hromadě bot. Každý vyhledá svoji botu, obuje, nasedne na koně a cválá do cíle. Dojezd s cizí nebo nesprávně obutou botou znamená diskvalifikaci. Stejně tak, projede-li někdo cílem na cizím koni.

Katalog Race – katalogový závod.

Startují jednotlivci. Ve středu kolbiště se postaví jeden sud a na vzdálenější protilehlé straně další. Na sudu č. 1 je nádoba, ze které vyjme jezdec lístek s číslem. Pak jede k sudu číslo 2, kde je položen katalog, z něž vyjme stránku mající číslo dle lístku vytaženého z nádoby číslo 1 a jede do cíle. Ztráta lístku s číslem nebo stránky z katalogu se hodnotí 5-ti trestnými vteřinami.

Keyhole Race

Startují jednotlivci, letmý start je povolen. Startovní a zároveň i cílová čára mají šířku max. 120 cm. Na ní navazuje 15 metrů dlouhý pruh, jehož hranice musí být zřetelně vyznačeny.

Na konci pruhu je vyznačen kruh o průměru 6 metrů. Po startu jede jezdec pruhem do kruhu, tam udělá obrát o 180 stupňů a pruhem jede zpět. Kůň, který neprojde cílovou čarou nebo poruší vyznačené hranice, je diskvalifikován.

Nez Perce Stake Race

Závod je pojmenován podle Nez Perce – indiánů, chovatelů koní Appaloosa, startují dva jezdci na paralelních drahách kursů Pole Bending. Může probíhat vyřazování způsobem, až zůstane nejrychlejší jezdec.

Rope Race

Start je skupinový, přičemž jezdci se postaví do řady vedle sebe. Ve vzdálenosti asi 30 metrů je napnutý provaz ve výšce nejméně 4 metry. Na tom provaze jsou ve vzdálenosti 2 m od sebe provázky, a sice vždy o 1 méně, než je počet jezdců. Umístění je vždy od prvního do třetího místa v každé skupině, která má nejméně 6 jezdců. Po startu musí jezdec pod provázkem stopnout a pevně ho držet. Jezdec, na kterého žádný provázek nezbyl, vypadává. Po každé jízdě se jeden provázek odstraní. Jezdci startují tak dlouho, dokud nezůstane vítěz.

POZNÁMKY:

