

# Úpravy Pravidel WRC 2022

## 3.3 Ustanovení pro pořádání soutěží

009. N a každou soutěž WRC je požadován nejméně 1 kvalifikovaný rozhodčí WRC. Pro soutěže typu „A“ musí být splněna alespoň jedna z těchto podmínek:

- a) rozhodčí je dostatečně kvalifikován (kvalifikace WRC pro A závody)
- b) rozhodčí je ze zahraničí – potom platí podmínky dle článku 200
- c) rozhodčí má platnou kartu rozhodčího AQHA nebo APHA – potom platí podmínky dle článku 200.

R rozhodčí si sám jmenuje ringstewarda ze Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů, platného pro daný rok. Pořadatel je povinen rozhodčímu a ringstewardovi uhradit v příslušném zařízení přiměřenou stravu, nocleh a jízdné tam i zpět. Za výkon funkce je pořadatel povinen vyplatit technickému delegátovi a ringstewardovi minimálně částku:

- 1000,-Kč/den u závodů „C“ a „D“
- 1500,-Kč/den u závodů „B“
- 2000,-Kč/den u závodů „A“

Rozhodčímu náleží poplatek ve výši minimálně:

- 1500,-Kč/den u závodů „C“ a „D“
- 2000,-Kč/den u závodů „B“
- 3000,-Kč/den u závodů „A“

Tyto odměny budou vyplaceny za jeden závodní den v délce 10-ti hodin.

R rozhodčímu, technickému delegátovi, ringstewardovi náleží dále příplatek, za každou další započatou hodinu ve výši 10% z minimálně stanovené odměny. Cestovní náhrada se vyplácí ve **výši 8,-Kč/km** bez rozdílu použitého vozidla.

Uvedené poplatky je pořadatel povinen uhradit ihned po ukončení soutěže. V případě nasazení zahraničního rozhodčího se výše poplatků stanoví dle individuálních požadavků a po dohodě s tímto rozhodčím.

## 3.5 Ustanovení pro pořadatele

163. Pro kvalifikaci získání titulu Champion WRC musí kombinace 1 jezdec a 1 kůň dosáhnout nejméně 4 bodů v dané disciplíně.

**Pro získání titulu CHAMPION WRC musí kombinace 1 jezdec 1 kůň dosáhnout nejméně 4 bodů v dané disciplíně, za současného splnění podmínky, že v daném roce bude bodovat minimálně 1 bodem v Championátu 6 a více startovních dvojic.**

### 3.21 Všeobecná jezdecká ustanovení a soutěžní disciplíny

500. Věk koně se stanoví podle běžných zvyklostí (odstávče, roček atd.)

a) Roční a 2letí koně smějí startovat v disciplínách In Hand Trail a Showmanship at Hlater, první start je možný po dovršení věku 12-ti měsíců

b) 3 letí koně smějí poprvé startovat po dovršení věku 36-ti měsíců v jezdeckých disciplínách.

c) roční a dvouletí koně smějí startovat maximálně 4x za soutěžní den

d) 3 letí koně smějí startovat maximálně 4x za soutěžní den

128. Na Mistrovství smí startovat dvojice jezdec/kůň (stejná dvojice) s platnými registracemi WRC ČR pro příslušný rok, která se v průběhu roku zúčastnila minimálně 2x soutěži typu „A“ nebo „B“ a byla hodnocena (obdržela skore) v dane disciplíně a třídě.

Pokud chce tento jezdec startovat ve stejné disciplíně a třídě na Mistrovství s dalším koněm, postačí mu k předešle kvalifikaci s tímto dalším koněm účast v průběhu roku na jedné soutěži typu „A“ nebo „B“ a být hodnocen v dane disciplíně a třídě.

Hodnocení „0“ se jako splněna kvalifikace nepočítá.

Tito jezdci se mohou zúčastnit kvalifikačních rozjížděk na Mistrovství mládeže a dospělých dle věku, deset nejlepších postupuje do finále Mistrovství. V případě menšího počtu startovních dvojic než 10, kvalifikační rozjíždka odpadá. **Titul Mistra WRC v dane disciplíně bude udělen za předpokladu, že se dane disciplíny na Mistrovství zúčastní alespoň tři jezdci (tři různí lidé!).** Člen WRC, který nemá splněné kvalifikační podmínky Mistrovství, může po uhrazení příslušné částky obdržet „divokou kartu“ pro jim zvolenou disciplínu a třídu.

#### 3.21.6 Ranch Trail (x28)

Tato třída by měla otestovat schopnost koně vyrovnat se se situacemi, které se obvykle vyskytují v průběhu každodenní práce na ranči. Tým kůň/jezdec je posuzován podle správnosti, efektivity a přesnosti se kterou jsou překážky překonávány. Při posuzování je kladen důraz na citlivého a dobře vychovaného koně, který si umí správně vybrat kurz. Ideální ranch trailový kůň by měl mít přirozený vzhled rančerského koně od hlavy po ocas v každém manévru. Kůň by měl vykazovat všestrannost, chování a pohyb pracovního rančerského koně. Kůň by měl být dobře přiježděný, uvolněný, klidný, s lehkým a pravidelným pohybem ve všech chodech. Ideálně by se kůň měl pohybovat živě, s dopředným pohybem, a být schopen ukázat zřetelně prodloužené chody. Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na relativně volných otěžích, bez nutnosti přílišného omezování. Základním principem je posuzování celkového chování koně a korektního provádění manévru s přesnými a plynulými přechody a kvalitou pohybu. Každý kůň předvádí úlohu samostatně.

Kurz ranch trailu bude obsahovat **nejméně šest a ne více než devět překážek**. Kurz musí být navržen s použitím povinných překážek a manévru plus volitelných překážek. Kombinace dvou nebo více překážek jsou povoleny. Je povinné, aby kůň během kurzu předvedl krok, klus a cval. Krok může být součástí skóre překážky nebo být bodován s blížící se překážkou. Klus musí být alespoň 11 metrů a bodován s blížící se překážkou. Cval musí být specifikován a dlouhý minimálně 15 metrů a musí být

bodován s blížící se překážkou. Je třeba dbát opatrnosti, aby nedošlo k nastavení jakékoli překážky, které mohou být pro koně nebo jezdce nebezpečné. Rozhodčí musí trať zkontrolovat a má povinnost změnit kurz, pokud to není v souladu se záměrem třídy. Rozhodčí mohou odstranit nebo změnit jakékoli překážky, které uznají nebezpečné, nejezditelné nebo zbytečně obtížné. Kdykoli se překážka v průběhu třídy stane nebezpečnou, musí být opravena popřípadě odstraněna z kurzu. Pokud ji nelze opravit a někteří koně již dokončili jízdu, skóre za tuto překážku se odečte ze všech předchozích skóre v dané třídě. Soutěž může být zvláště časově náročná s velkými třídami, takže je nutné, aby byla nastavena časová omezení v této třídě. Vedení soutěže provede zkušební jízdu nebo odhad, ale měl by se vejít do časového limitu 4 minut.

## **POVINNÉ PŘEKÁŽKY A MANÉVRY**

**1. Jízda přes překážky na zemi (přírodní klády jsou požadované).** Může být použit krok, klus nebo cval, ale krok -je požadován pouze jeden chod.

– Krok přes maximálně 5 kmenů, mohou být přizvednuty maximálně 25 cm s rozestupy mezi 66–76 cm Útvar může být rovný, zakřivený, klikatý nebo zvýšený.

Klus: Klus ne více než pět klád ne vyšších než 25cm. Prostor mezi kládami nebo kůly

By měl být 92-107cm. Formace může být také rovné, zakřivené, klikaté nebo zvýšené.

- Cval přes ne více než pět klád, ne vyšších než 25 cm. Prostor mezi kládami by měl být 183-213 cm. Útvar může být také rovný, zakřivený, klikatý nebo vyvýšený.

**2. Otevírání, průchod a zavírání branky (ne lanová):** Použijte bránu, která neohrozí koně nebo jezdce.

**3. Jízda přes dřevěný most:** Most by měl být pevný, bezpečný a překonáván pouze krokem.

Těžká překližka ležící naplocho na zemi je přijatelná simulace mostu. Doporučená

minimální šířka musí být 92 cm na šířku alespoň 183 cm dlouhý.

**4. Couvání mezi a kolem alespoň tři značek.** Překážky pro couvání musí být rozmístěny minimálně 71 cm od sebe. Pokud jsou přizvednuté, je požadovaná vzdálenost 76 cm. Couvání přes L, V, U nebo rovný nebo podobně tvarovaný kurz, který může být zvýšen ne více než 61cm.

**5. Boční chod nad překážkou:** Jakýkoli předmět, který je bezpečný v délce, která prokáže odezvu koně na nohu jezdce. Zvednuté boční překážky by neměly přesáhnout 30 cm.

**6. Přetáhnutí břemene:** POUZE pro otevřené třídy- nesmí se používat ve třídách mládeže. Tažení by mělo vytvořit kompletní osmičku a může začít kterýmkoli směrem. Jezdec může držet lano nebo ho zachytit za hrušku sedla (povolené nebo natažené) po dobu trvání tažení.

## **VOLITELNÉ PŘEKÁŽKY**

Volitelné překážky lze použít za předpokladu, že překážky lze nalézt v každodenním životě práce na ranči. Volitelné překážky, ze kterých může být vybráno, ale nejsou omezeny na:

- skoková překážka, jejíž středová výška není menší než 35 cm a vyšší než 63 cm Držení se hrušky sedla je pro tuto překážku přípustné.
- Použití živých nebo vycpaných zvířat, která se normálně vyskytují ve venkovním prostředí, ale neužívat jako pokus splasit koně.
- Přenášení předmět z jedné části arény do druhé.
- Vybrání a vložení materiálů z poštovní schránky.
- Slalom mezi kužely ve vzdálenosti minimálně 180 cm od sebe.
- Projíždění přírodních příkopů nebo vyjíždějte náspy.
- Roztočte laso nebo hodte laso na hlavu figuríny.
- Vstup a výstup z překážky
- Obléknou a svléknout kabát.
- Projděte vodní překážkou.
- Otevřete bránu pěšky.
- Zvedněte nohy.
- Projděte přes kartáč
- Ground Tie-sesednutí z koně, odložení otěže a obejití koně.

## Bodování

Všechny úlohy začínají vstupem do arény a za případné porušení je jezdec penalizován (například dvě ruce na otěžích, použití jedné z nich ruku k vyvolání strachu nebo chvály atd.). Jezdec má možnost vynechání jakékoli překážky, ale bude to mít za následek nedodržení kurzu a startovní dvojice se nesmí umístit před ostatními, kteří kurz dokončili správně. Rozhodčí může požádat dvojici, aby přešli na další překážku po třech odmítnutích poslušnosti nebo kdykoli pro obavy o bezpečnost.

Bodové hodnocení je od 0 do 100, přičemž 70 bodů je považováno za průměrné. V každém manévru budou koni přičteny nebo odečteny body za provedení a mohou být odečteny penalizace. Každý manévr je hodnocen body za provedení od + 1 ½ po – 1 ½, kde -1 ½ znamená - mimořádně špatné -1 velmi špatné, - ½ špatné, 0 korektní provedení, + ½ dobré, + 1 velmi dobré a + 1 ½ vynikající provedení. Hodnocení manévrů je nezávislé na penalizaci.

Plusové body se udělují startovní dvojicím, které provádějí překážky správně a efektivně. Koně by měli být oceněni za projevení pozornosti k překážkám a schopnosti projížděte kurzem, když to překážky vyžadují, zatímco ochotně reagují na jezdcovy podněty na obtížnější překážky. Kvalita pohybu a kadence by měly být považovány za součást skóre manévru pro překážku. Také je povoleno dotýkat se nebo držet hrušky, je-li v úloze prováděn skok přes překážku. **Není povolen lesk na kopyta, hřiva a ocas mají být nezapletené, bez přičesků. Je povoleno zastřížení hřivy u nátylníku. Ústroj zdobená stříbrem není považována za vhodnou pracovní výstroj, a může mít za následek snížené hodnocení. Rovněž zdobení uzdeček a sedel stříbrem se nedoporučuje. Vhodné je užití poprsníku a zadního podbřišníku. Pokud je kůň ježděn na stihlovém udidle nebo hackamore, je povoleno kdykoliv měnit jednoruční a obouruční vedení koně.**

Následující penalizace budou uplatněny za každý výskyt a budou odečteny z konečného skóre:

**Penalta 1:**

- příliš pomalý (ve všech chodech)
- za otěží – hlava za kolmicí (v každém manévru)
- kůň je rozpadlý z požadovaného rámce (v každém manévru)
- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- \* každý dotek, kousnutí nebo šlápnutí na poleno, kužel, rostlinu nebo jakoukoli součást překážky
- \* nesprávná nebo přerušená chůze při kroku nebo klusu na dva plné kroky nebo méně, přední nebo zadní nohy v mezeře nebo prostoru pro jeden krok v kroku nebo klusu
- \* přeskokování nebo nevkročení do požadovaného prostoru
- \* zlomení tyče nebo kavalety při cvalu přes ni
- \* nesprávný počet kroků, pokud je zadán
- \* jeden až dva kroky při položení otěže na zem

**Penalta 3:**

- přerušení chodu v kroku nebo klusu nad dva kroky
- přerušení chodu ve cvalu s výjimkou korekce
- cval na špatnou nohu
- příliš prověšené otěže
- \* 3-4 kroky při nasednutí a sesedání

**Penalta 5:**

- každá zjevná neposlušnost (kopání, kousání apod.)
- \* pobídka před podbřišníkem
- \* použití kterékoli ruky k vyvolání strachu/chvály
- \* převrácení, vykročení z překážky nebo pád překážky
- \* upuštění předmětu, který je třeba nést
- \* 1. nebo 2. odmítnutí poslušnosti

\* upuštění branky

\*pět nebo více kroků při položení otěže na zem

#### **Penalta 10:**

•nepřirozený vzhled koně (kůň nese stabilně ocas v nepřirozené pozici)

#### **Off pattern**

•umístí se až za těmi, kteří předvedli úlohu správně

•vynechání, nedokončení nebo přidání manévru

•při jednoručním vedení použití druhé ruky, nebo více než 1 prst mezi otěžemi

\*3. odmítnutí poslušnosti

\*opakovaná zjevná neposlušnost

\*selhání při otevření a zavření brány nebo nedokončení brány

#### **Diskvalifikace 0 – skóre :**

•nepovolená výstroj

•úmyslné týrání koně

•velká neposlušnost nebo drilování

•kulhání koně

\*pád koně/jezdce

\*nedokončení patternu

\*nevhodné chování

### **3.21.1 REINING (x01)**

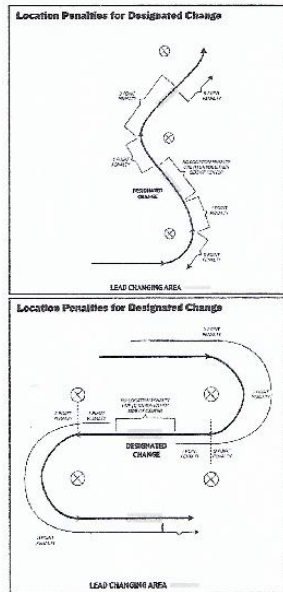
10. Odečíst 1/2 trestného bodu za zahájení kruhu v klusu, nebo klus po rollbacku do 2 plných kroků. Klus nad 2 plné kroky ale méně než polovina kruhu nebo polovina délky arény, odečíst 2 trestné body.

### **3.21.5 IN-HAND TRAIL – roční a dvouletí koně (x22)**

#### **1. Sidepass.**

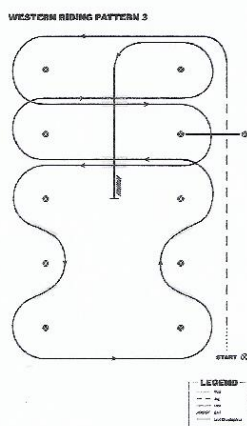
Překážka takové povahy a délky, která je bezpečná, lze použít k prokázání schopnosti koně reagovat na signály po jeho boku. Pokud je zvednuta, výška nesmí přesáhnout 30 cm. Překážka by měla být navržena tak, aby kůň ustoupil stranou, doprava bez tlaku nebo signálu, na boku nebo v jeho blízkosti. Předvádějící se může během jízdy dotýkat koně na boku při sidepassu.

Western Riding viz. obrázek strana 162. (aktualizace obrázku)



162 © 2012 AMERICAN QUARTER HORSE ASSOCIATION

2) Aktualizace dle Rulebook AQHA - Western Riding patt. 3



1. Walk or lope (if lead from start) one to the first marker, transition to jog.
2. Jog over leg.
3. Transition to the lope left lead.
4. First crossing change.
5. Lope over leg.
6. Second crossing change.
7. First line change.
8. Second line change.
9. Third line change.
10. Fourth line change.
11. Third crossing change.
12. Fourth crossing change.
13. Lope to the center, stop at back.

© 2012 AMERICAN QUARTER HORSE ASSOCIATION 165

### **3.21.14 HUNT SEAT EQUITATION (x53)**

#### **Penalta 3:**

- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou plných kroků
- přetočení nebo nedotočení obratu od 1/8 do ¼ obratu
- dotek kuželu nebo kopnutí do kuželu
- vysedání na špatnou nohu do dvou plných kroků

#### **Penalta 5:**

- nepředvedení předepsaného chodu nebo nezastavení více než 3 m od předepsaného místa
- vysedání na špatnou nohu více než dva plné kroky
- cval na špatnou nohu nebo přerušení chodu ve cvalu (s výjimkou opravy cvalu na špatnou nohu)
- naprostá ztráta kontaktu na otěži mezi rukou jezdce a hubou koně
- přerušení chodu v kroku nebo klusu méně než dva plné kroky
- ztráta třmenu
- zřetelné kontrolování nohy, na kterou kůň cválá
- hlava koně nesena příliš nízko a nebo zřetelně za kolmicí kdykoli během pohybu koně, navozující dojem zastrašování koně.

#### **Dále upraveno:**

- 1) opraveno ve všech disciplínách význam KROK x PLNÝ KROK
- 2) str. 37 aktualizován článek o kamaších, povoleny i v Ranch riding a Ranch trail (ve shodě s AQHA Rulebook 2022)
- 3) sjednocení rozměrů v Ranch Riding a Ranch Trail
- 5) str. 100 - sjednoceno s ostatními disciplínami. Vypuštěno Koně všech věkových...
- 6) přidány patterny pro Ranch Riding, celkový počet patternů je 16